

Instruções:

DSOSTE não precisa de nenhum tipo de configuração específica. Apenas deve-se dar o comando Make e o programa será compilado como DSOSTE.

Para iniciar o jogo, tenha em mãos um emissor de luz vermelha, um emissor de luz verde, e esteja fora do alcance da camera na inicialização do jogo.

Obs.: Este programa faz uso de quase todos os recursos disponíveis para allegro5, incluindo audio e fonte. Todas as bibliotecas de audio e a biblioteca allegro.ttf de fonte em geral são compiladas de forma errada/corrompida em sistemas Macintosh. Caso o programa não inicialize reclamando de audio ou fontes, assegure-se de que seu allegro5 está propriamente instalado com todos os recursos, sem dar NENHUM warning durante instalação. Uma forma de evitar este erro é não utilizar o homebrew. Outra, é a de baixar todas as bibliotecas terceiras necessárias via brew para que ele funcione apropriadamente durante a instalação.

Obs.2: A equipe de DSOSTE não se responsabiliza por dores musculares.