

JOGO DA VELHA

Manual do usuário

Regras:

- ✓ O jogo da velha é jogado em turnos alternados entre dois jogadores.
- ✓ O jogo passa-se num tabuleiro de 3x3 posições, como mostrado na Figura1.

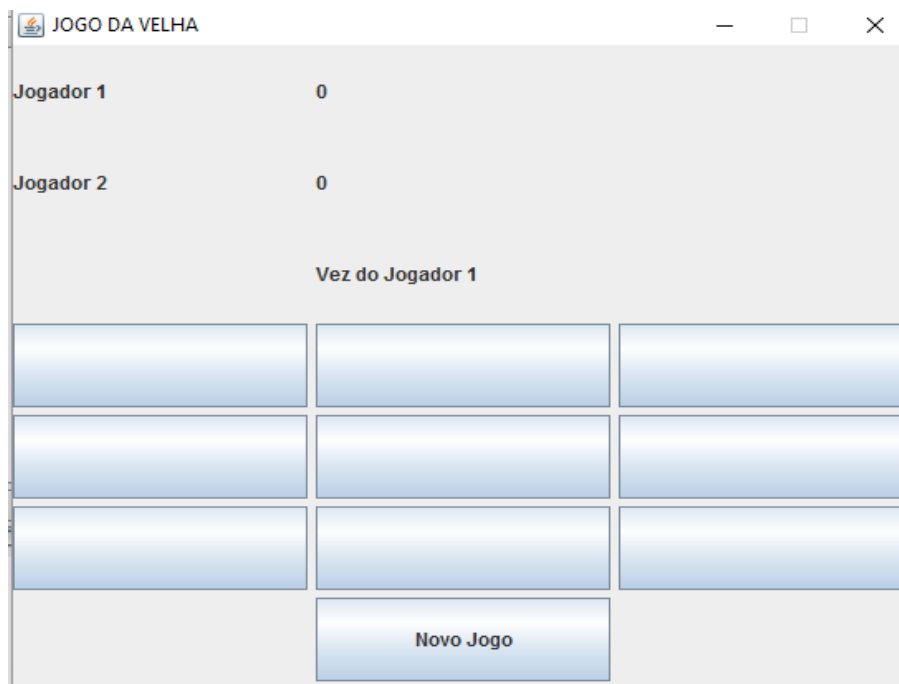


Figura 1

- ✓ O jogador que inicia a partida utiliza o símbolo "X", enquanto que o segundo jogador utiliza o símbolo "O".
- ✓ Cada jogador é livre para colocar uma marca em qualquer posição no seu turno, desde que a posição esteja vazia (sem marcas). Ao colocar uma marca no tabuleiro, a jogada passa para o próximo jogador, aonde o processo é repetido até que um dos jogadores vença, ou até o tabuleiro ser completamente preenchido, situação na qual ocorre empate (deu velha).

OBJETIVO DO JOGO:

Colocar três marcas numa das configurações válidas, enquanto evitam que o seu oponente consiga fazer as três marcas antes dele.

VITÓRIA:

Ocorre quando um jogador consegue colocar três símbolos em sequência, seja em linha, coluna ou nas diagonais do tabuleiro, de acordo com as Figuras 2 e 3.



Figura 2



Figura 3