



Prova 2

A Prova 2 consiste no **estudo** do jogo Flappy Bird, na **implementação** das funcionalidades abaixo descritas e **explicação** do código implementado. O jogo a ser desenvolvido é uma releitura do tradicional jogo de Atari chamado River Raid.

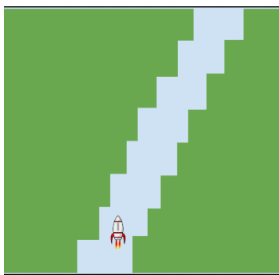


River Raid

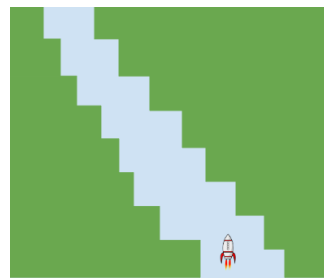
O jogo deverá ser implementado utilizando apenas JavaScript, CSS e HTML.

1. Você deverá utilizar o jogo Flappy Bird como base para criar sua versão do River Raid.
2. Você poderá usar imagens para representar os componentes do seu jogo da forma que você quiser. Pode trocar o tema do jogo como desejar.
3. O jogo consiste em uma nave que deverá passar por obstáculos.
4. A nave pode abastecer ao longo do percurso em postos de combustível que aparecem aleatoriamente no cenário do jogo.
5. A cada segundo que passa no jogo a nave perde uma unidade de energia, caso não seja feito um abastecimento antes que o combustível acabe o jogo termina.
6. Caso a nave encoste em algum obstáculo o jogo também termina.
7. A cada sequência de obstáculo vencido a nave ganha pontos.

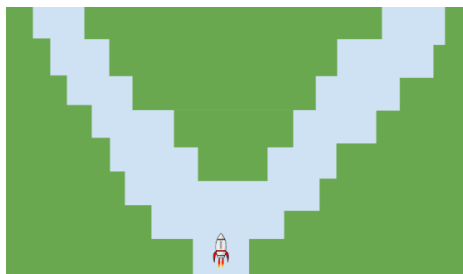
8. A nave poderá pegar ao longo do jogo elementos. Esses elementos devem acrescentar pontos extras à nave.
9. No término do jogo deverá ser apresentada a pontuação final do jogador e quantas vezes o posto de combustível foi utilizado.
10. Abaixo estão alguns padrões de obstáculos que você deverá implementar no jogo. Esses obstáculos podem aparecer no jogo seguindo uma sequência ou ser aleatório. Importante sempre possibilitar uma forma da nave ter uma saída.



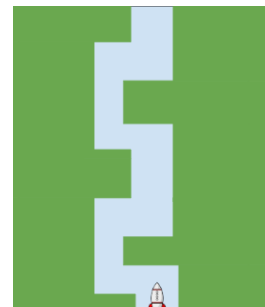
a) Passagem livre a direita



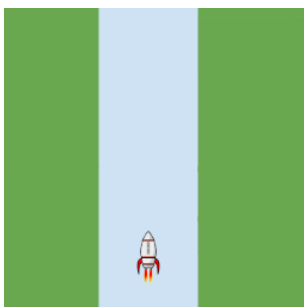
b) Passagem livre a esquerda



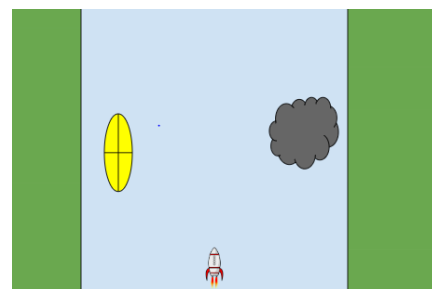
c) Passagem livre a esquerda e direita



d) Zig e Zag



e) Passagem a frente



f) Posto de combustível e elemento de ponto extra

Obs: A nave não dispara tiros: Chega de Guerra!

Requisitos para a entrega da Prova 2

- Data: 21/11/2022
- Poste seu código do GitHub
- Faça um vídeo de explicação e poste no YouTube como não listado
- Coloque no classroom o link do seu projeto no Github mais o link do vídeo explicativo do seu trabalho
- Você deverá gravar um vídeo entre 10 e 15 minutos explicando o seu trabalho
- Exemplos de ferramentas para gravação: ActivePresenter, câmera do celular e etc...
- No início do vídeo você deverá se apresentar (nome, matrícula e período em que você está cursando) “filmando seu rosto”
- Demais partes do vídeo podem ser apenas a apresentação da sua tela na qual você estará explicando o seu código