

Document individuel du projet du deuxième semestre :

Lors du deuxième semestre dans l'enseignement du Signal, une application sonore et visuelle devait-être réalisée avec le logiciel Max. Les images devaient-être modifiées par le son. Le projet devait-être réalisé par groupe, et les tâches partagées entre les différents membres du groupe. Nous avons choisi de réaliser des tâches dans les deux parties : régie vidéo et régie audio. J'ai donc réalisé les tâches : A1, A6, V4.

La tâche V4 consistait à réaliser des images en fonction du thème que nous avons choisi. Habitant en Bretagne près de la mer, j'ai profité d'un moment où la mer était haute pour réaliser des clichés de vagues. Par la même occasion, j'ai réalisé la prise de son du bruit des vagues mais aussi des pas dans le sable, cela correspondait à la tâche A1. Cette tâche avait pour but de créer une abstraction lecteur Audio afin de n'avoir qu'un seul code pour instancier autant de fois l'abstraction lecteur Audio que de sons utilisés dans notre application.

J'ai eu quelques difficultés lors de la prise du son, en effet j'avais emprunté le matériel de l'établissement, mais les prises de son que j'avais réalisé n'étaient pas concluante. Je suis donc retournée faire des prises de son mais l'autre fois avec mon téléphone portable.

Lors de la tâche V4 j'ai réalisé l'assemblage des images que j'avais prise puis, j'y ai appliqué un effet de "rafale" pour que les images se suivent et créer l'effet de la vague. J'ai donc créer une abstraction lecteurVideo.maxpat afin de n'avoir qu'un seul code pour tous les lecteurs. En sortie il y a qu'un seul flux vidéo.

L'objectif de la tâche A6 est de mettre en place le module de réception des données OSC envoyées par l'interface afin de piloter les différents modules de la régie Audio.

Ma contribution au projet du groupe a été nécessaire car les images et les sons que j'ai réalisé ont été utilisé dans l'application. De plus l'effet "cascade" sur les images ont également été utilisé.

Lors de ce projet j'ai mieux appris à utiliser le logiciel Max, mais j'ai également commencé à apprendre le logiciel Github.

Eline Guillermin