

Pour notre application sur le thème de la mer, j'ai codé les tâches V1 et V6 et participé avec le reste du groupe aux tâches A7 et V7.

J'ai codé deux tâches mais elles ne sont pas utilisées dans le code final : la V6 s'est avérée inutile pour le format que nous avons choisi et nous avons retiré la v1 car elle entraînait en conflit avec d'autres codes lorsque nous avons fusionné les branches et rendait l'application défectueuse.

Ce que je retiendrais de ce projet, c'est qu'il faut communiquer un maximum avec les membres de l'équipe et le plus souvent possible, cela rend le travail plus simple, évite que plusieurs membres se retrouvent à coder les mêmes objets et facilite leurs réunions si tous les membres disposent des mêmes informations.