

Rush Hour

Eline Jacobse, Fjodor van Rijsselberg, Wietske Dotinga

Programmeertheorie

De case:

- 7 borden oplossen (6 x 6, 9 x 9, 12 x 12)
- Rode auto moet naar de uitgang
- Rode auto wordt geblokkeerd door andere auto's
- Auto's en vrachtwagens kunnen alleen vooruit of achteruit bewegen



Boven- en ondergrens:

Ondergrens:

$A1$ (voertuig 1 minimaal aantal stappen tot oplossing) + $A2$ + ... = minimum

Bovengrens:

$A1$ (voertuig 1 maximaal aantal stappen tot oplossing) + $A2$ + ... = maximum

Aanpak:

- Bord opzetten met objecten
- Rode auto proberen te verplaatsen door blokkerende voertuigen te verplaatsen