***Plano de Liberações EventAcademy***

**Lista das Liberações**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Número de Ordem** | **Nome Da Liberação** | **Objetivos** |
| 1 | Gestão de Prioridades | Implementação das Funcionalidades Básicas de  Login no Sistema, Cadastrar Usuário, Consultar Evento, Cadastrar Eventos. |
| 2 | Gestão de Verificação e Implementação de Demais Funcionalidades | Implementação das Funcionalidades Básicas Inscrever no Evento, Confirmar Evento, Relatório do Evento, Cadastrar Palestra, Cadastrar Minicurso, Cadastrar Workshop. |
| 3 | Gestão de Validação e Finalização de Requisitos | Implementação das Funcionalidades Que Não Foram Implementadas Anteriormente, Cadastrar Material, Recuperar Senha, Gerar Crachá, Distribuir Voluntários, Lançar Frequência, Gerar Relatórios |

**Especificações das Liberações**

# Liberação 1- Gestão de Prioridades

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Item** | **Descrição** | |
| Classes a serem Implementadas | Camada de Visão | CarregaTela.java,  TelaLogin.java,  TelaCadastrarnoApp.java,  TelaConsultarEvento.java,  TelaCadastrarEvento.java; |
| Camada de controle | ControladorLogin.java,  ControladorCadastroap.java,  ControladorEvento.java; |
| Camada de Coleções | ColeçõesUsuários.java,  ColeçõesEvento; |
| Camada de Entidade | Usuário.java,  Evento.java |
| Outras |  |
| Classes a Serem Alteradas | Nenhuma | |
| Casos de Uso a Serem Implementados | **Login no Sistema**  **Cadastrar Usuário**  **Consultar Evento**  **Cadastrar Eventos** | |
| Unidades de Teste | Teste de Funcionalidade,   Teste Unitário,  Bugs e Defeitos; | |
| Componentes  Reutilizados | Componentes do Ambiente Java | |

# Liberação 2 – Gestão de Verificação

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Item** | **Descrição** | |
| Classes a Serem Implementadas | Camada de Visão | Tela Cadastra Workshop.java  Tela Cadastra Minicurso.java  Tela Cadastra Palestra.java  Tela Inscrição no Evento.java |
| Camada de controle | Controlador Minicurso.java  Controlador Palestra.java  Controlador Workshop.java |
| Camada de Coleções |  |
| Camada de Entidade | Evento.java  Palestra.java  Workshop.java  Minicurso.java |
| Outras |  |
| Classes a Serem Alteradas | Camada de Visão | Telalogin.java |
| Camada de controle | Controlador Evento.java |
| Camada de Coleções | Coleções Evento.java |
| Camada de Entidade |  |
| Outras |  |
| Casos de Uso a Serem Implementados | **Cadastrar Palestra**  **Cadastrar Minicurso**  **Cadastrar Workshop**  **Inscrever no Evento** | |
| Casos de Uso a Serem Complementados | Nenhum | |
| Unidades de Teste | Teste de Funcionalidade;  Teste Unitário;  Teste de Desempenho;  Bugs e Defeitos; | |
| Componentes  Reutilizados | Componentes do Ambiente Java | |

# Liberação 3- Gestão de Validação

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Item** | **Descrição** | |
| Classes a Serem Implementadas | Camada de Visão | Tela Confirmar Evento.java  Tela Gerar Relatório do Evento.java  Tela Cadastrar Material.java  Tela Redefinir Senha.java  Tela Gerar Cracha.java  Tela Distribuição Voluntários.java  Tela Lançar Frequência.java  Tela de Relatorios.java  Tela Gerar Relatorio.java |
| Camada de controle | Controlador de Cadastro de Material.java  Controlador Senha.java  Controlador Voluntário.java  Salvar Frequência.java  Gravar FrequÊncia.java  Controlador Relatório |
| Camada de Coleções |  |
| Camada de Entidade |  |
| Outras |  |
| Classes a Serem Alteradas | Camada de Visão | Telalogin.java |
| Camada de controle |  |
| Camada de Coleções | Coleções Evento.java  Coleções Usuário.java  Coleções Participantes.java |
| Camada de Entidade | Usuário.java  Evento.java |
| Outras |  |
| Casos de Uso a Serem Implementados | **Cadastrar Material**  **Recuperar Senha**  **Gerar Crachá Distribuir Voluntários**  **Lançar Frequência**  **Gerar Relatórios**  **Confirmar Evento**  **Relatório do Evento** | |
| Casos de Uso a Serem Complementados | Nenhum | |
| Unidades de Teste | Teste de Funcionalidade;  Teste Unitário;  Teste de Desempenho;  Bugs e Defeitos; | |
| Componentes  Reutilizados | Componentes do Ambiente Java | |