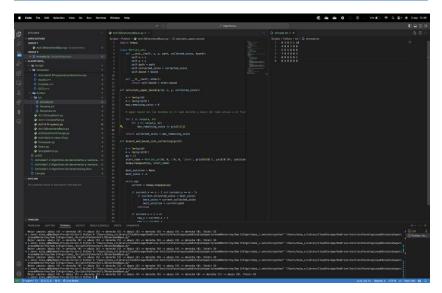
Actividad 1.5 Algoritmos de branch and bound

Victor Misael Escalante Alvarado

Algoritmo de branch-and-bound para coin-collecting.

Screenshot del algoritmo funcionando



A01741176

Como calcularon el upper bound?

El upper bound se calculó por medio de tomar el maximo de monedas que quedaban en las columnas y filas de la celda donde iniciaria la solución hija y de ahi se decide la prioridad para esa solución

Enlace a repli: https://replit.com/join/pwsxlvzqdt-vmisa