Examen 03 - FINAL- Requires Respondus LockDown Browser

- Fecha de entrega 29 de nov en 13:00
- Puntos 100
- Preguntas 20
- Disponible después de 29 de nov en 11:10
- Límite de tiempo 100 minutos
- Es obligatorio utilizar el navegador Respondus LockDown Browser

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	28 minutos	69.25 de 100 *

^{*}Algunas preguntas no se han calificado

Puntaje para este examen: 69.25 de 100 *

Entregado el 29 de nov en 11:41

Este intento tuvo una duración de 28 minutos.

Pregunta 1

5 / 5 pts

El conjunto potencia es el conjunto de todos los posibles subconjuntos de un conjunto, y se puede representar con números binarios.

¿Qué problema se puede resolver a través de la generación del conjunto potencia?

¡Correcto!

- knapsack
- halting problem
- O TSP
- fake coin

Pregunta 2

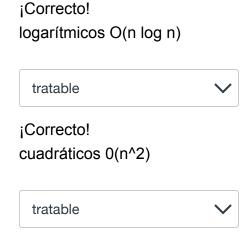
2.5 / 5 pts

¿Cuáles de los siguientes tipos de algoritmos ofrecen soluciones optimas para problemas de optimización?

^{*} Algunas preguntas no se han calificado

¡Correcto! branch and bound si ¡Correcto! algoritmos greedy no Respondido backtracking si trabaja con problemas de factibilidad / satisfacion de restricciones, que no son lo mismo que optimizacion no Respondido busqueda exahustiva no si Pregunta 3 5 / 5 pts Este es el ciclo principal del algoritmo de Manacher. Considera que T = @\$a\$b\$b\$a\$# es la cadena con caracteres extra sobre la cual se realiza el calculo. El ciclo while (mientras) realiza las comparaciones. ¿Qué va en el espacio en blanco?

```
e = tamaño de T
para i = 1 hasta e-1:
  si i < limite:
     espejo = 2 * centro - i
     p[i] = min(limite - i, p[espejo])
  gap = (p[i] + 1)
  mientras _____
     p[i] += 1
     gap += 1
  Si i + p[i] > limite:
     centro = i
     limite = i + p[i]
T[gap] == T[i + gap]
¡Correcto!
T[i - gap] == T[i + gap]
i < limite
T[limite] == T[gap]
Pregunta 4
5 / 5 pts
¿Cuáles niveles de complejidad se consideran intratables?
¡Correcto!
Exponenciales O(2<sup>n</sup>)
  intratable
¡Correcto!
Factoriales O(n!)
  intratable
¡Correcto!
polinómicos O(n^m) con m constante
  tratable
```



Otras opciones de coincidencia incorrecta:

ninguno

Pregunta 5

3 / 5 pts

Determina que tipo algoritmo es este, y completa los espacios en blanco.

[algoritmo] [A] [B] [C] [D]

```
La solución raíz entra en la fila

Mientras ___A___:

partial_sol = fila.pop()

i = primer variable indefinida de partial_sol

Por cada __B__ :

Crea una solución hija

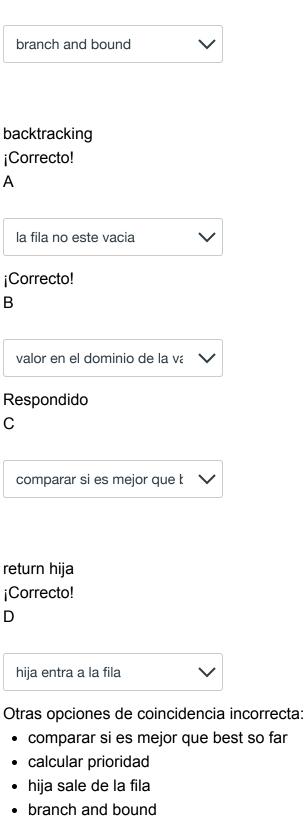
Si la solución hija es valida

Si esta completamente definida

____C___

Si no
____D____
```

Respondido el algoritmo es

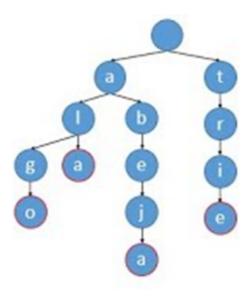


- branch and back
- la fila este vacía
- variable indefinida

Pregunta 6

3.75 / 5 pts

Considerando el siguiente árbol trie ¿cuál(es) de las siguientes afirmaciones son verdaderas?



Respondido no es un suffix trie



verdadero ¡Correcto! contiene 4 palabras



¡Correcto!

buscar si existe "abe" devolvería True



¡Correcto!

buscar si existe "algo" devolvería False



Otras opciones de coincidencia incorrecta:

• ninguno

Pregunta 7 5 / 5 pts Si dos puntos A y B están conectados por un segmento en la triangulación de Delaunay ¿cual de las siguientes afirmaciones es correcta sobre A y B ? El segmento que une a A y B en la triangulación es la frontera que separa sus zonas en el diagrama de Voronoi A y B no son parte del mismo triangulo en la triangulación de Delaunay A y B no comparten frontera en el diagrama de Voronoi ¡Correcto! A y B comparten frontera en el diagrama de Voronoi Pregunta 8 5 / 5 pts El siguiente es el algoritmo de Floyd. ¿Que problema resuelve?

D = Matriz de adyacencia M, con 0's en la diagonal principal, e infinitos para nodos no-adyacentes

```
Para k = 0 hasta n

Para i = 0 hasta n

Para j = 0 hasta n

D[i,j] = \min(D[i,j], D[i,k] + D[k,j])
```

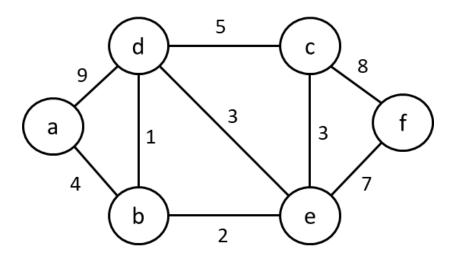
return la matriz de costos de los caminos D

- encontrar el camino mas corto hacia un destino especifico, desde todos los demas nodos ¡Correcto!
- encontrar el camino mas corto entre cada posible par de nodos
- encontrar el camino mas corto desde un unico nodo de origen hacia todos los demas
- encontrar si existe algun camino entre cada par de nodos, sin importar su longuitud

Pregunta 9

5 / 5 pts

¿Cual es el spanning tree mínimo para el siguiente grafo?



¡Correcto!

- (a,b), (d,b), (b,e), (e, c), (e, f)
- (a,b), (b,d), (d,e), (e,c), (c, f)
- (a,b), (d,e), (b,e), (e, c), (e, f)
- (a,b), (d,b), (d,c), (c, e), (e,f)

Pregunta 10

0 / 5 pts

¿A cual clase de dificultad pertenece un problema con las siguientes caracteristicas?

- -Es un problema de optimización, cuyo espacio de búsqueda crece exponencialmente
- -Se cree que, en una maquina de Turing determinista (DTM), no hay un algoritmo polinómico que verifique la optimalidad de una solución
- -Una maquina de Turing no-determinista (NDTM) podría resolverlo en tiempo polinómico.
- -Se conoce un algoritmo polinómico (en DTM) que puede transformar este problema en cualquier otro problema NPO

Respuesta correcta

NP-Hard

Respondido

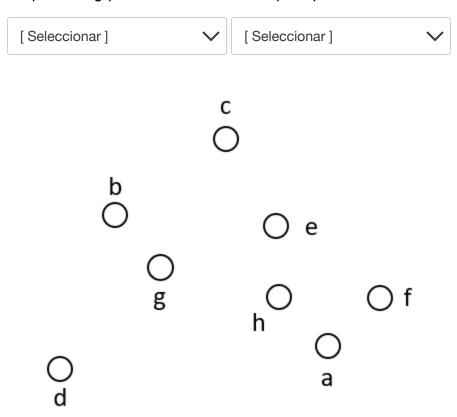
- NP-Complete
- O(2ⁿ)
- O(n!)

Pregunta 11

5 / 5 pts

Considera el problema de convex-hull para el siguiente conjunto de puntos y responde:

Si aplicamos el algoritmo Graham's scan, con d como punto de referencia, ¿en que orden se procesan los puntos? ¿que estructura se utiliza para procesarlos?



Respuesta 1:

g, b, h, e, a, f, c

¡Correcto!

a, f, h, e, g, c, b

b, g, c,e, h, a, f

a, f,c, b

Respuesta 2:

arbol

¡Correcto!

stack/pila

fila de prioridad

fila

Pregunta 12

0 / 5 pts

El siguiente pseudocódigo corresponde al algoritmo para calcular el closest-pair de manera eficiente.

¿Que estructura de datos se utilizaría para convertirlo en un algoritmo iterativo?

```
OX = \text{puntos ordenados según la } x, OY = \text{puntos ordenados según la } y
 findClosest(OX, OY)
      n = número de puntos
      If n = 2
           return d(OX[0], OX[1]), OX
      If n = 3
           return closest3(OX)
      medio = [n/2]
      minL, closestL = findClosest(X[0 ... medio], OY)
      minR, closestR = findClosest(X[medio + 1 ... n], OY)
      if minL < minR: closestA = closestL, minA = minL
      else:
                          closestA = closestR , minA = minR
      S = elementos de OY cuya x este a distancia menor de minA de OX[medio]
      For cada i hasta |S|
            For j de i + 1 a min(7, |S|)
                 Si la distancia entre S[i] y S[j] es menor que minA, actualizar
                 minA y closestA
      return minA, closestA
arbol de huffman
Respondido
fila de prioridad
arreglo
Respuesta correcta
o pila / stack
Pregunta 13
Aún no calificado / 5 pts
La siguiente es una solución para knapsack, con n = 7 objetos disponibles.
```

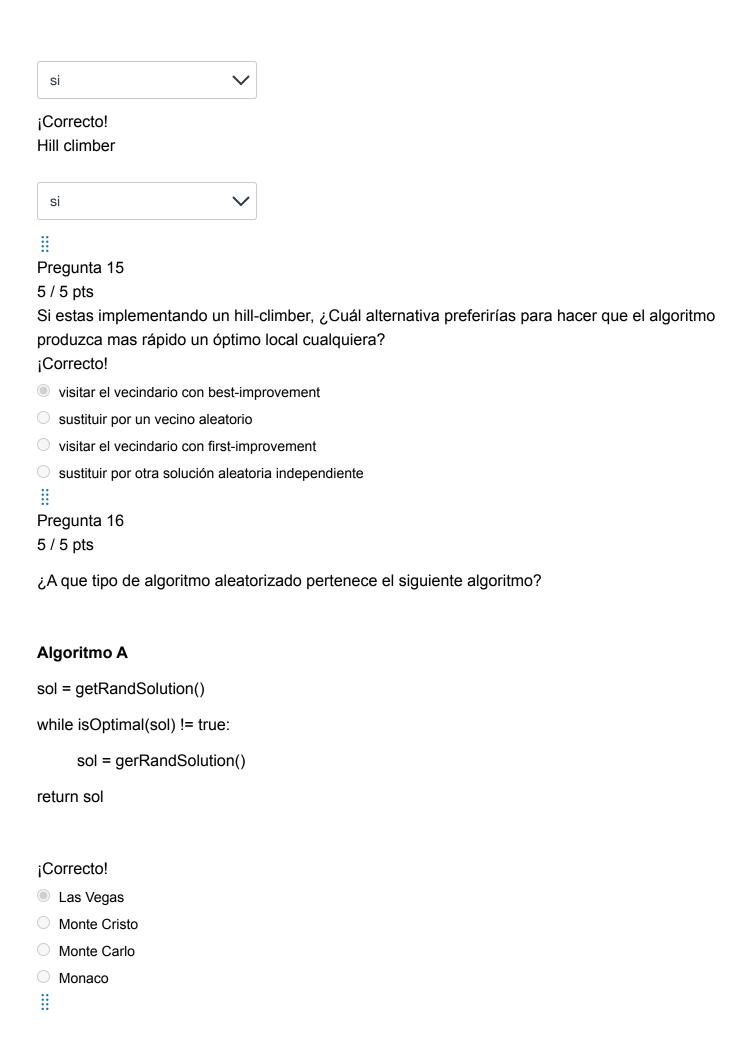
Escribe el pseudocódigo de su visita de vecindario en version first-improvemnt. Describe el operador de vecindario utilizado.

Su respuesta:

 $S = [0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1]$

Empezamos creando una solucion aleatoria: First_sol = S.rearrange Por cada iteracion disponible : #Recorremos el vecindario en un ordne aleatorio orden de visita = posiciones.randomise Por cada elemento en el orden de visita: #Usabdo bitflip creamos una solucion que difiere New_sol = Frist_sol.bitfilp iteracion++ Si la nueva solucion es mejor Break else Continue Pregunta 14 5 / 5 pts ¿Cuáles de los siguientes tipos de algoritmos permiten obtener soluciones localmente óptimas problemas de optimización, pero que no aseguran ser el óptimo global? ¡Correcto! branch and bound no ¡Correcto! algoritmos greedy no ¡Correcto!

Iterated Local Search



```
Pregunta 17 0 / 5 pts
```

¿A cual algoritmo corresponde el siguiente pseudocódigo? Nota: la función operador devuelve una solución vecina aleatoria cualquiera.

```
S = 	ext{solución inicial aleatoria}
SBest = S

for i = 1 	ext{ hasta } steps
S' = operador(S)
S' 	ext{ sustituye a } S

if S' 	ext{ es mejor que } SBest
SBest = S'
return 	ext{ SBest}
```

hill climber

Respuesta correcta

- random walk
- local search

Respondido

random sampler

Pregunta 18

5 / 5 pts

Son estrategias lógicas e intuitivas para obtener soluciones mejoradas iterativamente, partiendo de soluciones existentes.

- algoritmos de busqueda exahustiva
- algoritmos exactos
- algoritmos greedy

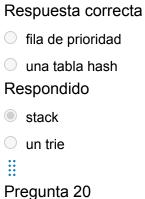
¡Correcto!

metaheuristicas

Pregunta 19

0 / 5 pts

¿Qué estructura de datos utiliza A* para explorar las posibles sucesiones de estados y determinar la mas prometedora?



Pregunta 20 5 / 5 pts

Considera la siguiente solución con encoding de tipo permutación. ¿Cuál de las siguientes soluciones si es su vecina el operador 2-swap?

9	1	5	8	4	3	2	7	6
0	1	2	3	4	5	6	7	8

¡Correcto!

- 9, 1, 5, 8, 4, 2, 3, 7, 6
- 9, 1, 5, 8, 4, 3, 7, 6, 2
- 9, 1, 6, 2 5, 8, 4, 3, 7
- 9, 1, 5, 8, 4, 3, 3, 7, 6

Puntaje del examen: 69.25 de 100 * Algunas preguntas no se han calificado