

```

1:  /*-----+
2:  |leetcode105 <rebuild binary tree> |
3:  |给出一颗二叉树的前序与中序序列，重建这颗二叉树，保证没有重复的值 |
4:  +-----*/
5:  思路：对于一棵二叉树的前序与中序序列，可以唯一确定这颗二叉树，只需要确定根节点的位置。
6:  在前序遍历中，根节点在第一个位置，继而在中序遍历中找到这个节点，那么左侧便是左子树的
7:  所有节点，右侧便是右子树的所有节点，再在前序遍历中找出这一段，其第一个节点则是该子树
8:  的根节点，继而可以一步步确定这棵树。
9:  递归每次相当于确定根节点位置，当前节点为root，则左子树的根就是root->left
10: <边界>:
11:     1.递归的终止条件：序列的开始index大于结束的index
12:     2.每次递归的分化：
13:
14:     preorder:  [ 3][ 9][20][15][ 7]
15:                 ^
16:                 |
17:                 root
18:
19:     inorder:    [ 9][ 3][15][20][ 7]
20:                 ^
21:                 |
22:                 pos_root
23:
24:     故左子树的两个对应序列为 pre[beg_pre+1,beg_pre+num_left]
25:                               in[beg_in,pos_root-1]
26:     右子树的两个对应的序列为 pre[beg_pre+num_left+1,end_pre]
27:                               in[pos_root+1,end_in]
28:
29:
30: /**
31:  * Definition for a binary tree node.
32:  * struct TreeNode {
33:  *     int val;
34:  *     TreeNode *left;
35:  *     TreeNode *right;
36:  *     TreeNode() : val(0), left(nullptr), right(nullptr) {}
37:  *     TreeNode(int x) : val(x), left(nullptr), right(nullptr) {}
38:  *     TreeNode(int x, TreeNode *left, TreeNode *right) :
39:  *         val(x), left(left), right(right) {}
40:  * };
41:  */
42: class Solution {
43: public:
44:     TreeNode *buildTree(vector<int> &preorder, vector<int> &inorder)
45:     {
46:         return _buildTree(preorder, inorder,
47:             0, preorder.size() - 1, 0, inorder.size() - 1);
48:     }
49:
50:     TreeNode *_buildTree(vector<int> &preorder, vector<int> &inorder,
51:         int beg_pre, int end_pre, int beg_in, int end_in)
52:     {
53:         /*递归终止条件*/
54:         if (beg_pre > end_pre) { return nullptr; }
55:         if (beg_in > end_in) { return nullptr; }
56:
57:         TreeNode *root = new TreeNode(preorder[beg_pre]);
58:         int pos_root = 0;
59:         /*找根*/
60:         for (int i = beg_in; i <= end_in; i++) {
61:             if (inorder[i] == preorder[beg_pre]) {
62:                 pos_root = i;
63:                 break;
64:             }
65:         }
66:         int left_num = pos_root - beg_in;
67:         /*左右分别递归*/
68:         root->left = _buildTree(preorder, inorder,
69:             beg_pre + 1, beg_pre + left_num, beg_in, pos_root-1);
70:         root->right = _buildTree(preorder, inorder,
71:             beg_pre + left_num+1, end_pre, pos_root+1, end_in);
72:         return root;
73:     }
74: };
75: };

```