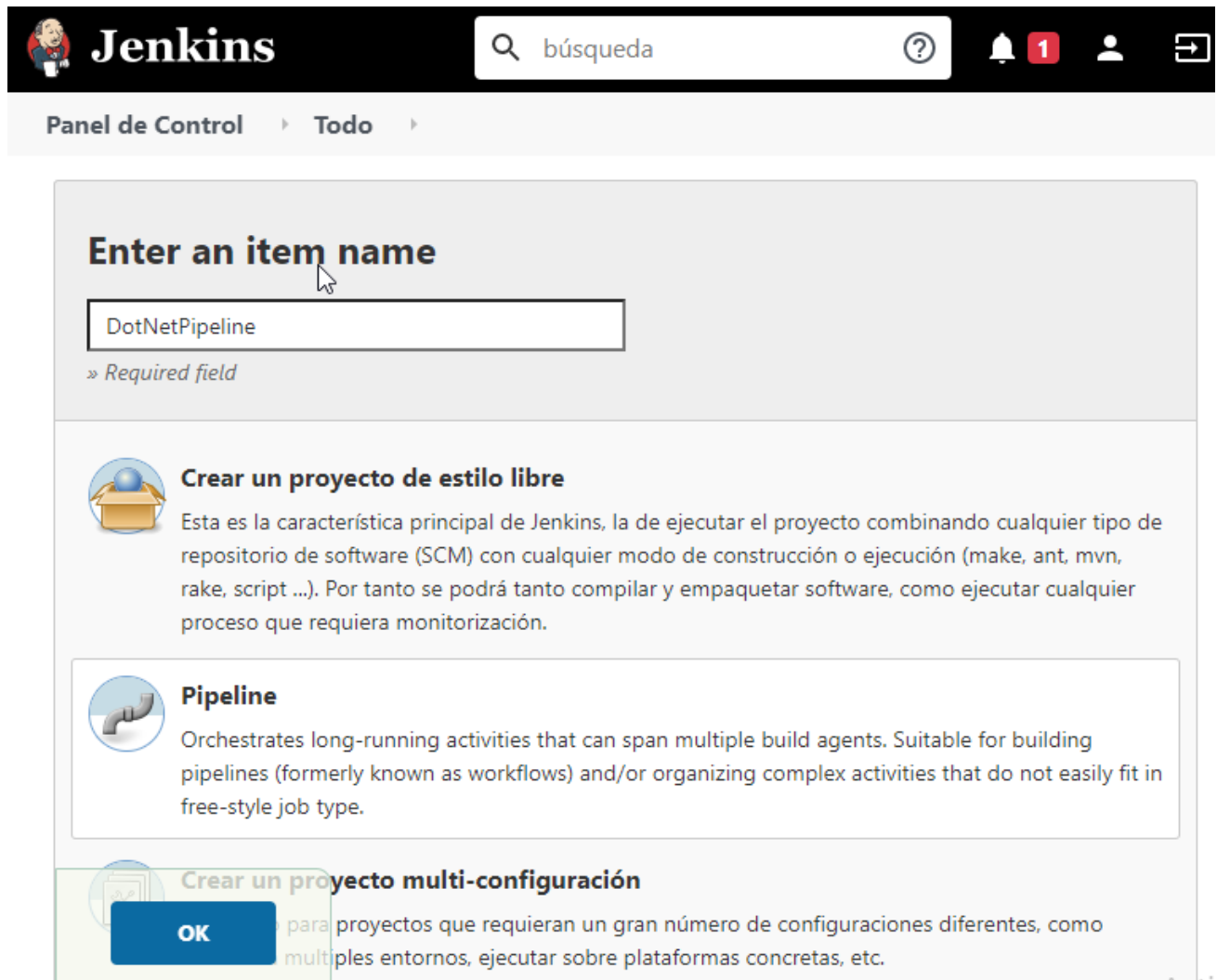


Guía Jenkins en C# (Pipeline)

Para la creación y ejecución del pipeline, debe tener las siguientes aplicaciones:

- NUnit Console (<https://nunit.org/download/>)
- NuGet (<https://www.nuget.org/downloads>)
- MSBuild (Instalado como plugins)

Iniciar Jenkins y crear una nueva tarea tipo Pipeline:



The screenshot shows the Jenkins web interface. At the top is a black header with the Jenkins logo, a search bar labeled 'búsqueda', and notification icons. Below the header is a light gray bar with 'Panel de Control' and 'Todo'. The main content area is titled 'Enter an item name' and contains a text input field with 'DotNetPipeline' and a '» Required field' message. Below this are three options: 'Crear un proyecto de estilo libre' (Free-Style Project), 'Pipeline', and 'Crear un proyecto multi-configuración' (Multi-Configuration Project). The 'Pipeline' option is highlighted with a blue border. The 'Crear un proyecto multi-configuración' option has a blue 'OK' button next to it.

Enter an item name

DotNetPipeline

» Required field

Crear un proyecto de estilo libre

Esta es la característica principal de Jenkins, la de ejecutar el proyecto combinando cualquier tipo de repositorio de software (SCM) con cualquier modo de construcción o ejecución (make, ant, mvn, rake, script ...). Por tanto se podrá tanto compilar y empaquetar software, como ejecutar cualquier proceso que requiera monitorización.

Pipeline

Orchestrates long-running activities that can span multiple build agents. Suitable for building pipelines (formerly known as workflows) and/or organizing complex activities that do not easily fit in free-style job type.

Crear un proyecto multi-configuración

OK

para proyectos que requieran un gran número de configuraciones diferentes, como multiples entornos, ejecutar sobre plataformas concretas, etc.

Ingresar el siguiente Pipeline:

```
node {
  stage 'download code'
    git 'https://github.com/upc-is/SeleniumNUnitParam.git'
  stage 'Respote Project'
    bat '"D:/Archivos de programa/NuGet/nuget.exe"' restore SeleniumNUnitParam.sln'
  stage 'Build project'
    bat "\"${tool 'MSBuild'}\\MSBuild\" SeleniumNUnitParam.sln /p:Configuration=Debug
/p:Platform=\"Any CPU\" /p:ProductVersion=1.0.0.${env.BUILD_NUMBER}"
  state 'Test projet'
    bat '"D:/Archivos de programa/NUnit.Console-3.11.1/bin/net35/nunit3-console.exe\"
SeleniumNUnitParam/bin/Debug/SeleniumNUnitParam.dll"'
}

pipeline {
  agent any

  stages {
    stage('Gitting') {
      steps {
        git 'https://github.com/upc-is/SeleniumNUnitParam.git'
      }
    }
    stage('restore') {
      steps {
        bat '"D:/Archivos de programa/NuGet/nuget.exe"' restore SeleniumNUnitParam.sln'
      }
    }
    stage('Build') {
      steps {
        bat "\"${tool 'MSBuild'}\\MSBuild\" SeleniumNUnitParam.sln
/p:Configuration=Debug /p:Platform=\"Any CPU\" /p:ProductVersion=1.0.0.${env.BUILD_NUMBER}"
      }
    }
    stage('Test') {
      steps {
        bat '"D:/Archivos de programa/NUnit.Console-3.11.1/bin/net35/nunit3-
console.exe\" SeleniumNUnitParam/bin/Debug/SeleniumNUnitParam.dll"'
      }
    }
  }
}
```