Guía Jenkins en C#

Descargar el NUnit Console

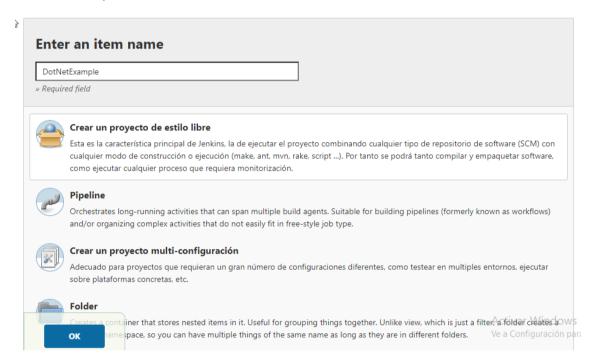
https://nunit.org/download/

Descargar el NuGet:

https://www.nuget.org/downloads

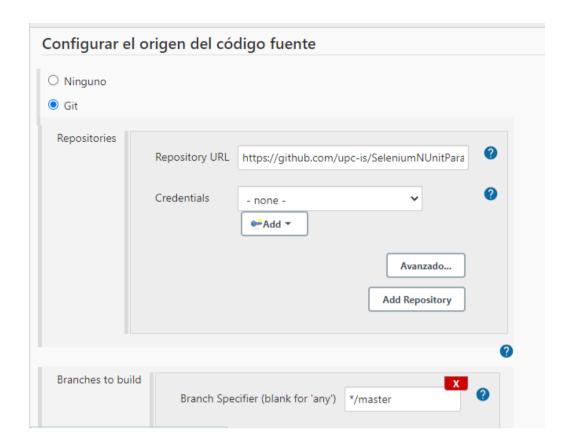
Tener instalados el MSBuild

Iniciar Jenkins y crear una nueva tarea:

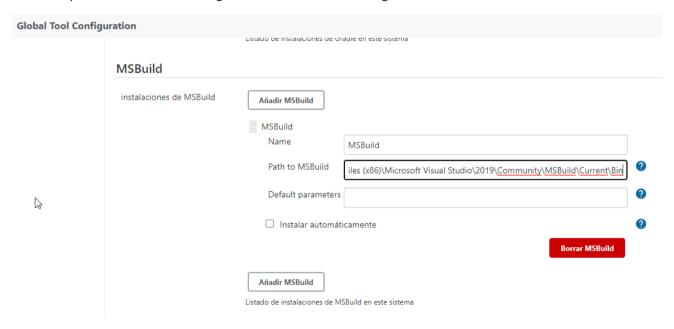


Configurar el origen del código fuente, con el repositorio del Git:

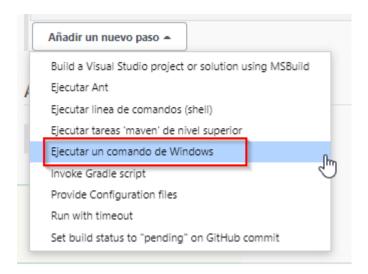
https://github.com/upc-is/SeleniumNUnitParam.git



Verificar que el MSBuild este configurado en Blobal Tool Configuration.



En Ejecutar, agregar Ejecutar un comando de Windows:

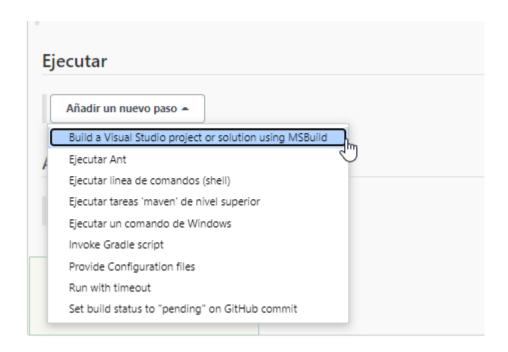


Colocar el siguiente comando:

"D:\Archivos de programa\NuGet\nuget.exe" restore SeleniumNUnitParam.sln

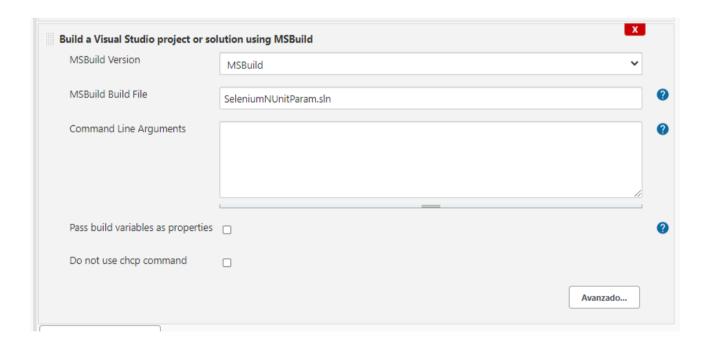


En ejecutar, Agregar el Build a Visual Studio Project:

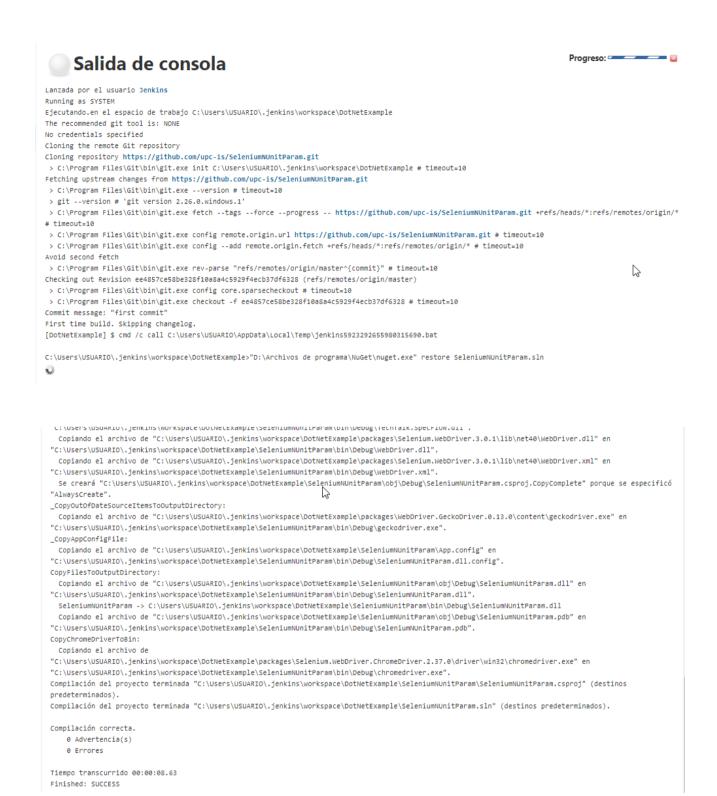


Colocar los siguientes datos:

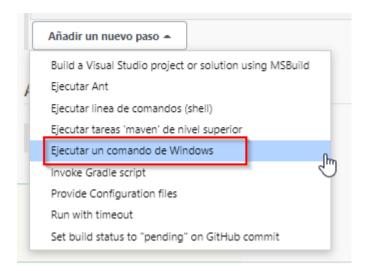
SeleniumNUnitParam.sln



Ejecutar y verificar el funcionamiento:



En Ejecutar, agregar Ejecutar un comando de Windows:



Agregar el siguiente comando:

"D:\Archivos de programa\NUnit.Console-3.11.1\bin\net35\nunit3-console.exe" SeleniumNUnitParam/bin/Debug/SeleniumNUnitParam.dll"



Ejecutar y verificar el funcionamiento: