

---

## 2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

---

# Loja de Sapatos

T2.7

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

### ❖ Sapato

- ❖ **Atributos:** id do sapato, tamanho, marca, tipo, preço, cor
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

### ❖ Meia

- ❖ **Atributos:** id da meia, tamanho, marca, tipo, preço, cor
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

### ❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** id do cliente, nome, endereço, telefone, CPF, RG
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

### ❖ Loja

- ❖ **Atributos:** Nome, endereço, quantidade de funcionários, horário de funcionamento, CNPJ, estoque
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

### ❖ Funcionário

- ❖ **Atributos:** id do funcionário, nome, endereço, telefone, CPF, RG, função, salário, horário de trabalho
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

### ❖ Venda

- ❖ **Atributos:** id da venda, produto, funcionário, cliente, quantidade, preço total
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, deletar

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

## 2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (realizar CRUD de) sapato
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de meia
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de cliente
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de loja
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD de funcionário
- ❖ **RF6:** Deve ser possível realizar CRUD de venda
- ❖ **RF7:** Deve ser buscar pelo id do sapato na lista de sapatos cadastrados no software
- ❖ **RF8:** Deve ser buscar pelo id da meia na lista de meias cadastradas no software
- ❖ **RF9:** Deve ser buscar pelo id do cliente na lista de clientes cadastrados no software
- ❖ **RF10:** Deve ser buscar pelo id do funcionário na lista de funcionários cadastrados no software
- ❖ **RF11:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados

## 2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

## 2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RF1, RF2, RF3
2	RF4, RF6
3	RF7, RF8, RF9, RF10, RF11