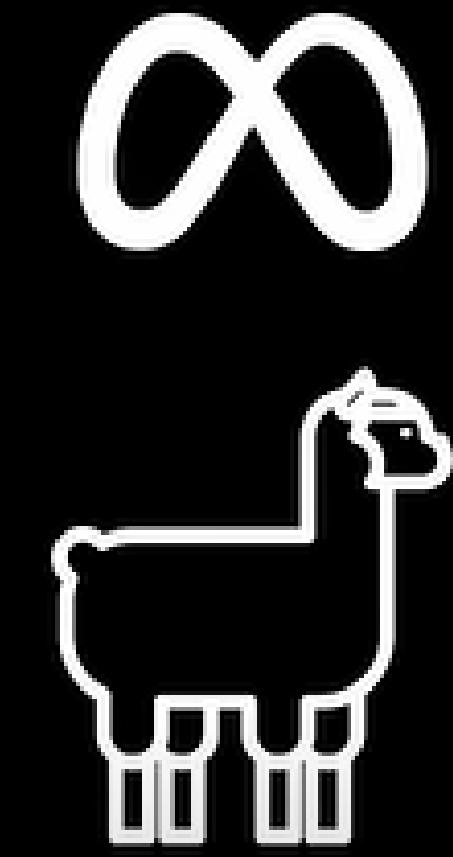
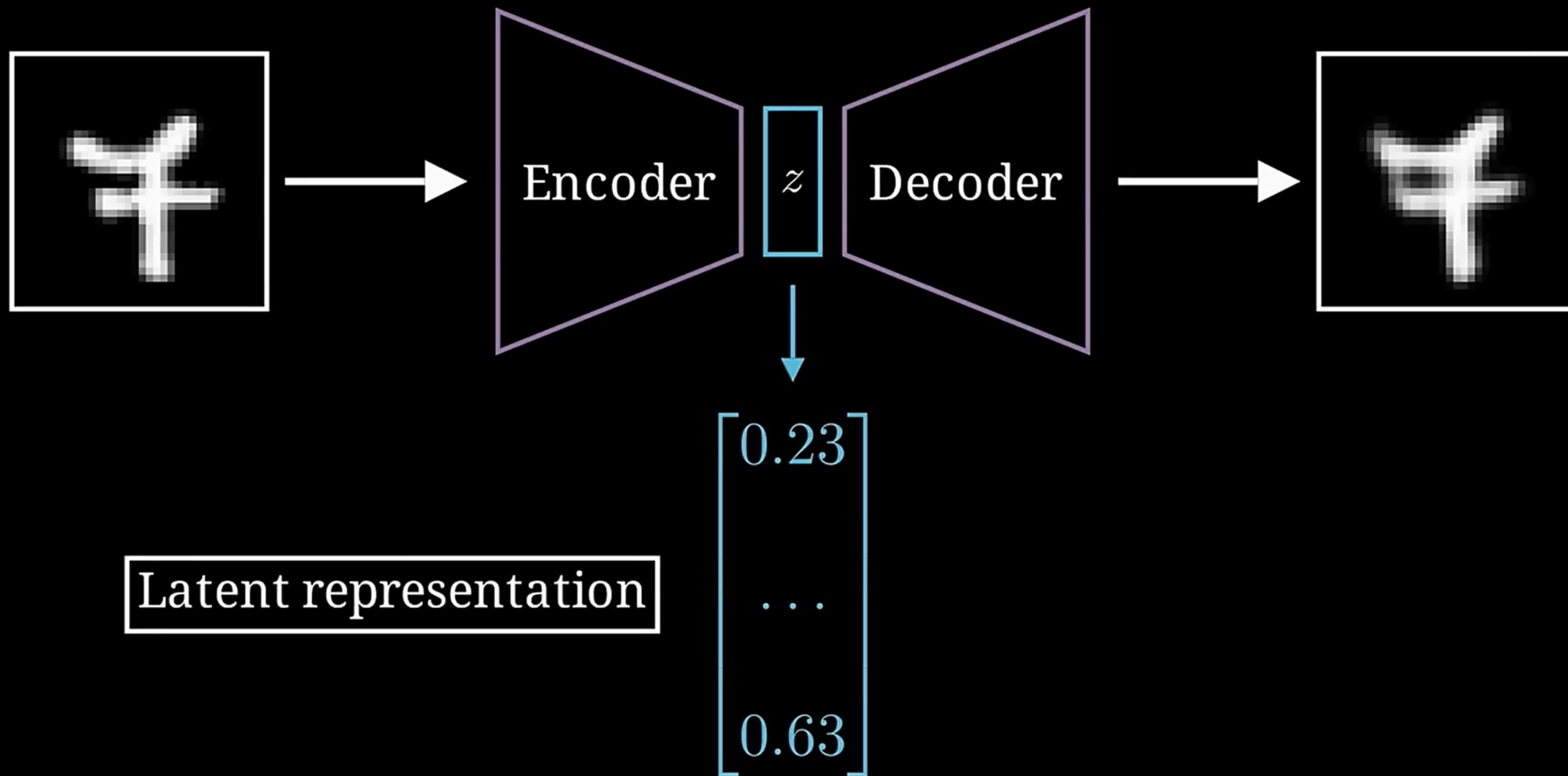


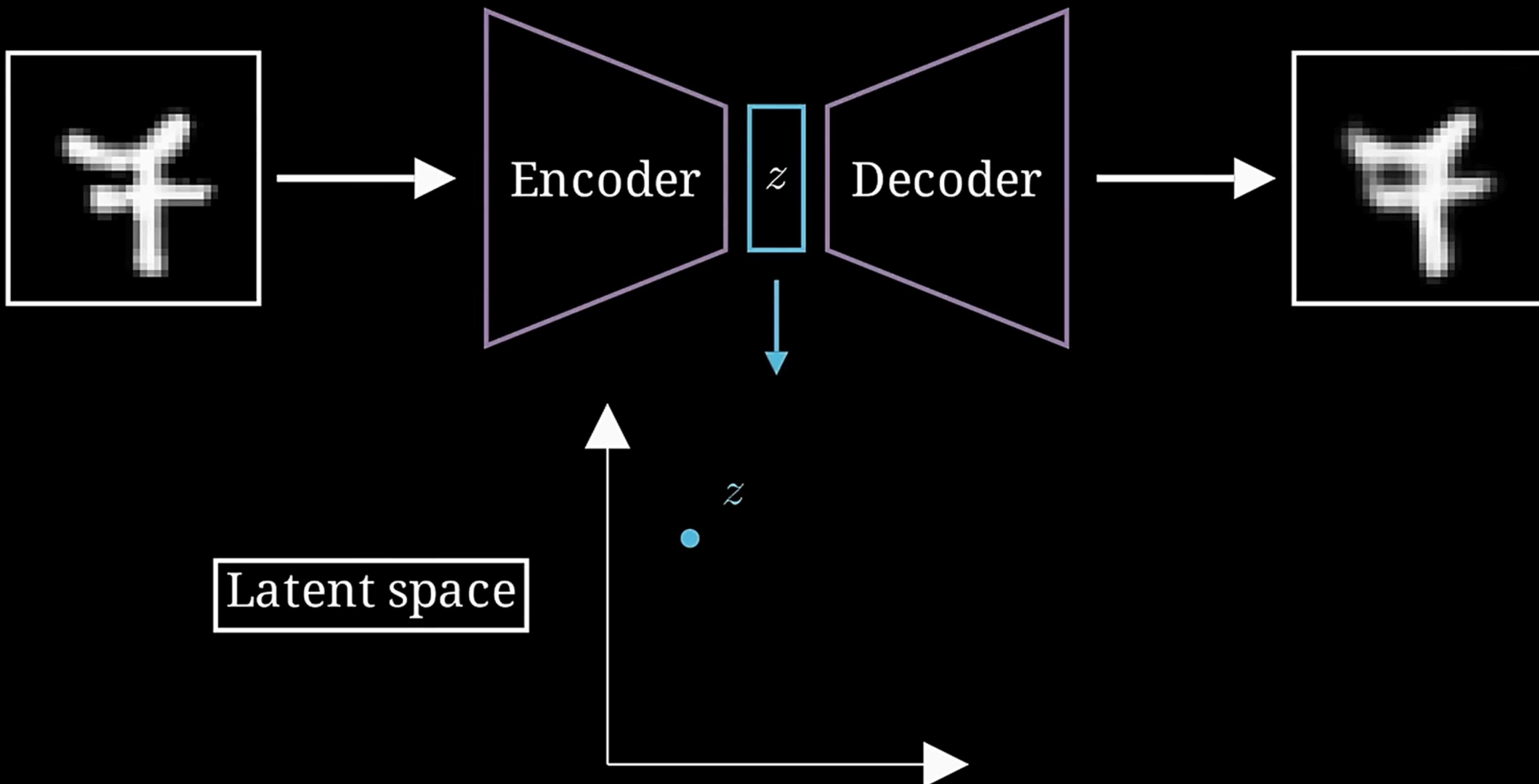
VARIATIONAL AUTOENCODER

Quoi ? Pourquoi ? Comment ?

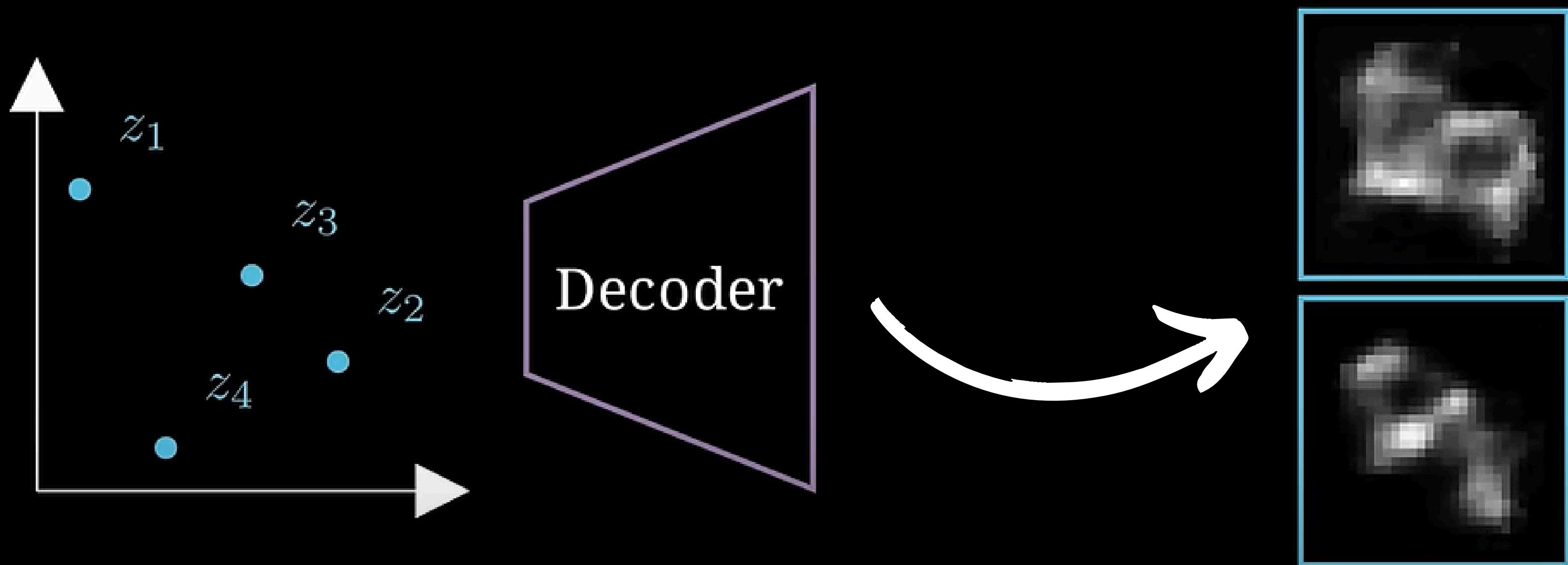


IA GÉNÉRATIVE



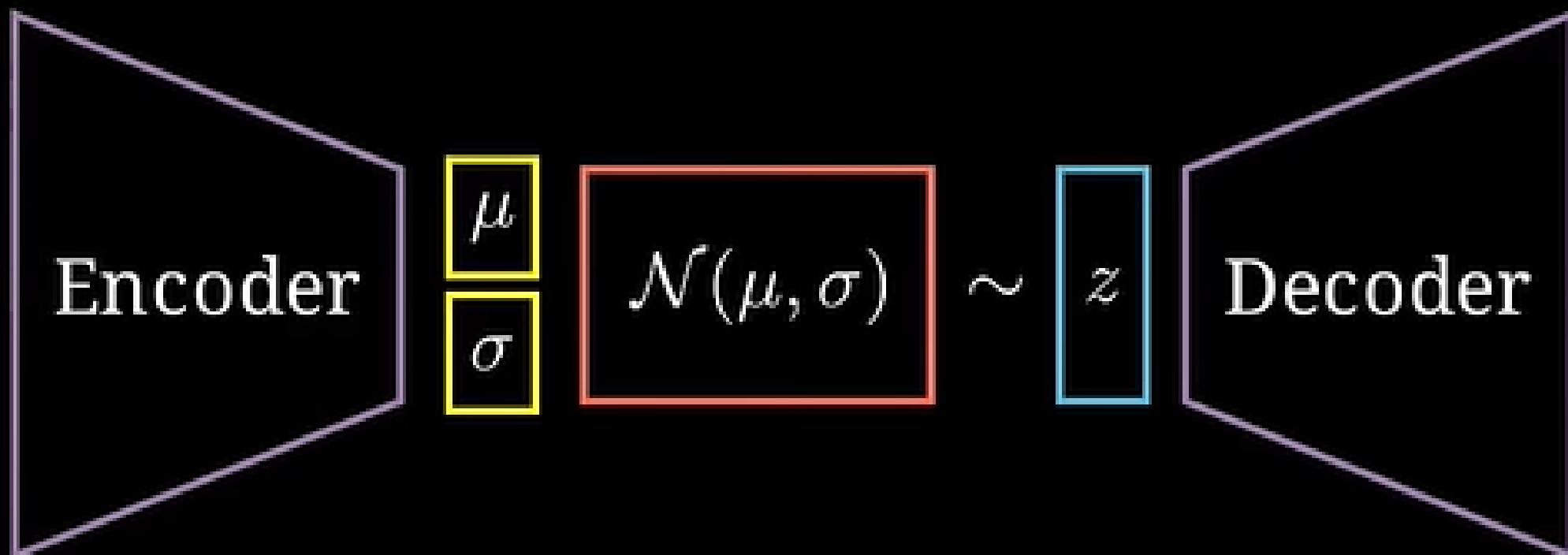


AUTOENCODER CLASSIQUE

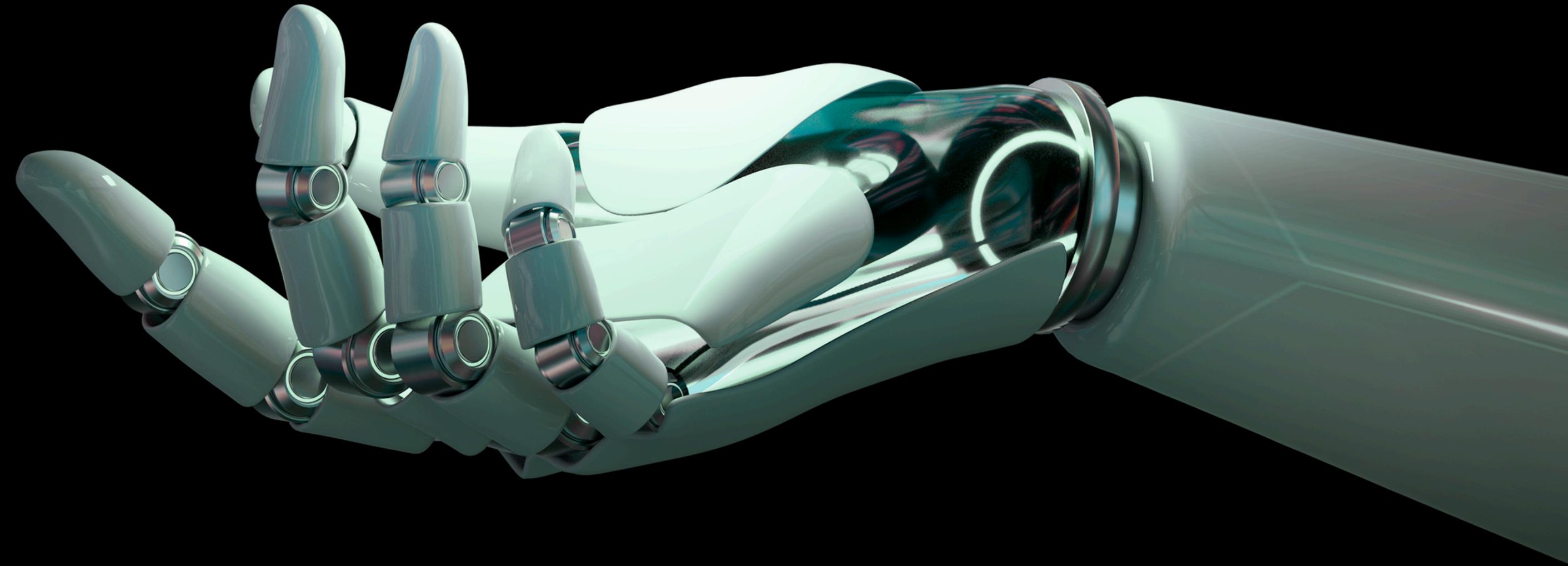


VARIATIONAL AUTOENCODER

Diederik P. Kingma



1 - Théorie : Comment fonctionne un VAE ?



AUTOENCODER

QU'EST CE QUE C'EST ?

Réseau de neurones non supervisé qui reconstruit des données d'origines après une compression.

Construit en deux parties : Encoder et Decoder

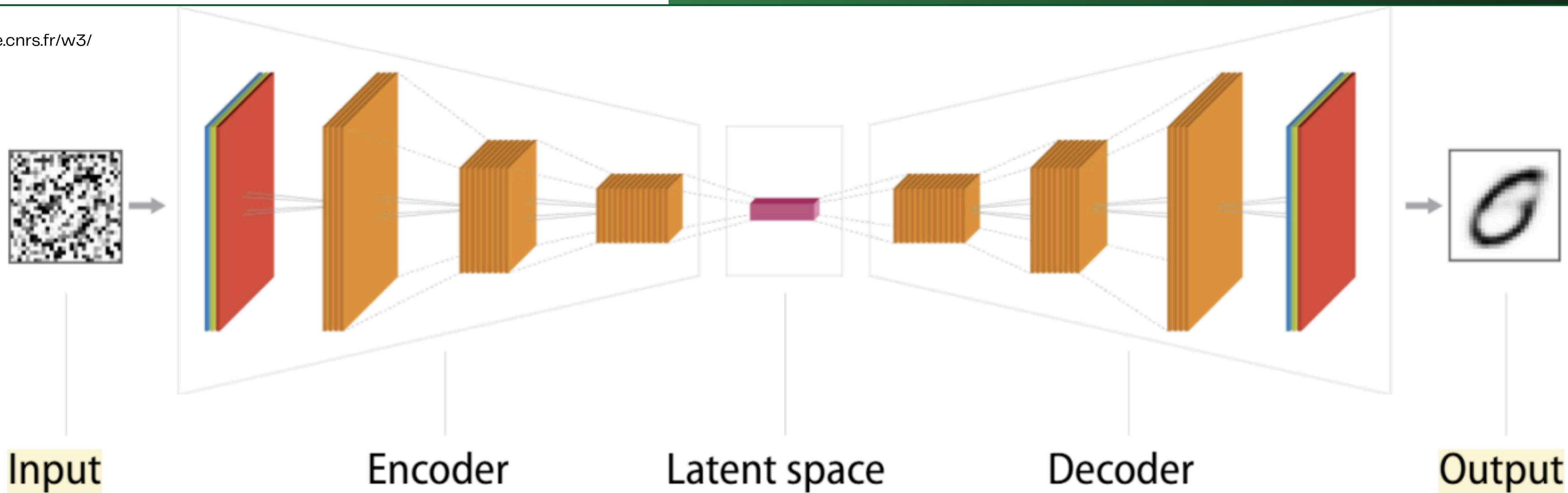
COMMENT ÇA MARCHE ?

- Encodeur : Comprime les données
- Espace latent : Contient les données compressées
- Décodeur : Reconstruit les données

À QUOI ÇA SERT ?

- Réduction dimension / Compression
- Détection d'anomalies
- Réduction du bruit

<https://fiddle.cnrs.fr/w3/>

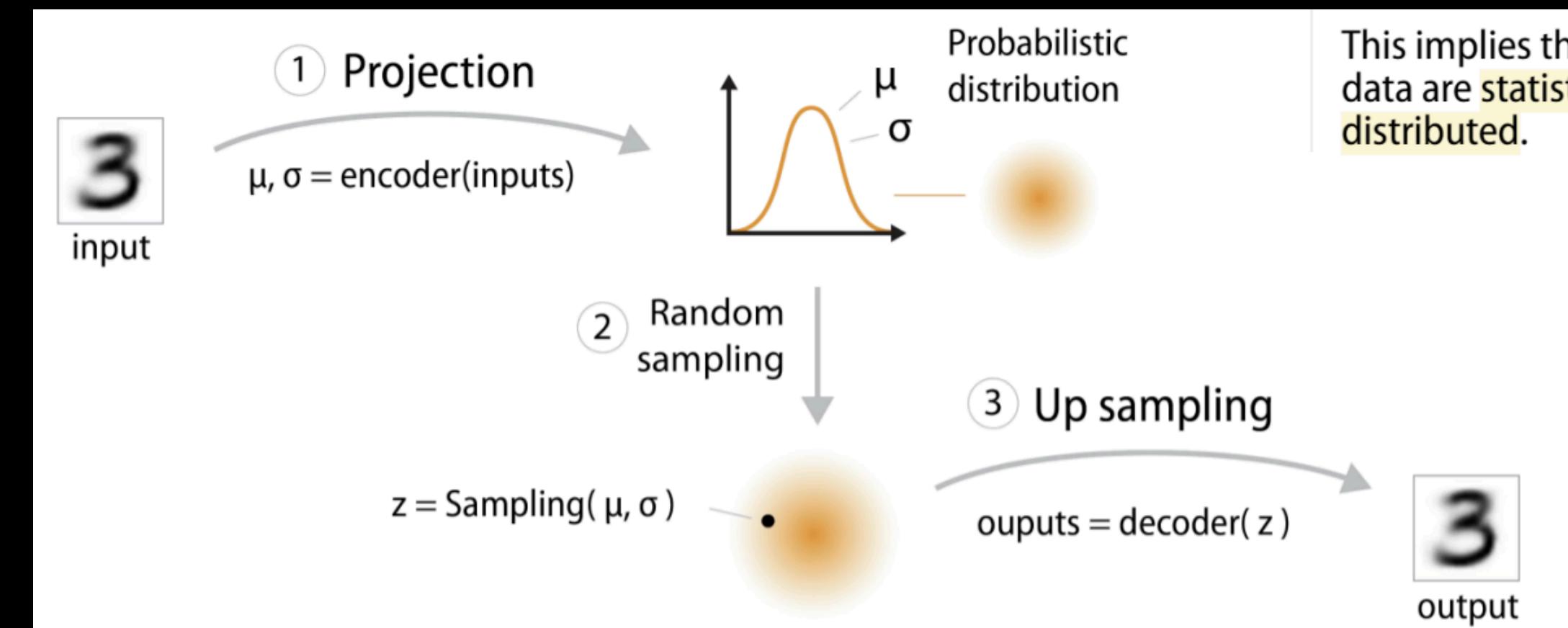
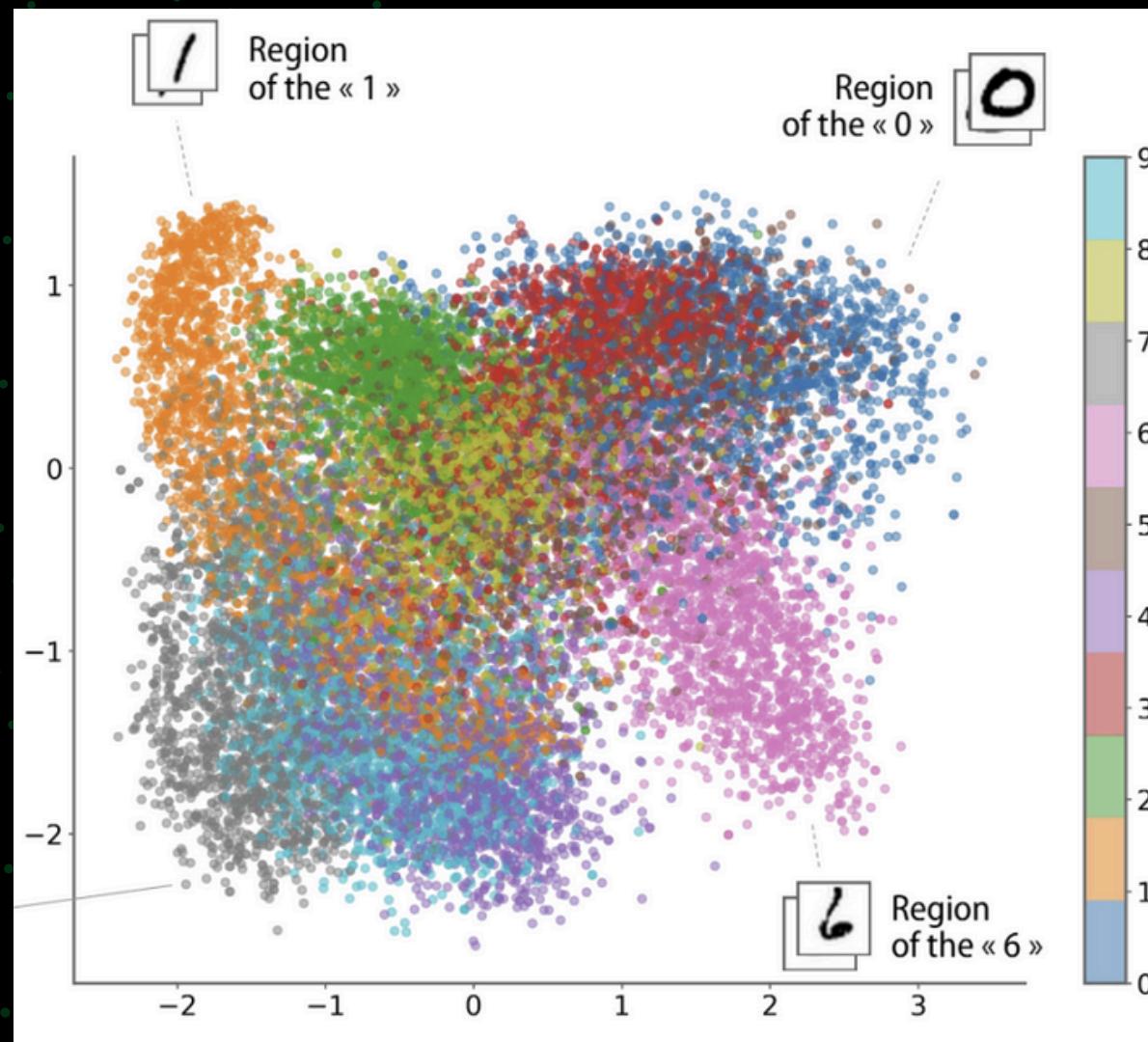
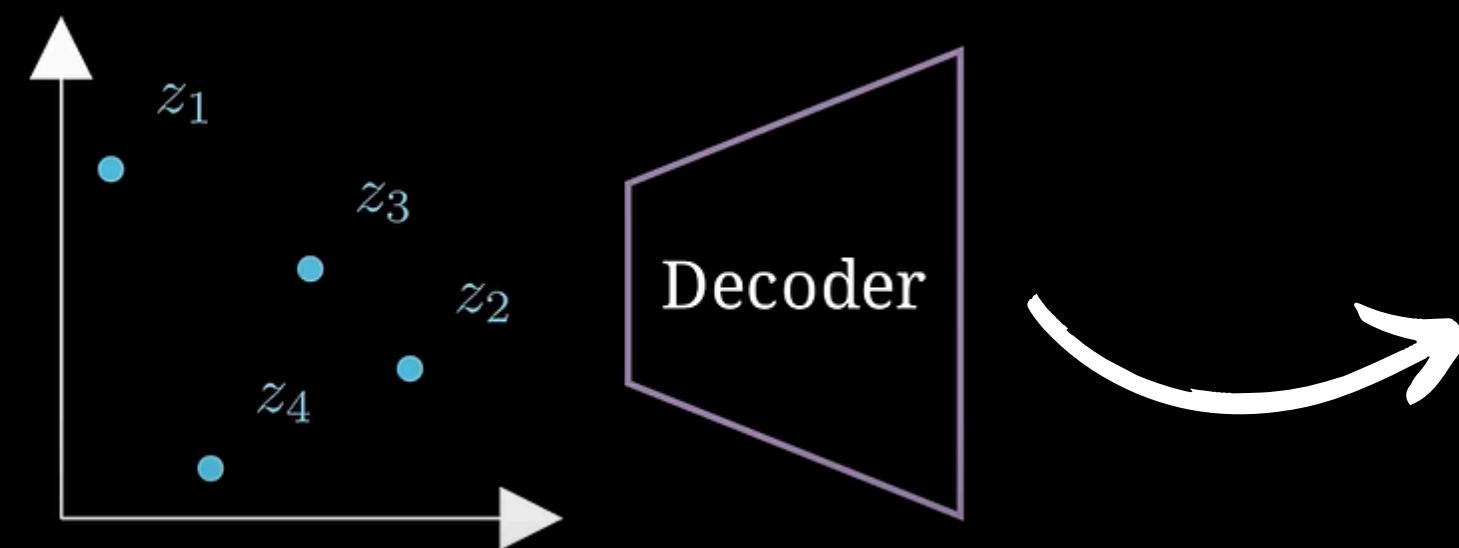


Principe du VAE

On a pas exploité l'espace latent !

Différence VAE/Autoencoder : Organiser le latent space afin de pouvoir générer des images sur demandes

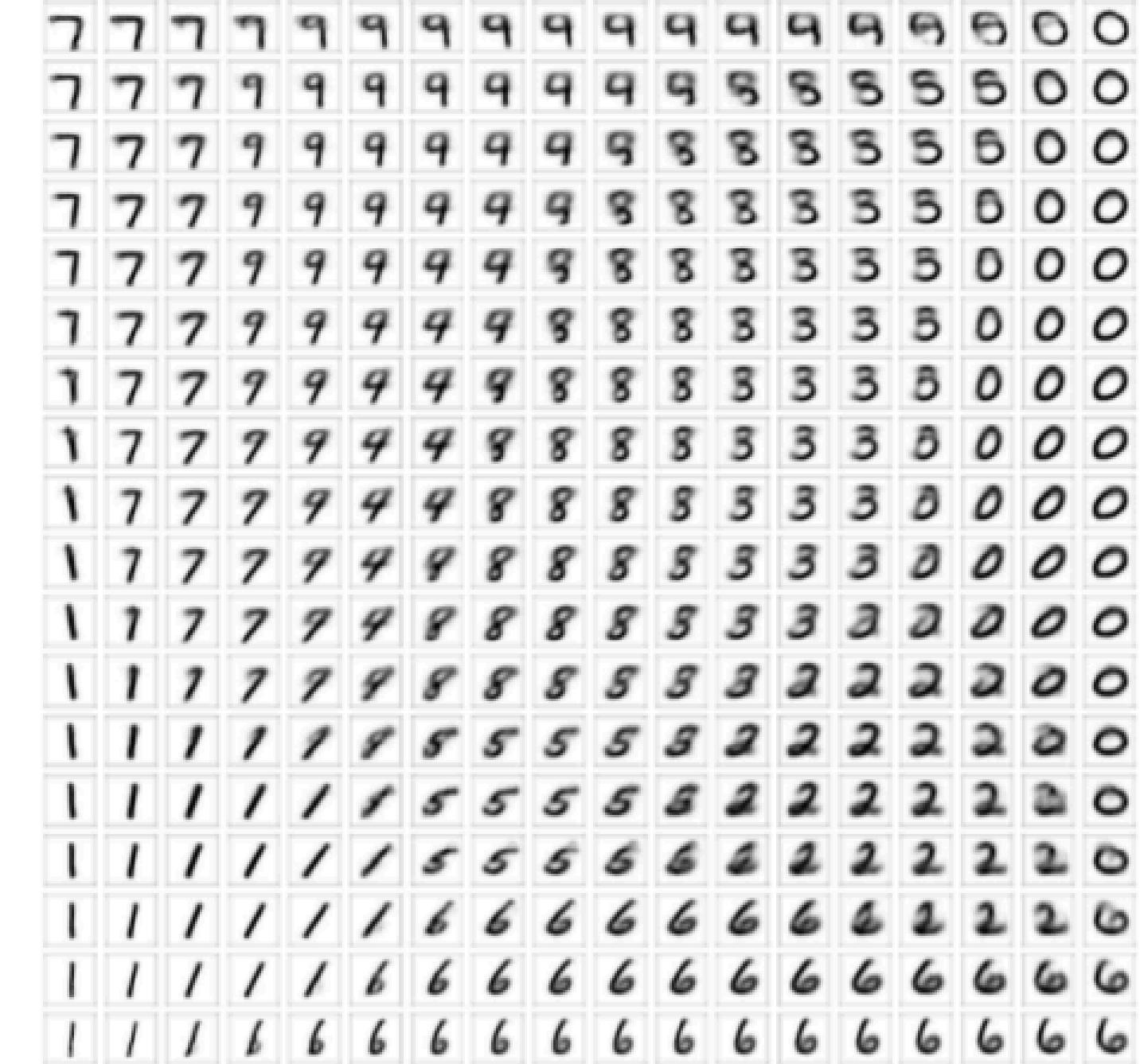
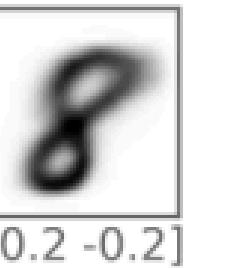
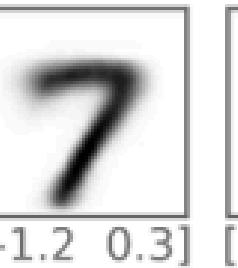
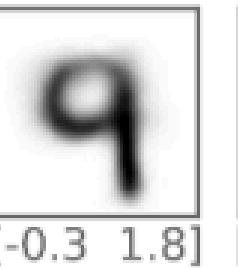
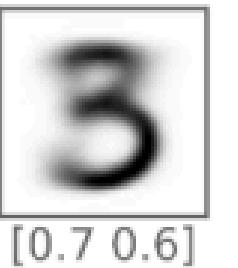
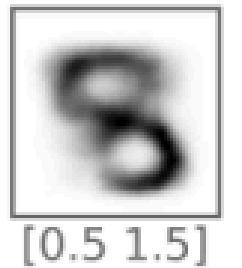
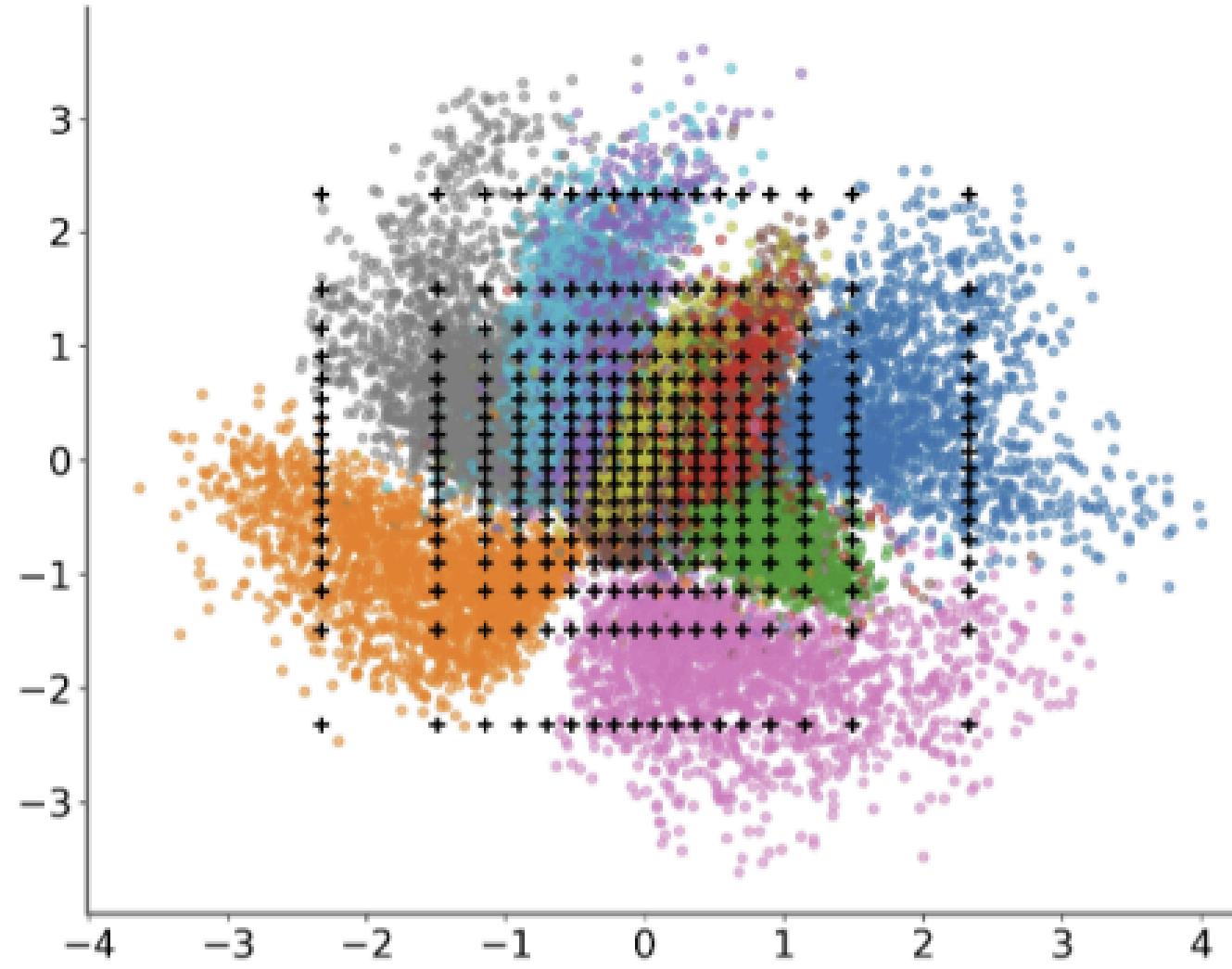
AUTOENCODER CLASSIQUE



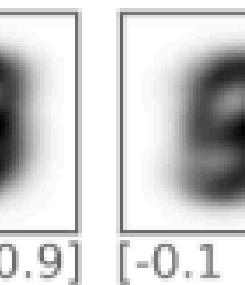
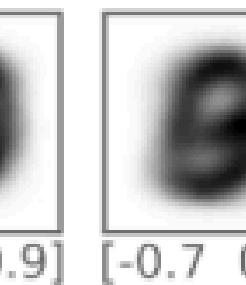
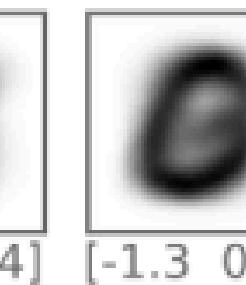
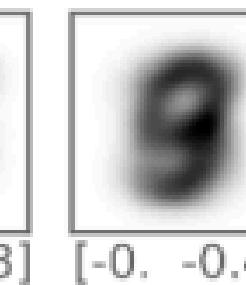
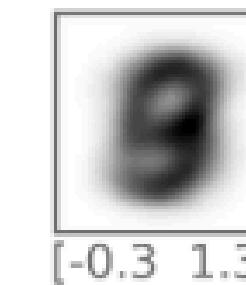
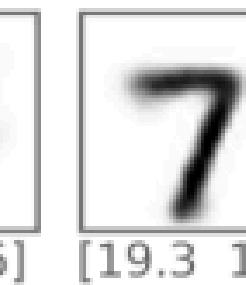
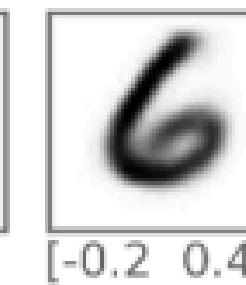
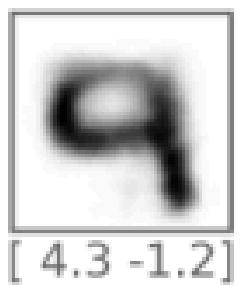
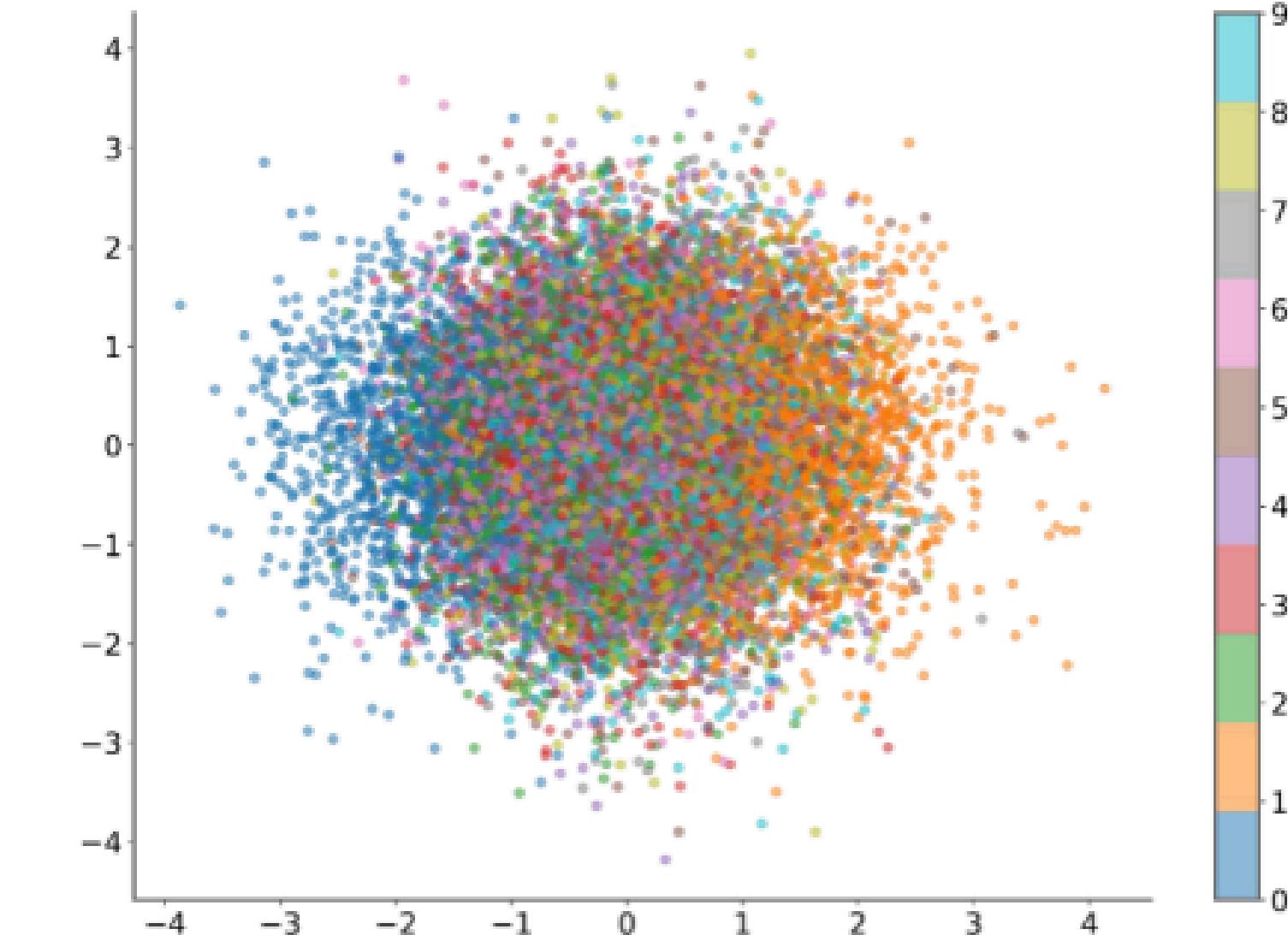
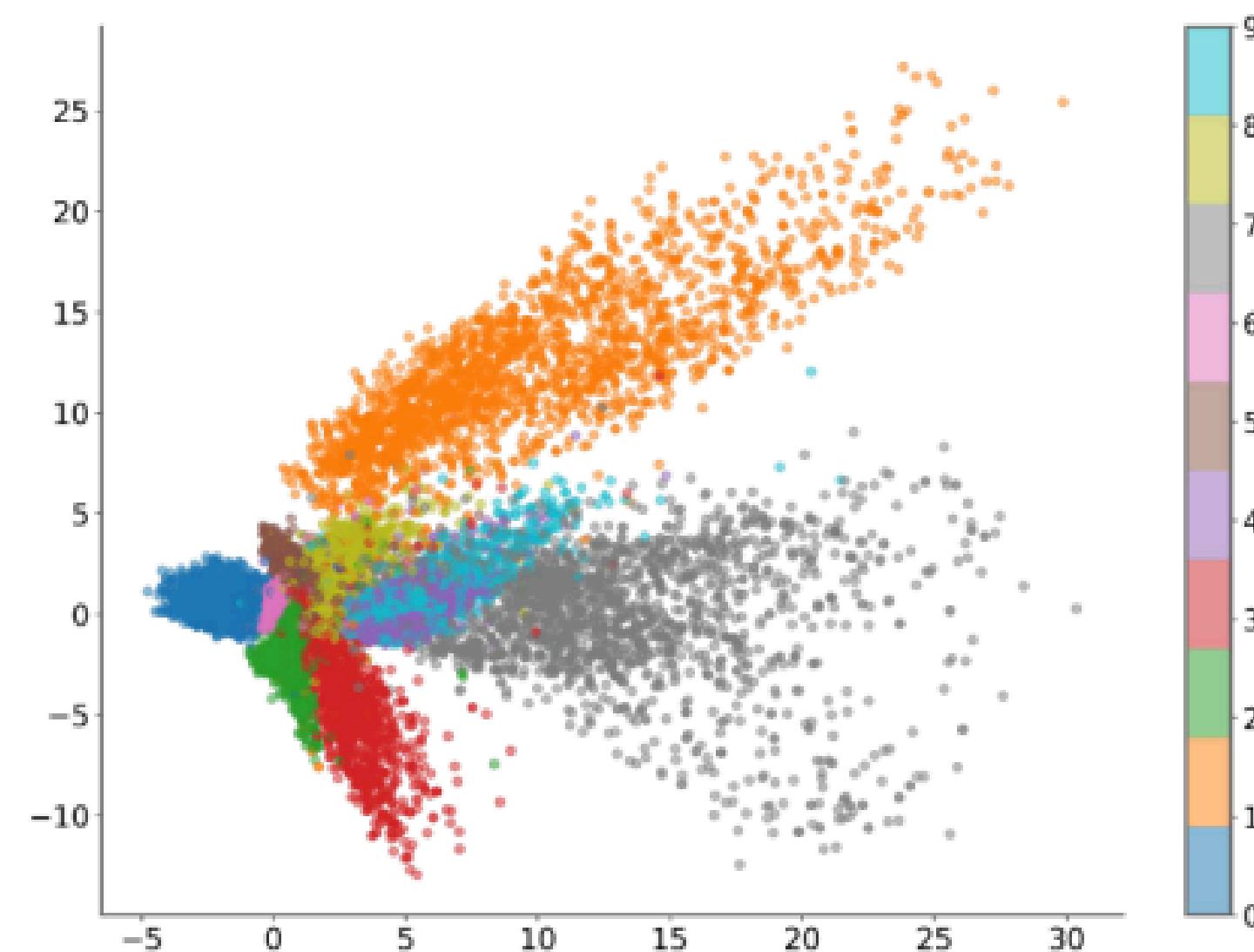
<https://fidle.cnrs.fr/w3/>

<https://www.youtube.com/watch?v=qJeaCHQ1k2w>

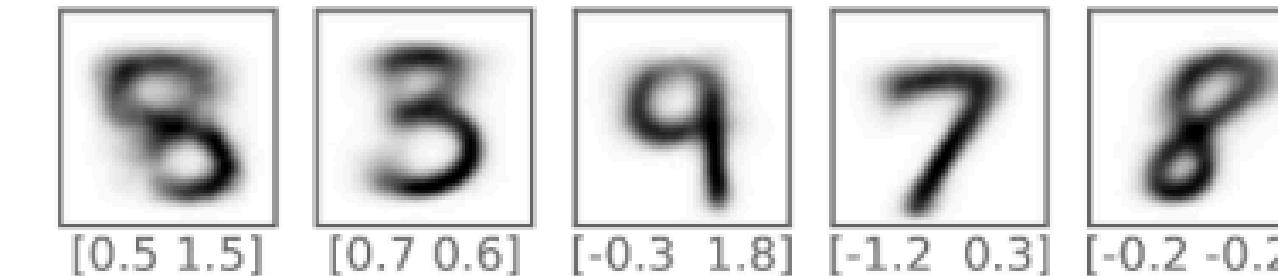
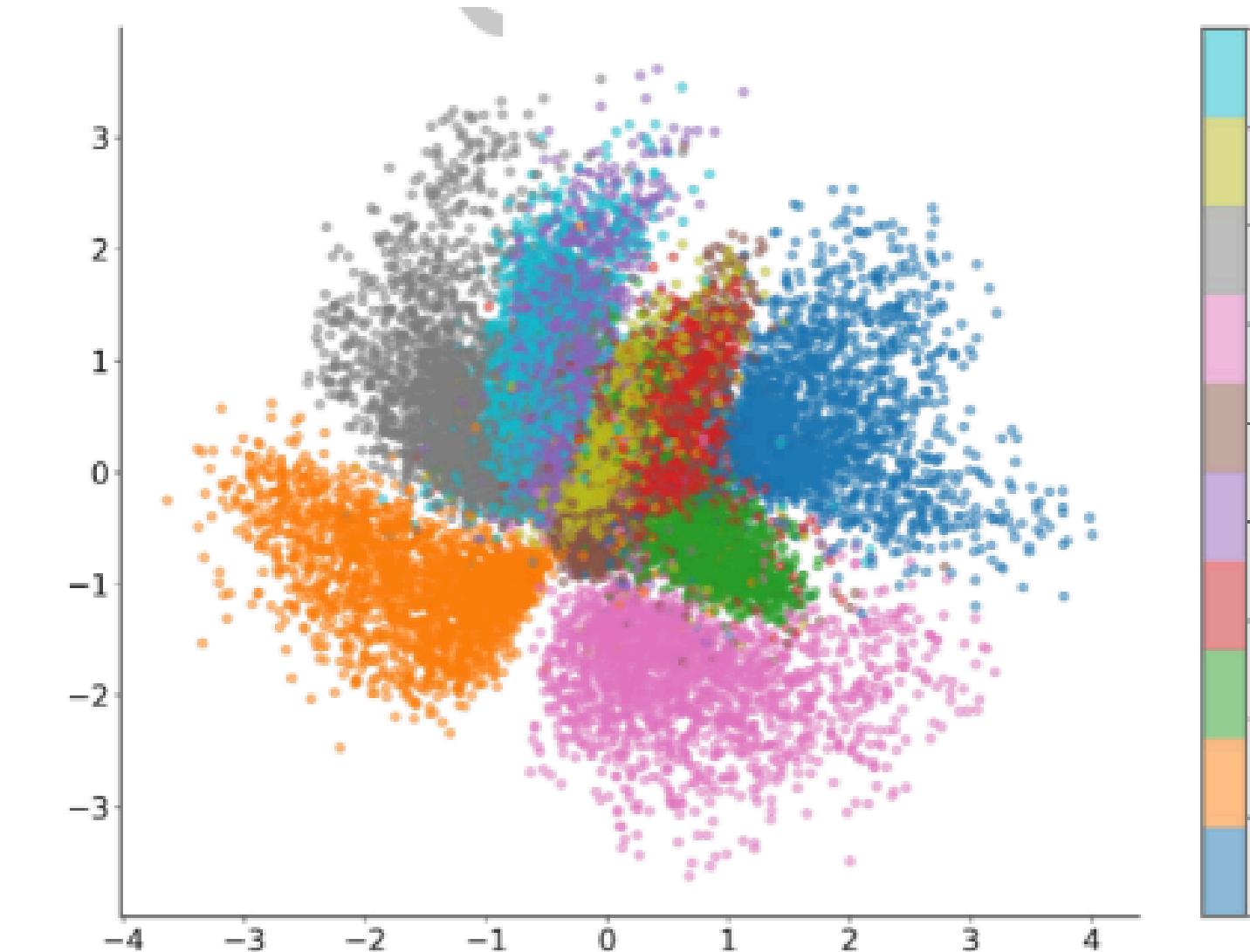
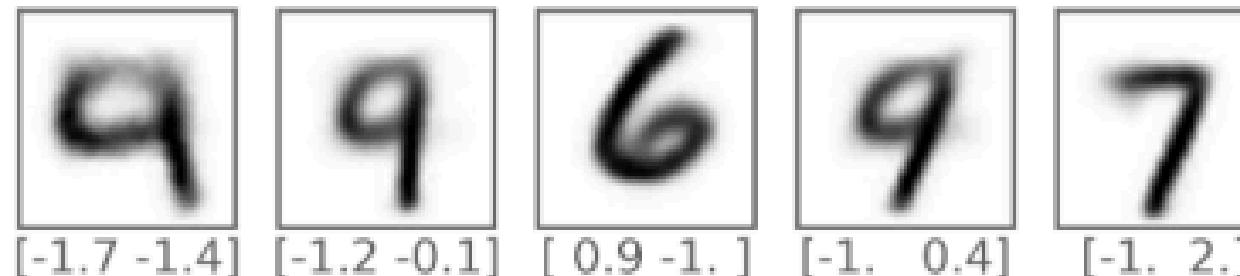
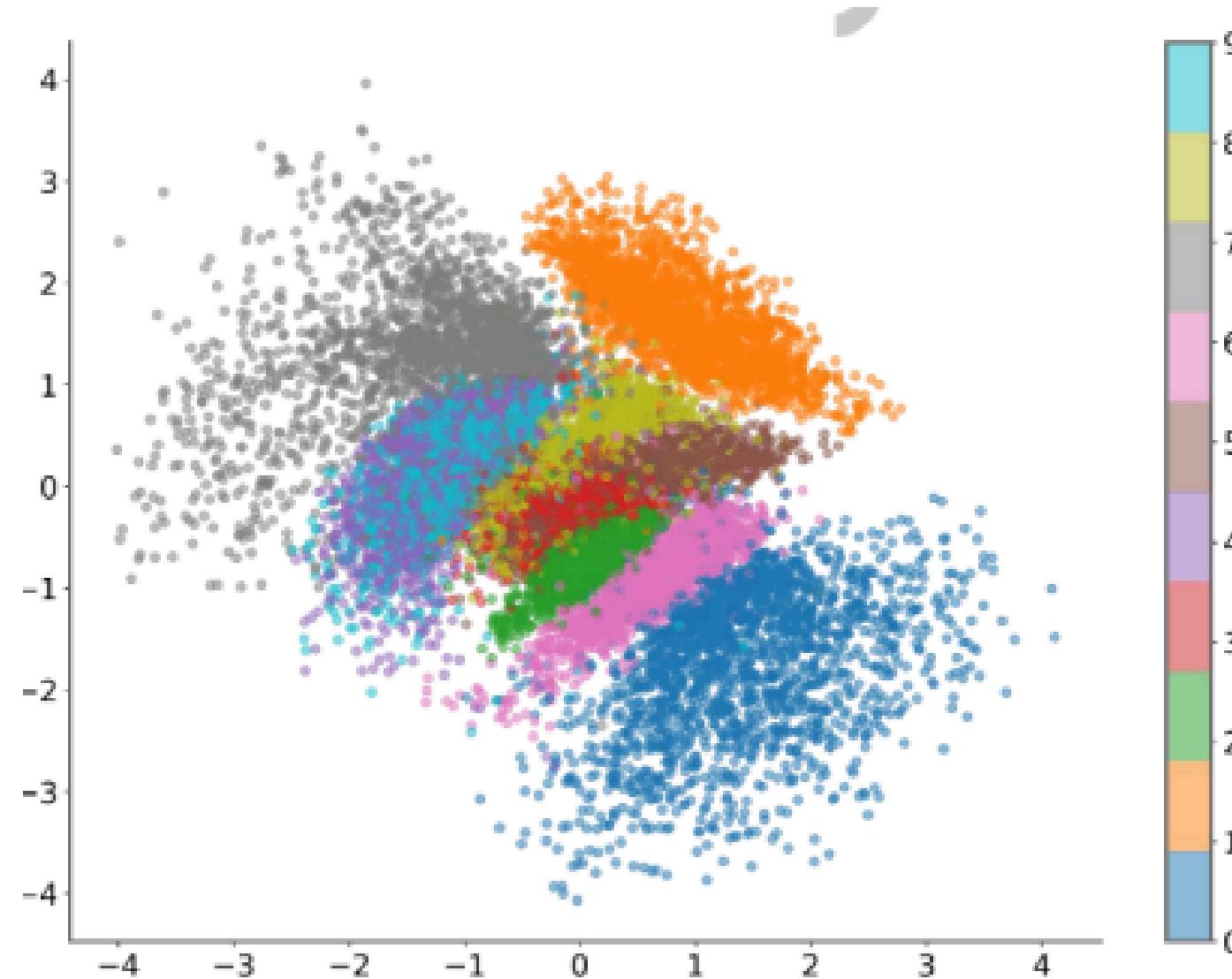
Principe du VAE



Perte utilisée - Quel objectif ?

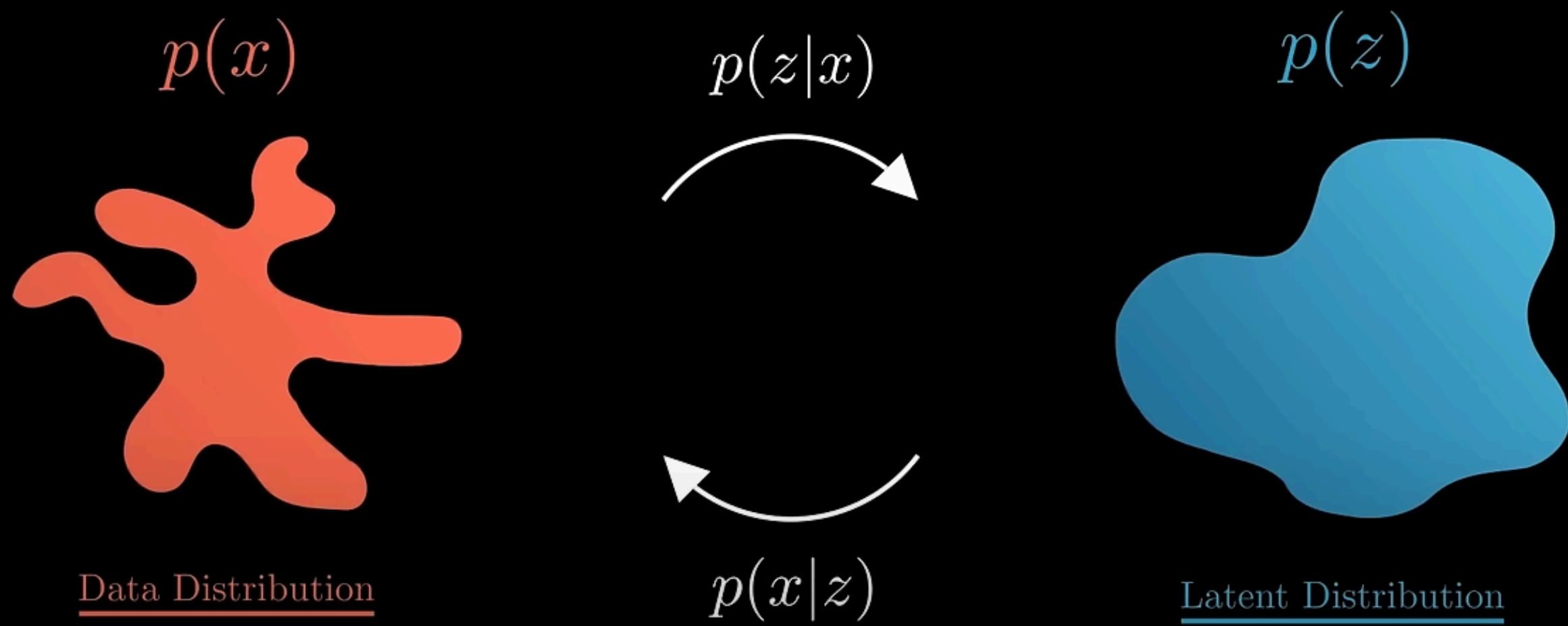


Perte utilisée - Quel objectif ?



Nécessité d'un compromis

Perte utilisée

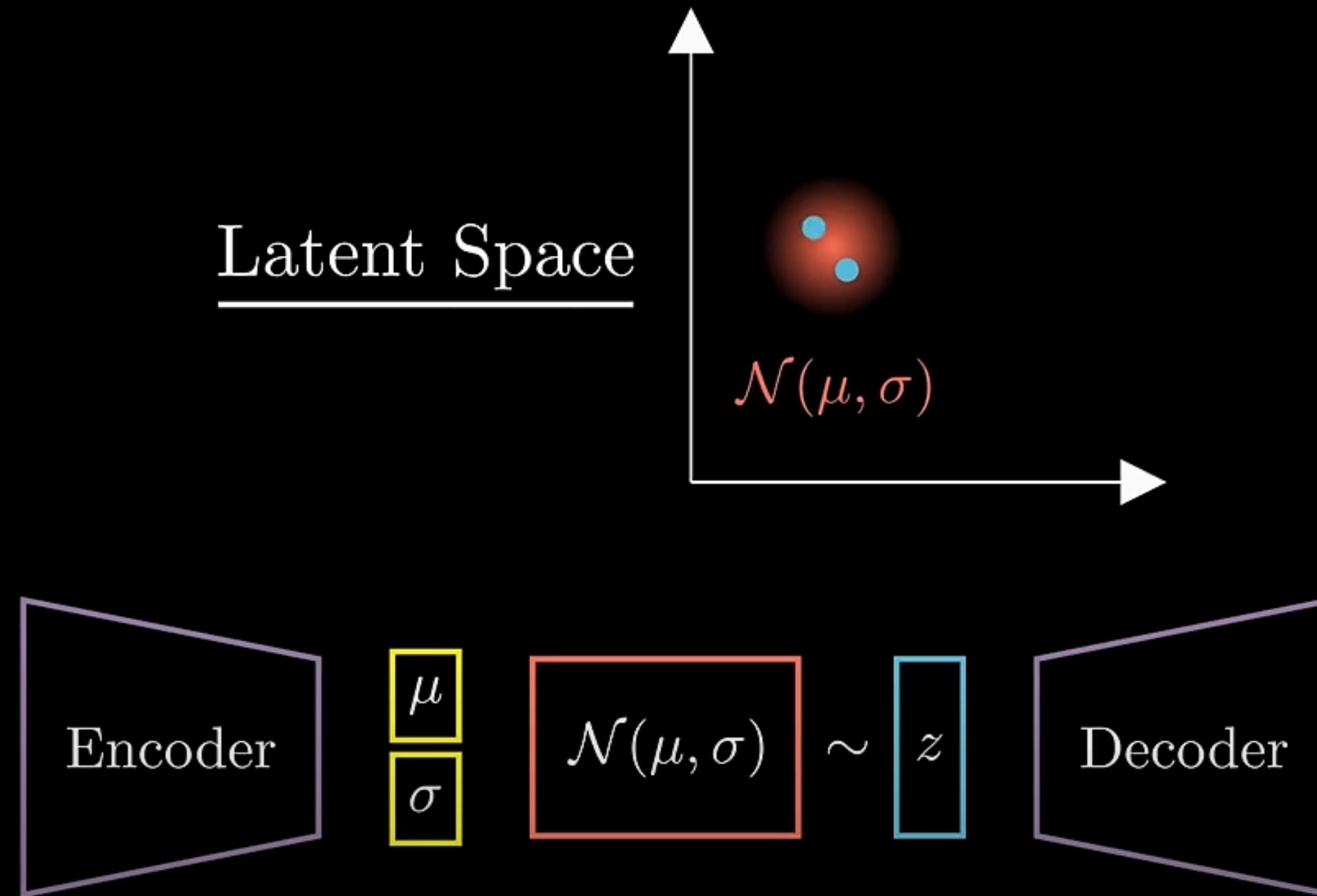


VARIATIONAL BAYES:

$$p(z|x) \approx q_{\mu, \sigma}(z|x) \sim \mathcal{N}(\mu(x), \sigma(x))$$

<https://www.youtube.com/watch?v=qJeaCHQ1k2w>

Perte utilisée



<https://www.youtube.com/watch?v=qJeaCHQ1k2w>

Perte utilisée

$$\mathcal{L}(x) = \underbrace{\mathbb{E}_{q(z|x)} [\log p(x|z)]}_{\text{Data consistency}} - \overbrace{\text{KL}(q(z|x) \parallel p(z))}^{\text{Regularization}}$$

Avec :

- $D_{KL}(P \parallel Q) = \sum_{x \in \mathcal{X}} P(x) \log \left(\frac{P(x)}{Q(x)} \right)$ La divergence de Kullback–Leibler
- $q(z|x) \sim \mathcal{N}(\mu(x), \sigma(x))$

Dérivable ?

Astuce de la Reparamétrisation

Soit une variable epsilon extérieure au réseau:

$$\epsilon \sim \mathcal{N}(0, 1)$$

on définit alors :

$$z = \mu + \sigma \times \epsilon$$

Take, for example, the univariate Gaussian case: let $z \sim p(z|x) = \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$. In this case, a valid reparameterization is $z = \mu + \sigma\epsilon$, where ϵ is an auxiliary noise variable $\epsilon \sim \mathcal{N}(0, 1)$. Therefore, $\mathbb{E}_{\mathcal{N}(z;\mu,\sigma^2)} [f(z)] = \mathbb{E}_{\mathcal{N}(\epsilon;0,1)} [f(\mu + \sigma\epsilon)] \simeq \frac{1}{L} \sum_{l=1}^L f(\mu + \sigma\epsilon^{(l)})$ where $\epsilon^{(l)} \sim \mathcal{N}(0, 1)$.

Avec $f = \log(p(x|\cdot))$

Astuce de la Reparamétrisation

J la dimension de l'espace latent

$$\mathcal{L}(\theta, \phi; \mathbf{x}^{(i)}) \simeq \frac{1}{2} \sum_{j=1}^J \left(1 + \log((\sigma_j^{(i)})^2) - (\mu_j^{(i)})^2 - (\sigma_j^{(i)})^2 \right) + \frac{1}{L} \sum_{l=1}^L \log p_\theta(\mathbf{x}^{(i)} | \mathbf{z}^{(i,l)})$$

where $\mathbf{z}^{(i,l)} = \boldsymbol{\mu}^{(i)} + \boldsymbol{\sigma}^{(i)} \odot \boldsymbol{\epsilon}^{(l)}$ and $\boldsymbol{\epsilon}^{(l)} \sim \mathcal{N}(0, \mathbf{I})$ (10)

Exemple avec PyTorch

Structure globale du projet :

```
project/
    └── data/                      # Contient les données MNIST
    └── notebooks/                 # Contient les notebooks Jupyter
        └── main_notebook.ipynb
    └── scripts/                   # Contient le fichier data_loader.py
        └── data_loader.py
    └── demo/
        └── Lower_Bound_Demonstration.pdf
    └── pres/
        └── presentation.pdf
```

Exemple avec PyTorch

Structure de l'architecture du modèle :

- **Encodeur**:

- Prend une image 28x28 en entrée
 - Réduit les dimensions à un espace latent (moyenne et variance)

- **Reparamétrisation** :

- Echantillonne z à partir de la moyenne et de la variance

- **Décodeur**:

- Reconstruit l'image originale à partir de z

Exemple avec PyTorch

Calcul étape par étape :

- **Encodeur :**

- Transformation des images en vecteurs latents
- Utilisation de couches Linear et ReLU pour encoder les données.

- **Décodeur :**

- Transformation des vecteurs z en images reconstruites.
- Utilisation de couches Linear et Sigmoid.

```
# Définition du modèle
class VAE(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(VAE, self).__init__()
        # Encoder
        self.encoder = nn.Sequential(
            nn.Flatten(),
            nn.Linear(28 * 28, 512),
            nn.ReLU(),
            nn.Linear(512, 256),
            nn.ReLU(),
        )
        self.fc_mean = nn.Linear(256, latent_dim)
        self.fc_log_var = nn.Linear(256, latent_dim)

        # Decoder
        self.decoder_input = nn.Linear(latent_dim, 256)
        self.decoder = nn.Sequential(
            nn.ReLU(),
            nn.Linear(256, 512),
            nn.ReLU(),
            nn.Linear(512, 28 * 28),
            nn.Sigmoid()
        )
```

Exemple avec PyTorch

- Reparamétrisation :

- Transformation des images en vecteurs latents.

```
def reparameterize(self, z_mean, z_log_var):  
    std = torch.exp(0.5 * z_log_var)  
    epsilon = torch.randn_like(std)  
    return z_mean + epsilon * std
```

- Calcul de la perte :

- Reconstruction : Erreur binaire croisée
- Régularisation : Divergence KL

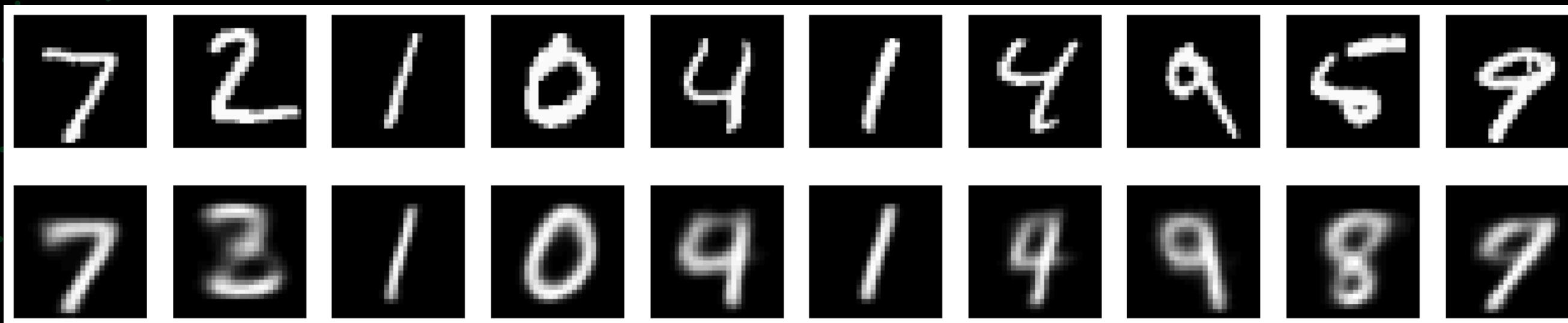
```
# Perte pour le VAE  
def vae_loss(reconstructed, original, z_mean, z_log_var):  
    reconstruction_loss = nn.functional.binary_cross_entropy(reconstructed, original, reduction="sum")  
    kl_divergence = -0.5 * torch.sum(1 + z_log_var - z_mean.pow(2) - z_log_var.exp())  
    return reconstruction_loss + kl_divergence
```

Exemple avec PyTorch

Applications :

- **Reconstruction d'images :**

- Les images MNIST sont passées dans l'encoder et le decoder.
- Images reconstruites fidèles avec une légère perte de détails.

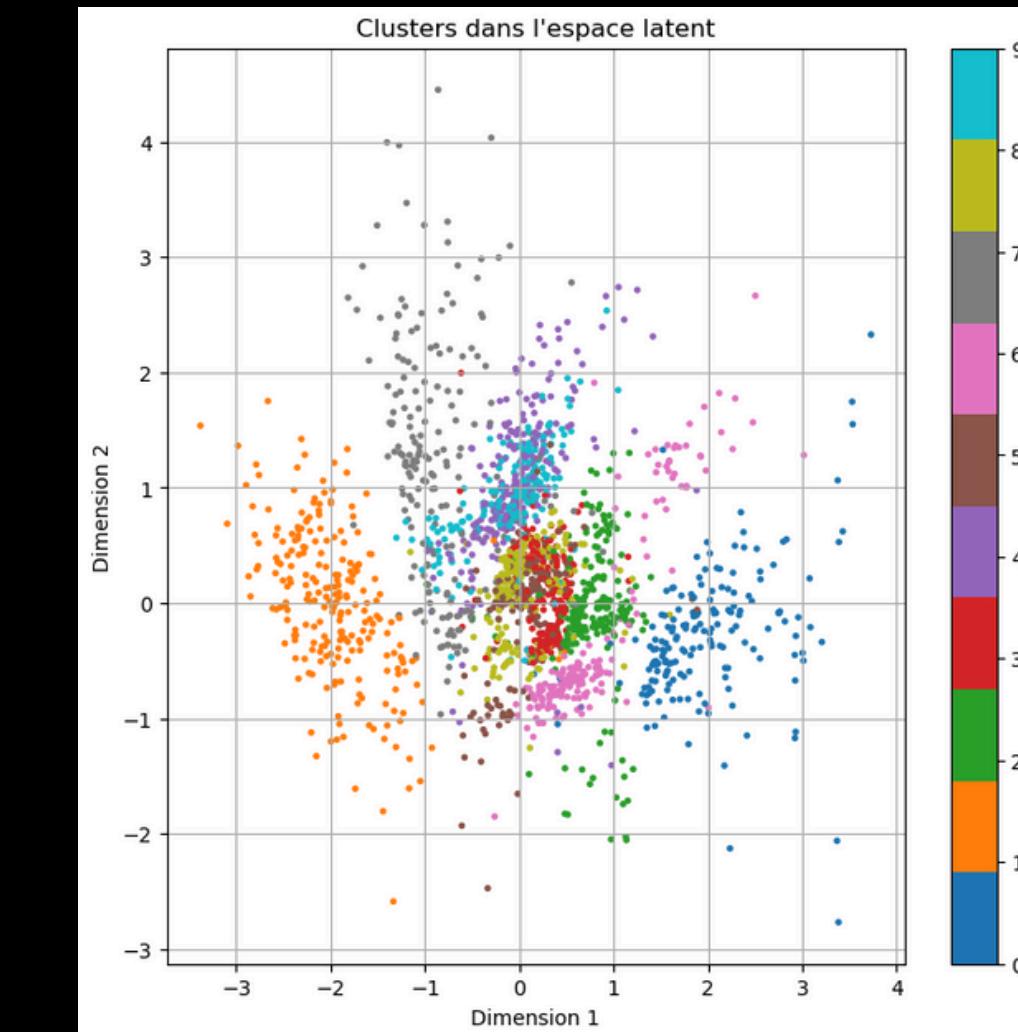
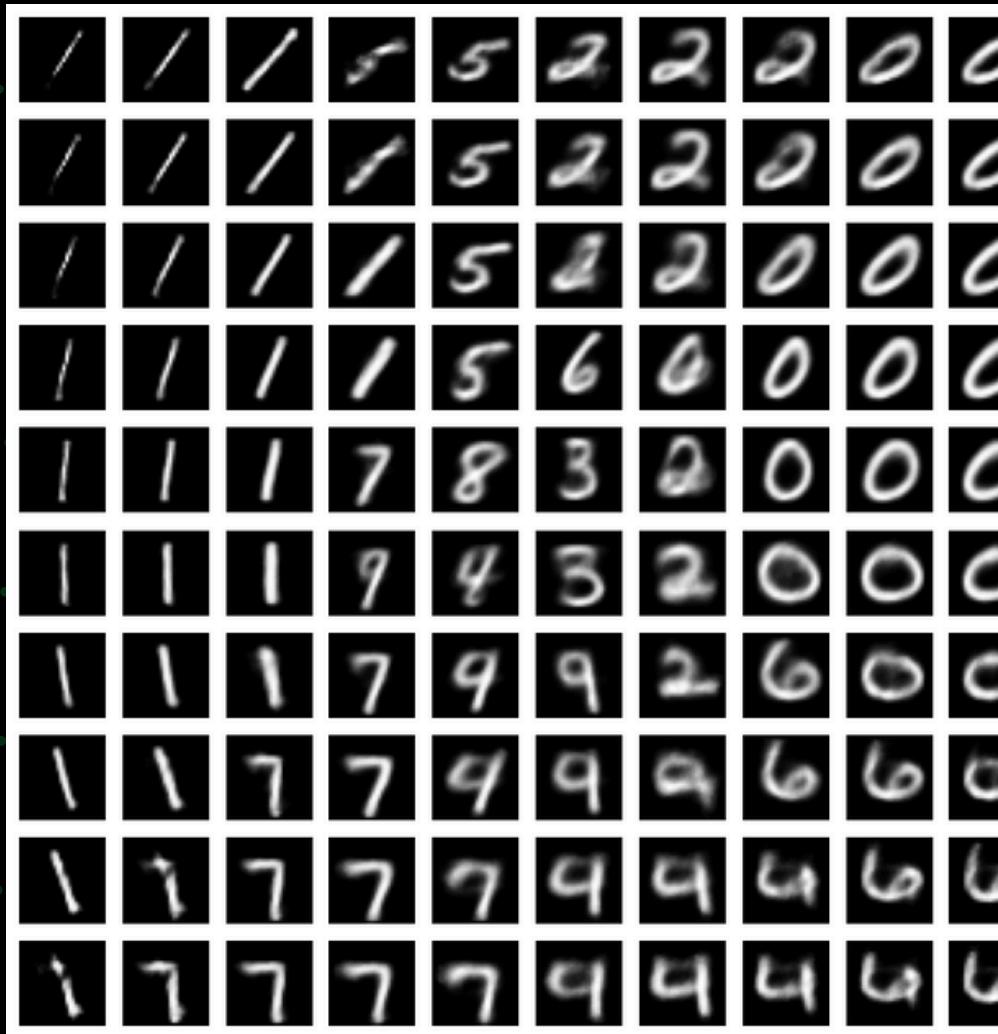


Exemple avec PyTorch

Applications :

- **Génération d'un dataset :**

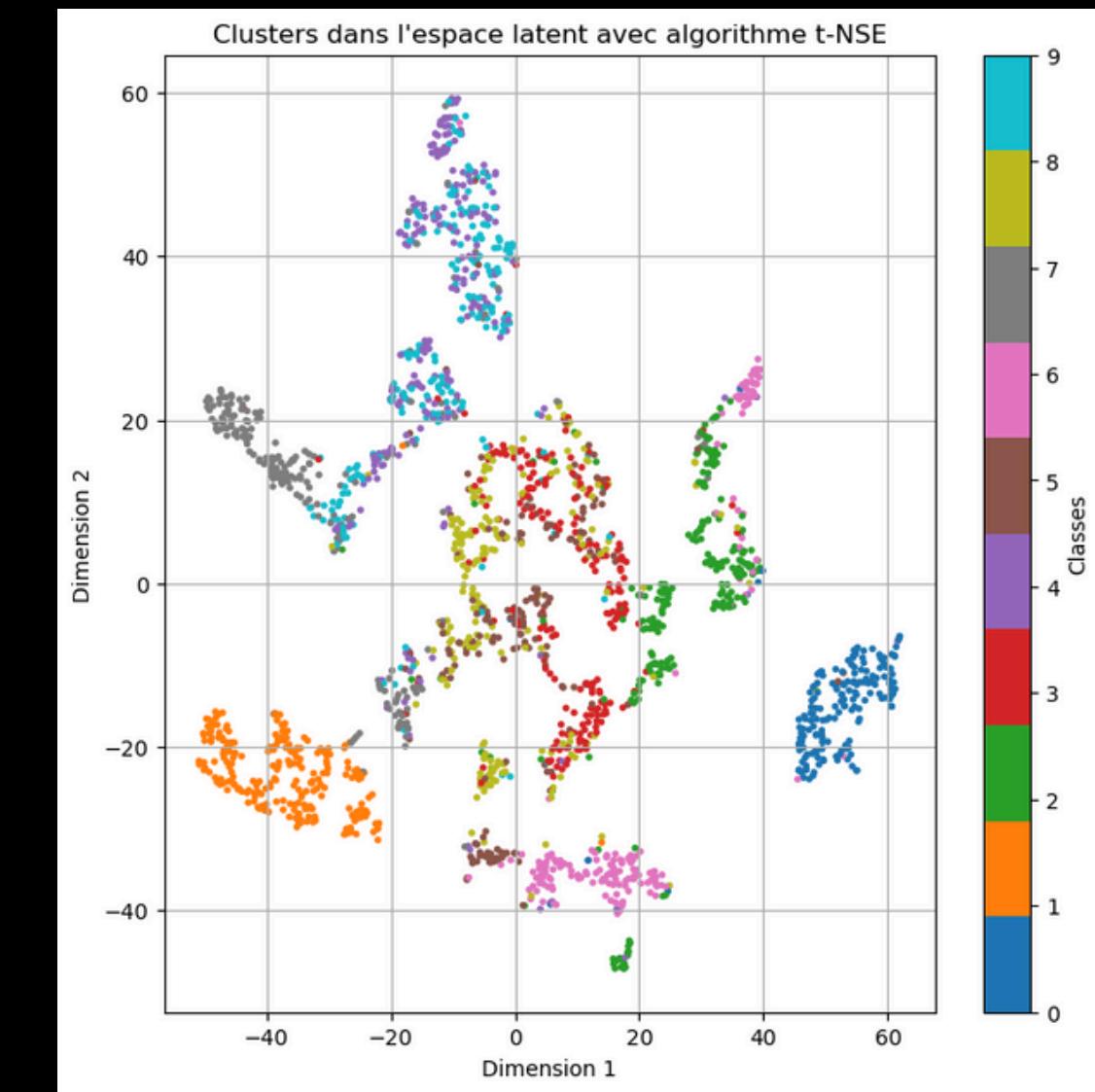
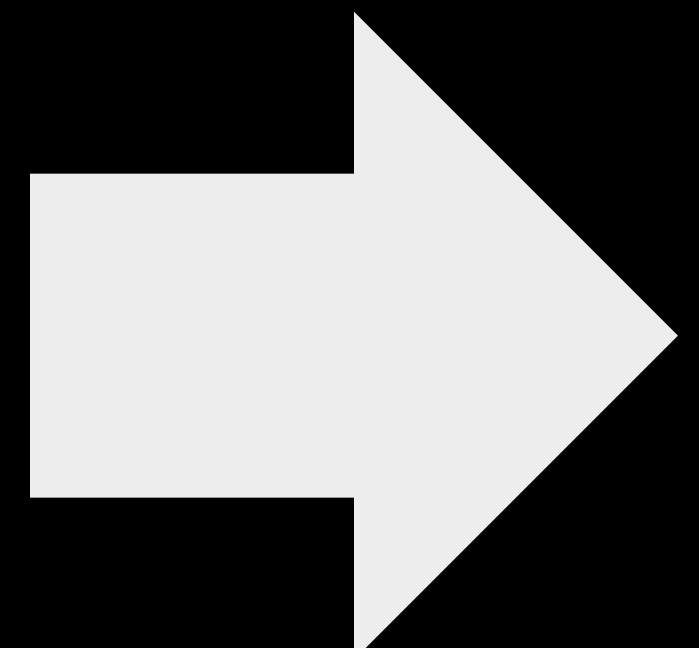
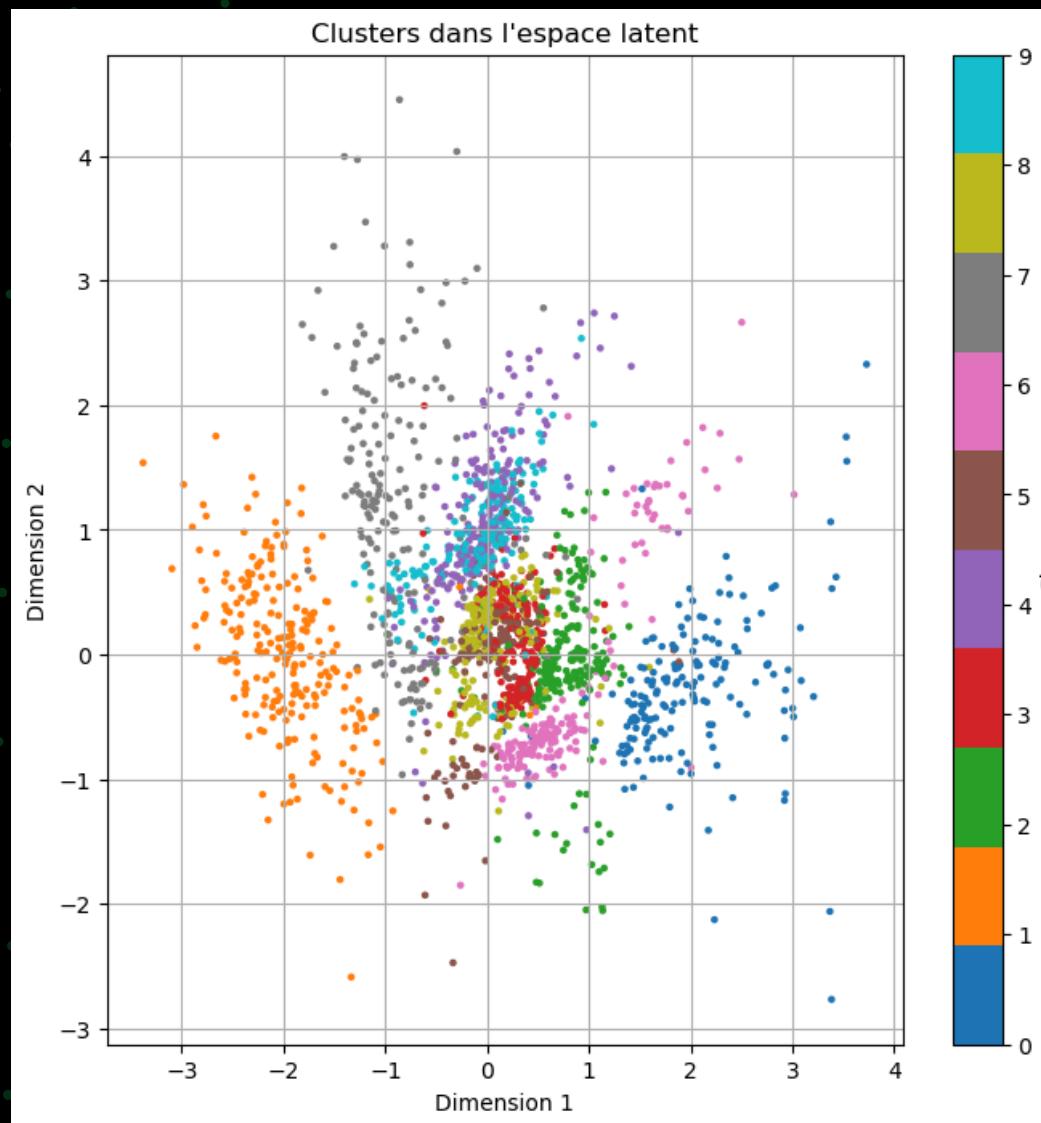
- Génération d'une grille uniforme de points z dans l'espace latent.
- Points sont décodés pour produire des images synthétiques.



Exemple avec PyTorch

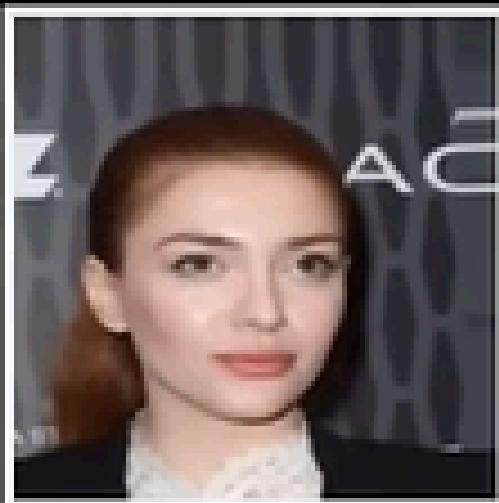
Applications :

- En utilisant l'algorithme t-SNE :
 - Possibilité de faire apparaître les clusters de façon plus nette



Limites

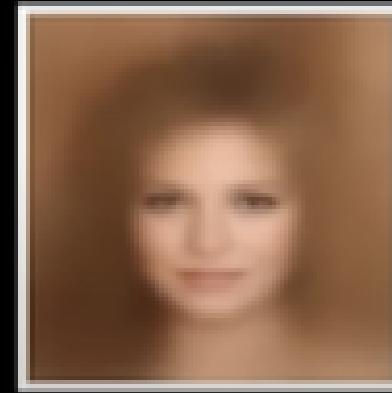
CelebA dataset



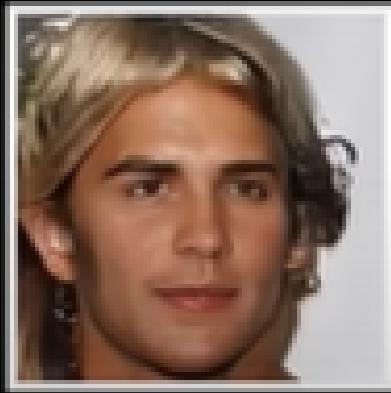
Reconstructions



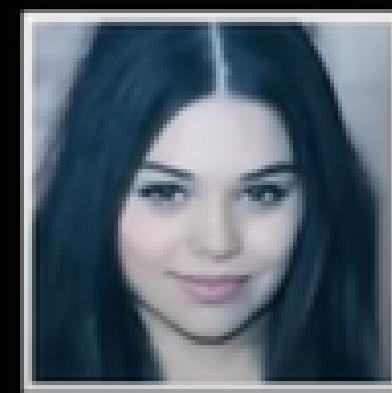
VAE Samples



GAN Samples



Diffusion samples



Des améliorations :

- **CVAE :**
 - Ajout d'une condition c (comme une classe par exemple)
- **Béta-VAE :**
 - Introduction d'un Hyperparamètre dans la fonction de perte
- **VQ-VAE :**
 - Permet de travailler dans un espace latent discret

CONCLUSIONS

Thank You!