大家好，我們是組別編號26號，指導教授是江佩穎老師，那專題主題是 AR室內導航。

先講解等會會講述到的內容，一：預期與現今，二：整體功能介紹，三：開發過程。

本預計完成部分為兩部分：規劃路徑與導航運用。但因為室內環境相較於室外稍嫌不固定，所以希望讓使用者透過自行規劃路徑並上傳至雲端提供給同樣在使用此程式的其他使用者。但目前實際狀況則是整體程式目前還處於開發階段，是先以Json檔案儲存在手機做測試，雲端共享的部分尚未完成。

接下來講解功能使用，這是整體APP使用流程圖，首先，進入APP後要先掃描QRcode確認位置後再到主介面，主介面可以選擇擔任管理方增減導航路徑，也可選擇擔任用戶方選擇路徑進行導航。講完上述可能還不太了解此APP，那我在這給個例子，例如三創裡面有很多商家，如果不夠熟悉的話，你要逛一段時間才可以找到你要的商店，在這情況就可以使用，你在進三創時使用此APP先掃描QRcode確認你是在入口處，你在路徑選擇時，選擇你要去的商家，就可以跟著路徑走到目的地。

這是目前APP主介面的畫面，左側主要有5個選項可供使用，藉由他們則可以增減路徑，首先，要點選”改變模式”更改成編輯模式才可新增路徑，那路徑名稱建議是以目的地來命名，有了路徑後接下來就是”放置錨點”，要放置錨點之前要先等待程式偵測，看左側這張圖，有一片網狀圖片，這就是偵測後所建立的，然後你可以點擊此網狀範圍來建立錨點，，接者你就可以陸續規畫路徑，規劃完畢之後記得儲存資料以免資料遺失。那如果你在規劃路徑時不小心多點或是點錯位置，也可以點選”刪除錨點”來刪除最新放置的錨點或是整條路徑打掉重練。最後請記得喚回導航模式，選擇路徑來進行導航。

開發過程，首先我們經過一番討論後決定了此題目，並開始蒐集有關導航相關的資料，途中有嘗試過許多方式，在最後選擇了Google所提供的AR core來做為基底進行開發，最後的成果就如今你們所看到的樣子。