

PROJET GENIE LOGICIEL (SINFO015) :

Rapport de développement

Auteurs:

Adrien Fievet
Claire D'Haene
Julien Ladeuze
Maxime Dupuis

2022-2023

Titulaire

Tom MENS

Enseignants

Sébastien BONTE

Jeremy DUBRULLE

Pierre HAUWEELE

Equipe 7

Adrien (220625) 4

Claire (220323) 1

Julien (220101) 10

Maxime (212107) 7

Table des matières

1	Extension 1.6.1 : Gestion d'utilisateurs par D'Haene Claire	3
1.1	Introduction	3
1.2	Base de données	4
1.2.1	Introduction	4
1.2.2	Package dataobject	5
1.2.3	Package database	6
1.3	API	9
1.3.1	Introduction	9
1.3.2	ClientApi	9
1.4	Front-end	10
1.4.1	Introduction	10
1.4.2	AddInvited	10
1.4.3	ChangePermissions	10
1.4.4	InvitationMessage	10
1.4.5	InvitedWallet	10
1.4.6	WalletFull et consumptionPage	10
1.5	Conclusion	11

1 Extension 1.6.1 : Gestion d'utilisateurs par D'Haene Claire

1.1 Introduction

Afin de réaliser cette extension, j'ai dû apporter des modifications au projet de base. Les sections suivantes expliqueront ceci et mes réflexions sur la façon d'atteindre le résultat.

Notez que les emplacements du code modifiés par mon extension porte le commentaire "Extension Claire"

1.2 Base de données

1.2.1 Introduction

Dans cette partie, je vais vous expliquer les modifications et ajouts apportés à la base de données de la base du projet.

La base de données se voit ajouter deux tables :

1. **invitedTable** :

Cette table permet de regrouper de manière claire les informations nécessaires à la gestion des clients invités.

2. **invitation** :

Celle-ci permet de gérer les informations échangées pour les invitations aux portefeuilles.

Cependant, il n'y a pas de modifications apportées aux tables de la base du projet.

1.2.2 Package dataobject

Vous pouvez observer l'ajout des classes :

- **Invitation**
- **InvitedClient**

L'une permet de regrouper les informations des clients invités sur un portefeuille, l'autre permet de regrouper les informations sur les invitations envoyées d'un client à l'autre.

Vous pouvez également remarquer l'ajout d'une liste de clients invités dans "WalletFull".

En effet, c'est dans la page de "WalletFull" que la gestion des clients invités se fera plus tard.

De plus, l'ajout de la possibilité d'avoir des permissions dans "WalletBasic" permet de séparer les invités pouvant lire ou lire et écrire des propriétaires.

Effectivement, il suffit d'obtenir une fois les permissions côté front-end grâce au "WalletBasic" pour prendre connaissance de si la page "WalletFull" ou la page de consommations doit s'afficher de manière à répondre à un propriétaire, à un client invité en lecture ou à un client invité en lecture et écriture.

Il n'est donc pas nécessaire de l'inclure à la classe "WalletFull".

1.2.3 Package database

Dans ce package, nous avons l'ajout de deux "Manager" ainsi qu'une légère modification de "WalletManager".

1. InvitationManager :

Ce "Manager" vient principalement du choix de séparer les notifications des invitations.

Cette décision me permet de gérer de manière à part entière les ajouts dans mes deux tables notamment dans invitedTable.

Cette manière de procéder permet aussi de garder une séparation entre les notifications (échangées entre les fournisseurs et les clients) et les invitations (échangées uniquement entre clients).

La table "invitation" contient :

- **invitationId** :

L'identifiant de l'invitation.

- **senderId** :

L'identifiant du client émetteur.

- **receiverId** :

L'identifiant du client receveur.

- **address** :

L'adresse du portefeuille concerné.

- **permission** :

La permission accordée.

- **nameSender** :

Le nom de l'émetteur.

- **type** :

Le type quant à lui permet de départager les invitations, les acceptations et les refus d'invitations. Ce qui est utile côté front-end afin de déterminer s'il s'agit d'une invitation à accepter ou refuser ou d'un simple retour négatif ou positif à marquer comme lu.

Vous pourrez donc retrouver dans cette classe les méthodes suivantes :

- (a) **createInvitation** :

Cette méthode permet d'envoyer une invitation à un autre client ou simplement de répondre positivement ou négativement à cette dernière.

Notez que cette méthode permet aussi de vérifier si le client a entré un identifiant existant et s'il n'a pas essayé de s'ajouter lui-même.

- (b) **refuseInvitation** :

Cette méthode donne la possibilité de refuser une invitation en renvoyant à l'émetteur que sa demande a été refusée.

- (c) **acceptInvitation** :

Cette méthode donne la possibilité d'accepter une invitation en renvoyant à l'émetteur que sa demande a été acceptée.

De plus, on prend en compte le retour de "addInvited" de la classe "InvitedClientManager".

(d) **getAllInvitation :**

Cette méthode permet d'obtenir toutes les invitations d'un client. Récupérer toutes ces informations permet en front-end de mieux gérer les explications données à ce dernier.

(e) **deleteInvitation :**

Cette méthode permet de supprimer une invitation ou une réponse positive ou négative.

2. **InvitedClientManager :**

Ce "Manager" est utilisé pour les actions à effectuer sur la table "**invitedTable**" en ce qui concerne les clients invités sur un portefeuille.

La table "invitedTable" contient :

- **address :**

L'adresse du portefeuille.

- **invitedId :**

L'identifiant du client invité.

- **ownerId :**

L'identifiant du client propriétaire.

- **permission :**

La permission accordée au client invité.

Vous pourrez donc retrouver dans cette classe les méthodes suivantes :

(a) **getAllInvitedClients :**

Cette méthode permet d'obtenir la liste de tous les clients invités sur un portefeuille.

Elle est utilisée dans "WalletManager" pour le "getWallet".

(b) **deleteInvitedClient :**

Cette méthode donne la possibilité de supprimer un invité d'un portefeuille.

(c) **addInvited :**

Cette méthode donne la possibilité d'ajouter un invité sur un portefeuille.

Notez que cette dernière permet aussi de vérifier si le client n'était pas déjà invité sur le portefeuille.

(d) **changePermission :**

Cette méthode permet de modifier la permission donnée à un client invité sur un portefeuille.

L'ajout d'une méthode nommée "**getAllInvitedWallets**" dans **WalletManager** permet de corréler les éléments cités plus tôt dans le package dataobject. Il y a maintenant une méthode pour obtenir tous les portefeuilles sous forme de "WalletBasic" sans permission pour le propriétaire et une autre avec permission pour les invités.

Ces permissions étant reprises à l'aide de la table **"invitedTable"**.

En outre, pour supprimer un portefeuille, il faut maintenant que le client n'ait plus de contrats mais aussi plus d'invités.

1.3 API

1.3.1 Introduction

Dans cette partie, je vais vous expliquer les ajouts apportés à l'API de la base du projet.

Notez que les ajouts se trouvent dans ClientApi de ce package étant donné que cette extension ne concerne que les clients.

1.3.2 ClientApi

Vous pouvez remarquer l'ajout des méthodes suivantes afin de faire la passerelle entre le front-end et la base de données.

1. **getAllInvitedWallets** :
Cette méthode permet d'appeler la méthode de "WalletManager" expliquée précédemment dans le but d'obtenir les portefeuilles "invités" avec la permission liée.
2. **deleteInvitedClient** :
Cette méthode permet d'appeler la méthode de "InvitedClientManager" afin de supprimer un invité.
3. **changePermission** :
Cette méthode permet d'appeler la méthode de "InvitedClientManager" afin de changer la permission un invité.
4. **getAllInvitation** :
Cette méthode permet d'appeler la méthode de "InvitationManager" dans le but d'obtenir toutes les invitations et refus ou acceptations de ces dernières.
5. **proposeInvitation** :
Cette méthode permet d'appeler la méthode de "InvitationManager" afin d'envoyer une invitation à un autre client pour espérer l'ajouter à la liste des invités. Cette méthode renvoie un code 500 si les conditions expliquées précédemment ne sont pas remplies.
6. **acceptInvitation** :
Cette méthode permet d'appeler la méthode de "InvitationManager" afin d'accepter une invitation. Cette méthode renvoie aussi un code 500 si les conditions expliquées précédemment ne sont pas remplies.
7. **refuseInvitation** :
Cette méthode permet d'appeler la méthode de "InvitationManager" afin de refuser une invitation.
8. **deleteInvitation** :
Cette méthode permet d'appeler la méthode de "InvitationManager" afin de supprimer une invitation. Cette dernière est également utile pour le front-end pour les invitations à marquer comme lues.

1.4 Front-end

1.4.1 Introduction

Dans cette partie, je vais vous expliquer les modifications et ajouts apportés au front-end de la base du projet.

Vous pouvez constater l'ajout de quatre fichiers :

1. **AddInvited**
2. **ChangePermissions**
3. **InvitationMessage**
4. **InvitedWallet**

1.4.2 AddInvited

Cette page permet à un client d'ajouter un invité en saisissant l'identifiant de l'invité et en sélectionnant la permission qu'il souhaite lui accorder. Cette manière de procéder semblait plus intuitive pour l'utilisateur, il suffit que la personne que ce dernier souhaite inviter aille dans ses paramètres pour voir son identifiant et ainsi lui donner.

1.4.3 ChangePermissions

Cette page permet simplement de changer la permission d'un invité.

1.4.4 InvitationMessage

Cette page répertorie toutes les demandes d'invitations et permet de les accepter ou refuser et de voir les demandes qui leur ont été refusées ou acceptées.

1.4.5 InvitedWallet

Cette page permet comme expliqué précédemment de récupérer tous les portefeuilles où le client est invité ainsi que la permission correspondante.

Notez que cette fois, lorsqu'on se dirige vers "walletFull", les permissions sont encodées dans le sessionStorage.

1.4.6 WalletFull et consumptionPage

Ces deux pages reposent sur le même principe, je récupère la permission associée et grâce aux directives de condition, j'affiche les possibilités pour le client en fonction qu'il soit propriétaire ou s'il est invité en lecture ou lecture et écriture.

1.5 Conclusion

Le développement de cette extension et du projet en général m'a donné l'occasion de manipuler et mieux comprendre le principe d'une API et d'une base de données.

J'ai pu également voir comment les diverses parties communiquent.

Ce projet fut enrichissant ¹.

1. Le readme contient la documentation manipulée.