

Bonjour à tous, je suis est Fontin Eléazar Eliothson, je suis membre de Facebook developer circle en Haïti plus précisément a de Port-au Prince.

Au cours de ces formations Universitaire, j'ai appris à développer des applications web ou Mobile, en utilisant l'ensemble des technologies suivants : Java, html/css, JavaScript Bootstrap, JQuery, SQL, Mongo DB, NodeJs, React JS, Git, GitHub, ainsi que Heroku.

J'ai eu l'inspiration de ce didacticiel quand j'ai entendue parler de de se Hackathon. J'ai aimé la présentation avec la lunette dans sur le site de Spark Ar et j'ai dit que je devrais le faire pour aider d'autres personnes à s'initier dans Spark Ar Studio.

Ce didacticiel fait :

- 1- La présentation de Spark Ar : L'interface de Spark Ar Studio, les panneaux ect...
- 2- Un effet de spark Ar dans Spark Ar Studio : C'est un effet avec des lunettes de couleur jaune, une image d'emoji et un texte. L'image apparait quand le visage de l'utilisateur est content

C'est Quoi Spark Ar

Avant de commencer nous devons savoir ce qu'est Spark AR. Alors qu'est-ce que Spark AR?

C'est un outil proposé par Facebook au public qui sert à créer des filtres en réalité augmentée. Selon Facebook on peut déjà compter plus de 400,000 dans 190 pays.

Professionnel de la high-tech ou amateur, tout le monde peuvent créer ses filtres. Spark AR propose une série d'effets, de sons et d'animations à combiner. Il est possible d'insérer ses propres objets pour parfaire son œuvre. Une galerie spéciale contient des éléments en réalité augmentée créés par des artistes de renom.

Une fois publié sur Instagram, le filtre sera surveillé par Spark AR pour dénombrer les impressions, captures, et partages sur un temps déterminé. Les filtres créés par les utilisateurs s'ajouteront à la liste des effets déjà proposés.

Tous les outils en réalité augmentée disponibles sur Facebook, Instagram, Messenger et Portal ont été mis au point par des designers grâce à **Spark AR Studio**.

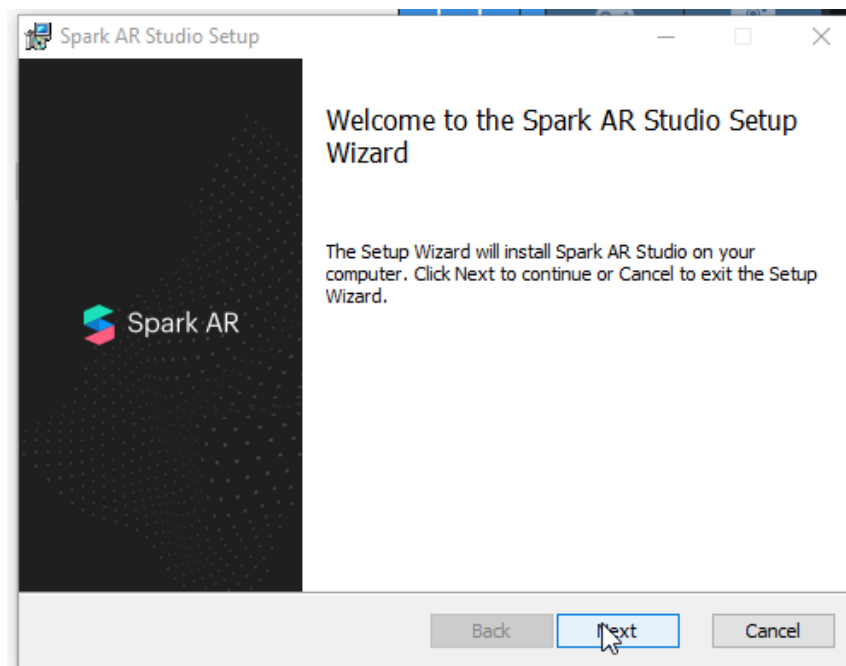
Téléchargement de Spark Ar Studio

Pour télécharger spark ar studio Il suffit d'aller sur ce lien <https://sparkar.facebook.com/ar-studio/download/> . Vous dirigera sur le site officiel de Spark Ar pour que vous puiser télécharger.

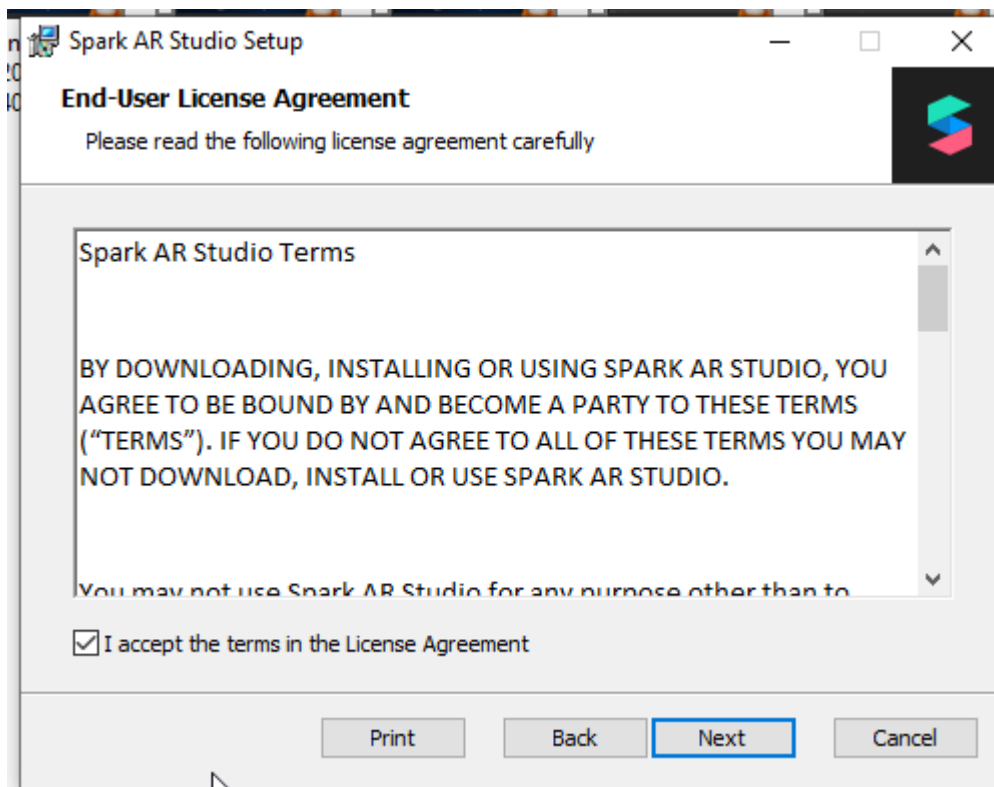
Installation

Après le téléchargement lancer spark Ar sur votre ordinateur puis suivez les étapes pour l'installer sur votre ordinateur Windows ou Mac.

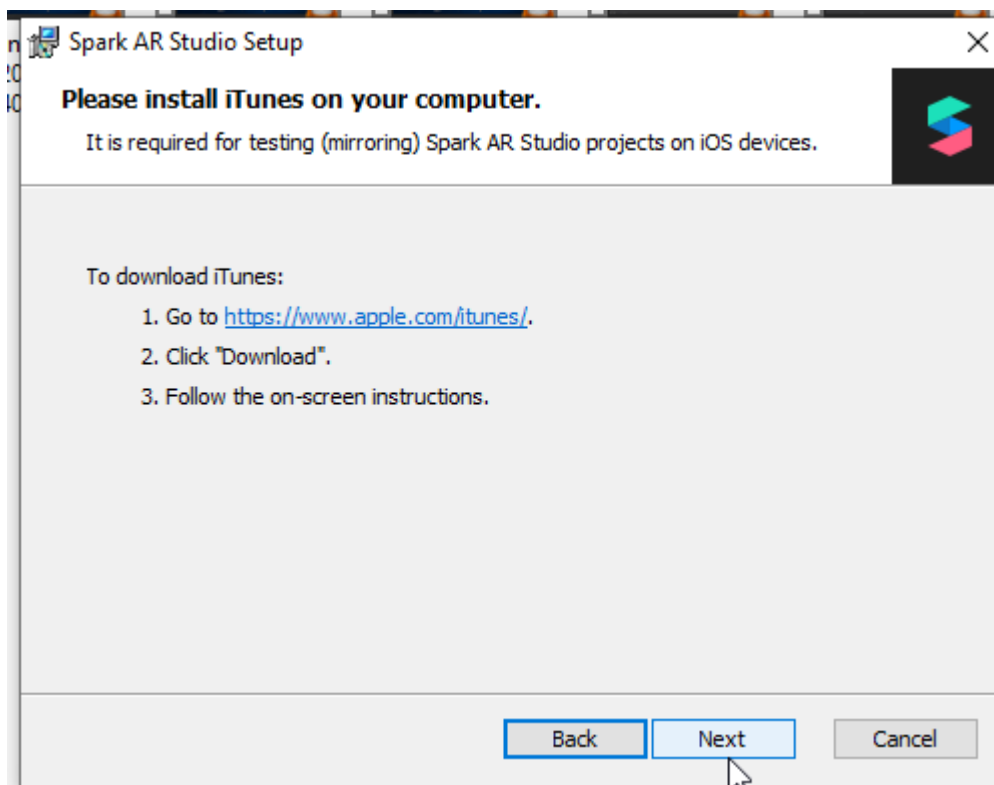
- 1- Cliquez sur Next



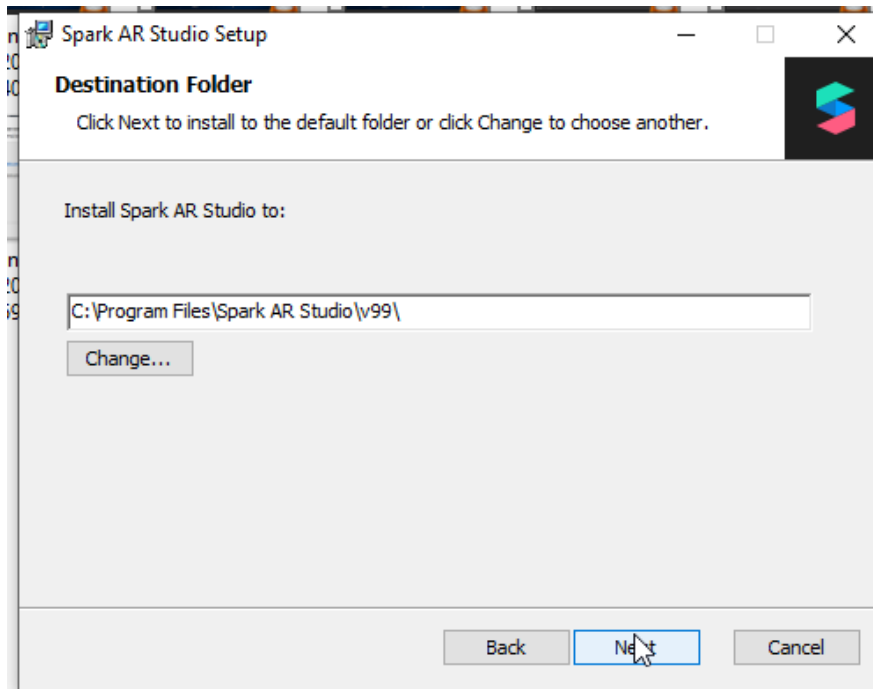
- 2- Acceptez les termes dans le licence puis clique sur Next



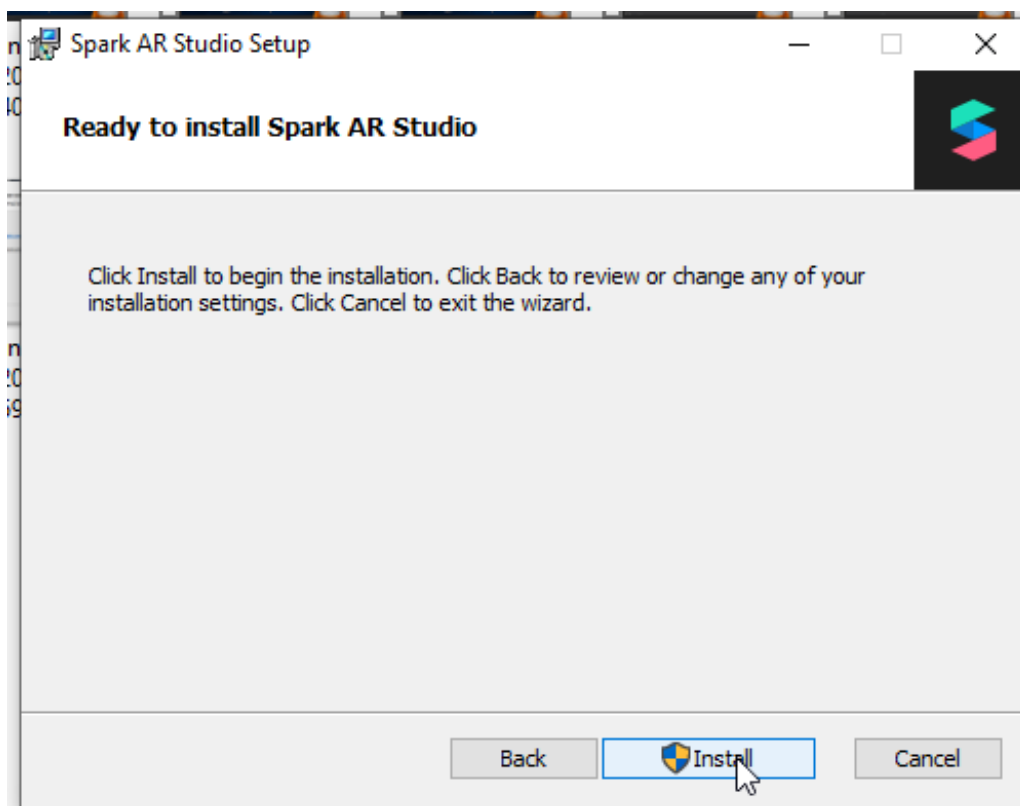
3- Cliquez sur Next



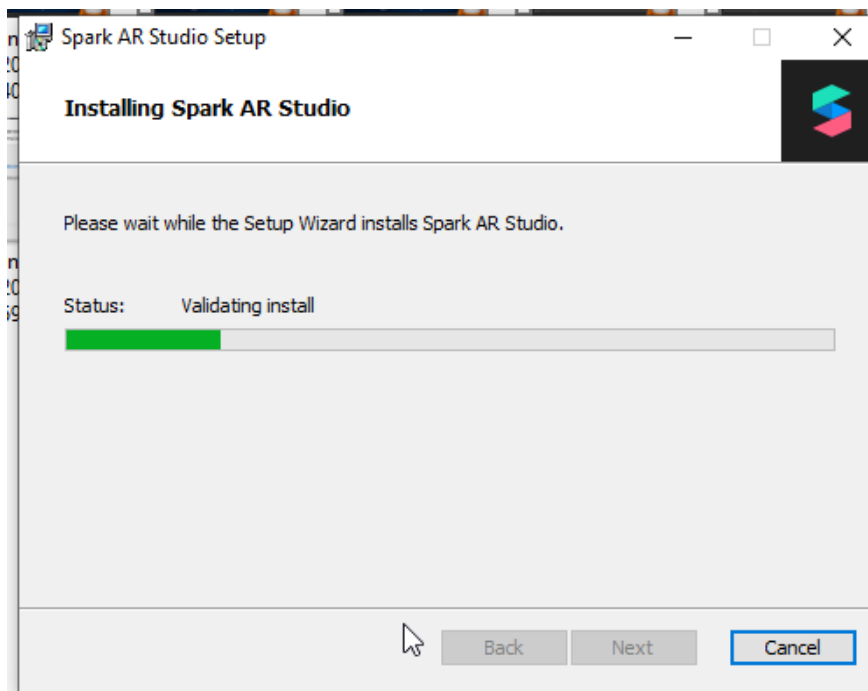
- 4- Sélectionner l'emplacement de l'installation si vous ne voulez pas l'installation par défaut. Après cliquez sur Next



- 5- Cliquez sur Install

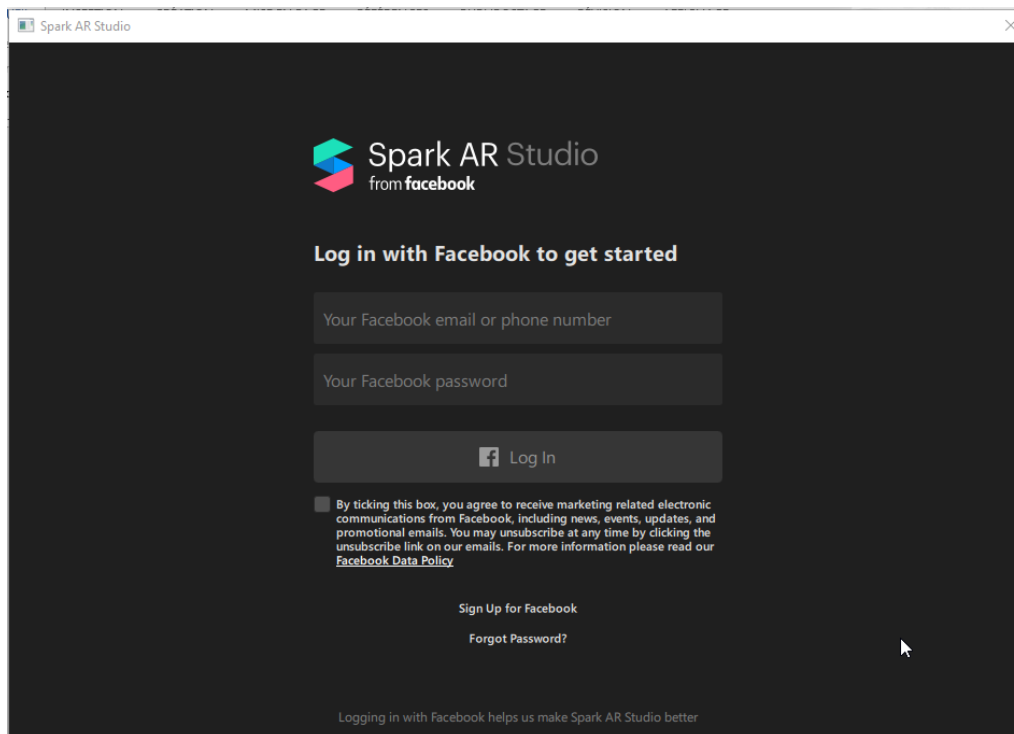


- 6- L'installation se fera, patientez pendant quelque minutes



Commencer à travailler

Après l'installation de Spark Ar vous devez vous connectez avec votre compte facebook pour avoir accès complet au logiciel.



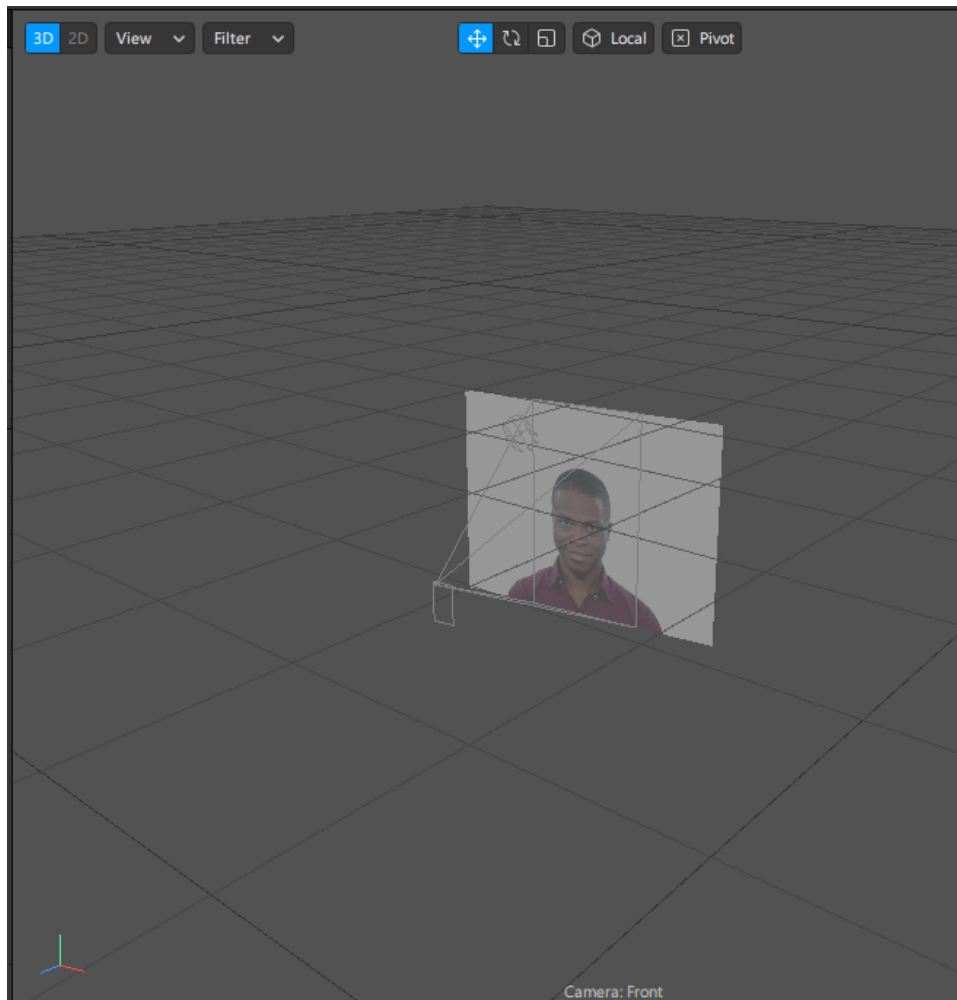
Remplir les champs pour vous connecter pour avoir accès.

L'interface de Spark Ar Studio

- The Viewport (fenêtre)
- The Simulator (le simulateur)
- The Scene panel (Le panneau Scène)
- The Assets panel (Le panneau Actifs)
- The Inspector (L'inspecteur)
- The Toolbar (barre d'outils)
- The Menu bar (bar de menu)

Le view port

Pour commencer nous allons parler du view port. Il s'agit de la partie qui se trouve au centre de l'interface Spark AR Studio. Vous verrez votre travail avec l'effet que vous créez dans cette section.



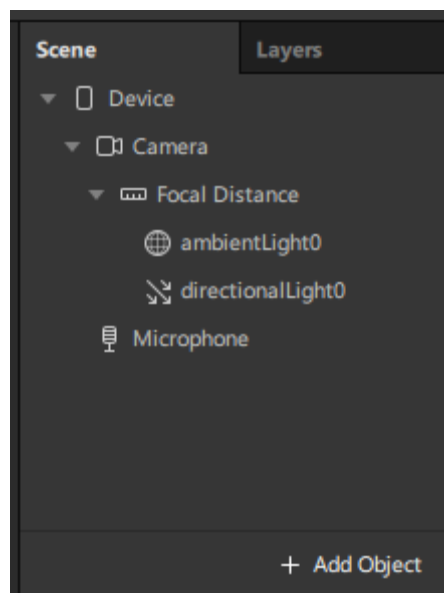
Simulator

le simulateur est un appareil virtuel qui peut être un Tablet ou un smartphone. Vous pouvez l'utiliser pour voir l'apparence de votre effet.



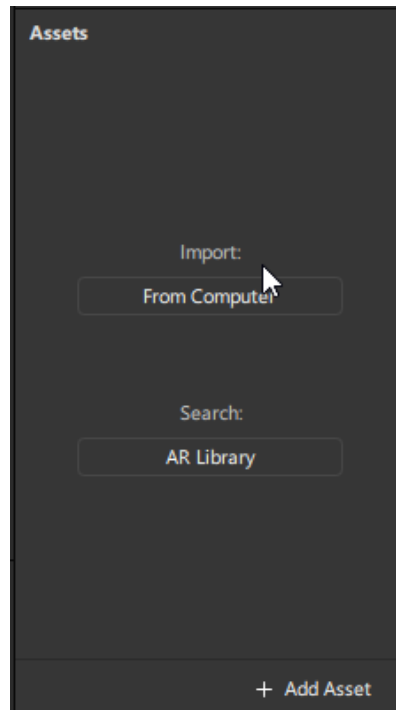
Scene

C'est un panneau qui se trouve à gauche de l'interface. Si vous cliquez sur **Add Objet** vous verrez les différents objets inclus dans Spark AR Studio comme : Camera, lumière, plan, face tracker, objet 3D et autre

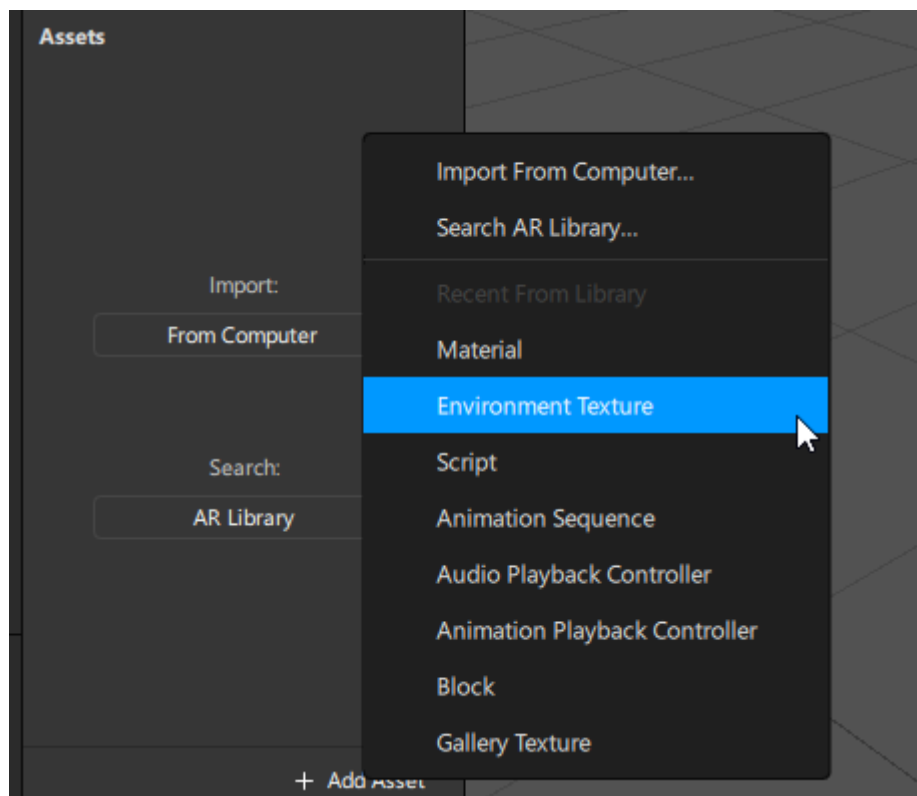


Le panneau Assets

Dans le panneau Assets pouvez ajouter vos propres Objets à un projet ou créer des actifs dans Spark AR Studio.

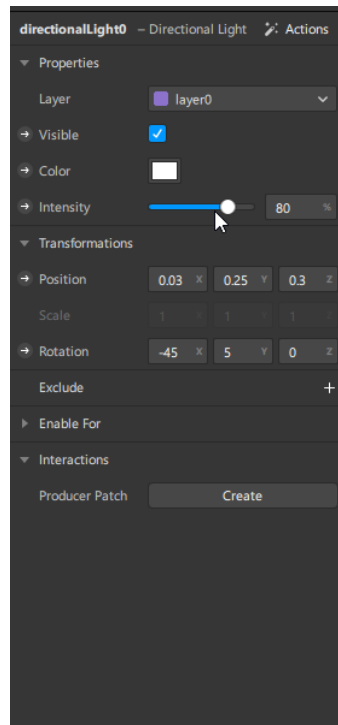


Cliquez sur Add Assets pour créer ou ajouter des textures, des matériaux, des modèles 3D, des animations et des fichiers audio et même des fichiers JavaScript pour des actions plus avancées



Le panneau Inspector

Dans cette partie vous pouvez voir les propriétés des objets de spark AR Telle que : la lumière, la camera, le plan et autre. Il suffit sélectionner la ressource ou l'objet dans le panneau Scène ou dans le panneau Actifs.



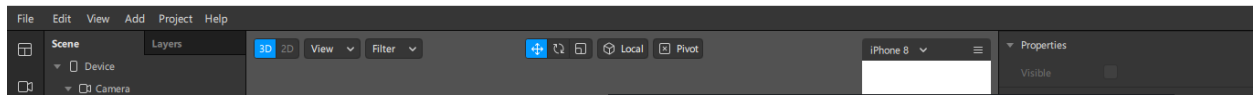
Toolbar

Arrêtez la vidéo. L'arrêt de la vidéo, ou la mise en pause et le redémarrage de la vidéo, réinitialise votre effet à son état initial, tester sur votre portable, uploader votre effet. avec la version 99 de spark Ar on a accès avec une documentation.

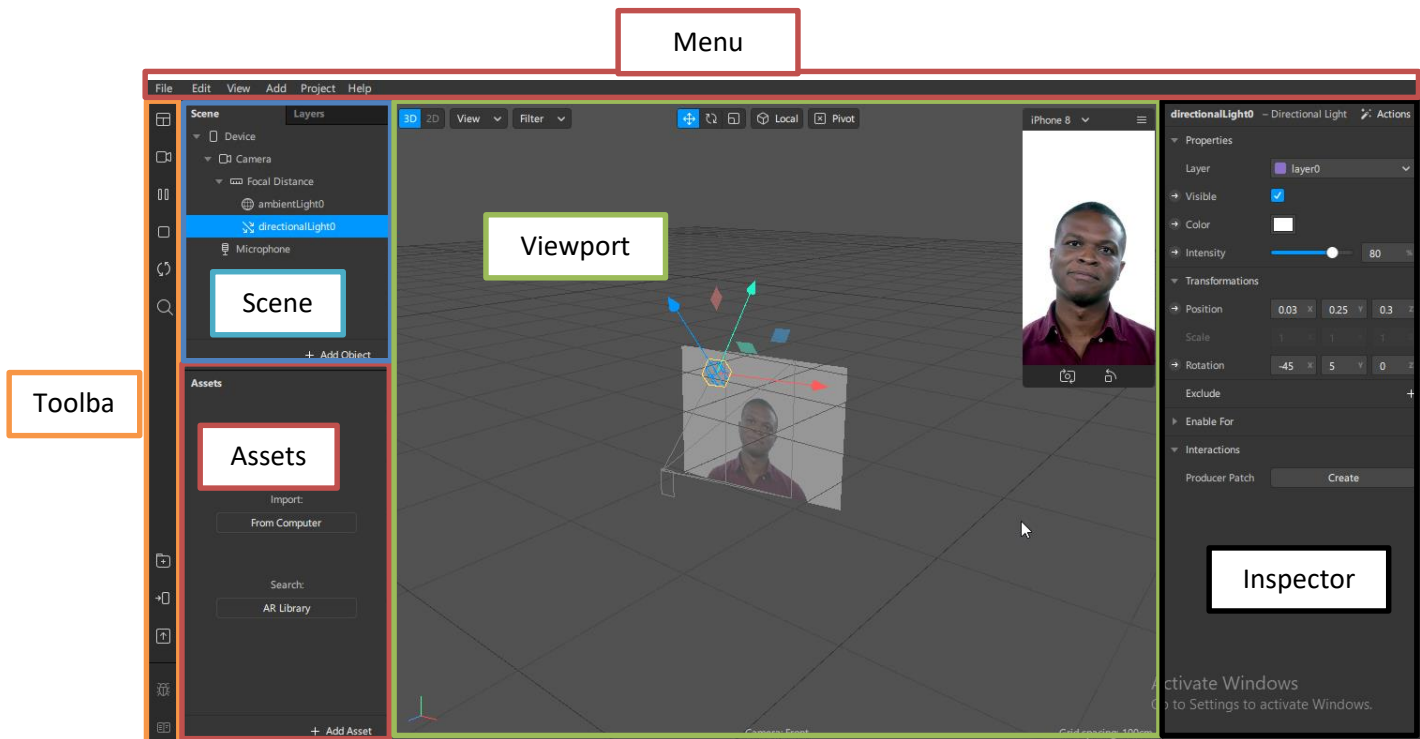


La barre de Menu

Elle permet de configurer votre espace de travail, par exemple pour afficher ou masquer l'éditeur de patches.



L'interface au complet



Grace à spakr ar j'ai réalisé que je peux développer un business model de création d'effet pour des entreprises. Je vais continuer à apprendre dnas le but de créer mon entreprise proposant des effets Spéciaux pour des évènements comme : concert, conférence, fêtes ect.