|  |
| --- |
| Bataille Navale C |

Dossier de projet

Table des matières

[1 Analyse préliminaire 3](#_Toc37104129)

[1.1 Introduction 3](#_Toc37104130)

[*1.2* Objectifs 3](#_Toc37104131)

[Planification initiale 4](#_Toc37104132)

[2 Analyse / Conception 4](#_Toc37104133)

[2.1 Concept 4](#_Toc37104134)

[2.1.1 Modèles conceptuels de données 4](#_Toc37104135)

[2.1.2 Maquettes 5](#_Toc37104136)

[*2.2* Stratégie de test 6](#_Toc37104137)

[*2.3* Planification 6](#_Toc37104138)

[*2.4* Dossier de conception 7](#_Toc37104139)

[3 Réalisation 8](#_Toc37104140)

[*3.1* Dossier de réalisation 8](#_Toc37104141)

[*3.2* Description des tests effectués 8](#_Toc37104142)

[*3.3* Erreurs restantes 8](#_Toc37104143)

[*3.4* Liste des documents fournis 9](#_Toc37104144)

[4 Conclusions 9](#_Toc37104145)

[5 Annexes 10](#_Toc37104146)

[*5.1* Sources – Bibliographie 10](#_Toc37104147)

[*5.2* Journal de travail 10](#_Toc37104148)

*NOTE L’INTENTION DES UTILISATEURS DE CE CANEVAS:  
Toutes les parties en italiques sont là pour aider à comprendre ce qu’il faut mettre dans cette partie du document. Elles n’ont donc aucune raison d’être dans le document final.*

*De plus, en fonction du type de projet, il est tout à fait possible que certains chapitres ou paragraphes n’aient aucun sens. Dans ce cas il est recommandé de les retirer du document pour éviter de l’alourdir inutilement.*

# Analyse préliminaire

## Introduction

Ce projet est une bataille navale développée en C dans le cadre du module MA-20 (Partie programmation et structure de code) et ICT-114 (Partie documentation et structure d’un projet) du CPNV.

Inventaire et travaux précédents :

* Module MA-03 (Introduction à la programmation en Visual basic)
* Module ICT-403 (Développement en C de manière procédurale)
* Cours OpenClassroom ([Apprenez à programmer en C](https://openclassrooms.com/fr/courses/19980-apprenez-a-programmer-en-c/6760501-entrainez-vous-a-ameliorer-le-jeu-du-plus-ou-moins))

## Objectifs

Le programme doit pouvoir avoir les fonctionnalités suivantes :

* Jouer à la bataille navale à l’aide une grille au hasard dans un répertoire et la charger
* Un menu pour accéder aux fonctionnalités
* Afficher l’aide du jeu
* S’authentifier en tant que joueur
* Logger les faits importants durant toute la durée de fonctionnement de l’application
* Afficher la liste des scores atteints lors des parties précédentes

## Planification initiale

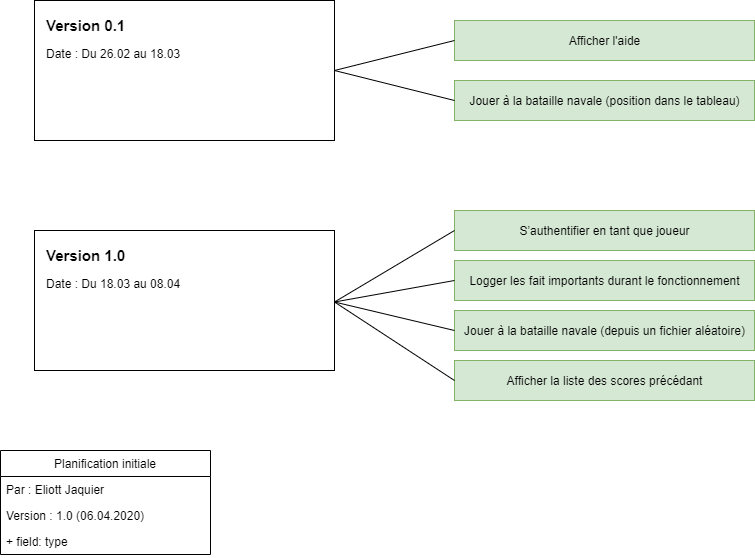


Diagramme 1 - Planification initiale

# Analyse / Conception

## Concept

### Modèles conceptuels de données

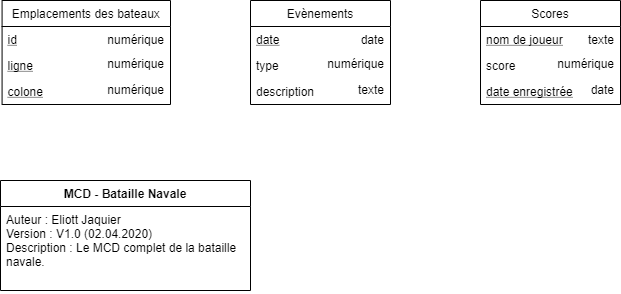
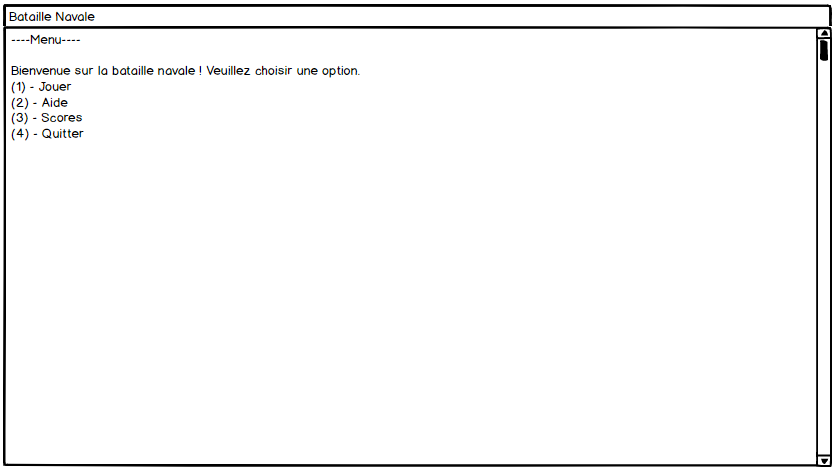
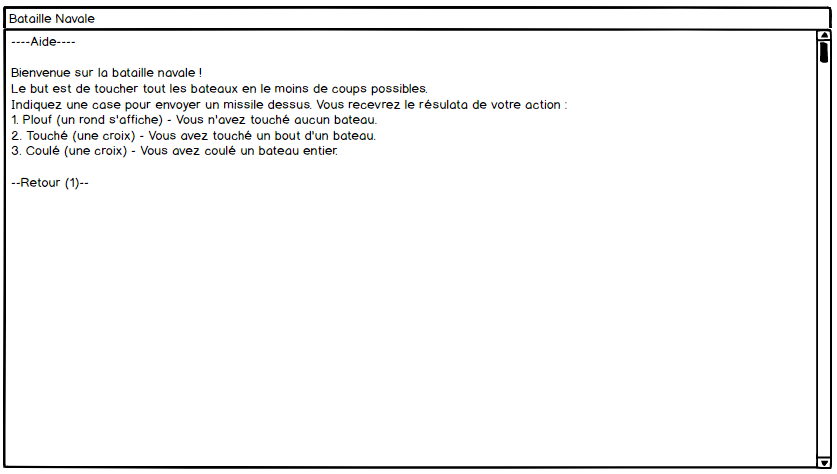


Diagramme 2 - Modèle conceptuel de donnée complet

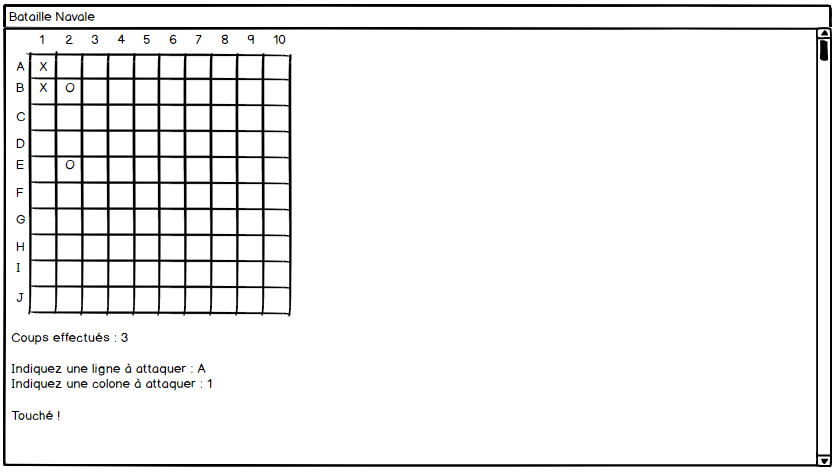
### Maquettes



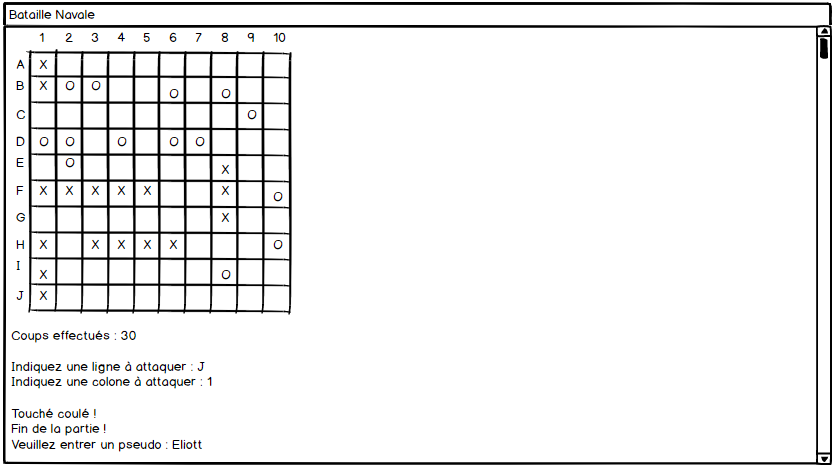
Maquette 1 - Afficher le menu



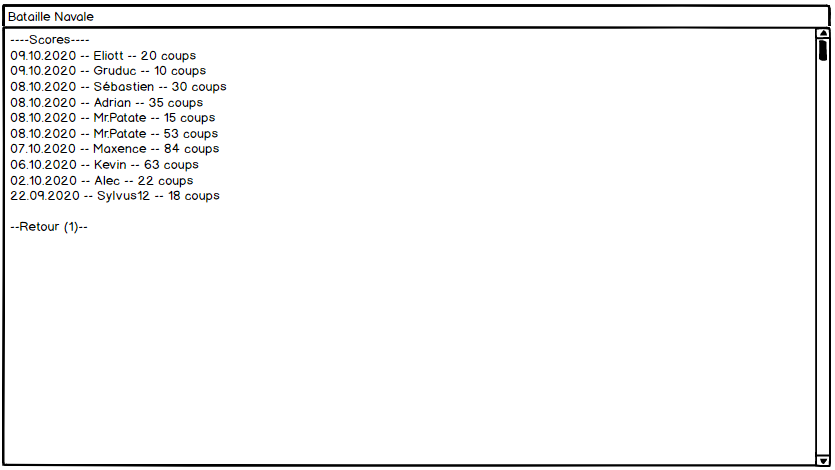
Maquette 2 - Afficher l'aide



Maquette 3 - Jouer une partie



Maquette 4 - Enregistrer le score



Maquette 5 - Afficher les scores

### Use Cases

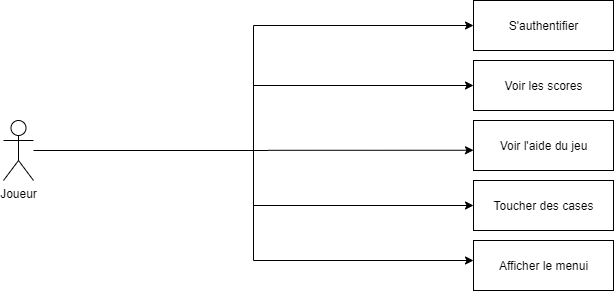


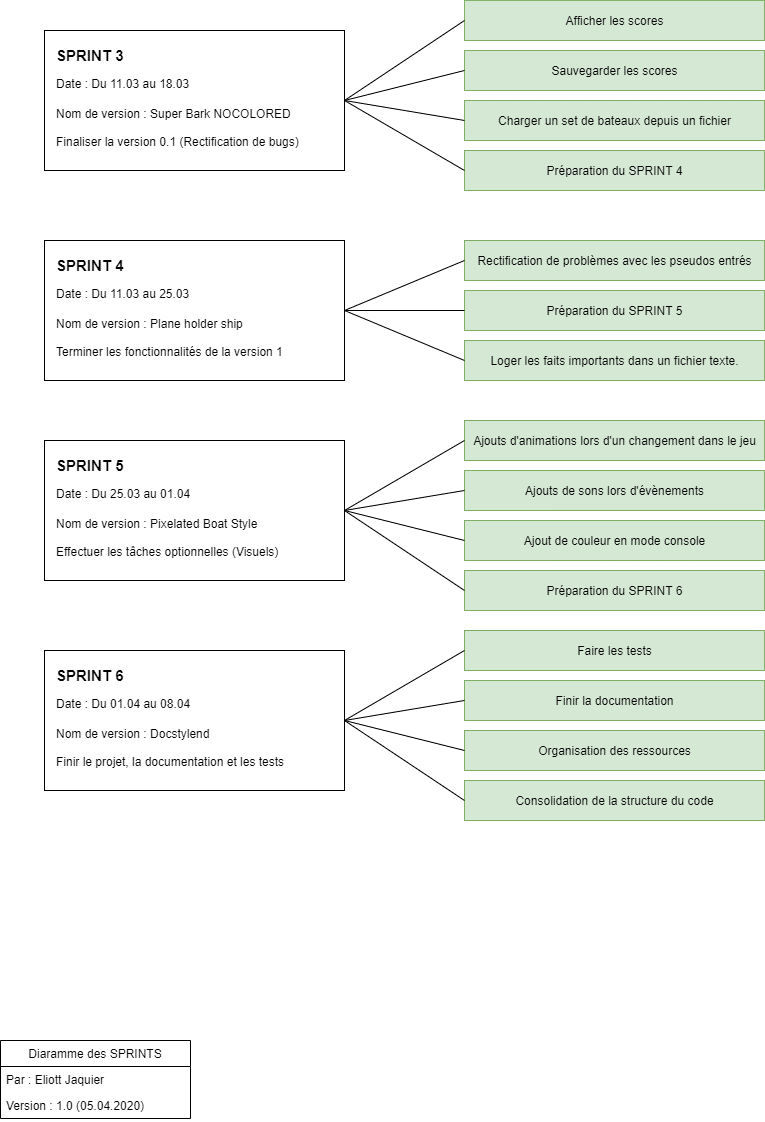
Diagramme 3 - Use Cases

## Stratégie de test

*Décrire la stratégie globale de test:*

* *types de des tests et ordre dans lequel ils seront effectués.*
* *les moyens à mettre en œuvre.*
* *couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?).*
* *données de test à prévoir (données réelles ?).*
* *les testeurs extérieurs éventuels.*

## Planification définitive



## Dossier de conception

*Fournir tous les document de conception:*

* *le choix du matériel HW*
* *le choix des systèmes d'exploitation pour la réalisation et l'utilisation*
* *le choix des outils logiciels pour la réalisation et l'utilisation*
* *site web: réaliser les maquettes avec un logiciel, décrire toutes les animations sur papier, définir les mots-clés, choisir une formule d'hébergement, définir la méthode de mise à jour, …*
* *bases de données: décrire le modèle relationnel, le contenu détaillé des tables (caractéristiques de chaque champs) et les requêtes.*
* *programmation et scripts: organigramme, architecture du programme, découpage modulaire, entrées-sorties des modules, pseudo-code / structogramme…*

***Le dossier de conception devrait permettre de sous-traiter la réalisation du projet !***

Le projet a été réalisé avec un ordinateur du CPNV tournant sur Windows 10 ainsi qu’un ordinateur externe étant également sur Windows 10. L’utilisation est prévue et a été testée pour des ordinateur tournant avec Windows x64.

L’éditeur utilisé est [Clion de JetBrain](https://www.jetbrains.com/fr-fr/clion/) et le compilateur utilisé est [MinGW](http://www.mingw.org/).

GitHub est utilisé pour gérer les SPRINT ainsi que pour servir d’hébergement au repository (Projet ici : [github.com/EliottJaquierCPNV/BatailleNavale](https://github.com/EliottJaquierCPNV/BatailleNavale))

Pour créer les maquettes, [Balsamiq](https://balsamiq.com/) a été utilisé. [DrawIO](https://app.diagrams.net/) a servi pour touts les diagrammes ainsi que pour la conception des MCD.

# Réalisation

## Dossier de réalisation

*Décrire la réalisation "physique" de votre projet*

* *les répertoires où le logiciel est installé*
* *la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)*
* *les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels*
* *la description exacte du matériel*
* *le numéro de version de votre produit !*
* *programmation et scripts: librairies externes, dictionnaire des données, reconstruction du logiciel - cible à partir des sources.*

*NOTE : Evitez d’inclure les listings des sources, à moins que vous ne désiriez en expliquer une partie vous paraissant importante. Dans ce cas n’incluez que cette partie…*

## Description des tests effectués

*Pour chaque partie testée de votre projet, il faut décrire:*

* *les conditions exactes de chaque test*
* *les preuves de test (papier ou fichier)*
* *tests sans preuve: fournir au moins une description*

## Erreurs restantes

*S'il reste encore des erreurs:*

* *Description détaillée*
* *Conséquences sur l'utilisation du produit*
* *Actions envisagées ou possibles*
* Les espaces ne sont pas tolérés lors de l’enregistrement du pseudo. Tout ce qui est après sera donc ignoré. L’espace est probablement confondu comme étant la fin du tableau lors d’un for. Une solution possible est de trouver un bibliothèque gérant mieux les chaines de caractères que string.h ou d’aller sur un langage qui supporte les strings nativement.

## Liste des documents fournis

*Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions*

* *le rapport de projet*
* *le manuel d'Installation (en annexe)*
* *le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)*
* *autres…*

# Conclusions

*Développez en tous cas les points suivants:*

* *Objectifs atteints / non-atteints*
* *Points positifs / négatifs*
* *Difficultés particulières*
* *Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)*

# Annexes

## Sources – Bibliographie

*Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)… Et de toutes les aides externes (noms)*

***C’est ici que vous renseignez les sources notées dans votre journal de travail***

## Journal de travail

***Insérez votre journal de travail ici***