

Freekill: C'est le fait de tuer quelqu'un sans réelle raison.

Commentaire: Tout meurtre dans la ville doit être de dernier recours et doit avoir une raison RP ! Par exemple, vous n'avez pas à tuer quelqu'un pour un simple accident de voiture, ou alors pour une insulte, ce n'est pas ce que vous feriez dans la vraie vie !

1.02 - NoFear: C'est le fait de ne pas avoir peur de quelque chose qui vous ferait peur dans la vraie vie.

Commentaire: En effet, vous devez obligatoirement avoir peur d'une arme, d'un éventuel problème grave et plus encore !

1.03 - Métagaming: C'est le fait d'utiliser des informations hors rp en rp. Par exemple, lorsque vous vous basez sur une discussion en dehors du jeu pour utiliser la même information en jeu.

Commentaire: Le staff du serveur est très stricte sur les sanctions liées au métagaming parce que celui-ci peut complètement détruire la continuité d'une scène roleplay.

1.04 - NLR: C'est le fait de revenir sur une scène ou vous êtes mort.

Commentaire: En effet, lorsque vous êtes mort, vous n'avez pas à revenir sur une scène ni même à vous rappeler de celle-ci sans que quelqu'un vous la rappelle !

1.05 - Carkill: C'est le fait d'écraser quelqu'un avec une voiture.

Commentaire: Pour ce qui est du serveur, nous n'acceptons pas les carkill même si vous écrasez quelqu'un pour votre roleplay. Si c'est un accident, prévenez le staff en faisant un report et continuez votre scène !

1.06 - Free Punch: C'est le fait de frapper quelqu'un sans aucune raison.

Commentaire: Encore une fois, vous devez avoir une bonne raison pour agresser un individu. Cependant, si votre personnage penche vers l'illégal, il est normal que vous ayez à utiliser vos poings lorsque vous êtes dans une scène ou vous tentez d'obtenir quelque chose ou alors lors d'une scène ou vous avez un otage. Tout abus sera sanctionné !

1.07 - NoPain: C'est le fait de ne pas simuler la douleur.

Commentaire: Dites-vous tout simplement que tout ce qui vous ferait mal dans la vraie vie devrait vous faire mal en jeu et que donc, vous êtes dans l'obligation de