



# INTERFAZ DE USUARIO

PRESENTADO POR: ELIANA ANDREA PEÑUELA PINZÓN

---

# DEFINICIÓN INTERFAZ USUARIO

- 
- El espacio en donde se puede interactuar entre los seres humanos y las máquinas, con el fin de permitir el funcionamiento y control de la misma, por parte de una persona.
  - La interfaz del usuario se refiere a todos los sistemas con los que un ser humano utiliza una computadora, desde el teclado hasta el mouse, desde el monitor hasta la pantalla táctil; es un medio por medio del cual se interactúa con la computadora, por ejemplo para mover un archivo de un directorio a otro o iniciar un programa.

# EVOLUCIÓN

- Inicialmente, solo se usaban el teclado y el monitor, y se daban comandos alfanuméricos (letras y números) a la computadora. Luego, los investigadores del MIT y Xerox PARC desarrollaron el sistema de interfaz de mouse gráfico, que se basa esencialmente en la comunicación visual y la manipulación de objetos virtuales (ventanas, iconos, sistema WYSIWYG). La interfaz gráfica simula una superficie de trabajo con objetos virtuales, el mouse mueve un puntero con el que apunala objetos y los mueve aquí y allá.

# FUNCIONES PRINCIPALES



- Comunicación con otros sistemas
- Configuración de la propia interfaz y entorno
- Intercambio de datos entre aplicaciones
- Control de las funciones manipulables del equipo
- Manipulación de archivos y directorios
- Puesta en marcha y apagado
- Control de acceso
- Información de estado
- Sistema de ayuda interactivo
- Herramientas de desarrollo de aplicaciones

# TIPOS DE INTERFAZ

## Interfaz de hardware

- Engloba todos aquellos elementos que permiten ingresar, procesar y entregar datos, como los famosos teclados y “ratones”, así como las pantallas.

## Interfaz de software

- Es aquella que brinda información sobre los procesos y herramientas de control, la cual puede ser observada fácilmente por el usuario en la pantalla de su dispositivo.

**UI** interfaz de usuario (user interface)

**INTERFAZ de  
SOFTWARE**



**INTERFAZ de  
HARDWARE**





# INTERFAZ SOFTWARE-HARDWARE

Dentro de la interfaz del usuario, esta es la que sirve de puente entre la máquina y las personas.

Genera un círculo virtuoso en el cual el dispositivo comprende las instrucciones del individuo y, a su vez, este entiende la información del aparato, a través de la traducción del código binario a elementos simples.

Además, la interfaz del usuario puede clasificarse de acuerdo a la forma en que interactúa con el hombre.

Bajo este esquema, podemos afirmar que existen interfaces de línea de comandos, gráficas de usuario y natural de usuario.

La interfaz de línea de comandos es alfanumérica, es decir, solo presenta texto, mientras que las interfaces de gráficas del usuario representan visualmente los elementos de control y medida para optimizar la comunicación con el usuario y, en general, la experiencia de este.

En cuanto a la interfaz natural de usuario, son aquellas que conectan de manera directa al hombre y la máquina.

Las pantallas táctiles y las herramientas de reconocimiento del habla, como Siri y el Asistente de google, son muy buenos ejemplos.



# CARACTERISTICAS

- Claridad
- Concisión
- Coherencia
- Flexibilidad
- Atractivo Visual



# GRACIAS

- ELIANA ANDREA PEÑUELA PINZÓN
- SKYPE: ELIANA.ANDREAP
- CORREO: EAPPI238@GMAIL.COM