



Урок 1

Автор

Сергей Никитченко

Ученик

Андрей

1 ВВЕДЕНИЕ

1.1 Для чего

Этот урок будет посвящен HTML/CSS настройке компьютеру и настройкой редактора

Если будут вопросы, смело спрашивай в ватспае, отвечу на любой вопрос

2 СОДЕРЖАНИЕ

Оглавление

1	Введение	2
1.1	Для чего	2
2	Содержание	3
3	Настройка Редактора.....	4
3.1	Установка browser-sync	4
3.2	Установка Emmet	4
4	Знакомство с HTML.....	6
4.1	Основные данные.....	6
4.2	Основные возможности.....	6
4.2.1	Типы тегов	6
4.2.2	Атрибуты тегов.....	6
4.3	Структура файла.....	7
4.3.3	Пример структуры файла	7
4.3.4	Doctype	7
4.3.5	Head	8
4.3.6	Body.....	8
4.4	Основные теги.....	8
5	Знакомство с CSS.....	11
5.1	Основные данные.....	11
5.2	Основные возможности.....	11
5.3	Основные свойства.....	12
5.4	Селекторы.....	12
5.4.1	Псевдоклассы.....	12
6	Для меня.....	14
6.1	Открыть psd без Фотошопа можно	14
7	Домашнее задание.....	15
7.1	Выучить все сокращения Emmet и уметь свободно ими пользоваться.....	15
7.2	Знать разницу между блочными и строчными тегами	15
7.3	Понимать Основные свойства css. Псевдоклассы можно учить по желанию.....	15
7.4	Заучить основные сокращения клавиатуры	15
7.5	Практиковать слепую печать(печатать не смотря на клавиатуру)	15

3 НАСТРОЙКА РЕДАКТОРА

3.1 Установка browser-sync

Ссылка на установку node js

- <https://nodejs.org/ru/#home-downloadhead>

Установка browser-sync

- `npm i browser-sync -g`

Запуск browser-sync

- `browser-sync start --server --files "*.*, */*.*"`

Параметры

- `*` -- это всё
- `/` -- это разделить для файла
- `*.*` все файлы всех типов
- `*/*.*` -- всё во всех файлах

3.2 Установка Emmet

Так же есть очень полезная вещь которая упрощает запись кода

- Устанавливаем в Atom Emmet

Примеры использования

`div>h1*3`

У Emmet есть свои структурные элементы

Название	Расшифровка
Создать html	!
Название тега	div
Дочерний	>
Соединение	+
Группировка	()
Умножение	*
Нумерация	\$
Id, class	. , #
Атрибуты	[]
Текст	{}
Текст рыбы, который позволяет вводить случайный текст, цифру можно менять	Lorem3

Пример продвинутых наборов

- .element>(div>li[lorem5])*3
- .container>ul>(li#li\${Element \$}+br)*3

4 ЗНАКОМСТВО С HTML

4.1 Основные данные

Язык разметки Html служит для того чтобы отобразить страницу изучить его нужно как минимум для того чтобы js заработал

4.2 Основные возможности

Всё что мы видим в html файле это теги, они записываются <>

4.2.1 Типы тегов

Теги всегда следует закрывать, поскольку в некоторых браузерах могут возникнуть проблемы с отображением вашей страницы.

- Закрывающиеся записываются вот так <Название></Название>
- Самозакрывающиеся записываются вот так <Название />

```
o <br>, <hr>, <img>, <input>, <link>, <meta>, <area>,
  <base>, <col>, <command>, <embed>, <keygen>,
  <param>, <source>, <track>, <wbr>
```

4.2.2 Атрибуты тегов

Также есть у тегов свои атрибуты.

Записываются они внутри тега после названия

К примеру

- Id – Уникальный идентификатор

- class – Группа объектов
- title – Всплывающие подсказки

Также есть атрибут который позволяет добавить стиль непосредственно к элементу “Style”, но по моему опыту, его лучше не использовать

Есть ещё много разных атрибутов, но в основном использовать нужно эти

4.3 Структура файла

4.3.3 Пример структуры файла

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

4.3.4 Doctype

Служит для того чтобы задать версию html используем

4.3.5 Head

В нем подключаться стили, шрифты

Записывается title

Добавляется meta теги которые используются для настройки проекта, к примеру:

- charset – задает кодировку текстового редактора, обычно
- name – задает описание сайта
- content – задает описание сайта которые позволяют поисковикам находить сайт в интернете
- Используется ключ-значение

```
<meta charset="utf-8"
name="keywords"
content="HTML, META, метатеги, теги, поисковая система">
```

link используется для подключение стилей, HTML библиотек а также шрифтов. Пример:

- <link href = "css/index.css" rel="stylesheet">

4.3.6 Body

В body находится вся структура сайта, он как и head индивидуальный, тесть может быть только один на сайте

В конце body подключаются скрипты

4.4 Основные теги

Теги в html разделяются на строчные и блочные

- **Блочные элементы** — предназначены для структурирования основных частей вашей страницы, путём разделения содержимого на логически связанные блоки.
- **Строчные элементы** — предназначены, чтобы разграничить часть текста и придать ему определённую функцию или смысл. Строчные элементы, как правило, содержат одно или несколько слов.

Строчные находятся в таблице

Тег	Описание
a	Ссылки
span	Для выделения текста
code	Отображение программного кода
input	Позволяет создать разные элементы
label	Позволяет связать с input

Блочный находится в таблице

Тег	Описание
div	Универсальный блочный элемент
Form	Устанавливает формы
h(1-6)	Заголовки
hr	Горизонтальная линия
Menu	Инструмент создания меню
table	Создает таблицу
ul	Создает маркированный список

Изображения вставляются на страницу с помощи тега ``, или с помощи CSS `background-img`

А также есть семантические теги, но о них позже, на много позже

5 ЗНАКОМСТВО С CSS

5.1 Основные данные

Язык стилей CSS служит для того чтобы добавить красоты на сайт

5.2 Основные возможности

Всё что мы видим в css файле это селекторы и свойства, у них структура как в js функций а именно

```
селектор{  
    свойство: значение;  
}
```

Селектором может быть

- tag
- .class
- #id

5.3 Основные свойства

Есть много различных свойств но я приведу основные которые будут использоваться на постоянной основе

Свойство	Описание
background	Заливка фото, или цвета, или градиента
color	Для добавления цвета тексту
Margin	Отталкивание между элементами
Padding	Увеличить область
Font-size	Размер шрифта
Font-weight	Задаёт жирность текста
Font-face	Задаются шрифты
Align	Выравнивание строчных элементов
border	рамка
Text-decoration	Полезность для всего)
float	Выравнивание
List-style-type	Убрать маркеры со списка

5.4 Селекторы

5.4.1 Псевдоклассы

Псевдоклассы позволяют динамически влиять на страницу сайта, это может быть как от действий пользователя, так и от того что сделает сам браузер

Есть несколько видов

- Динамические
- Интерфейсов
- Структурные
- Целевые
- Языковой
- Отрицаний

А также есть псеводклассы отрицания, но все их рассматривать не будем, опишу только основные, это

- Динамические, для анимации
 - `:hover` – служит для того чтобы свойство включались когда на них наводят мышкой
 - `:link`, `:visited` – Ссылки, посещение и нет
 - `:active` – Активный элемент(Клик тоже)
- Структурные
 - `:nth-child()` – индексные внутри контейнера, мои любимые

6 ДЛЯ МЕНЯ

Смотри когда мы создаем какой-то сайт всегда делаем файловую структуру, неважно это сложный проект, или простенький, должно быть вот так

Index.html

—js/index.js

—css/index.css

—fonts/fonts.ttf

—res/img.jpg

Самое главное для хорошего программиста это 2 фактора, логика и воображение.

А для работы на фрилансе это ещё и дизайн хоть немного

6.1 Открыть psd без Фотошопа можно

<https://www.photopea.com/>

7 ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

7.1 Выучить все сокращения Emmet и уметь свободно ими пользоваться

7.2 Знать разницу между блочными и строчными тегами

7.3 Понимать Основные свойства css.

7.3.1 Псевдоклассы можно учить по желанию(их будем рассматривать на следующем уроке)

7.4 Заучить основные сокращения клавиатуры

- Сохранить
- Создать новый файл в редакторе
- Обновить страницу в браузере

7.5 Практиковать слепую печать(печатать не смотря на клавиатуру)

- <https://www.typingstudy.com/>
- перейти на сайт и выбрать US English