

DOSSIER DE CÂBLAGE

Ce document a pour but de renseigner au maximum sur les différents câbles utilisés dans la réalisation du projet. Dans ce but plusieurs aspects seront abordés dans ce document.

La longueur et le type de câble

Dans chaque sous-réseau, en fonction de la structure mise en place pour chaque jeux, le dimensionnement pour chaque type câblage diffère ainsi on a :

- ❖ *Sous-réseau LOL* : dans ce sous-réseau on établit un besoin de **198 mètres de câbles croisés** et **540 mètres pour les câbles droits**
- ❖ *Sous-réseau hearthstone* : **198 mètres de câbles croisés** et **560 mètres pour les câbles droits**
- ❖ *Sous réseau PUBG* : **198 mètres de câbles croisés** et **640 mètres pour les câbles droits**
- ❖ *Sous-réseau roket league* : **198 mètres de câbles croisés** et **600 mètres pour les câbles droits**
- ❖ *Counter strike* : **198 mètres de câbles croisés** et **2140 mètres pour les câbles droits**
- ❖ *Connecter les sous-réseaux* : **250 mètres de câbles croisés**

Type de câbles

Le support choisi est : le câble à paire torsadé de type FTP, de catégorie 6. Cela pour les raisons suivantes :

- Les sources d'interférence de signal ne manqueront pas, voilà pourquoi on a choisi des câbles à paires torsadés de type FTP (câble écrané avec une feuille d'aluminium) question de réduire les désagréments liés aux diaphonies

- La catégorie 6 pour débit de transmission de données maximal, étant donné que ce dernier à une valeur théorique de 10Gbits/s, ce qui convient largement.