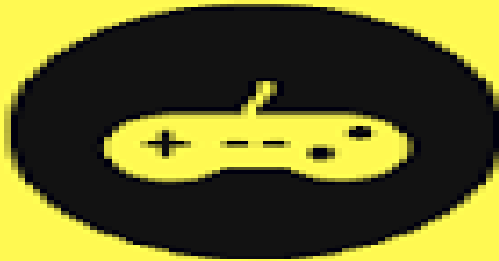


GROUPE 11



CES'ESPORT

LAN

**PROJET CONCEPTION
RESEAUX**

LIVRABLES

**PROCEDURE D'INSTALLATION
ET DE CONFIGURATION**

Table des matières

I- PROCEDURE DE CONFIGURATION.....	3
CONFIGURATION DE L'ADRESSE IP	3
CONFIGURATION DU DHCP	3
SECURISATION DE L'ACCES AU ROUTEUR EN CLI	4
DEFINITION DE LA BANNIERE LORS D'UNE CONNEXION CLI AU ROUTEUR	4
CONFIGURATION DE LA CONNEXION SSH	4
SAUVEGARDE DE LA CONFIGURATION EN COURS ET LA METTRE EN CONFIGURATION DE DEPART .	4
II- PROCEDURE D'INSTALLATION.....	5
Etape 1	5
Etape 2	5
Etape 3	6

I- PROCEDURE DE CONFIGURATION

Pour installer ces différents équipements, nous avons filière, nous avons utilisé les câbles droits pour relier les composants de différentes natures. Nous sommes beaucoup plus basés sur la connexion sans fil car les dépenses sont réduites sur ce point mais nous avons prévu quelques connexion filaires en cas d'ordinateur sans carte réseau. Nous avons relié un ordinateur relié via un câble au port RS 232 de l'ordinateur et au port console du routeur pour l'administration de routeur.

Les switch sont connecté par câble fastethernet droit respectant les normes T568 A de aux différents interfaces de notre routeur central pour adresser les différentes machines de nos sous réseaux selon nos différentes plages définies par sous réseau.

Pour l'installation du serveur a été connecte à l'aide du câble droit de son port fast Ethernet au port fast Ethernet du routeur central autour duquel seront connecter 5 autres switch .le serveur a été configurer pour adresser automatiquement les machines ce connectant a notre réseau dans l'onglet service plus précisément au niveau du DHCP

CONFIGURATION DE L'ADRESSE IP

Router1>enable	<i>Passage en mode configuration</i>
Router1#configure terminal	<i>Passage en configuration globale</i>
Router1(config)#interface GigabitEthernet1/0	<i>Passage en configuration de port</i>
Router1(config-if)#ip address 192.168.4.1 255.255.255.0	<i>Définition d'adresse IP</i>

CONFIGURATION DU DHCP

Router1>enable	<i>Passage en mode configuration</i>
Router1#configure terminal	<i>Passage en configuration globale</i>
Router1(config)#ip dhcp pool NOMDELAPOOL	<i>Passage en configuration dhcp</i>
Router1(config-dhcp)#network 192.168.4.0 255.255.255.0	<i>Définition de la plage d'adresses</i>
Router1(config-dhcp)#default 192.168.4.1	<i>Définition de l'IP par défaut</i>
Router1(config-dhcp)#dns-server 1.1.1.2	<i>Permet de taper qwant.fr</i>
Router1(config-dhcp)#exit	<i>Retour</i>
Router1(config)#ip dhcp exclude 192.168.4.1	<i>Exclusion d'une IP de la plage Retour</i>
Router1(config)#exit	<i>Retour en mode utilisateur</i>
Router1#exit	

SECURISATION DE L'ACCES AU ROUTEUR EN CLI :

Router1>enable	<i>Passage en mode configuration</i>
Router1#configure terminal	<i>Passage en configuration globale</i>
Router1(config)#enable password MOTDEPASSE	<i>Activation d'un mot de passe</i>
Router1(config)#service password-encryption	<i>Chiffage du mot de passe</i>
Router1(config)#exit	<i>Retour</i>
Router1#show running-config	<i>Affichage de la configuration en cours</i>

DEFINITION DE LA BANNIERE LORS D'UNE CONNEXION CLI AU ROUTEUR :

Router1>enable	<i>Passage en mode configuration</i>
Router1#motd banner #Le message !#	<i>Configuration de la bannière d'accueil</i>

CONFIGURATION DE LA CONNEXION SSH :

Router1>enable	<i>Passage en mode configuration</i>
Router1#configure terminal	<i>Configuration globale</i>
Router1(config)#username NOM password MOTDEPASSE	<i>Définition d'un utilisateur</i>
Router1(config)#ip domain-name cesesport.com	<i>Définition d'un domaine</i>
Router1(config)#crypto key generate rsa modulus 1024	<i>Génération d'une clé de chiffrement</i>
Router1(config)#line vty 0 4	<i>Activation du SSH</i>
Router1(config-line)#transport input ssh	
Router1(config-line)#login local	
Commande de connexion en SSH : ssh -l NOM IP	<i>Connexion à distance</i>

SAUVEGARDE DE LA CONFIGURATION EN COURS ET LA METTRE EN CONFIGURATION DE DEPART :

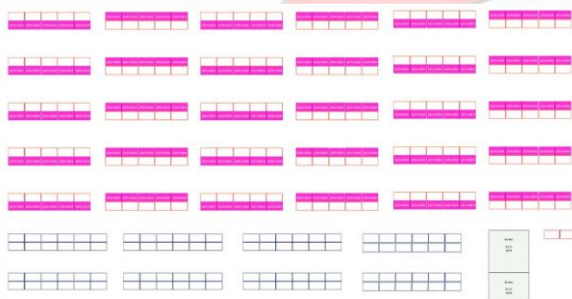
Router1>enable	<i>Passage en mode configuration</i>
Router1#copy running-config startup-config	<i>Copie de la configuration en cours du routeur sur la configuration de départ de ce dernier</i>

II- PROCEDURE D'INSTALLATION

Etape 1

Pour déployer les équipements il faudra d'abord positionner les tables correctement selon le schéma suivant. Il y a 4 îlots à déplacer (entouré en noir), 12 tables à ajouter et 4 îlots à descendre.

Avant



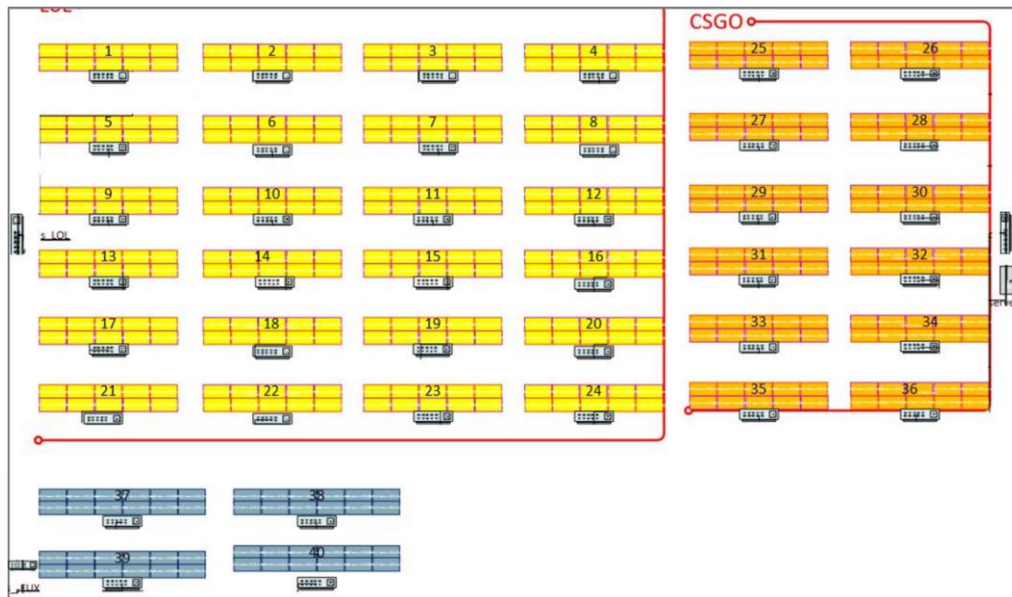
Après



Il faudra également aménager la salle selon le plan fourni (cf Plan aménagement avec matériel).

Etape 2

Il faudra ensuite placer l'ensemble de baies accompagnées des switch sous les îlots comme représenté sur le plan ci-dessous.



Il faudra également ajouter le switch qui est présent sur la scène pour les finales. Par la suite il faudra positionner les routeurs dans le local technique. Les points d'accès et le serveur seront également à placer selon le plan fourni (cf Plan d'aménagement avec matériel).

Etape 3

Une fois tout le matériel placé au bon endroit il faudra positionner l'ensemble des câbles. Des personnes devront s'occuper de placer les câbles Ethernet de 5 mètres sur chaque switch posés sur les îlots en mettant autant de câble Ethernet que de tables (10 ou 12).

D'autres personnes devront s'occuper de relier les switches des îlots avec les switches intermédiaires selon le dossier de câblage (cf Dossier de câblage) : attention la longueur des câbles n'est pas la même selon l'îlot ! Il faudra aussi relier le switch sur la scène au routeur 1 ou bien au switch de CS:GO lors de leur finale respective.

D'autres personnes devront également relier le routeur du parc (passerelle) aux deux routeurs placés dans le local technique et les relier ensuite aux switches global correspondant (LOL ou JEUX ou CS).

Attention : *Tous les câbles seront à sécuriser avec le scotch épais noir pour que personne ne trébuche dessus.*

Pour finir il faudra relier le PA1 au routeur du parc et le PA2 au switch s_JEUX.

Pour retrouver l'ensemble des indications pour le câblage voir "Dossier de câblage" où on retrouvera le plan avec l'emplacement des équipements et des câbles avec leur longueur.

