

# Let it PRO מערכת מסמך עיצוב

# תיאור קצר של הפרויקט

מערכת Let it PRO היא פלטפורמה דיגיטלית לניהול חדרי כושר, המשלבת ממשק WEB למתאמנים, למאמנים למנהלי חדר הכושר. המערכת מתמקדת ביצירת מעקב חכם אחר התקדמות המתאמנים, ניהול תוכניות אימון, וניהול יעיל של חדר הכושר.

**החדשנות והערך המוסף של המערכת** טמונים ביכולות האנליטיות שלה. המערכת לא רק מאפשרת אחסון וניהול מידע, אלא גם מנתחת את נתוני האימונים וההתקדמות כדי לספק תובנות, דוחות והתראות חכמות למשתמשים. בכך, היא הופכת לכלי פרואקטיבי לשיפור ביצועים והתמדה.

מטרת המערכת היא לאפשר ניהול יעיל של חדר הכושר, לשפר את חווית המשתמש, ולהגביר את ההתמדה והמחויבות של המתאמנים באמצעות טכנולוגיה מתקדמת. החדשנות במערכת מתבטאת בשלושה יתרונות מרכזיים: מרכוז כל בעלי העניין (מתאמנים, מאמנים, מנהלים) בפלטפורמה אחת, מעקב חכם של מאמן מול מתאמן, וסרטוני הדרכה ישירים באפליקציה. המערכת צפויה להביא לשיפור משמעותי ביעילות התפעולית של חדר הכושר, הגדלת שביעות רצון המתאמנים, ויצירת יתרון תחרותי משמעותי בשוק הכושר הישראלי.

# שחקני המערכת והרשאותיהם

המערכת מיועדת לשלושה סוגי משתמשים, כאשר לכל אחד מהם גישה שונה בהתאם להרשאות שהוגדרו עבורו:

# :(Trainee) מתאמן

**תפקיד:** משתמש קצה שמבצע מעקב אישי וביצועי אימון

#### :הרשאות

- גישה לפרופיל אישי ○
- ס צופה בתוכנית אימון שהותאמה לו ⊙
  - מתעד ביצועי אימון ○
  - ס צופה בדוחות התקדמות אישיים
    - ס צופה במשוב מהמאמן ○

# :(Trainer): סאמן

תפקיד: יוצר תוכניות אימון ועוקב אחרי ביצועי המתאמנים

#### הרעעגות

- ס מנהל את רשימת המתאמנים המשויכים אליו
- יוצר תוכניות אימון מותאמות אישית למתאמנים ○
- ס צופה בביצועי המתאמנים ומנתח את התקדמותם 🔾
  - ס שולח משובים והערות למתאמנים

# י מנהל המערכת (Admin): ○

תפקיד: אחרי על ניהול המערכת, המשתמשים והמאמנים

#### :הרשאות

- ס מנהל את כלל המשתמשים (הוספה/מחיקה/עריכה של מתאמנים ומאמנים) ⊙
- ס צופה בכלל הפעילויות במערכת, כולל תוכניות אימון וביצועים של כלל המשתמשים
  - ס מנהל את מאגר התרגילים המערכתי ⊙
  - ס גישה לדוחות וניתוחים מערכתיים (למשל תוכניות פופולריות, מאמנים מובילים) ⊙

# דרישות לפי תהליך

#### כיהול משתמשים

- ס משתמשים יבולים להירשם לפי סוג (מתאמן | מאמן | מנהל) 🔈
  - ס מערכת ניהול הרשאות לפי סוג המשתמש 🌣

#### כ ניהול ותיעוד אימונים ותזונה

- ס מאמן יוצר תוכנית אימון הכוללת תרגילים, חזרות, משקלים וכו'
  - ס מתאמן רואה את תוכנית האימון שהוגדרה לו

# מעקב ואנליזה 🔾

- ס המאמן והמתאמן יכולים לצפות בהתקדמות גרפית או טבלאית 🔾
- ס יצירת דוחות וניתוחים על התקדמות המתאמנים (לדוגמה: ירידה/עלייה במשקל לאורך זמן, התמדה באימונים, ביצועי אימונים)

#### שליחת משוב והתראות 🔾

- ס מאמן יכול לשלוח משוב למתאמן לאחר בדיקת הביצועים 🏻
  - ס משוב נשמר ומוצג למתאמן ⊙
- ס מערכת התראות אוטומטיות (לדוגמה: התראה למאמן על אי-התמדה של מתאמן, התראה למנהל המערכת על ירידה בפופולריות של תוכנית אימון מסוימת)

# ארכיטקטורת המערכת

המערכת בנויה בארכיטקטורה מודולרית בת שלוש שכבות המאפשרת הפרדה ברורה לצורך תחזוקה, הרחבה עתידית ושיפור ביצועים.

# React Web App – (Client Layer) שכבת הלקוח 🔾

- ס ממשק המשתמש של כל סוגי המשתמשים (מתאמן | מאמן | מנהל) 🔈
- ס רספונסיבי, מופעל בדפדפן ללא צורך בהתקנה, ומותאם לכל סוגי המכשירים (מחשבים נייחים, טאבלטים סמארטפונים)

# ס שכבת השרת (Server Layer) − רכיבים לוגיים 🔾

שירותי השרת מחולקים לרכיבים לוגיים, כל אחד עם תחום אחריות מוגדר:

- והרשאות: User Service כיב האחראי על ניהול משתמשים והרשאות
- כיהול חדר כושר): רכיב המרכז את הפונקציונליות הקשורה לניהול (ניהול חדר כושר): רכיב המרכז את הפונקציונליות הקשורה לניהול (עובר): רכיב המרכז אימונים:
  - 1. יצירת תוכניות אימון: מאפשר למאמנים ליצור ולהגדיר תוכניות אימון
  - 2. תיעוד ביצועי אימונים: אחראי על קליטת ושמירת נתוני ביצוע אימונים בפועל
- רכיב האחראי על ניתוח נתוני התקדמות וביצועים, Progress & Analytics Service (מעקב ואנליזה): רכיב האחראי על ניתוח נתוני התקדמות וביצועים, ויצירת דוחות אנליטיים (לדוגמה: גרפים של התקדמות במשקל, התמדה באימונים, זיהוי מגמות)
- o אמנים מהמאמנים מהמאמנים (התראות ומשובים): רכיב האחראי על שליחת משובים מהמאמנים למתאמנים (לדוגמה: התראות על אי התמדה באימונים)
  - ס כל הרכיבים עובדים עם מסד נתונים משותף ○

#### PostgreSQL - (Data Layer) שכבת נתונים

בסיס נתונים רלציוני לאחסון כל המידע:PostgreSQL Database 🏻 🔾

# אפיון בסיס הנתונים

המערכת מתבססת על מסד נתונים רלציוני מסוג PostgreSQL. כל טבלה מייצגת ישות לוגית עיקרית במערכת, והקשרים ביניהן תואמים לדרישות הפונקציונליות והלוגיקה העסקית.

#### טבלאות המערכת

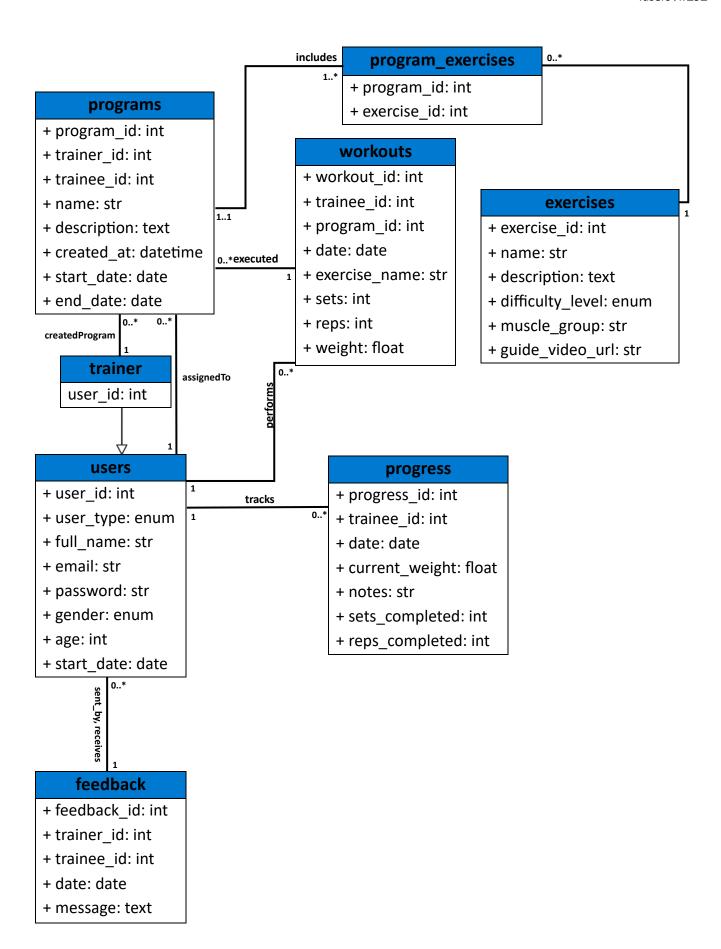
תיאור	שם הטבלה
מבילה את כל המשתמשים – מתאמנים, מאמנים ומנהלים	users
טבלת בת של users המייצגת את המאמנים במערכת.	trainer
תוכניות אימון שנוצרות על ידי מאמנים	programs
מאגר כל התרגילים הזמינים במערכת	exercises
מהווה כ-Join Table בין הטבלאות programs לבין Join Table. היא שומרת בבסיס	program_exercises
הנתונים את הקשר בין תוכנית אימון ספציפית לתרגיל ספציפי שנכלל בה	
תיעוד של אימונים שבוצעו בפועל על ידי מתאמנים	workouts
נתוני התקדמות פיזיים של המתאמן לאורך זמן	progress
משובים שהמאמן שולח למתאמן	feedback

# פירוט מבנה הטבלאות:

- 1. **users**(<u>user id</u> (PK, int), user\_type (enum), full\_name (str), email (str, UNIQUE), password (str), gender (enum), age (int), start\_date (date))
- 2. trainer(user id (PK, FK [users.user id], int))
- 3. **programs**(<u>program\_id</u> (PK, int), trainer\_id (FK [trainer.user\_id], int), trainee\_id (FK [users.user\_id], int), name (str), description (text), created at (datetime), start date (date), end date (date))
- 4. **exercises**(<u>exercise id</u> (PK, int), name (str), description (text), difficulty\_level (enum), muscle\_group (str), guide\_video\_url (str))
- 5. **program\_exercises**(program\_id (PK, FK [programs.program\_id], int), exercise\_id (PK, FK [exercises.exercise\_id], int))
- 6. **workouts**(<u>workout id</u> (PK, int), trainee\_id (FK [users.user\_id], int), program\_id (FK [programs.program id], int), date (date), exercise name (str), sets (int), reps (int), weight (float))
- 7. **progress**(<u>progress id</u> (PK, int), trainee\_id (FK [users.user\_id], int), date (date), current\_weight (float), notes (str), sets\_completed (int), reps\_completed (int))
- 8. **feedback**(<u>feedback id</u> (PK, int), trainer\_id (FK [trainer.user\_id], int), trainee\_id (FK [users.user\_id], int), date (date)), message (text))

# Tlass Diagram – דיאגרמת המחלקות

\* הקשר בין users ל-programs נוצר דרך המפתחות הזרים trainee\_id ו-trainee\_id בטבלת programs, המפנים אל המפתח הראשי user\_id בטבלת users.



# Sequence Diagram – תיאור דיאגרמת הרצף

# תהליך: תיעוד אימון על ידי מתאמן וצפייה בגרף התקדמות

שחקנים/משתתפים עיקריים:

- מתאמן (Trainee): המשתמש המבצע את הפעולה.
- ית המובייל. (Client UI): ממשק ה-WEB או אפליקציית המובייל. ⊙
  - . רכיב השרת לניהול אימונים: Gym Management Service
  - רכיב השרת למעקב ואנליזה. Progress & Analytics Service 🔾
- בסיס הנתונים הרלציוני המאחסן את כל הנתונים. PostgreSQL Database 🔾

#### :תיאור הרצף

#### 1. התחלה – מתאמן פותח מסך תיעוד אימון:

- 1.1. המתאמן (Trainee) ניגש לממשק הלקוח (Client UI) ופותח את המסך המיועד לתיעוד אימון שבוצע.
- 2. **מתאמן מזין פרטי אימון:** 2.1. המתאמן מזין את הפרטים הנדרשים עבור האימון שביצע (לדוגמה: תאריך, שם התרגיל, מספר סטים, חזרות ומשקל).

#### 3. ממשק לקוח שולח נתוני אימון:

Gym - לרביב רecordWorkout(workoutDetails) שולח הודעה (Client UI) ממשק הלקוח (Management Service בולל את הנתונים שהוזנו על ידי המתאמן (לדוגמה: workoutDetails). ({trainee\_id, program\_id, date, exercise\_name, sets, reps, weight}

#### 3. Gym Management Service מתעד את האימון במסד הנתונים:

- .(PostgreSQL) מבצע פעולת עיבוד פנימית ופונה למסד הנתונים (Gym Management Service. רכיב ה-4.1
  - .PostgreSQL-ל INSERT into workouts(values...) שולח הודעה Gym Management Service- 4.2
- 9.3. ה-PostgreSQL מבצע את ההכנסה ומחזיר הודעת תגובה (workout\_id) ל- Gym Management. Service.

# 3. Gym Management Service שולח בקשה לעדכון התקדמות:

update\_progress(trainee\_id, sets\_completed, שולח הודעה Gym Management Service-. ה-5.1 Progress & Analytics Service- לרביב ה-reps completed)

#### 26. Progress & Analytics Service מעדכן נתוני התקדמות במסד הנתונים ומייצר גרף:

- 6.1. ה-Progress & Analytics Service מבצע פעולת עיבוד פנימית (לדוגמה, חישוב התקדמות מצטברת).
- 6.2. ה-Progress & Analytics Service שולח הודעה (...Progress & Analytics Service ל-PostgreSQL Database.
- 9.3. ה-PostgreSQL Database מבצע את העדכון ומחזיר הודעת תגובה (confirmation) ל- & .Analytics Service
  - 6.4. ה-Progress & Analytics Service מייצר נתונים לגרף התקדמות.

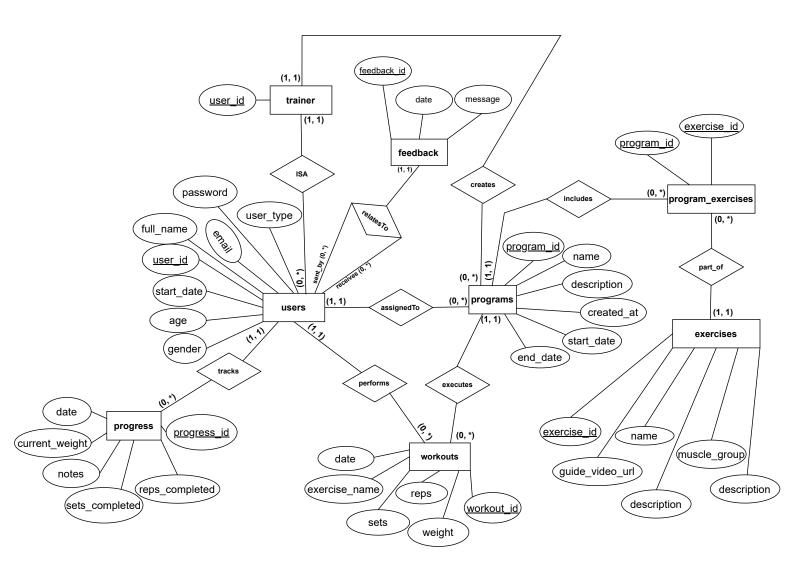
#### 2. Progress & Analytics Service מחזיר גרף התקדמות מעודבן לממשק הלקוח:

1.7. רכיב ה-Progress & Analytics Service שולח הודעת תגובה (updateGraphData) בחזרה לממשק הלקוח (Client UI).

#### 8. ממשק לקוח מציג גרף התקדמות למתאמן:

8.1. ממשק הלקוח (Client UI) מקבל את נתוני הגרף המעודכנים ומציג אותם חזותית למתאמן (Trainee).

# Let it PRO מערכת – (ERD) דיאגרמת ישויות



# תיאור מפורט של ממשק המשתמש (GUI)

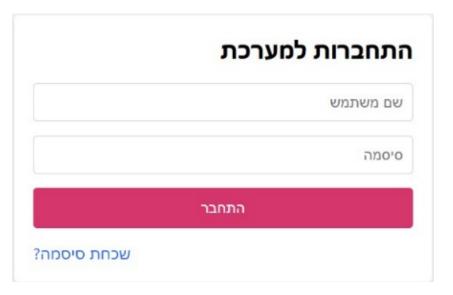
ממשק המשתמש של מערכת Let it PRO תוכנן תוך התמקדות בפשטות, שימושיות ונגישות – עבור כלל המשתמשים: מתאמנים, מאמנים ומנהלים.

המערכת מבוססת על אפליקציית ווב אחודה (React) הפועלת בצורה רספונסיבית ומותאמת לכל סוגי המכשירים – דפדפנים במחשבים שולחניים, טאבלטים וסמארטפונים כאחד. באמצעות ממשק יחיד, כל משתמש ניגש לפונקציונליות הרלוונטית לו בהתאם להרשאותיו.

#### מסכים משותפים

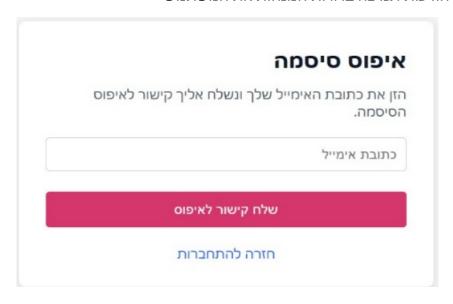
#### ססך התחברות למערכת: ○

- ס שדות להזנת שם משתמש וסיסמה
  - כפתור "התחבר"
- ס קישור "שחבתי סיסמה" לאיפוס הסיסמה ⊙
  - עיצוב נקי ומינימליסטי 🔾

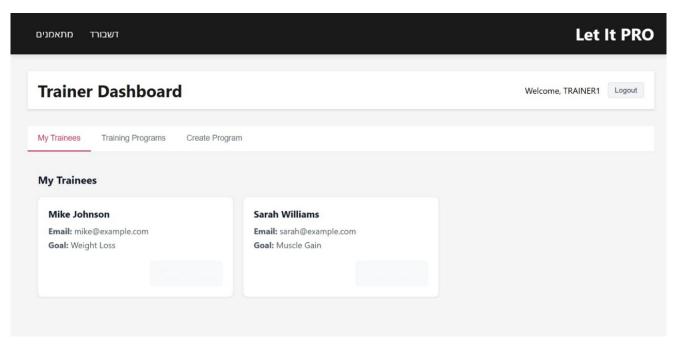


#### מסך איפוס סיסמה:

- ס הנחיה להזנת כתובת האימייל הרשומה במערכת
- ס בפתור "שלח קישור לאיפוס" לשליחת הוראות האיפוס ⊙
  - ס קישור לחזרה למסך ההתחברות
  - ס הודעות תמיכה ברורות המנחות את המשתמש



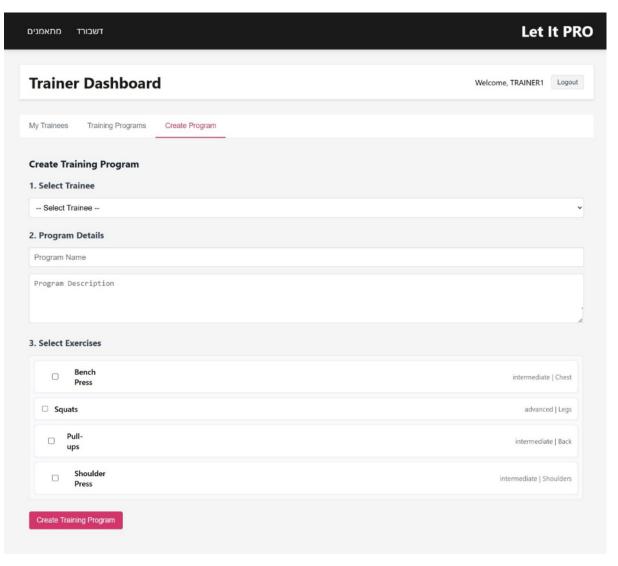
# ממשק למאמנים



# ס דשבורד מאמן

המסך המרכזי לניהול המתאמנים ותוכניות האימון:

- ס כותרת עליונה עם לוגו המערכת ואזור התחברות/התנתקות ⊙
- "תובניות אימון", "יצירת תובנית" ס תפריט ניווט עם שלוש לשוניות: "המתאמנים שלי", "תובניות אימון", "יצירת תובנית"
  - ס אזור תצוגה מרכזי המציג ברטיסיות של המתאמנים הפעילים 💿
  - ס כל כרטיסיית מתאמן מציגה: שם מלא, כתובת אימייל ומטרת אימון 🏻
    - ס אפשרות מהירה לגישה לפרטי המתאמן 🌣

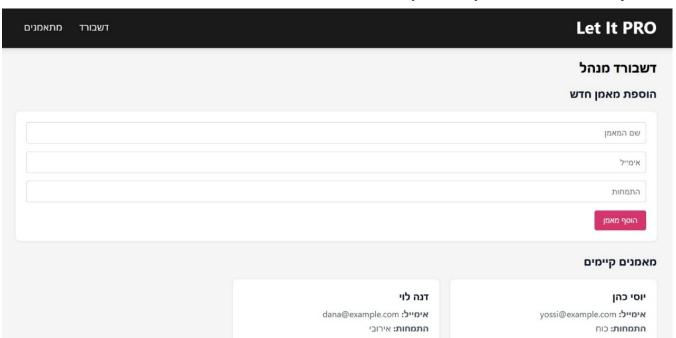


#### ססך יצירת תוכנית אימון ⊙

מאפשר למאמנים ליצור תוכניות אימון חדשות:

- ∘ תהליך מובנה בשלושה שלבים:
- 1. בחירת מתאמן תפריט נפתח לבחירת מתאמן מרשימת המתאמנים
  - 2. פרטי התוכנית שדות להזנת שם התוכנית ותיאור מפורט
- **3. בחירת תרגילים –** רשימת תרגילים לבחירה עם מידע על רמת קושי וקבוצת שרירים
  - ס כפתור "יצירת תוכנית אימון" בתחתית הטופס
  - ס אפשרות לתצוגה מקדימה של התוכנית לפני שמירה 🔾

# ממשק למנהלי המערכת (Admin)



# ססך הוספת מאמן חדש ⊙

מאפשר למנהלי המערכת להוסיף מאמנים חדשים:

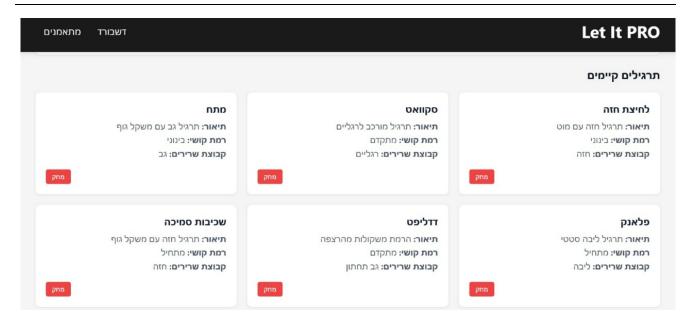
- ס טופס עם שדות למילוי פרטי המאמן: שם, אימייל, התמחות ⊙
  - כפתור "הוסף מאמן" ○
  - ס תצוגת מאמנים קיימים בחלק התחתון של המסך ⊙
    - ס אפשרות לעריכה או הסרה של מאמנים קיימים ⊙

פת תרגיל חדש		
2 7		
אם התרגיל		
יאור		
זתחיל		•
בוצת שרירים		
הוסף תרגיל		
לים קיימים		
ויצת חזה	סקוואט	מתח
אור: תרגיל חזה עם מוט	<b>תיאור:</b> תרגיל מורכב לרגליים	<b>תיאור:</b> תרגיל גב עם משקל גוף
ו <b>ת קושי:</b> בינוני	<b>רמת קושי:</b> מתקדם	רמת קושי: בינוני

#### ססך הוספת תרגיל חדש ○

מאפשר הוספת תרגילים חדשים למאגר:

- ס שדות להזנת שם התרגיל, תיאור, רמת קושי
  - ס בחירת קבוצת שרירים עיקרית ⊙
- ס אפשרות להעלאת תמונות או סרטוני הדגמה ⊙
  - ס כפתור "הוסף תרגיל" לשמירה ⊙



#### ססך רשימת תרגילים ○

- ס מציג את כל התרגילים הקיימים במערכת ⊙
- ס תצוגת ברטיסיות עם חלוקה לקטגוריות (לחיצה, משיבה, סקוואט ובו׳) ⊙
- ס כל כרטיסיית תרגיל מציגה: שם, תיאור קצר, רמת קושי וקבוצת שרירים 🔾
  - ס בפתור מחיקה לכל תרגיל
  - ס אפשרות חיפוש וסינון תרגילים לפי קריטריונים שונים 🔾

#### מסכי דוחות ואנליזה 🔾

- ס מסכים המציגים דוחות גרפיים וטבלאיים על התקדמות מתאמנים (לדוגמה: גרף ירידה במשקל לאורך זמן,
  גרף התמדה באימונים)
- דוחות ניהוליים על פופולריות תוכניות אימון ומאמנים (לדוגמה: טבלה המדרגת תוכניות אימון לפי מספר
  המתאמנים שהשתמשו בהן, דוח על מאמנים פופולריים לפי מספר המתאמנים המשויכים אליהם)
  - ס הצגת התראות אוטומטיות (לדוגמה: רשימת מתאמנים שלא הגיעו לאימונים בתקופה מסוימת)

