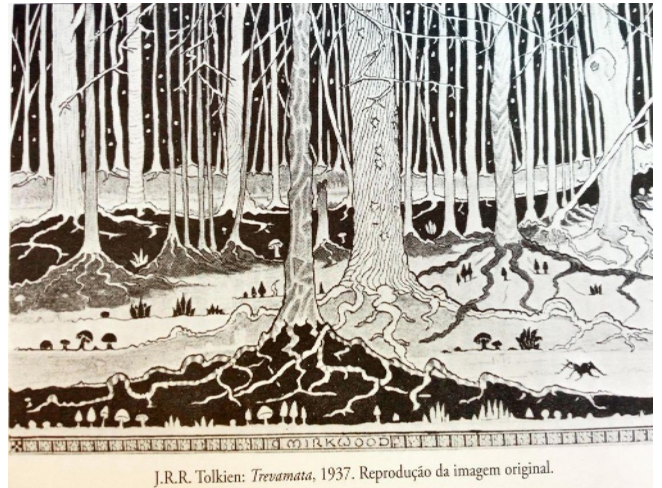


# Trevamata

Autora: Nicole Silva

Durante sua aventura pelas Terras-Selváticas, Bilbo Bolseiro e seus amigos anões precisarão enfrentar a Trevamata para chegar na Montanha Solitária. Porém, sabemos que essa não é uma tarefa fácil. Para conseguir atravessar a floresta eles não devem, em hipótese alguma, sair da trilha. Por isso, Gandalf convocou os alunos de programação da UFBA para ajudar Bilbo e seus amigos.

A Trevamata é terreno traiçoeiro e sua trilha, em alguns trechos, tem o caminho sendo galhos de grandes árvores, que tem um limite de peso. Assim, terão que passar um por um por esses trechos de galhos. Mas, se excedido, quebrado, desloca todos os viajantes para fora do percurso. Precisamos então que, dado o peso dos amigos de Bilbo, você diga se eles estão aptos para passar pela trilha com segurança. O peso do Bilbo será ignorado.



## Entrada

A primeira linha de entrada é composta por um **inteiro 'N'** ( $1 \leq N \leq 13$ ), indicando a quantidade de amigos de Bilbo. As **'N'** linhas seguintes contêm, cada uma, uma **String Nome** e um **inteiro 'K'** ( $50 \leq K \leq 150$ ), que representam, respectivamente, o nome e o peso de cada amigo de Bilbo. Por fim, a última linha contém um inteiro **'C'** ( $50 \leq C \leq 250$ ), indicando a capacidade máxima de peso suportado por um determinado galho da estrada.

## Saída

Caso a capacidade da estrada não seja excedida, o programa deve imprimir a frase **“Vamos todos encontrar a montanha!”**, caso contrário, o programa deve imprimir a frase **“Vamos virar almoço de aranhas gigantes!”**, seguida, dos nomes dos amigos de Bilbo que causaram a tragédia. Imprima, nesse caso, um nome por linha após a frase inicial, seguindo a ordem de leitura dada dos nomes.

Entrada	Saída
6 Thorin 60 Balin 55 Dwalin 59 Fili 68 Kili 53 Dori 60 250	Vamos todos encontrar a montanha!
7 Nori 50 Ori 57 Oin 52 Gloin 58 Bifur 55 Bofur 53 Bombur 63 57	Vamos virar almoço de aranhas gigantes! Gloin Bombur