

```

1- #Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente
    permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche
    (scegliete pure quelle che volete voi). Per la risoluzione
    dell'esercizio abbiamo scelto:
2 #Quadrato (perimetro = lato*4)
3 #Cerchio (circonferenza = 2*pi greco*r)
4 #Rettangolo (perimetro= base*2 + altezza*2)
5
6 def perimetro():
7     print("""
8     Quadrato: > 1
9     Rettangolo: > 2
10    Cerchio: > 3
11    """)
12
13    print("Calcolo perimetri:")
14    print("Scegli cosa vuoi calcolare")
15
16    scelta = int(input(">>> "))
17    if scelta == 1:
18        print("Perimetro del quadrato:")
19        lato = float(input("Inserisci il valore del lato: "))

```

Quadrato: > 1
 Rettangolo: > 2
 Cerchio: > 3

Calcolo perimetri:
 Scegli cosa vuoi calcolare
 > 1
 Perimetro del quadrato:
 Inserisci il valore del lato: |

```

15
16    scelta = int(input(">>> "))
17    if scelta == 1:
18        print("Perimetro del quadrato:")
19        lato = float(input("Inserisci il valore del lato: "))
20        print("Il perimetro del quadrato, con lato", lato, "è:", lato * 4
21              )
22    elif scelta == 2:
23        print("Perimetro del rettangolo:")
24        base = float(input("Inserisci il valore della base: "))
25        altezza = float(input("Inserisci il valore dell'altezza: "))
26        print("Il perimetro del rettangolo, avente base", base, "e
27              altezza", altezza, "è:", base * 2 + 2 * altezza)
28    elif scelta == 3:
29        print("Perimetro del cerchio:")
30        r = float(input("Inserisci il valore del raggio: "))
31        print("Il perimetro del cerchio, avente raggio", r, "è:", 2 * r *
32              3.14)
33    else:
34        print("Inserisci una scelta valida")
35
36 perimetro()

```

Quadrato: > 1
 Rettangolo: > 2
 Cerchio: > 3

Calcolo perimetri:
 Scegli cosa vuoi calcolare
 > 1
 Perimetro del quadrato:
 Inserisci il valore del lato: