	<b>1</b> s	2s	3s	4s	5s	6s	7s	8s	9s	10s	11s	12s	13s	14s
P1														
P2														
Р3														
P4														
		L'esercizio di oggi verte sui meccanismi di pianificazione dell'utilizzo della CPU (o processore). In ottica di ottimizzazione della gestione dei processi, abbiamo visto come lo scheduler si sia evoluto nel tempo per passare da approccio mono-tasking ad approcci multi-tasking. Traccia: Si considerino 4 processi, che chiameremo P1, P2, P3, P4, con i tempi di esecuzione e di attesa input/output dati in tabella. I processi arrivano alle CPU in ordine P1, P2, P3, P4. Individuare il modo più efficace per la gestione e l'esecuzione dei processi, tra i metodi visti nella lezione teorica. Abbozzare un diagramma che abbia sulle ascisse il tempo passato da un instante «0» e sulle ordinate il nome del Processo.												

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
P1												
P2												
P3												
P4												
	ESECUZIONE					TIME S	SHARIN					
	ATTESA											