

Solución

Clase: Persona

```
/**
 * Esta clase define objetos de tipo Persona con un nombre, apellidos,
 * número de documento de identidad y año de nacimiento.
 */
public class Persona {
    private String nombre; // Atributo que identifica el nombre de una persona
    private String apellidos; // Atributo que identifica los apellidos de una
persona
    /* Atributo que identifica el número de documento de identidad de
    una persona */
    private String númeroDocumentoIdentidad;
    private int añoNacimiento; /* Atributo que identifica el año de
    nacimiento de una persona */

    /**
     * Constructor de la clase Persona
     * @param nombre Parámetro que define el nombre de la persona
     * @param apellidos Parámetro que define los apellidos de la persona
     * @param número Documento Identidad Parámetro que define el
     * número del documento de identidad de la persona
     * @param añoNacimiento Parámetro que define el año de nacimiento
     * de la persona
     */
    public Persona(String nombre, String apellidos, String númeroDocumento
    Identidad, int añoNacimiento) {
        this.nombre = nombre;
        this.apellidos = apellidos;
        this.númeroDocumentoIdentidad = númeroDocumentoIdentidad;
        this.añoNacimiento = añoNacimiento;
    }

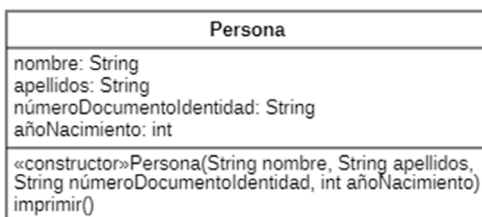
    /**
     * Método que imprime en pantalla los datos de una persona
     */
    public void imprimir() {
        System.out.println("Nombre = " + nombre);
        System.out.println("Apellidos = " + apellidos);
        System.out.println("Número de documento de identidad = " +
        númeroDocumentoIdentidad);
        System.out.println("Año de nacimiento = " + añoNacimiento);
        System.out.println();
    }
}
```

```

/**
 * Método main que crea dos personas e imprime sus datos en pantalla
 */
public static void main(String args[]) {
    Persona p1 = new Persona("Pedro","Pérez","1053121010",1998);
    Persona p2 = new Persona("Luis","León","1053223344",2001);
    p1.imprimir();
    p2.imprimir();
}
}

```

Diagrama de clases



Explicación del diagrama de clases

Se ha definido una sola clase denominada Persona. El nombre de la clase se ubica en el primer compartimiento de la clase. En el segundo compartimiento se han definido los cuatro atributos junto con su tipo (nombre, apellidos y añoNacimiento de tipo *int* y númeroDocumentoIdentidad de tipo *String*). En el tercer compartimiento se han definido dos métodos, comenzando con el constructor, el cual tiene la etiqueta <<constructor>> como un estereotipo UML (brinda información adicional y personalizada) para su correcta identificación. El otro método es imprimir, el cual no contiene parámetros ni valor de retorno.

Diagrama de objetos

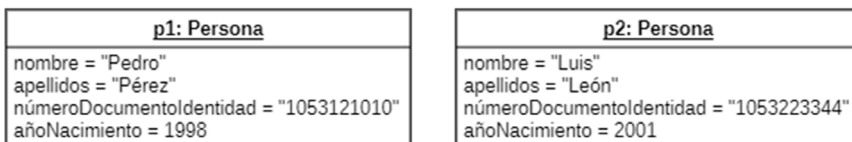


Figura 2.2. Diagrama de objetos del ejercicio 2.1.

Ejecución del programa

```
Nombre = Pedro
Apellidos = Pérez
Número de documento de identidad = 1053121010
Año de nacimiento = 1998

Nombre = Luis
Apellidos = León
Número de documento de identidad = 1053223344
Año de nacimiento = 2001
```