

Enunciado: clase Persona

Se requiere un programa que modele el concepto de una persona. Una persona posee nombre, apellido, número de documento de identidad y año de nacimiento. La clase debe tener un constructor que inicialice los valores de sus respectivos atributos.

La clase debe incluir los siguientes métodos:

- Definir un método que imprima en pantalla los valores de los atributos del objeto.
- En un método *main* se deben crear dos personas y mostrar los valores de sus atributos en pantalla.

Instrucciones Java del ejercicio

Tabla 2.1. Instrucciones Java del ejercicio 2.1.

Instrucción	Descripción	Formato
<i>this</i>	Palabra clave que se puede usar dentro de un método o constructor una clase. Funciona como una referencia al objeto actual.	<i>this</i> .atributo = parámetro;
<i>void</i>	Palabra clave que especifica que un método no tiene un valor de retorno.	<i>void</i> nombreMétodo() {}