

# Coding Da Vinci - Der Kultur-Hackathon

## Werden Sie Sponsor!

Coding da Vinci ist der **erste deutsche Hackathon für freie Kulturdaten**. Gegründet in Berlin im Jahr 2014 bringt Coding da Vinci Kultureinrichtungen mit der Hacker- und Designer-Community zusammen, um Ideen und Prototypen für den Kultursektor und die Öffentlichkeit zu entwickeln. **Coding da Vinci Rhein-Main 2018** nimmt diesmal die gesamte Region zwischen Worms und Gießen in den Blick. Mit den Städten und ihrem reichen Umfeld von kulturwissenschaftlichen Instituten und Bildungseinrichtungen ist die Region ein idealer Standort für eine weitere Auflage des Kultur-Hackathons.

## Was ist anders an Coding da Vinci Rhein-Main?

Während ein klassischer Hackathon seinen Teilnehmenden nur einen kurzen Zeitraum bietet, um Software zu entwickeln, typischerweise nur ein einziges Wochenende, erstreckt sich Coding da Vinci Rhein-Main über ganze fünf Wochen. Dieser erweiterte Zeitraum bietet Begeisterten aus Kultur, Design und Technik, die Gelegenheit, intensiv miteinander zu arbeiten und voneinander zu lernen. Dabei werden spannende innovative Projekte entwickelt und bis zur fertigen Applikation umgesetzt wie z.B. Skelex, das Schlangenskelette zur virtuellen Realität werden lässt.

## Warum Sponsor werden?

- Sie lernen interessierte Nachwuchstalente und kreative Köpfe kennen.
- Sie machen neue Talente aus den verschiedensten Bereichen auf Ihre Arbeit und Mission aufmerksam.
- Sie setzen Ihre neue Hardware dem Hacking-Test aus.

Sind Sie auf den Geschmack gekommen? Dann werfen Sie einen Blick auf unsere Sponsorenpakete...

# Coding Da Vinci - Der Kultur-Hackathon

## Partner- & Sponsorenpakete

*Wir freuen uns über Ihr Interesse und bieten Ihnen folgende Pakete:*

Engagement	Positionen aufsteigend	Sponsoring paket
€ 2.000	+ Nennung als Unterstützer auf der Webseite von <a href="http://www.codingdavinci.de">www.codingdavinci.de</a> + Auslegen von Materialien auf der Veranstaltung (Menge nach Absprache)	Kilobyte
€ 5.000	+ Logo auf der Webseite von <a href="http://www.codingdavinci.de">www.codingdavinci.de</a> + UND Sponsoringpaket <i>Kilobyte</i>	Megabyte
€ 8.000	+ Aufstellen eines Roll-Ups am Veranstaltungsort + Verlinkung auf die Webseite des Unterstützenden + Nennung als Unterstützer UND Sponsoringpaket <i>Megabyte</i>	Gigabyte
€ 10.000	+ Zitat auf der Webseite (Grußwort) 200 Zeichen + vor o. nach der Veranstaltung: 400 Zeichen in E-Mail an Teilnehmer/innen o. Kulturinstitutionen (Einladung, Briefing) + Erwähnung und Hervorhebung des Sponsors auf Preisverleihung + Begrüßung zu Beginn der Veranstaltung (max. 3min im Okt oder Dez) + Nennung als Förderer UND Sponsoringpaket <i>Gigabyte</i>	Terrabyte
€ 40.000	+ Logo im footer der Hauptseite + Zehnminütiger Slot direkt vor der Preisverleihung (nach Absprache) + Nennung als Partner + zusätzliche Aktivitäten nach Absprache UND Sponsoringpaket <i>Terrabyte</i>	Zettabyte

***Alternativ ist es auch möglich, das Sponsoring bestimmter Posten zu übernehmen oder Coding Da Vinci auf andere Weise - ideeller und finanzieller Art - zu unterstützen:***

- Catering des Kick-Off Workshops (27.-28. Oktober)
- Hardware, die während des Hackathons genutzt werden kann, z.B. 3D-Drucker, VR-Sets, elektronische Bauteile usw.
- Catering Preisverleihung im Landesmuseum Mainz (1. Dezember)
- WLAN Preisverleihung im Landesmuseum Mainz (1. Dezember)
- Prämien für die Gewinner (1. Dezember)

Die Anerkennung von Coding da Vinci für dieses Engagement entsprechen den oben definierten Paketen für den jeweiligen finanziellen Gegenwert.

***Für weitere Vorschläge und Ideen sind wir jederzeit offen, sprechen Sie uns gern an!***

Ihre Ansprechpartnerin rund um die Veranstaltung:

**Elisabeth Klein**

Projektleiterin Coding da Vinci Rhein-Main

[cdvrhein-main@ub.uni-mainz.de](mailto:cdvrhein-main@ub.uni-mainz.de), +49 6131 39 23917