

Coding da Vinci - Der Kultur-Hackathon

Call for Data

Coding da Vinci ist der Kultur-Hackathon Deutschlands. Seit 2014 bringt Coding da Vinci Entwickler*innen, Designer*innen, Künstler*innen und Gamer*innen mit Vertreter*innen aus Kulturinstitutionen zusammen, um aus offenen Kulturdaten kreative Anwendungen zu entwickeln.

Mit der Nachnutzung digitalisierter Bestände und Sammlungen eröffnen sich neue Handlungsfelder für Kulturinstitutionen, ihre Besucher*innen und es entstehen neue Nutzergruppen. Ziel von Coding da Vinci ist nicht allein die Etablierung einer technikaffinen und kulturbegleitenden Community, sondern vor allem das kreative Ausschöpfen der Möglichkeiten, die in unserem digitalen Kulturerbe stecken.

In den vergangenen vier Jahren haben im Rahmen von Coding da Vinci bereits über 400 Teilnehmer*innen rund 70 digitale Anwendungen umgesetzt und dafür über 100 Datensätze von 99 Kulturinstitutionen und Forschungseinrichtungen genutzt. Diese digitalen Projekte zeichnen sich durch eine große Vielfalt und hohe technische Expertise aus. Sie reichen von mobilen Apps über Webseiten bis hin zu interaktiven Installationen, Augmented-Reality-Anwendungen und sogar Hardware-Prototypen.

Wir freuen uns über alle interessierten Kulturinstitutionen, die mit offenen Daten und freien Inhalten bei **Coding da Vinci 2018 Rhein-Main** mitmachen möchten. Sie erhalten die Gelegenheit, Ihre Daten beim Kick-Off an der Universität Mainz am 27.-28. Oktober der Entwickler*innen-Community zu präsentieren und gemeinsam mit ihr Ideen für neue Anwendungen zu erarbeiten. Diese werden dann in der folgenden fünfwöchigen Sprint-Phase praktisch umgesetzt. Am 1. Dezember werden alle Ergebnisse zur Preisverleihung im Landesmuseum Mainz feierlich der Öffentlichkeit vorgestellt.

Einladung zum Onboarding

Sie möchten teilnehmen? Wir unterstützen Sie bei technischen oder organisatorischen Fragen jeder Art und beraten Sie gern persönlich. Bitte melden Sie sich per Mail unter cdvrhein-main@ub.uni-mainz.de bis zum **14. Juni** an zum Coding da Vinci **Onboarding am 18. Juni von 14 bis 17 Uhr in der Hochschule Mainz**. Dort treffen Sie Gleichgesinnte und bekommen detaillierte Informationen zum Ablauf des Kultur-Hackathons und wie Sie zum Coding-da-Vinci-Datengeber werden können.

Coding da Vinci Rhein-Main

ZEITPLAN FÜR DATENGEBER

14.6. Anmeldung zum Coding da Vinci Informationstreffen

18.6. Informationstreffen in Mainz für alle Datengeber

01.08. Verbindliche Zusage

14.09. Einreichung Daten und Beschreibungen

15.10. Datensätze sind online & ihre Beschreibung liegt den Veranstaltern für die Coding da Vinci Webseite vor
27-28.10. Datenpräsentation auf dem Coding da Vinci Kick-off

01.12. Projektpräsentation auf der Coding da Vinci Preisverleihung

Coding da Vinci - Der Kultur-Hackathon ist ein Gemeinschaftsprojekt der Deutschen Digitalen Bibliothek, der Open Knowledge Foundation Deutschland e.V., der Servicestelle Digitalisierung Berlin und Wikimedia Deutschland e.V.

Ihr Kontakt: Elisabeth Klein, Projektkoordination Coding da Vinci Rhein-Main

cdvrhein-main@ub.uni-mainz.de, +49 6131 39 23917 web: codingdavinci.de/events/rheinmain/ | twitter:

[@cdvrheinmain](https://twitter.com/cdvrheinmain)