# Flow-projekt: Vejr app

Mobil version: <a href="https://xd.adobe.com/view/444928a9-89e8-42c8-9b92-96f5ecae25e7/">https://xd.adobe.com/view/444928a9-89e8-42c8-9b92-96f5ecae25e7/</a>

Tablet version: <a href="https://xd.adobe.com/view/7638f886-aa61-4292-a86b-5bf7bae99c83/">https://xd.adobe.com/view/7638f886-aa61-4292-a86b-5bf7bae99c83/</a>

#### Målgruppen

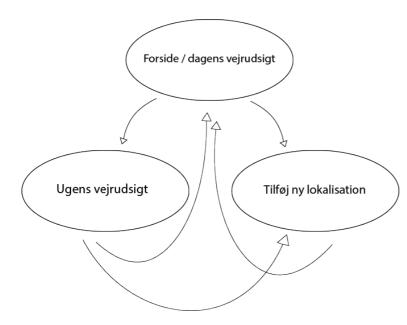
Min app er tiltænkt unge bymennesker, der ønsker et hurtigt overblik over dagens vejrudsigt. De bruger primært produktet til at skabe klarhed om hvorvidt det er shorts og solbrillevejr eller om det er tid til at finde paraplyen frem. Den kan både bruges til dem, der udelukkende bevæger sig ud, når de skal til og fra arbejde og studie, og dem der gerne er ude lidt længere. Det er mennesker med en travl hverdag, der med vejrudsigten ikke skal have noget overflødigt eller unødvendigt indhold. De bruger udelukkende appen som en hurtig oversigt, så deres påklædning kan passe dertil. De er vant til at bruge elektronik og sætter pris på godt design og funktionalitet. Overdesignede apps eller apps med for mange funktioner, knapper og stilarter er ikke noget de bruger. Appen skal kun tjene det ene formål, på den mest funktionelle måde.

#### Ide og udvikling:

Appens design skulle være simpel og let at overskue. Fri fra alt unødvendigt, så brugeren hurtigt kan forstå hvordan den fungerer og samtidigt få mest muligt gavn af den. Jeg tænkte, at jeg ville holde mig til de 3 niveauer for at appen ikke blev for kompliceret og uoverskuelig.

Jeg startede med at lave et flowchart over appen, hvor jeg tænkte over dens opsætning. De 3 niveauer er udarbejdet efter mit spørgeskemas resultater<sup>1</sup>. Derfra kunne jeg se, at de adspurgte lagde vægt på, at deres vejrudsigt viste dem temperaturen, om der kommer nedbør og vejret i deres eget område. 5/6 ville også gerne have en flerdagsoversigt. De funktioner ville jeg gerne inkorporere i min app, så man fik en præcis og ligetil vejrudsigt, uden for mange forvirringer.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> https://goo.gl/forms/vljCOggbsu5TJ8q12



Flowchart over appen

#### Herfra blev 3 niveauer udarbejdet:

En forside med udsigten de næste par timer frem, i et selvvalgt område.

Vejrudsigten for den kommende uge. Højeste temperatur og vejret midt på dagen vises.

Nye lokaliteter kan tilføjes. Tidligere brugte lokaliteter gemmes på en liste.

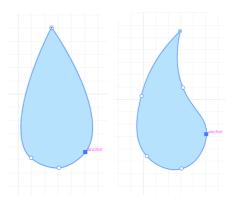
#### Design af ikoner:



Jeg ville holde farvene i primærfarverne blå og gul. Til ikonerne har jeg brugt to nuancer blå og to nuancer af gul.

Jeg startede med at tegne regndråberne i Ai.

Jeg overvejede meget det udtryk jeg ville have på mine ikoner og blev hurtigt enig med mig selv om, at det skulle være lidt blødt og vinklede derfor dråben for at gøre den mere livlig. Til min endelige version har jeg endda tilføjet lidt skær i form af en hvid streg. Jeg lavede fire forskellige dråber for at skabe lidt dynamik og diversitet.



Til solen havde jeg også først startet med at tegne lidt hårde takker. Men for at fortsætte stilen fra dråben valgte jeg i stedet at bue solstrålerne og sætte dem ind til cirklen.





Med mine navigerings ikoner har jeg holdt mig til noget let genkendeligt, der er set før, for at gøre brugeroverfladen af appen så let som mulig. Derudover blev det ret klart for mig, at de skulle være i en lysere tone, for at gøre dem diskrete, men samtidig meget synlige på den blå baggrund.



Baggrunden til min app er også lavet i Ai. Jeg lavede en stor firkant og brugte "sky" til at udfylde den under swatches. Jeg var ikke helt tilfreds med vejen den vendte og ville gerne have en effekt af, at det var en himmel.

Under gradiant justerede jeg på slideren for at ændre farvetonerne til en lysere nuance. Samtidig roterede jeg skyggens retning.



#### Valg af typografi:

For at holde temaet enkelt og udtrykket simpelt, gik jeg efter en skifttype uden seriffer eller for kort afstand mellem bogstaverne. Jeg

tog højde for læsbarheden og valgte skrifttypen Farisi:

torsdag 10°

Igen følte jeg at den hvide farve var mere rolig for øjet, samtidig med at man tydeligt kunne skille den ad fra baggrunden.

10 °

Jeg fandt dog ud af, at skrifttypen blev mere "håndskreven" ved tallene, og valgte derfor Helvetica Neue der i stedet.

#### Udformning af app:

Da appens formål er at give et hurtigt overblik valgte jeg at centrere indholdet og have vejret lige nu som fokus. Da jeg samtidig vil vise vejret nogle timer fremad satte jeg en timeanvisning i venstre side samt et vejr ikon for at indikere tilstanden på det givne tidspunkt. I højre side står den estimeret temperatur.



Det er sat op i tabel form, dog uden streger til at angive hvor linjerne går, da man gennem den ens opsætning sagtens selv kan se sammenhængen.

For at kunne navigere rundt har jeg tegnet en burger menu og et plus tegn. Plus

tegnet fører brugeren til siden, hvor man kan tilføje eller ændre lokaliteten af vejrudsigten. For at kunne komme tilbage til oversigten/forsiden har jeg sat en skjult knap.



Det gør udtrykket mere simpelt og nemmere for brugeren at kunne klikke inden for området, i stedet for at skulle ramme præcist ved bynavnet.

Til tablet versionen ville jeg beholde det samme layout, og har derfor valgt at kopiere mobil app versionen fuldstændigt. Det eneste jeg har gjort her, er at forstørre indholdet på alle siderne.



### Tænke-højt test:

Jeg har udført en tænke højt test på min roommate Emilie. Hendes første kommentar var, at den var meget simpel. Hun kunne hurtigt finde rundt i, hvad der var hvad, uden at jeg skulle forklare hende ikonernes betydning. Hun følte at den fungerede og kunne godt lide dens enkelthed.

## App Icons:

