

---

## Descripción

¿Sabe cómo moverse entre directorios y leer archivos en el shell? Inicie el contenedor, 'ssh' a él, y luego 'ls' una vez conectado para comenzar. Inicie sesión a través de 'ssh' como 'ctf-player' con la contraseña, 'a13b7f9d'

*\*¿Cómo resolverlo?*

En esta practica tenemos que establecer una conexión SSH.

La sintaxis que tenemos que utilizar para poder realizar la conexión es la siguiente:

```
ssh ctf-player@venus.picoctf.net -p 54833
```

SSH: Es el tipo de conexión.

ctf-player: Es el nombre de usuario que usaremos para autenticarnos en el servidor remoto.

venus.picoctf.net: Es la dirección del servidor remoto al que queremos conectarnos.

-p 54833: Es el puerto al que queremos ingresar.

El servidor nos solicitara una contraseña que nos ofrecen en la descripción (a13b7f9d) una vez ingresada estaremos dentro del servidor.

Comenzaremos a buscar los directorios que tenemos dentro del servidor para ver que encontramos, así que utilizaremos el comando "ls".

```
ctf-player@pico-chall$ ls
1of3.flag.txt  instructions-to-2of3.txt
ctf-player@pico-chall$
```

Encontramos dos archivos txt, 1of3.flag.txt e instructions-to-2of3.txt, así que vamos a utilizar el comando "cat" para ingresar al primer archivo.

```
ctf-player@pico-chall$ ls
1of3.flag.txt  instructions-to-2of3.txt
ctf-player@pico-chall$ cat 1of3.flag.txt
picoCTF{xxsh_
ctf-player@pico-chall$
```

Encontramos dentro del archivo de texto esto: picoCTF{xxsh\_ esta es la primera parte de nuestra flag pero aun no esta completa, necesitamos abrir el siguiente archivo que encontramos; así que volveremos a utilizar el comando "cat" para acceder a las instrucciones de como obtener la siguiente parte de la flag.

```
ctf-player@pico-chall$ cat instructions-to-2of3.txt
Next, go to the root of all things, more succinctly `/'
ctf-player@pico-chall$
```

Las instrucciones dicen que tenemos que acceder como root para listar al directorio raíz del sistema, así que utilizaremos el comando "ls /", (En esta practica funciona este comando pero muchas veces tendremos que utilizar "sudo ls /" ya que algunos directorios dentro de "/" pueden tener restricciones para usuarios regulares).

```
ctf-player@pico-chall$ cd
ctf-player@pico-chall$ ls /
2of3.flag.txt bin boot dev etc home instructions-to-3of3.txt lib lib64 media mnt opt proc root run sbin srv sys tmp usr var
ctf-player@pico-chall$
```

Volvemos a utilizar el comando "cat" para abrir el siguiente archivo que es 2of3.flag.txt

```
ctf-player@pico-chall$ ls
2of3.flag.txt bin boot dev etc home instructions-to-3of3.txt lib lib64 media mnt opt proc root run sbin srv sys tmp usr var
ctf-player@pico-chall$ cat 2of3.flag.txt
0ut_0f_\/\4t3r_
ctf-player@pico-chall$
```

Aquí encontramos la segunda parte de la flag, pero aun no esta completa, así que volveremos a usar el comando "cat" para abrir las instrucciones para encontrarla ultima parte de la flag.

```
ctf-player@pico-chall$ cd
ctf-player@pico-chall$ ls
3of3.flag.txt drop-in
ctf-player@pico-chall$ cat 3of3.flag.txt
71be5264}
ctf-player@pico-chall$
```

Y aquí encontramos la ultima parte de la flag (picoCTF{xxsh0ut\_0f//4t3r\_5190b070}) ¡Y listo! así terminamos la primera practica.