

# Universidad Tecnológica de Xicotepec de Juárez

**Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software**

**Materia: Extracción de Conocimiento en Bases de datos**

**“Reporte de Usabilidad”**

**Integrantes:**

*Elisama Arturo Calva Moreno M-200561*

*Eliel Díaz Galindo M-200327*

*Mariela González López M-181193*

*Fabrizio Guzmán Vite M-180610*

**Docente:**

*MTI. Marco Antonio Ramírez 9° “A”*

**Mayo - Agosto 2023**

## ¿Que es Carica-Toons?

Carica-Toons es una app desarrollada por el equipo de trabajo **Souka** que está dirigida al público fanático de animes, la app tiene como meta poder mostrar a los usuarios recomendaciones y sugerencias de animes nuevos, o a los usuarios que no se deciden de que ver, o que animes son los mas populares del momento, la app estará disponible para dispositivos Smart Watch y a futuro Smart TV.



*img1: Logo del equipo*



*img2: Logo de la app*

## Descripción de la app.

La app cuenta con un interfaz sencillo y fácil de entender a los usuarios nuevos.

Como se mencionó, la app de Carica-Toons sirve para mostrar recomendaciones a los usuarios de que animes están en el momento o poder buscar algún genero en específico de lo mas top.

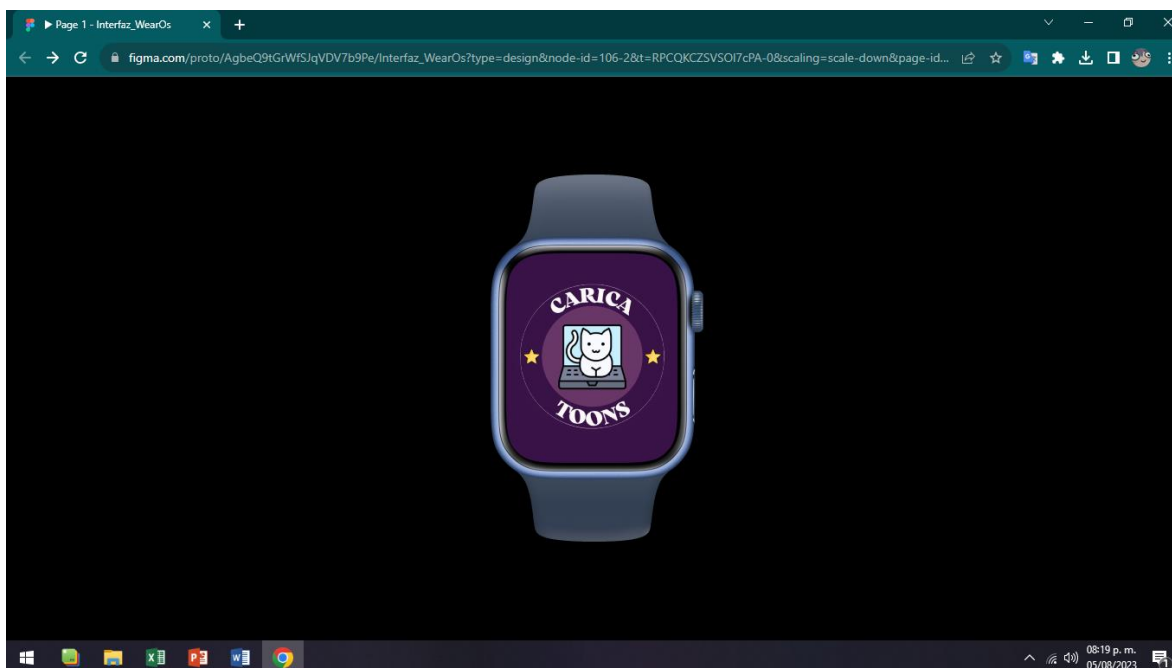
## Que características se tomaron en cuenta para poder desarrollar la usabilidad del interfaz.

Se realizo una encuesta de forma personal a algunos fanáticos del anime, y se les pregunto que tipo de recomendaciones les gustaría recibir, y entre los más importante fueron los siguientes puntos:

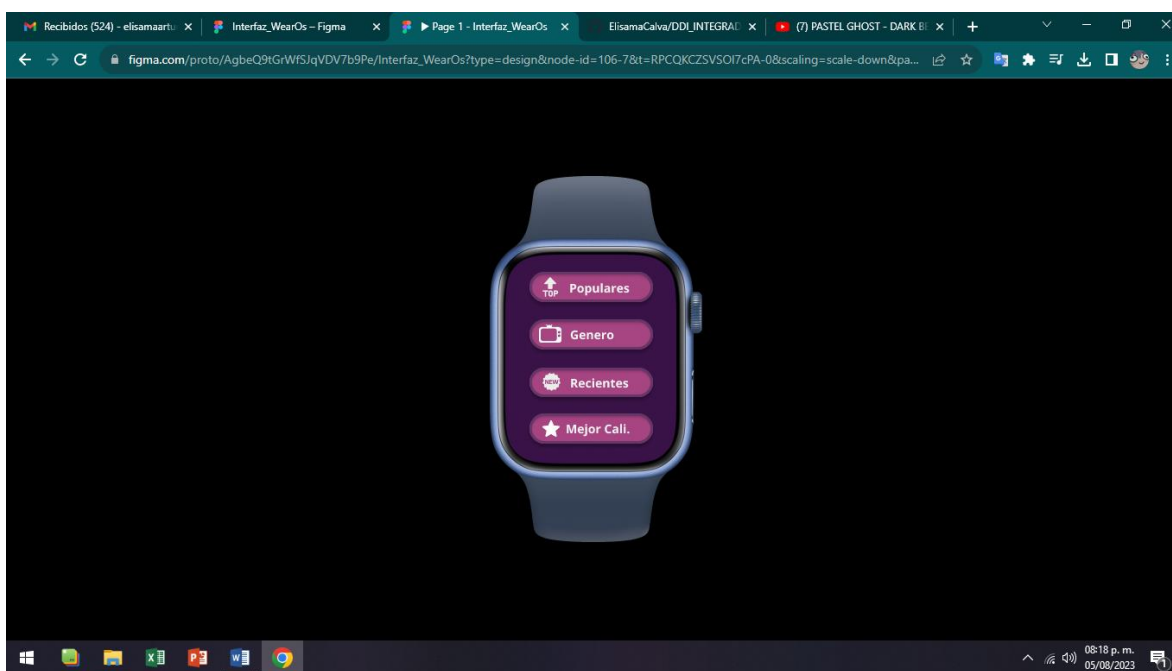
- **Populares.**
  - *Los animes las populares del momento.*
- **Genero.**
  - *Diferentes tipos de género, pues cada usuario tiene diferente tipo de opinión y gustos.*
- **Recientes.**
  - *Animes que han salido recientemente.*
- **Mejor Calificación.**
  - *Animes con mejor calificación por la crítica.*

Con la opinión de los usuarios se pudo llegar a conocer los diferentes puntos que necesita nuestra app, Populares, Genero, Resientes y Mejor calificación, y sobre estos puntos se realizó el interfaz.

## Funciones e interacciones de usabilidad de la app Carica-Toons.

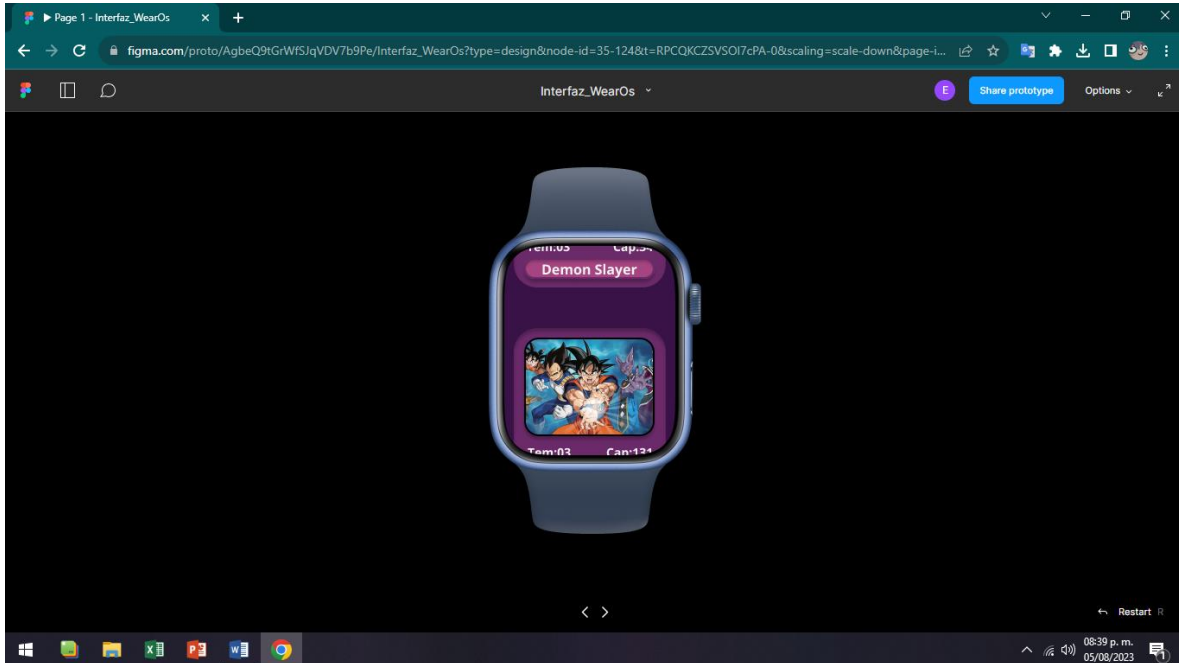


*Img3: logo de la app.*



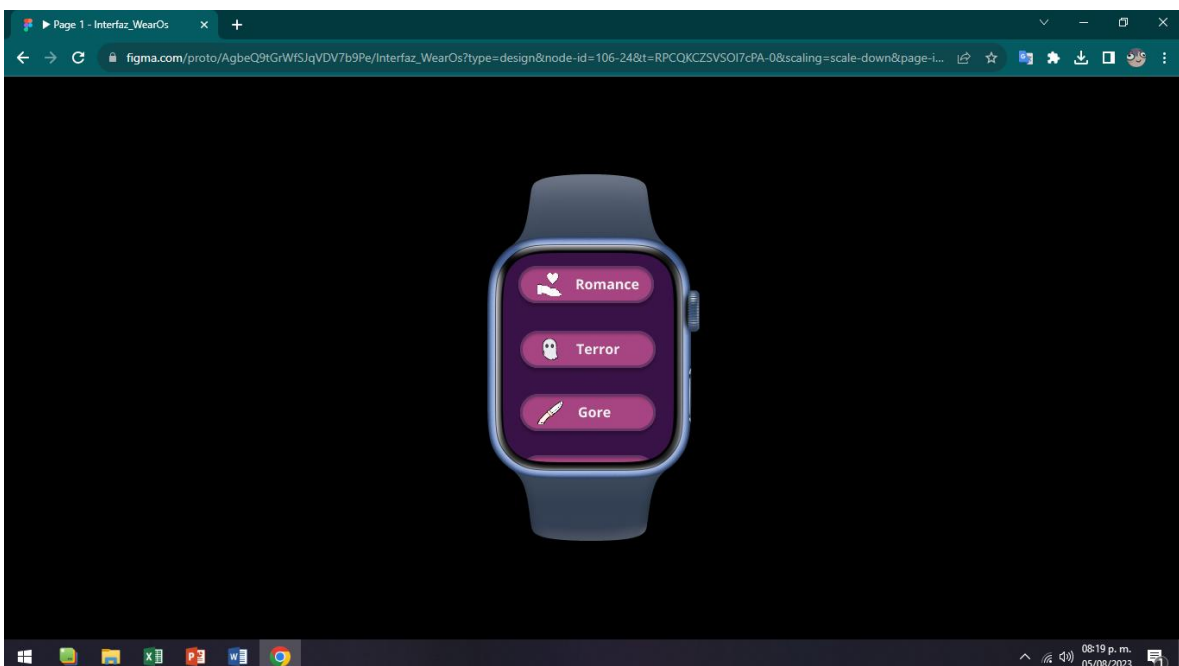
*Img4: interfaz del menú de la app.*

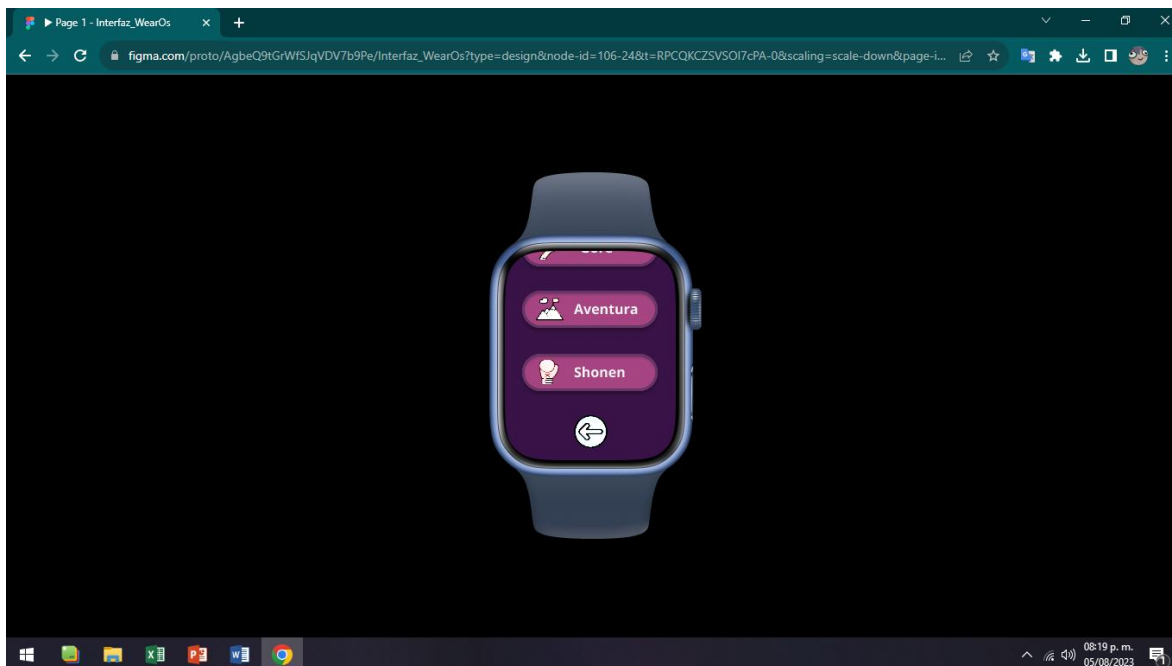
Como se muestra en la imagen numero 4, el interfaz es sencillo, sin mucho texto ni botones lo que facilita a los usuarios poder acceder a las diferentes funciones, continuación se mostrara un ejemplo de cada una.



*Img5: menú de populares.*

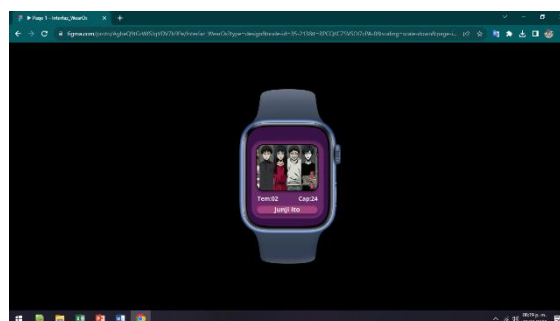
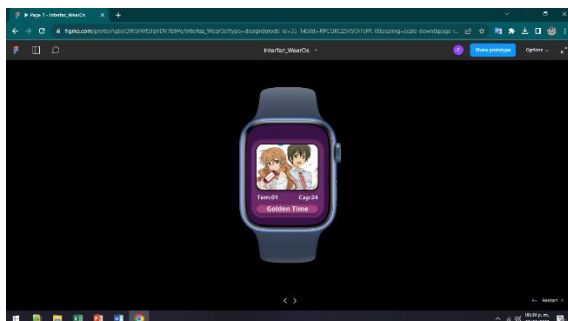
En la imagen número 5 se muestra el menú en forma de lista de los animes más populares del momento, con una imagen re referencia, su respectivo nombre, número de temporadas y capítulos.



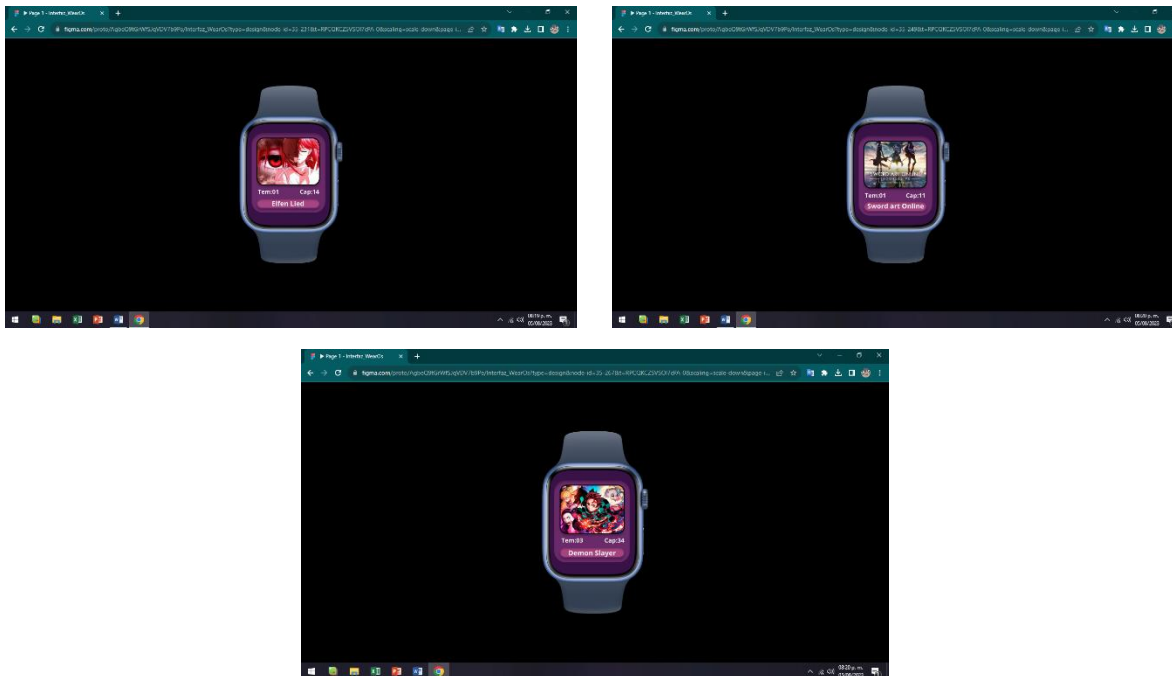


*Img6 y 7: se muestra el menú de género.*

Como se mencionó, en las características que se tomaron a prueba para poder desarrollar la usabilidad del interfaz, una de ellas fue el género el cual se desglosó en los puntos más importantes, Romance, Terror, Gore, Aventura y Shonen. Cada una de estas opciones lleva a un menú diferente.

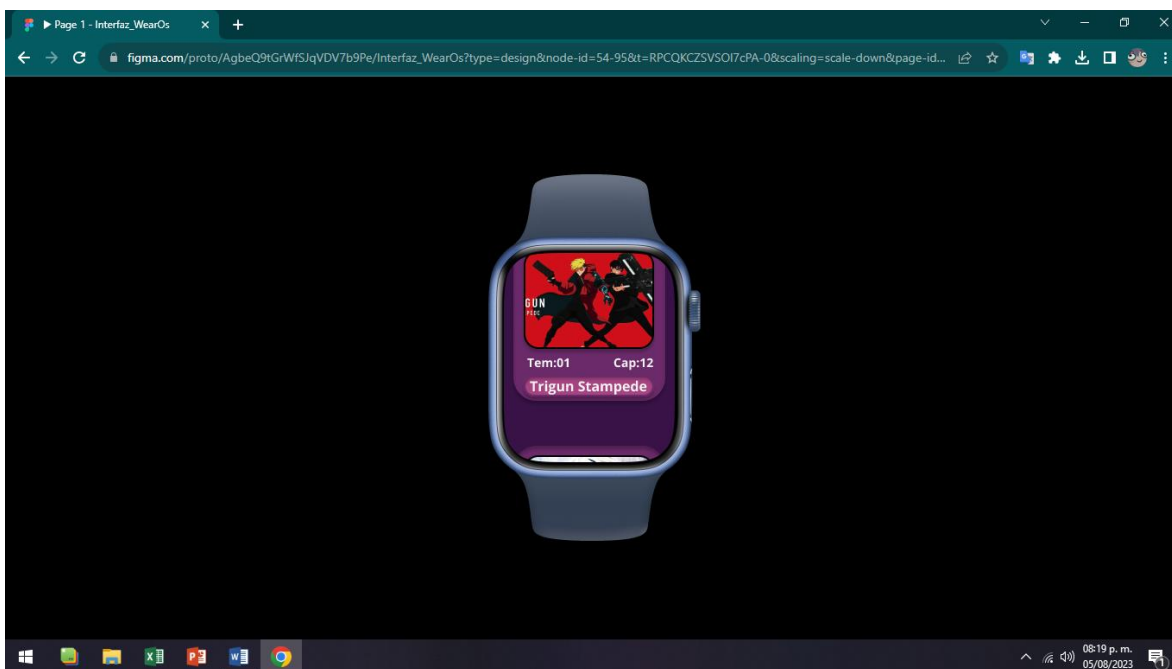


*Img8 y 9: se muestra el menú de género romance y terror.*



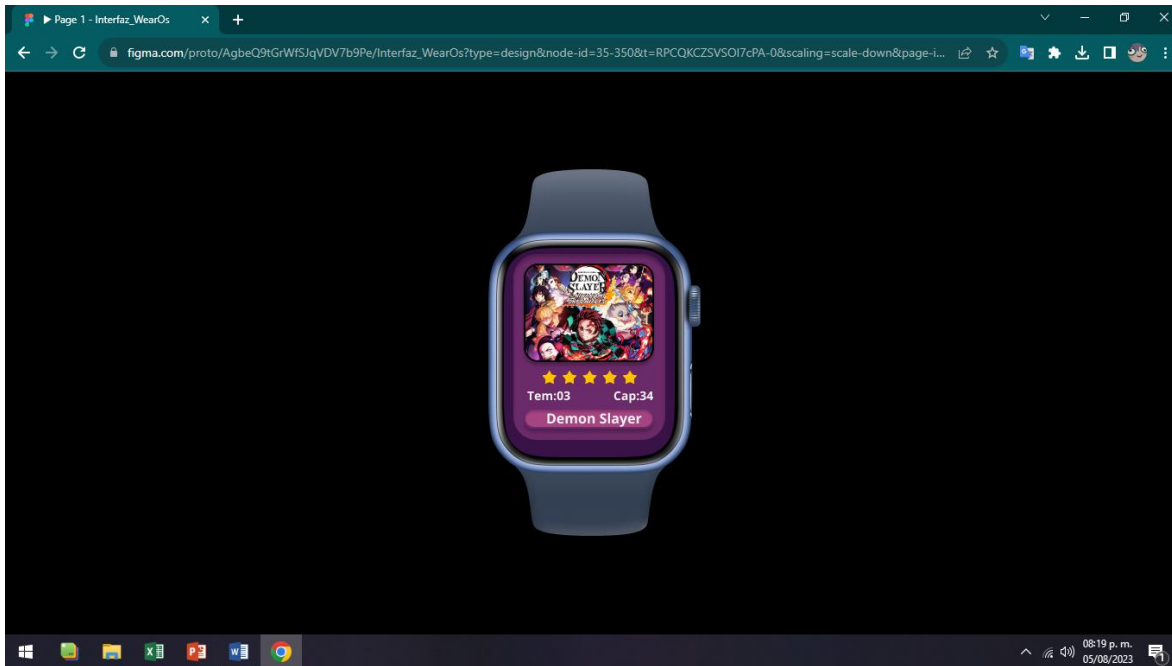
*Img10, 11 y 12: se muestra el menú de género gore, aventura y shonen.*

Cada uno de estos menús muestra los animes con su respectivo genero para poder facilitar la búsqueda o recomendación.



*Img13: se muestra el menú de recientes.*

En la img13 se muestra el menú de Recientes, los animes que han salido recientemente en el año actual.



*Img14: Se muestra el menú de animes con mejor calificación.*

En la imagen 14 se muestra los animes con mejor calificación por la crítica, esto puede facilitar al momento de escoger un anime ver.

Estos fueron los puntos que se tomaron en cuenta para poder desarrollar un interfaz de fácil usabilidad para los usuarios.



## Evaluación de usabilidad del SmartWatch y SmartTV

Se realizó una encuesta en Google Forms a 5 usuarios para que pudieran evaluar el diseño de nuestra aplicación y sus interacciones o si les era de su agrado.

Preguntas:

**Sistema Carica-Toons**

Usabilidad

elisamaarturo.calvamoreno@utxicatepec.edu.mx  
[Cambiar de cuenta](#)  
No compartido

¿El diseño se te hace atractivo?

☐ Sí  
☐ No

¿El diseño tiene una paleta de colores que convine con la temática de la aplicación?

☐ Sí  
☐ No

¿Los iconos de la aplicación combinan con el interfaz?

☐ Sí  
☐ No

¿La aplicación es fácil de usar??

☐ Sí  
☐ No

¿Cómo calificarías tu experiencia en nuestra aplicación?

☐ Buena  
☐ Mala  
☐ Pesima

¿Sientes que cada apartado cumple con su tarea?

☐ Sí  
☐ No

**Enviar** [Borrar formulario](#)

Este formulario se creó fuera de tu dominio. [Notificar uso inadecuado](#) · [Términos del Servicio](#) · [Política de Privacidad](#)

Google Formularios

*Img15: Preguntas.*



*Img16: Respuestas.*

Resultados	
¿El diseño se te hace atractivo?	A los 5 usuarios presentaron gusto por el diseño la aplicación.
¿El diseño tiene una paleta de colores que convine con la temática de la aplicación?	1 de 5 usuarios presentaron disgusto por la paleta de colores que utiliza la aplicación.
¿Los iconos de la aplicación combinan con el interfaz?	1 de 5 usuarios presentaron disgusto por los iconos que utiliza la aplicación.
¿La aplicación es fácil de usar?	1 de 5 usuarios presentaron dificultad para poder entender el diseño la aplicación.
¿Cómo calificarías tu experiencia en nuestra aplicación?	A los 5 usuarios presentaron una buena experiencia al usar el diseño de la aplicación.
¿Sientes que cada apartado cumple con su tarea?	A los 5 usuarios calificaron bien cada apartado que cumple su tarea del diseño de la aplicación.

Después de esto se realizó una calificación de forma general de nuestras aplicaciones de una escala del 1 al 5.

Num.	Preguntas	SmartWatch	SmartTV
1	¿Cuenta con pantalla de bienvenida?	5	5
2	¿Los iconos conciten con el contenido?	5	4
3	¿Respeta la gramática de color?	5	5
4	¿La fuente de texto se adapta con las pantallas de diferente escala?	4	4
5	¿La interfaz está limpia sin ningún Ruido visual?	5	3
6	¿La aplicación cumple las tareas correspondientes?	0	0
7	¿Tiene un contraste adecuado el color y la fuente con el fondo?	4	3
8	¿Cumple con una conectividad al servidor?	0	0
9	¿Es de fácil interacción?	5	4
10	¿Los colores son atractivos para el público?	4	3
Total:		37	31

Como podemos ver se tuvo una mejor calificación en SmartWatch pero lo que dio una calificación o valoración baja fue la falta de conectividad con el servidor y cumplir con las funciones principales.