

Universidad Tecnológica de Xicotepec de Juárez

Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software

Materia: Extracción de Conocimiento en Bases de datos

“Reporte de Usabilidad”

Integrantes:

Elisama Arturo Calva Moreno M-200561

Eliel Díaz Galindo M-200327

Mariela González López M-181193

Fabricio Guzmán Vite M-180610

Docente:

MTI. Marco Antonio Ramírez 9° “A”

Mayo - Agosto 2023

¿Que es Carica-Toons?

Carica-Toons es una app desarrollada por el equipo de trabajo **Souka** que está dirigida al público fanático de animes, la app tiene como meta poder mostrar a los usuarios recomendaciones y sugerencias de animes nuevos, o a los usuarios que no se deciden de que ver, o que animes son los mas populares del momento, la app estará disponible para dispositivos Smart Watch y a futuro Smart TV.



img1: Logo del equipo



img2: Logo de la app

Descripción de la app.

La app cuenta con un interfaz sencillo y fácil de entender a los usuarios nuevos.

Como se mencionó, la app de Carica-Toons sirve para mostrar recomendaciones a los usuarios de que animes están en el momento o poder buscar algún genero en específico de lo mas top.

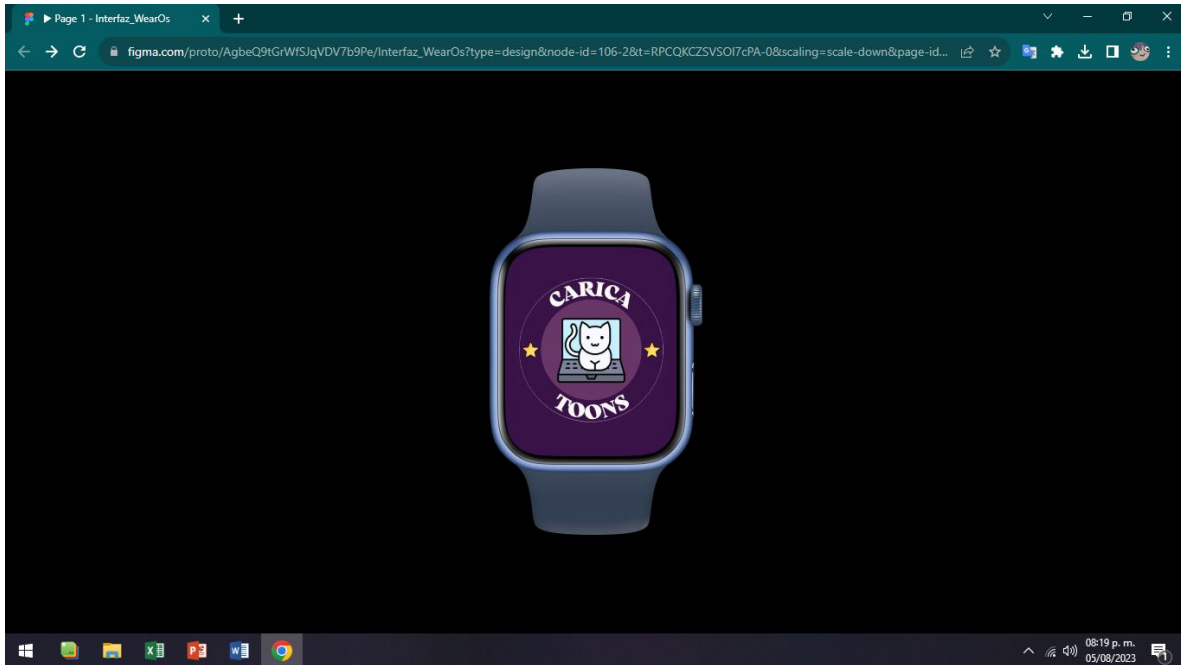
Que características se tomaron en cuenta para poder desarrollar la usabilidad del interfaz.

Se realizó una encuesta de forma personal a algunos fanáticos del anime, y se les preguntó que tipo de recomendaciones les gustaría recibir, y entre los más importantes fueron los siguientes puntos:

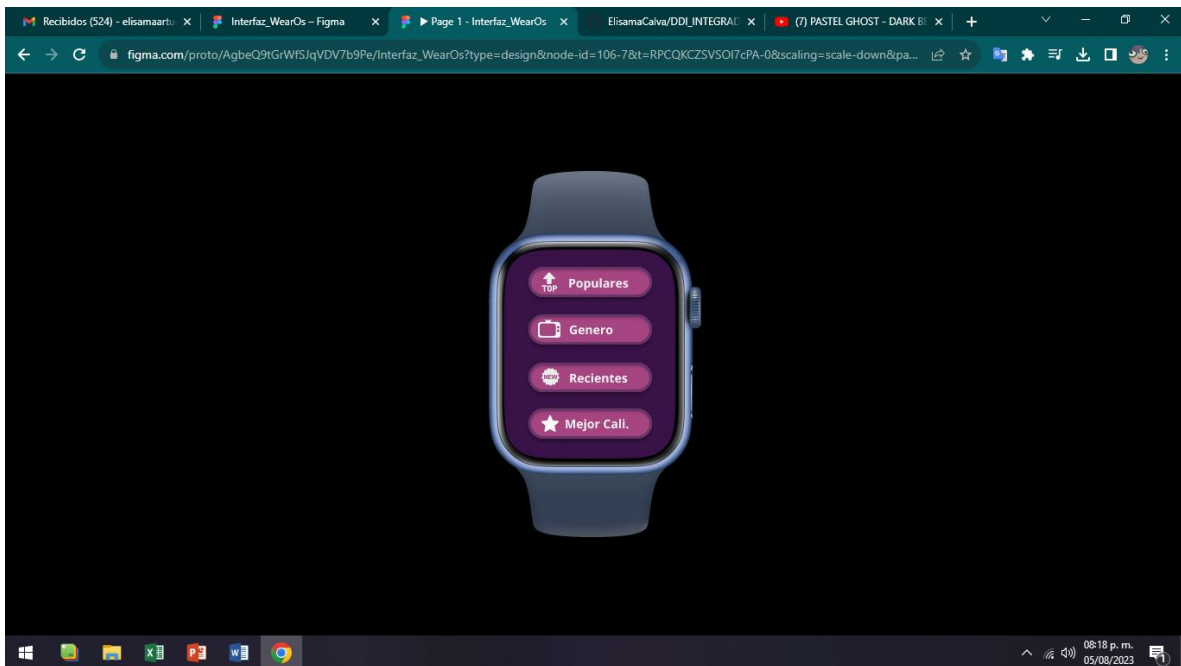
- **Populares.**
 - *Los animes las populares del momento.*
- **Genero.**
 - *Diferentes tipos de género, pues cada usuario tiene diferente tipo de opinión y gustos.*
- **Recientes.**
 - *Animes que han salido recientemente.*
- **Mejor Calificación.**
 - *Animes con mejor calificación por la crítica.*

Con la opinión de los usuarios se pudo llegar a conocer los diferentes puntos que necesita nuestra app, Populares, Genero, Recientes y Mejor calificación, y sobre estos puntos se realizó el interfaz.

Funciones e interacciones de usabilidad de la app Carica-Toons.

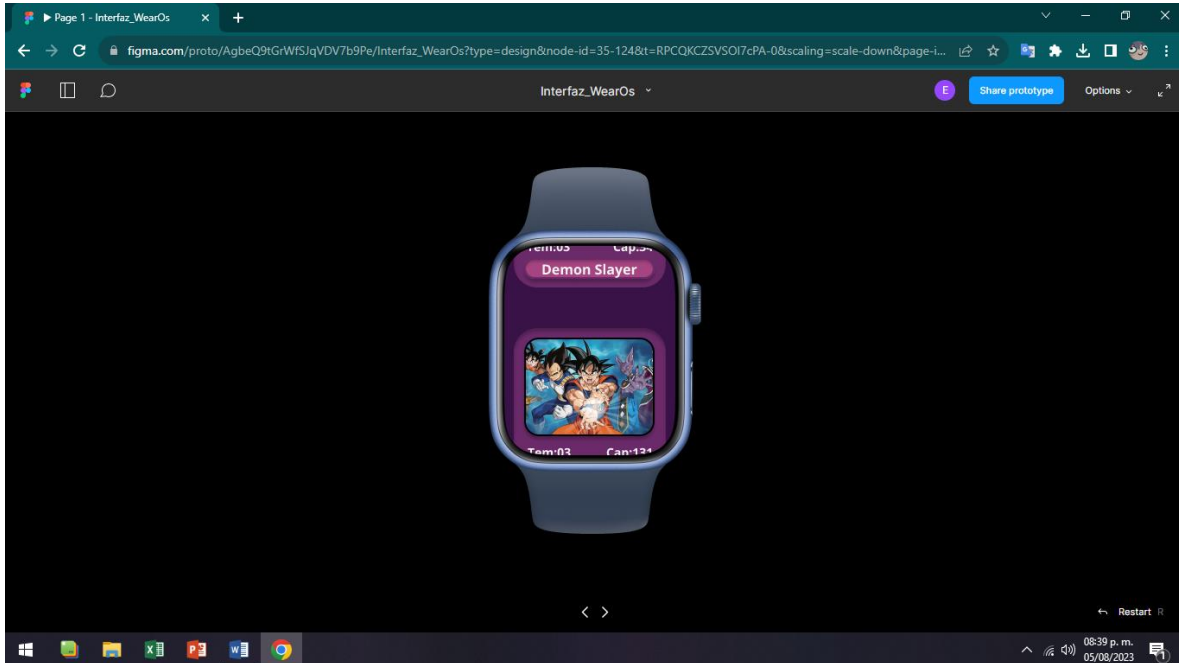


Img3: logo de la app.



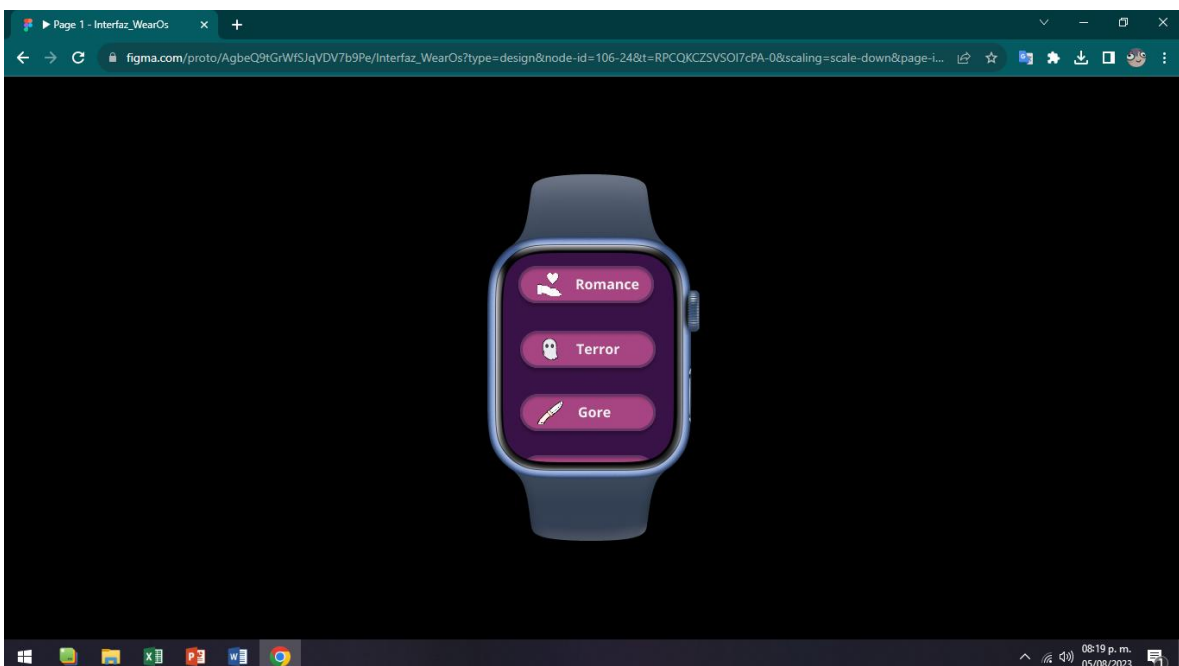
Img4: interfaz del menú de la app.

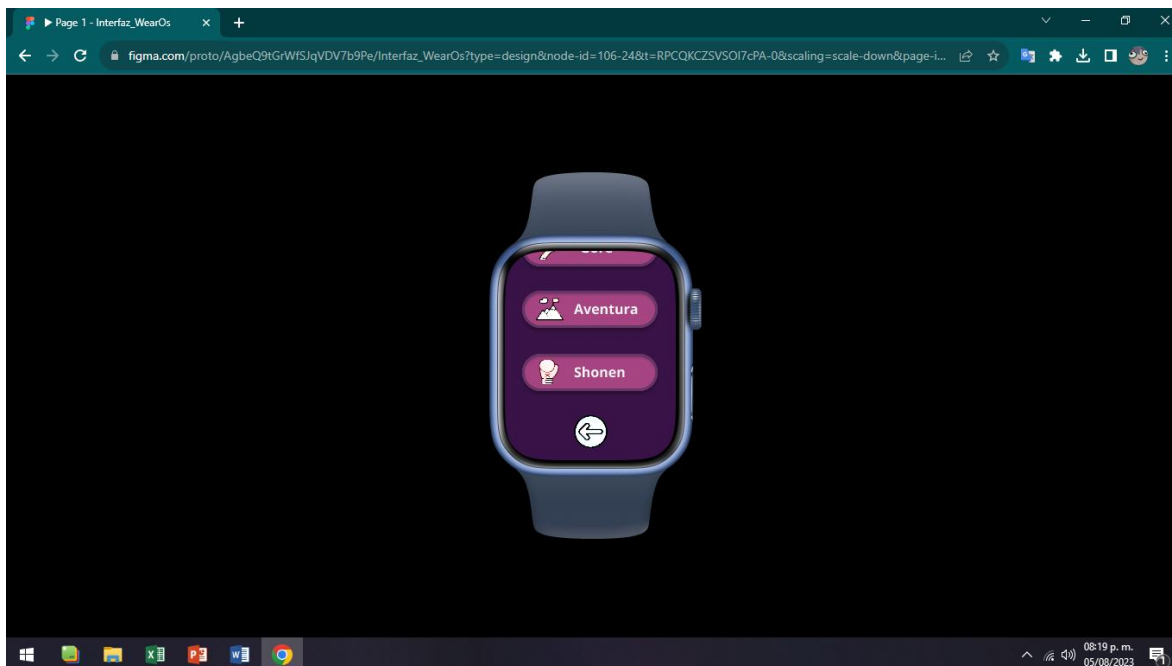
Como se muestra en la imagen numero 4, el interfaz es sencillo, sin mucho texto ni botones lo que facilita a los usuarios poder acceder a las diferentes funciones, continuación se mostrara un ejemplo de cada una.



Img5: menú de populares.

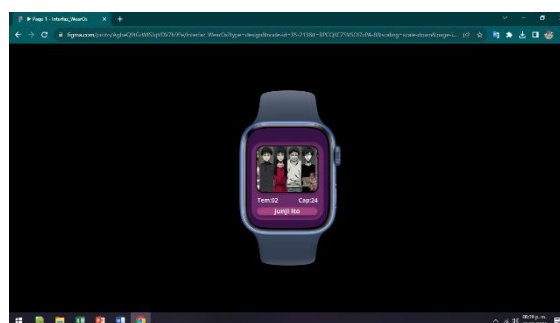
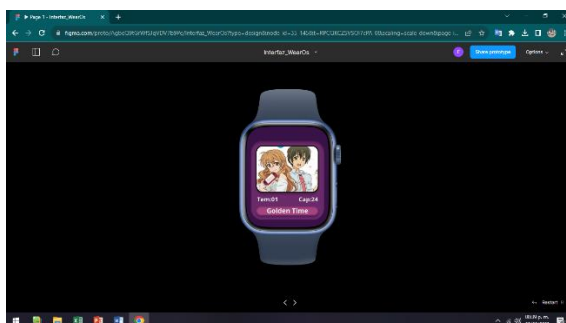
En la imagen número 5 se muestra el menú en forma de lista de los animes más populares del momento, con una imagen re referencia, su respectivo nombre, número de temporadas y capítulos.



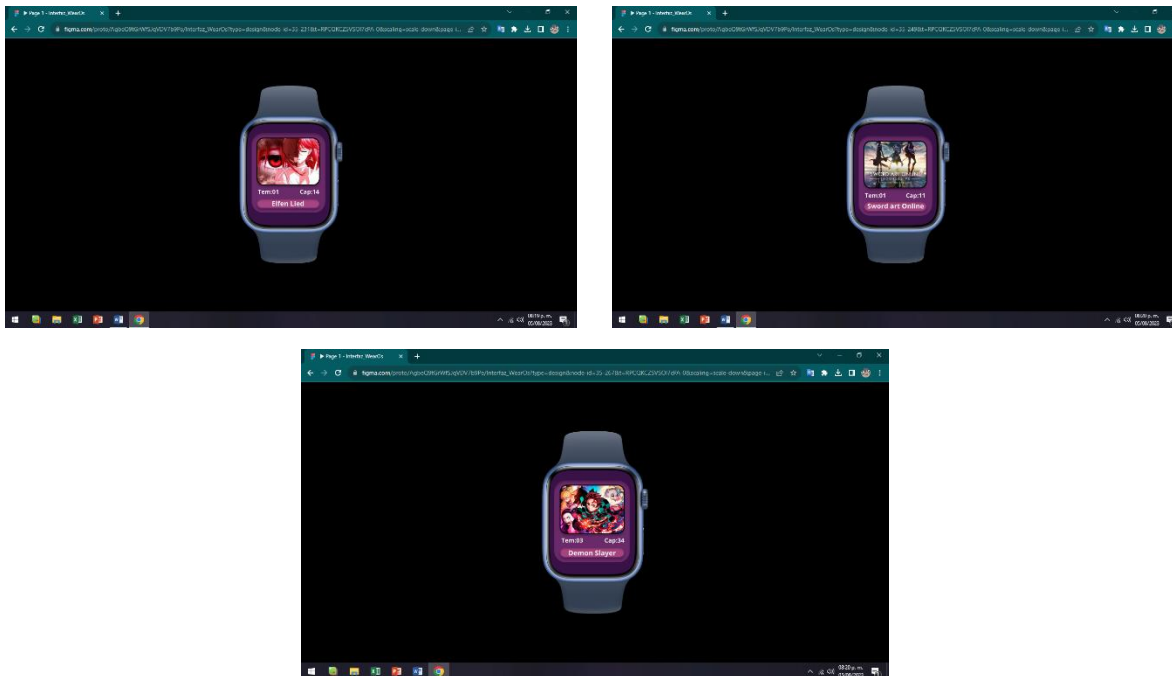


Img6 y 7: se muestra el menú de género.

Como se mencionó, en las características que se tomaron a prueba para poder desarrollar la usabilidad del interfaz, una de ellas fue el género el cual se desglosó en los puntos más importantes, Romance, Terror, Gore, Aventura y Shonen. Cada una de estas opciones lleva a un menú diferente.

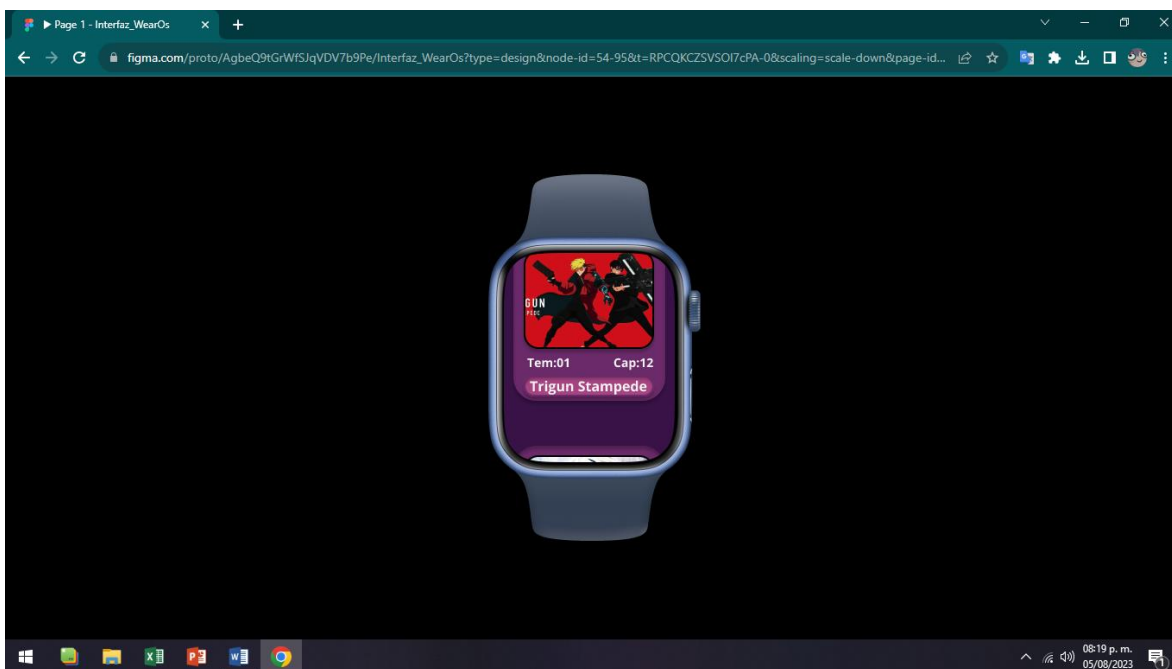


Img8 y 9: se muestra el menú de género romance y terror.



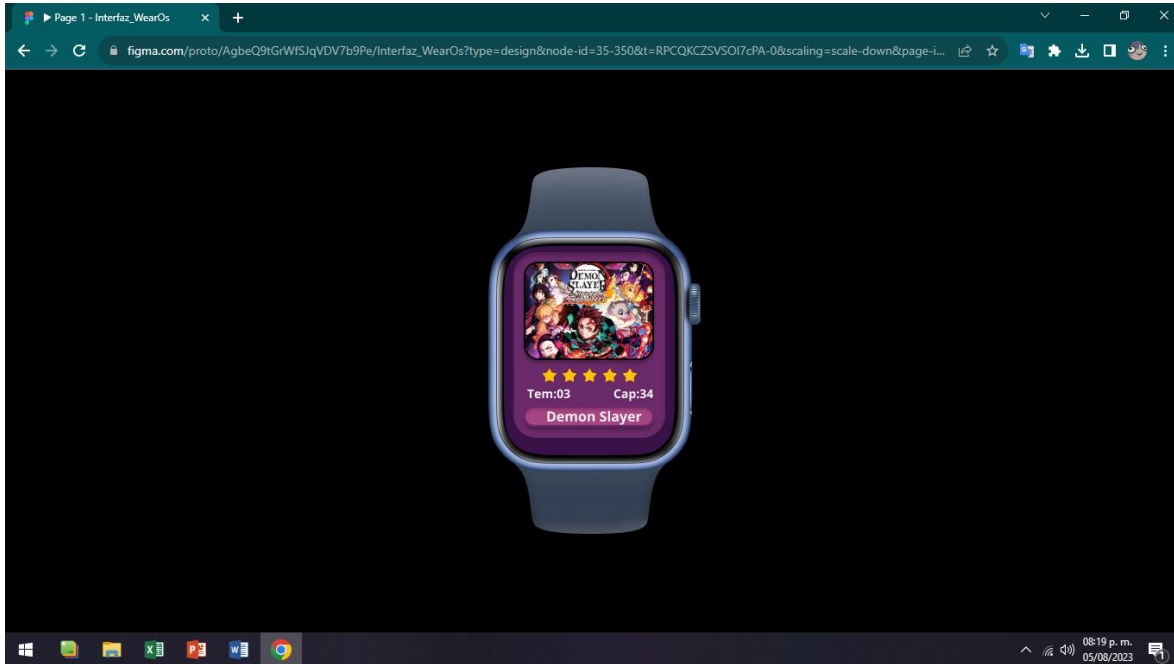
Img10, 11 y 12: se muestra el menú de género gore, aventura y shonen.

Cada uno de estos menús muestra los anime con su respectivo genero para poder facilitar la búsqueda o recomendación.



Img13: se muestra el menú de recientes.

En la img13 se muestra el menú de Recientes, los animes que han salido recientemente en el año actual.



Img14: Se muestra el menú de animes con mejor calificación.

En la imagen 14 se muestra los animes con mejor calificación por la crítica, esto puede facilitar al momento de escoger un anime ver.

Estos fueron los puntos que se tomaron en cuenta para poder desarrollar un interfaz de fácil usabilidad para los usuarios.

