

## PROPUESTA DEL VIDEOJUEGO

### INTEGRANTES:

**Elisama Arturo Calva Moreno**

**Eliel Díaz Galindo**

**Fabricio Guzmán Vite**

**Mariela González López**

## Objetivo del videojuego

Llegar a lo más profundo de la mazmorra recolectando tesoros, mejorando y adquiriendo equipo, mientras te enfrentaras a oleadas de enemigos.

**Género:** Rogue-like

## Público Objetivo

- **Clasificación mundial**

T – Adolescente. Para mayores de 13 años, el juego puede contener escenas de violencia más realistas y gráficas.

- **Clasificación Nacional**

Clasificación “B15”: Contenido para mayores de 15 años.

## Personajes

- **Caballero:** Se caracteriza por tener defensa alta pero carece de velocidad, su arma por default es una espada de alcancé medio y su objetivo especial es una alabarda que da ataque a distancia.
- **Mago:** Tiene un gran poder pero carece de defensa, su arma por default es un báculo al cual puede atacar a distancia pero lento, su objeto especial es un libro que le permite lanzar hechizos de mayor poder.
- **Bárbaro:** Se caracteriza por tener un gran ataque pero carece de defensa, su arma principal es una hacha de ataque medio y su objeto especial es un martillo de gran daño pero de corto alcance.
- **Ladrón:** Carece de ataque pero tiene una velocidad muy alta, su arma es un cuchillo y su objeto especial es un arco que le permite atacar a distancia.

## Objetos especiales

- **Pócima PV(Puntos de Vida)** recupera salud o vida
- **Pócima PM(Puntos de Mana)** recupera mana o puntos de Magia
- **Armas de tipo elemental** por un límite de tiempo, veneno, fuego, hielo y trueno.

## Níveles

### Nivel tutorial

Nivel tutorial, contendrá instrucciones sobre los controles a modo de letrero e instructivos como carteles, tutorial sobre elementos básicos del inventario, enemigos de prueba de nivel bajo para que el jugador se adecue a los controles. Al final se le otorgara un arma mejorada para iniciar el nivel 1.

### Nivel 1

Enemigos de nivel bajo, oleadas pequeñas para que el jugador se haga con los controles y las mecánicas de su personaje, algunos cofres entre los calabozos con ítems al azar. Finalizando con un jefe al final de la mazmorra, vencerlo para poder pasar al siguiente nivel.

### Nivel 2

Enemigos de nivel medio, oleadas moderadas para el jugador ya adecuado a las mecánicas y controles, cofres con ítems al azar moderadamente valiosos. Finalizando con un jefe de nivel medio al final de la mazmorra con un daño mas alto y vida más alta, vencerlo para poder pasar al siguiente nivel.

### Nivel 3

Enemigos de nivel alto, oleadas grandes para un jugador experto, cofres con ítems al azar de grado valioso. Finalizando con un jefe de nivel alto, con vida y daño al máximo, vencerlo para poder pasar al final del juego.

## Historia

Hace ya mucho tiempo, en las casas de un reino ya olvidado por el tiempo, se contaba la historia sobre el ejército abisal. Una tropa de monstruos, demonios y toda clase de criaturas las cuales obedecían a un dios malvado, el cuál prestaría su fuerza a aquel que pagará el tributo en sangre por sus servicios.

Un precio que pagaría un corrupto y desesperado rey, que en su sed de poder y riquezas anhela las prósperas tierras del reino del sur, enfrascándose en una guerra la cual no podía ganar.

Al borde del fracaso y con su cabeza corriendo peligro, escucharía la historia y con los pocos eruditos que quedaban en el reino lograrían invocar a aquella legendaria deidad. Pagando con la vida de inocentes obteniendo la corona del abismo, que le permitió comandar las tropas abisales, arremetiendo contra el reino en una implacable y cruel marcha de conquista.

Una vez terminada la guerra, habiendo ganado con su ejército monstruoso. Iniciaría un reinado de terror absoluto, bajo el yugo de aquel rey que sería conocido para la posteridad como "el Rey de sangre".

Una esperanza brillaría, 4 individuos lograrían obtener el poder de benevolentes deidades para acabar con su heraldo. Lanzando al rey como su deidad malvada a las profundidades de una mazmorra hecha con poderes antiguos, un infinito hoyo de dónde nunca debían de haber salido.

Actualmente un gran horda de monstruos atacó al reino legendario fundado por los 4 héroes de antaño, el sello se ha roto, ahora una nueva generación de héroes deberá de sellar de nuevo aquel calabozo desde su interior.

## Storyboard

