

# transforme ■ se



# Bem-vindos ao curso de Java



# Revisão Aula 20

- Java EE
  - Jakarta EE
  - Servlets
- Spring
  - Spring Boot
  - Spring Boot Extension Pack
- Maven
  - POM

# Sumário

- MVC
  - Model, View, Controller
  - Model
  - View
  - Controller
- Thymeleaf
- Criando um novo projeto com Spring Initializr
- Spring Boot Annotations

# MVC

## Model View Controller

MVC a sigla de Model View Controller, é um padrão de arquitetura de software, ele é focado no reuso de código e na separação de conceitos em três camadas interconectadas.

A arquitetura MVC (Model-View-Controller) foi criada nos anos 80 na Xerox Parc, por Trygve Reenskaug, que iniciou em 1979 o que viria a ser o nascimento do padrão de projeto MVC

# MVC

## Model

Também conhecida por “Business Object Model”, sua responsabilidade é gerenciar a forma como os dados se comportam por meio das funções e regras de negócio da aplicação, e é responsável pelo acesso e manipulação dos dados na sua aplicação.

# MVC

## Controller

Controller é responsável por controlar as requisições enviadas pelo View e as respostas fornecidas pelo Model.

O Controller é o mediador entre a View e o Model, ele envia comandos para o modelo para atualizar o seu estado e envia comandos para a visão associada para alterar a apresentação da View.

# MVC

## View

Essa é a camada que fica mais próxima do usuário, pois ela é responsável por apresentar as informações de forma visual para o usuário.

Em seu desenvolvimento devem ser aplicados apenas recursos ligados a aparência como mensagens, botões ou telas.



# MVC

## Thymeleaf

O Thymeleaf é uma template engine para projetos Java que facilita a criação de páginas HTML. Sendo assim, ele serve para gerar páginas HTML no lado servidor de forma dinâmica, permitindo a troca de informações entre o código Java e as páginas HTML, de tal maneira ele garante que o desenvolvedor consiga criar templates de forma mais fácil para suas aplicações.

Basicamente, quando criamos um template com Thymeleaf e incorporamos código Java nas páginas HTML, a própria ferramenta traduz o código Java e incorpora à página HTML, já que o Browser não consegue exibir código diferente do HTML.

# MVC

## Criando um novo projeto com Spring Initializr

- Spring Initializr: Create a Maven Project...
  - Selecione a versão do Spring Boot (3.0.5)
  - Selecione a linguagem do projeto (Java)
  - Digite o Id do grupo (com.t3)
  - Digite o Id Artifact (spring-mvc-thymeleaf)
  - Selecione o tipo de pacote (Jar)
  - Selecione a versão do java (17)
  - Selecione as dependências:
    - Spring Web
    - Thymeleaf
    - Spring Boot DevTools
  - Selecione a pasta onde o projeto será gerado:

# Spring Boot Annotations

## Annotations usadas:

- **@Controller** - Indica que a classe é um controller.
- **@GetMapping** - Mapeia uma operação get
- **@RequestParam** - pede parâmetros da query da página

# Spring Boot Annotations

## Annotations usadas:

- **@SpringBootApplication**
  - **@Configuration** - marca a classe como uma fonte de definições bean
  - **@EnableAutoConfiguration** - Diz para o Spring Boot adicionar os beans definidos nos classpaths
  - **@ComponentScan** - Diz para o Spring procurar por outros componentes, configurações e serviços no pacote “com/example”.
- **./mvnw spring-boot:run**

MUITO OBRIGADO  
PELA ATENÇÃO

Até a próxima aula!

# transforme ■ se

O conhecimento é o poder  
de transformar o seu futuro.