# transforme se





# Bem-vindos ao curso de Java





# Revisão Aula 37

### Sumário

- Spring Security
  - Autenticação
  - Autorização
- OAUTH2
  - Papéis

#### Autenticação e Autorização

- Autenticação Quem é usuário
- Autorização O que o usuário pode fazer

#### Autenticação

Autenticação é o processo de verificação das credenciais que um usuário fornece com aquelas armazenadas em um sistema para provar que o usuário é quem diz ser. Se as credenciais corresponderem, você concederá acesso. Se não, você nega.

#### Autenticação

- Senha
- Token
- JWT
- Autenticação de chave pública e privada
- Autenticação de chave simétrica
- Autenticação de identidade digital
- Autenticação contextual
- Geolocalização
- Certificado digital
- Autenticação por SMS
- Autenticação centralizada

#### Autorização

Autorização é o processo de verificar se você tem permissão para acessar uma área de uma aplicação ou executar ações específicas, com base em determinados critérios e condições estabelecidos pela aplicação. Você também pode ouvi-lo ser chamado de controle de acesso ou controle de privilégio.

Geralmente para autenticação são distribuídos papéis para usuários, onde cada um desses papéis contêm um conjunto de permissões.

#### OAUTH2

O OAuth 2.0 é um protocolo de autorização e NÃO um protocolo de autenticação. Como tal, ele foi projetado principalmente como um meio de conceder acesso a um conjunto de recursos, por exemplo, APIs remotas ou dados do usuário.

O Oauth 2.0 usa tokens de acesso. Um token de acesso é um dado que representa a autorização para acessar recursos em nome do usuário final. O OAuth 2.0 não define um formato específico para tokens de acesso. No entanto, em alguns contextos, o formato JSON Web Token (JWT) é frequentemente usado. Isso permite que os emissores de token incluam dados no próprio token. Além disso, por razões de segurança, os tokens de acesso podem ter uma data de validade.

#### Papéis no OAUTH2

A ideia de papéis é parte da especificação central do framework de autorização do OAuth2.0, esses papéis definem os componentes essenciais de um sistema OAuth 2.0 e são:

- Resource Owner Proprietário do Recurso
- Client Cliente
- Resource Server Servidor de Recurso
- Authorization Server Servidor de Autorização

#### Proprietário do Recurso: Usuário

O proprietário do recurso é o usuário que autoriza uma aplicação a acessar sua conta. O acesso da aplicação à conta do usuário é limitado ao "escopo" da autorização concedida (por exemplo: acesso para leitura ou escrita).

#### Cliente: Aplicação

É a aplicação que interage com o Resource Owner, como por exemplo o browser, falando no caso de uma aplicação web.

#### Servidor de Recursos: API

É o servidor com a API que está exposta na internet e precisa de proteção dos dados. Para conseguir acesso ao seu conteúdo é necessário um token que é emitido pelo authorization server.

#### Servidor de Autorização: API

É o servidor responsável por autenticar o usuário e emitir os tokens de acesso. É ele que possui as informações do resource owner (o usuário), autentica e interage com o usuário após a identificação do client.

#### Fluxo do OAUTH2

- A aplicação solicita autorização para acessar recursos do serviço do usuário
- Se o usuário autorizar a solicitação, a aplicação recebe uma concessão de autorização
- A aplicação solicita um token de acesso ao servidor de autorização (API) através da autenticação de sua própria identidade, e da concessão de autorização
- Se a identidade da aplicação está autenticada e a concessão de autorização for válida, o servidor de autorização (API) emite um token de acesso para a aplicação. A autorização está completa.
- A aplicação solicita o recurso ao servidor de recursos (API) e apresenta o token de acesso para autenticação
- Se o token de acesso é válido, o servidor de recurso (API) fornece o recurso para a aplicação

# MUITO OBRIGADO PELA ATENÇÃO

Até a próxima aula!

## transforme se

O conhecimento é o poder de transformar o seu futuro.