

transforme ■ se



Bem-vindos ao curso de Java



Revisão Aula 31

- Direção em relações de entidades
- Relações Unidirecionais
- Relações Bidirecionais
 - Regras para Relações Bidirecionais

Sumário

- FetchType
- Transaction

Lazy e Eager

Fetch Type

FetchType define quando o Hibernate pega as entidades relacionadas através do banco de dados, isso é importante pois define a velocidade que as entidades são pegadas para serem utilizadas.

Existem duas opções para isso:

- LAZY - “lento”
- EAGER - “impaciente”

Lazy e Eager

FetchType.EAGER

FetchType.EAGER diz para o hibernate pegar todos os elementos de uma relação ao pegar uma entidade.

Considere as entidades e suas relações: **Cart (1:N) Product**

Ao pegar a entidade **produto**, a entidade relacionada **cart** também será pega prontamente na requisição.

Lazy e Eager

FetchType.LAZY

FetchType.LAZY diz para o hibernate somente pegar os elementos de uma relação quando você os utiliza na relação.

Considere as entidades e suas relações: **Cart (1:N) Product**

Ao pegar a entidade **cart**, a entidade relacionada **product** não será pega ao mesmo tempo, ela só será pega em caso de você explicitamente chamar a entidade product;

Transações

O que é uma transação

Em sistemas de bancos de dados damos o nome de Transação a um conjunto de uma ou mais operações que compõem uma única tarefa ou unidade lógica de trabalho a ser executada.

O sistema de banco de dados precisa garantir a execução correta das transações, independente de ocorrerem falhas; a transação é executada por completo (todas as operações) ou nenhuma de suas operações é executada (transação é abortada).

Transações

Vantagens das transações

- Recuperar alterações se ocorrer uma exceção ou a lógica de negócios precisar desfazer mudanças de estado.
- Para aplicar várias alterações como uma unidade atômica no momento commit.
- Mantém e libera bloqueios em dados para aplicar múltiplas alterações como uma unidade atômica no momento da consolidação.
- Protege um encadeamento de alterações concorrentes.
- Implementar um ciclo de vida para bloqueios em mudanças.
- Produz uma unidade atômica de replicação.

Transações

Propriedades de uma transação

- Atomicidade – Garante que todas as operações são sucedidas, caso contrário, a transação é abortada e todas as operações são desfeitas
- Consistência – Garante que as mudanças no banco ocorram caso a transação seja sucedida
- Isolação – permite transações serem executadas independente de outras transações
- Durabilidade – garante que um resultado ou efeito de uma transação sucedida, persista em caso de falha do sistema

MUITO OBRIGADO
PELA ATENÇÃO

Até a próxima aula!

transforme ■ se

O conhecimento é o poder
de transformar o seu futuro.