

Τμήμα Εφαρμοσμένης Πληροφορικής Επιστήμης και Τεχνολογίας Υπολογιστών

ΜΑΘΗΜΑ Θεωρία Υπολογισμού

3^η Εργασία – ELIZA chatterbot

Φοιτήτρια Ελισάβετ-Περσεφόνη Κανίδου Ics21095

> Υπεύθυνος καθηγητής Ιωάννης Ρεφανίδης

Περιεχόμενα

Ε	ισαγωγή	3
	ώδικας	
	Chat	
	Get_response	
	Check_responses	
	Unknown	5
	Responses_probability	6
	Προκαθορισμένες απαντήσεις	6

Εισαγωγή

Στόχος της εργασίας ήταν η κατασκευή ενός chatbot σε γλώσσα Python, χρησιμοποιώντας τη βιβλιοθήκη κανονικών εκφράσεων re. Για την επίτευξή του στόχου δημιουργήθηκε ένα chatbot για την εξυπηρέτηση των πελατών μιας εταιρίας μεταφοράς πακέτων.

Πιο συγκεκριμένα οι πελάτες έχουν την δυνατότητα να επικοινωνήσουν με το chatbot, το οποίο τους κατευθύνει για συγκεκριμένες πληροφορίες. Αναλυτικότερα μέσα από το chatbot, ο πελάτης μπορεί να μάθει πληροφορίες όπως της επιλογές αποστολής ενός πακέτου αλλά και το τηλέφωνο και την ιστοσελίδα της εταιρίας για την περεταίρω εξυπηρέτηση του. Παράλληλα αν ο πελάτης επιθυμεί να μάθει την εκτιμώμενη μέρα παράδοσης του πακέτου του, το chatbot τον ενημερώνει ότι δεν έχει πρόσβαση σε συγκεκριμένες προσωπικές πληροφορίες παρακολούθησης των πακέτων και του αναφέρει ότι με τον αριθμό που έχει λάβει στο mail του μπορεί στην ιστοσελίδα της εταιρίας να παρακολουθήσει το πακέτο του. Επιπλέον, σε περιπτώσεις που ο πελάτης είτε έχει χάσει το πακέτο του, είτε το πακέτου καταστράφηκε είτε καθυστέρησε, το chatbot κατευθύνει τον πελάτη σε συγκεκριμένα link στα οποία μπορεί να λάβει πληροφορίες για να επικοινωνήσει τηλεφωνικά με την ομάδα εξυπηρέτησης πελατών της εταιρίας. Σε περίπτωση που το chat δεν κατανοήσει κάτι, ενημερώνει τον χρήστη με τυχαία απάντηση από τις προκαθορισμένες είτε να το επαναδιατυπώσει ο χρήστης την ερώτηση του, είτε αναφέρει ότι δεν είναι σίγουρο για το τι εννοεί ο χρήστης.

```
C.\Users\Elisavet. Homo can I help you today?

You: H:
Elisavet: Hello! How can I help you today?

You: H:
Elisavet: How can I help you

You: Any nature with you a problem with my askeps.

Elisavet: How can I help you

You: Any nature with you can find more information here: ...

You: De you know the estimated delivery date by using the tracking number on our website. Let me know if you need any further help!

You: I mediumen information

Elisavet: You can find the estimated delivery date by using the tracking number on our website. Let me know if you need any further help!

You: I mediumen information

Elisavet: I'm sorry, I didn't quite understand.

You: I mediumen information

You: I mediumen information

You: I mediumen information

Elisavet: This is our website:......, in which you can find more information

You: I mediumen information here: ....

You: Now you have not it contest?

Elisavet: This is our Phone number:6900000000

You: I blisavet: This is our Phone number:6900000000

You: I blisavet: Tourner welcome! Please feel free to ask any more queries you may have. I'm here to assist!

You: Or

Elisavet: Please feel free to ask any more queries you may have. I'm here to assist!

You: Or

Flease finished with exit code 0
```

```
Hello, I'm Elisavet. How can I help you today?
You: Notice
Elisavet: Hello! How can I help you
You: Notice thispanse options do I have?
Elisavet: We offer various shipping options such as standard, express, and overnight delivery.
You: Not can I find the estimated delivery date?
Elisavet: You can find the estimated delivery date by using the tracking number on our website. Let me know if you need any further help!
You: It is any number, and you find the estimated delivery date by using the tracking number on our website. Let me know if you need any further help!
You: It is not find the estimated delivery date by using the tracking number on our website. Let me know if you need any further help!
You: If i write you say code?
Elisavet: I'm sorry, but I don't have access to specific tracking information. However, you can track your package in this link using the track
```

Κώδικας

Όσον αφορά την δημιουργία του κώδικα, το περιβάλλον που χρησιμοποιήθηκε για την υλοποίηση του προγράμματος σε γλώσσα Python είναι το PyCharm.

Chat

Αρχικά δημιουργήθηκε η μέθοδος chat και η οποία καλείται για να ξεκινήσει να τρέχει το πρόγραμμα. Στην μέθοδο chat καλωσορίζουμε τον χρήστη κα τον ρωτάμε πως μπορούμε να τον βοηθήσουμε. Στην μέθοδο υπάρχει μια επανάληψη η οποία δέχεται την είσοδο, δηλαδή την ερώτηση του χρήστη αλλά και εμφανίζει την απάντηση που θα δώσει το chatbot. Το πρόγραμμα θα σταματήσει μόνο όταν δοθεί ως είσοδο από τον χρήστη, το αλφαριθμητικό "bye".

Get response

Για να λάβει απάντηση ο χρήστης, αρχικά δημιουργείται η μέθοδος get_response η οποία δέχεται ως παράμετρο το μήνυμα που δίνει κάθε φορά ο χρήστης και είναι απαραίτητη για τον διαχωρισμό του μηνύματος του χρήστη σε μεμονωμένες λέξεις αλλά και για την μετατροπή του μηνύματος σε πεζά γράμματα split message =

re.split (r'\s+|[,;?!.-]\s*', user_input.lower() Επιπλέον μέσα στην μέθοδο get_response στην καλείται η μέθοδος check_responses η οποία είναι αναγκαία για τον έλεγχο του μηνύματος του χρήστη αλλά και για την επιλογή της κατάλληλης προκαθορισμένης απάντησης.

```
def get_response(user_input):
    split_message = re.split(r'\s+|[,;?!.-]\s*', user_input.lower())
    response = check_responses(split_message)
    return response
```

Check responses

Αναλυτικότερα στην check_responses, αρχικά δημιουργείται η εσωτερική συνάρτηση response για τον ορισμό των προκαθορισμένων απαντήσεων που είναι δυνατόν να επιλεχθούν κατά πόσο κατάλληλες είναι κάθε φορά. Πιο συγκεκριμένα, για κάθε απάντηση ορίζεται ένα κείμενο (responseOfBot), το οποίο είναι η πιθανή απάντηση του chatbot και μια λίστα από λέξεις (words) που πρέπει να περιλαμβάνονται έστω κάποιες από αυτές στο μήνυμα του χρήστη για να επιλεγεί η συγκεκριμένη απάντηση. Υπάρχει επίσης η δυνατότητα καθορισμού απαιτούμενων λέξεων (requiredWords) που πρέπει να περιέχει το μήνυμα του χρήστη για να επιλεγεί η απάντηση.

Για την επιλογή της απάντησης καλείται η μέθοδος responses probability στην οποία υπολογίζεται η πιθανότητα και κατά πόσο είναι κατάλληλη στο να επιλεχθεί η εκάστοτε προκαθορισμένη απάντηση. Αν η τιμή που επιστρέφει η συγκεκριμένη μέθοδος είναι μικρότερη του 1, σημαίνει ότι δεν υπάρχει προκαθορισμένη απάντηση που να ταιριάζει στην ερώτηση του χρήστη και γι' αυτό καλείται η μέθοδος unknown στην οποία έχουν οριστεί προκαθορισμένες απαντήσεις και τυχαία θα εμφανίζεται μια από αυτές στον χρήστη στην περίπτωση που το chatbot δεν κατανοήσει την ερώτηση.

```
def check_responses(message):
    highest_prob_list = {}

# Simplifies response creation / adds it to the dict
    def response(responseOfBot, words, singleResponse=False, requiredWords=None):
        if requiredWords is None:
            required_words = []
            nonlocal highest_prob_list
            highest_prob_list[responseOfBot] = responses_probability(message, words, singleResponse, requiredWords)

response('Hello! How can I help you', ['hello', 'hi', 'hey', 'sup', 'heyo'], singleResponse=True)
```

**Παρακάτω φαίνονται όλες οι προκαθορισμένες απαντήσεις

```
best = max(highest_prob_list, key=highest_prob_list.get)
if highest_prob_list[best] < 1:
    return unknown()
else:
    return best</pre>
```

Unknown

Responses_probability

Όσον αφορά την responses_probability, αρχικά για κάθε λέξη στου μηνύματος του χρήστη που υπάρχει στις αναγνωρίσιμες λέξεις, μια μεταβλητή score αυξάνεται κατά ένα. Στην συνέχεια, υπολογίζεται το ποσοστό των αναγνωρισμένων λέξεων στο μήνυμα του χρήστη, διαιρώντας το score με τον εκάστοτε αριθμό των αναγνωρίσιμων λέξεων. Επιπλέον, γίνεται έλεγχος εάν υπάρχουν οι απαιτούμενες λέξεις στο μήνυμα του χρήστη και στην περίπτωση που δεν υπάρχουν, η μεταβλητή has_required_words ορίζεται σε False. Τέλος, αν υπάρχουν οι απαιτούμενες λέξεις ή το single_response είναι True, η μέθοδος επιστρέφει το ποσοστό των αναγνωρισμένων λέξεων το οποίο έχει μετατραπεί σε ακέραιο ποσοστό, διαφορετικά, επιστρέφει 0.

```
lusage
idef responses_probability(userMessage, recognisedWords, singleResponse=False, requiredWords=None):
    if requiredWords is None:
        requiredWords = []
    hasRequiredWords = True
    score = 0

for word in userMessage:
    if word in recognisedWords:
        score += 1

percentage = float(score) / float(len(recognisedWords))

for word in requiredWords:
    if word not in userMessage:
        hasRequiredWords = False
        break

if hasRequiredWords or singleResponse:
    return int(percentage * 100)
else:
    return 0
```

Προκαθορισμένες απαντήσεις

Παρακάτω φαίνονται όλες οι προκαθορισμένες απαντήσεις και ποιες λέξεις πρέπει να περιλαμβάνονται (έστω και κάποιες)στην ερώτηση του χρήστη για να επιλεγεί η εκάστοτε απάντηση.