**ВВЕДЕНИЕ**

Объём многообразной информации в интернете довольно велик и, иногда, это затрудняет поиск нужного. Для каждого интернет-пользователя всегда найдётся тема, интересующая его, но достигается это разными способами. И, собственно, по этой причине в настоящее время одновременно сосуществуют множество разнообразных социальных сетей, но мало тех, которые концентрируются на одной тематике. В больших социальных сетях (например, Вконтаке) очень много информации, относящейся к разным тематикам интересов людей, что не является отрицательным качеством, но, иногда, хочется очистить свой путь поиска и уединиться в своём мире интересов. Для этого на помощь приходят небольшие социальные сети.

Веб-сервис для блогинга в сфере программирования отлично подходит для данной задачи: он способствует быстрому нахождению нужной информации по интересующей тематике без долгого пролистывания ленты ненужных данных, также позволяет в удобном формате изучать необходимый материал. С помощью этого сервиса можно самому писать статьи, а также использовать удобный мессенджер.

Целью проекта является разработка веб-сервиса «Блог-платформа для совместной разработки программ».

Для выполнения данной задачи необходимо выполнить ряд следующих действий:

* Спроектировать информационную систему с использованием uml-диаграмм;
* Разработать графический интерфейс пользователя с использованием графических редакторов;
* Спроектировать и разработать базу данных;
* Разработать программные модули информационной системы;
* Провести тестирование ПО;
* Разработать руководство пользователя;
* Разработать руководство администратора;
* Разработать техническую документацию по проекту.

1. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ
   1. Обзор аналогов
   2. SWOT-анализ
   3. PEST-анализ
   4. Формирование требований к программному продукту
      1. Бизнес требования
      2. Пользовательские требования
      3. Функциональные требования
      4. Нефункциональные требования
      5. Ограничения
      6. Требования к интерфейсам
      7. Требования к данным
   5. Программные средства разработки
   6. Аппаратные средства разработки
2. ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ
   1. Архитектура системы
   2. Моделирование основных сценариев системы IDEF
   3. Проектирование графического интерфейса пользователя
   4. Проектирование и разработка модели данных
3. РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНОГО ПРОДУКТА
4. ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ
   1. История изменений