

Модели на софтуерни системи

доц. Олга Георгиева

СУ ФМИ

катедра “Софтуерни технологии”

Модели на софтуерни системи

Лекция 5: Z нотация - Схеми

Олга Георгиева

СУ, Факултет по Математика и информатика,
Катедра СТ

Z нотация. Схеми: Съдържание

- **Начин за представяне на машини на състоянието**

- Z глобални декларации

- Z схеми (schemas)

(SCHEME[ski:m] 1. план, проект, програма;

2. схема, скица, диаграма, таблица, система, метод, начин)

- **Начин на разсъждение**

- **Начин за отразяване на връзките на машини на състоянието**

- **Предизвикателства:** сложност, разбираемост, елегантност

Въведение

Изискването за ясна, точна спецификация е в основата на всяко формализирано описание.

Една формална спецификация би трябвало да съдържа голямо количество проза. Тя трябва да съпоставя математическите обекти към особеностите на проектираната система: състояния на системата, структури от данни, техни свойства и операции с тях.

Съществуват два езика при **Z нотацията**:

- **математическият**: теорията на множествата и математическата логика;
- **езикът на схемите** се използва за *структурни и композиционни* описания: събиране на части от информацията, формулиране на общи описания и доказателства, необходими при следващо приложение.

Методът на Z

- **Комбинираща математиката с прозата** като
 - > обяснява значението на символите;
 - > мотивира проектни решения
- **Използва идиоми за структуриране на големи спецификации** (структурни и композиционни описания)
 - > за да направи всяка част разбираема
 - > за да използва вече създадени обекти и части в спецификацията
- **Фокусира върху абстрактните характеристики на системата**
 - > свежда математическите описания на обектите *до описания на множества*, алгоритми, структури от данни,

Z математиката

- **Схемите** са именувани записи:
 - на тип
 - на декларация
 - на предикат
- **Теория на типовите множества и логика (Typed set theory and logic)**
 - множества, релации, функции
 - предикатна логика от първи ред
- **Изчисления със схеми (Schema calculus)**
 - Математически оператори, чрез които се изграждат по-големи схеми чрез по-малки
- **Синтактични събирания (Syntactic conventions)**
 - за да се направят описанията лесни за възприемане;
 - за да улесним програмирането.

Z схеми

Схемата съдържа:

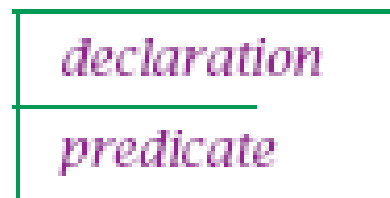
Декларация: списък (деклариране) на променливите;

Предикат: дефинира/ограничава стойностите на променливите

Форми на запис:

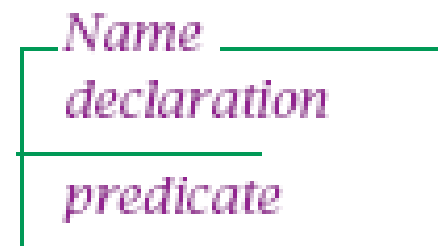
хоризонтално: $[\textit{declaration} \mid \textit{predicate}]$

Вертикално:



Именуване:

$\textit{Name} \triangleq [\textit{declaration} \mid \textit{predicate}]$



BirthdayBook

J.M. Spivey, The Z Notation, 1989;

Задание: A small database for recording people's names and birthdays.

Решение:

$[NAME, DATE]$

BirthdayBook

known : $\mathbb{P} NAME$

birthday : $NAME \leftrightarrow DATE$

known = dom *birthday*

BirthdayBook

known – множество от имена със записани рождени дати;

birthday – частична функция

Едно възможно състояние на системата:

$$known = \{ \text{John, Mike, Susan} \}$$
$$birthday = \{ \begin{array}{l} \text{John} \mapsto \text{25-Mar}, \\ \text{Mike} \mapsto \text{20-Dec}, \\ \text{Susan} \mapsto \text{20-Dec} \end{array} \}.$$

Инвариантността се удовлетворява:

(защо?...)

$$known = \text{dom } birthday$$

Наблюдение

От въведената спецификация е ясно, че:

Системата:

- няма ограничение за броя на въведените имена;
- няма установен/означен ред на въведените имена;
- няма ограничение на формата на въведената информация.

Системата има точно представена информация за:

- всеки човек има само един рожден ден;
- двама (и повече) могат да имат една и съща рождена дата;
- базата данни може да не е пълна.

Схеми – характеристики и използване

Те са основно средство за структуриране на формалните спецификации:
структури, които описват променливи, чиито стойности са ограничени по някакъв начин.

Схемата предоставя възможност за описание на:

- *структури от данни*
- *състояние на системата*
- *операции/действия на системата*

По този начин може да:

- Запишем връзките между отделните части на сложната система;
- Приложим мислене/заклучение относно формалните спецификации за изследване на характеристиките на системата

Предимства на езика на схемите:

1. Повторното използване (мултиплициране) е в основата на успешното използване на формалните методи;
2. Спомага за създаването и поддържането а добър стил на спецификацията;

Схеми

- **Еквивалентност**

Две схеми са еквивалентни, ако те въвеждат **едни и същи променливи** и дефинират **едни и същи ограничения** върху тях. Някои от ограниченията могат да бъдат скрити в декларативната част.

- *Четимост*: всяка декларация на отделен ред.
- За системи *без ограничения*: предикатната част се пропуска.

Схема като тип

Схемите като тип – възможност да се *композира* тип от различни компоненти.

Пр. Въвеждаме съставна схема с 2 компонента – цяло число a и множество от цели числа c .

SchemaOne

$a : \mathbb{Z}$

$c : \mathbb{P} \mathbb{Z}$

За да запишем *обектите на схемата*, трябва да съставим списък от всички компоненти и техните стойности:

$\langle a \rightsquigarrow 2, c \rightsquigarrow \{1, 2, 3\} \rangle$

Схема като тип: пример

Example 11.9 A date is an object consisting of two named components: the name of a month and the number of a day. We may define *Month* as a free type with twelve constants:

$$\text{Month} ::= \text{jan} \mid \text{feb} \mid \text{mar} \mid \text{apr} \mid \text{may} \mid \text{jun} \mid \text{jul} \mid \text{aug} \mid \text{sep} \mid \\ \text{oct} \mid \text{nov} \mid \text{dec}$$

Дефинирайте чрез схема множеството от датите (месец и ден).

Date

month : *Month*

day : 1 .. 31

$\text{month} \in \{\text{sep}, \text{apr}, \text{jun}, \text{nov}\} \Rightarrow \text{day} \leq 30$

$\text{month} = \text{feb} \Rightarrow \text{day} \leq 29$

A binding $\langle \text{month} \rightsquigarrow m, \text{day} \rightsquigarrow d \rangle$ is a valid date provided that there are at least d days in month m . \square

Схема като тип

Компонентите на схемите са запазват не като позиция, а като имена. За да се отнесем до конкретен компонент използваме оператора за отделяне (*selection operator*) “_.”.

Пр.:

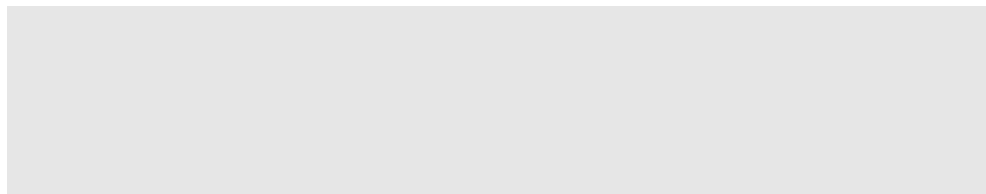
Ако s е обект от типа схема *SchemaOne*, то записите $s.a$ и $s.c$ отбелязват съответно компонентите цяло число и на множество от цели числа на обекта.

Зад.: Ако имаме деклариран обект от подобластта на типа Date, който да представя рождения ден на Fleur:

| Fleur's birthday : Date

запишете как ще се отнесете до месеца и деня на рождената дата на Fleur.

Отг.



Схемата като декларация

Ефектът на схемата като декларация е да се въведат променливи, споменати в декларативната част и ограничени в предикатната част.

Пример:

The following set consists of those sets of integers c that contain the integer 0:

SchemaTwo —

$a : \mathbb{Z}$

$c : \mathbb{P}\mathbb{Z}$

$a \in c \wedge c \neq \emptyset$

$\{ \textit{SchemaTwo} \mid a = 0 \bullet c \}$

The same effect could be achieved by replacing *SchemaTwo* with a list of declarations and a constraint:

$\{ a : \mathbb{Z}; c : \mathbb{P}\mathbb{Z} \mid a \in c \wedge c \neq \emptyset \wedge a = 0 \bullet c \}$

or by declaring an object of subrange type *SchemaTwo* and selecting the two components:

$\{ s : \textit{SchemaTwo} \mid s.a = 0 \bullet s.c \}$

The first expression, in which *SchemaTwo* is used as a declaration, is both more concise and more readable.

Схемата като декларация

Пример: Ако *Date* е схема, дефинирана в примера по-горе, каква информация описва следният запис?

$\{ \textit{Date} \mid \textit{day} = 31 \cdot \textit{month} \}$

Отг.:?

Схемата като предикат

Схемата може да се използва и като предикат, показвайки, че всеки компонент от схемата е вече бил деклариран като променлива от даден тип. Ефектът е да въведем ограничение, еквивалентно на предикатната информация, запазена в схемата.

Пр.: Всяко цяло ***a*** и множество от цели числа ***c*** , удовлетворяващи предиката на ***SchemaThree***, трябва да удовлетворяват предиката на ***SchemaTwo***.

$$\forall a : \mathbb{Z}; c : \mathbb{P}\mathbb{Z} \mid \text{SchemaThree} \bullet \text{SchemaTwo}$$

<i>SchemaTwo</i>	<i>SchemaThree</i>
$a : \mathbb{Z}$	$a : \mathbb{Z}$
$c : \mathbb{P}\mathbb{Z}$	$c : \mathbb{P}\mathbb{Z}$
$a \in c \wedge c \neq \emptyset$	$c \neq \emptyset \wedge a \in c$ $c \subseteq \{0, 1\}$

This is logically equivalent to the following statement:

$$\forall a : \mathbb{Z}; c : \mathbb{P}\mathbb{Z} \mid c \neq \emptyset \wedge a \in c \wedge c \subseteq \{0, 1\} \bullet c \neq \emptyset \wedge a \in c$$

Схемата като предикат - нормализация

- Декларативната част може да съдържа ограничения.

<i>SchemaTwo</i>
$a : \mathbb{Z}$ $c : \mathbb{P}\mathbb{Z}$
$a \in c \wedge c \neq \emptyset$

<i>SchemaFour</i>
$a : \mathbb{N}$ $c : \mathbb{P}\mathbb{N}$
$a \in c \wedge c \neq \emptyset$

За цялото число a и множество от цели числа c са наложени допълнителни ограничения в ***SchemaFour***.

- Нормализация:** Декларативната част е редуцирана до уникална (единствена), канонична форма.

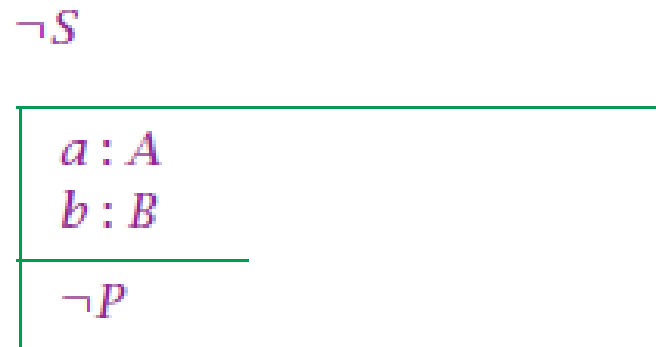
<i>SchemaFourNormalised</i>
$a : \mathbb{Z}$ $c : \mathbb{P}\mathbb{Z}$
$a \in \mathbb{N}$ $c \in \mathbb{P}\mathbb{N}$ $a \in c \wedge c \neq \emptyset$

Схеми – отрицание

Ако S е *нормализирана* схема



то **отрицанието** и' е:



Преименуване

Въвежда нова колекция от променливи със същия образ/начин на деклариране и ограничения, вече зададени в дадена схема.

Schema[new/old]

Пр.:

SchemaTwo[q/a ; s/c]

$q : \mathbb{Z}$

$s : \mathbb{P}\mathbb{Z}$

$s \neq \emptyset \wedge q \in s$

Преименоване: пример

The variables *start_month* and *start_day* represent the month and the day on which a contract of employment is due to start. The requirement that this should be a valid date can be encapsulated by an appropriate renaming of the schema *Date*:

StartDate

start_month : *Month*

start_day : 1 .. 31

$start_month \in \{sep, apr, jun, nov\} \Rightarrow start_day \leq 30$

$start_month = feb \Rightarrow start_day \leq 29$

We may use another renaming to describe the set of all valid finish dates for our contract:

$FinishDate \hat{=} Date[finish_month / month, finish_day / day]$

A start date and a finish date are quite different objects, although each has a component of type *Month* and another of type \mathbb{Z} . If $s \in StartDate$ and $f \in FinishDate$, then the value of $s = f$ is undefined: these are variables of different types.

Общи схеми (Generic schemas)

Запазва се структурата на схемата, но се декларираат различни типове.

Пр.:

<i>SchemaFive</i> [<i>X</i>]	
<i>a</i> : <i>X</i>	
<i>c</i> : $\mathbb{P}X$	
<i>a</i> $\in c$	

При $X = \mathbb{Z}$ получаваме *SchemaTwo* , а при $X = \mathbb{N}$ съответно *SchemaFour*.

Операции със схеми

- **Начин за комбиниране на информацията** в схемите и описание на поведението на системите.
- Въвежда се **език на логическите оператори на схемите** – конюнкция, дизюнкция, отрицание, композиция.
- Подходът се базира на концепцията за **абстрактните типове от данни**: колекция от променливи и списък операции, които могат да променят техните стойности.
- Операцията, която засяга промяната на състоянието на системата може да се разглежда като **релация между обектите на схемата** т.е. връзките между обектите на състоянието *преди и след прилагане на дадената операция*.

Схеми: конюнкция (1)

$S \wedge T$ е **конюнкция** на двете схеми: нова схема, в която декларативните части на S и T са слети, а предикатните са конюнктивно свързани:

S
$a : A$
$b : B$
P

T
$b : B$
$c : C$
Q

$S \wedge T$

$a : A$
$b : B$
$c : C$
$P \wedge Q$

Тази операция позволява да специфицираме *различни* аспекти (например състояния) *поотделно*, а след това да *комбинираме*, за да дефинираме по-сложни връзки (например преход на състояния).

Пример: BirthdayBook

Пр.: Write a small database for recording people's names and birthdays. The system should allow us to:

- add new people to the database;
- lookup the birthday of a person;
- find the names of people with birthdays on a given day;

BirthdayBook

known : \mathbb{P} *NAME*

birthday : *NAME* \leftrightarrow *DATE*

known = dom *birthday*

Схеми: конюнкция (2)

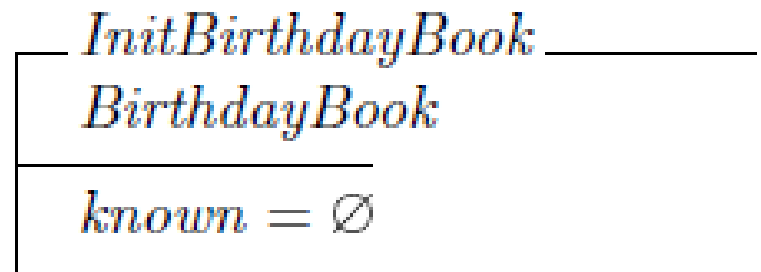
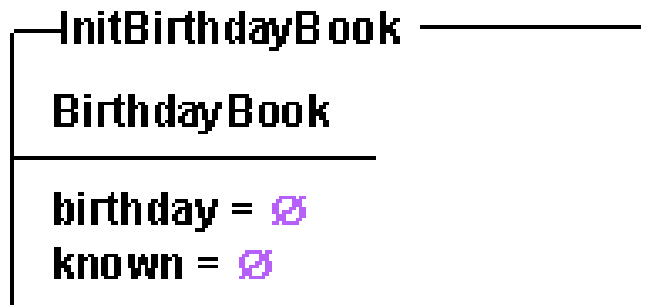
Вариант на конюнктивно свързани схеми:

включване на едната схема в декларативната част на друга. Така се:

- отразява йерархична структура;
- изпъква/повишава значението на дадено състояние.

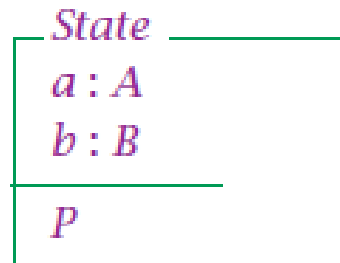
Пр.:

1. Начално състояние



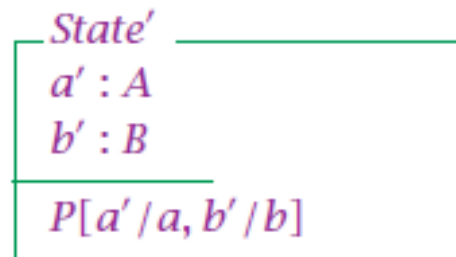
Схеми: декорация(1)

- Нека състоянието на система е моделирано със схема *State*:



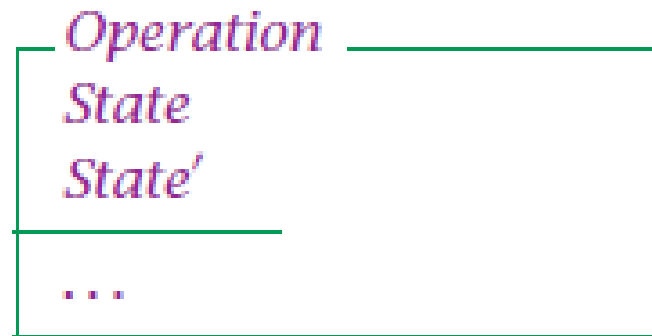
Всеки обект на схемата представя инвариантно състояние:
свързани променливи ***a*** и ***b***, за които ***P*** винаги се удовлетворява.

- За да се **опише операция** върху това състояние се правят **две** копия на *State* : едно за състоянието преди и второ за състоянието след операцията.
- Различимост** на двете състояния – чрез *декорация* на компонентите на втората схема и *модификация* на предикатната и' част:



Схеми: декорация(2)

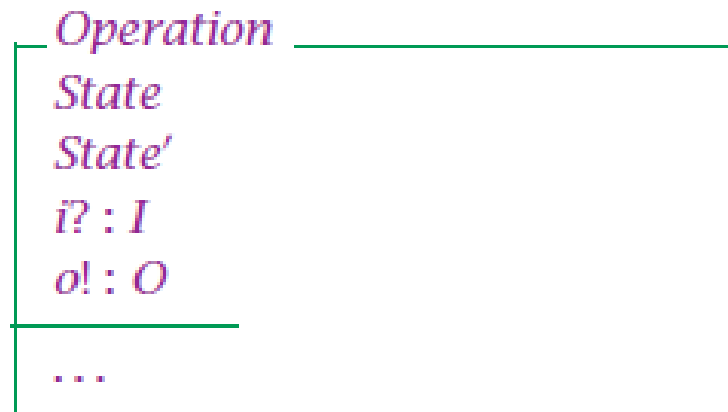
Описание на операция чрез включване на двете схеми в декларативната част на схемата за операцията:



- Резултатната схема е с 4 компонента, като a и b валидират първото състояние, а a' и b' - второто.
- Предикатната част дефинира операцията като се описва ефекта върху стойностите на променливите на състоянието.

Схеми: вход и изход

За описание на операции, които включват вход и/или изход, се въвеждат допълнителни компоненти в декларативната част на схемата - операция, които предикатната част да използва.



$i?$ – вход

$o!$ - изход

BirthdayBook: Операции в системата (1)

Въвеждане на нова информация

- > състояние преди операцията;
- > състояние след операцията
- > ВХОД и ИЗХОД

Декларация за промяна в състоянието: Δ

Пр.: Add new people to the database

AddBirthday

Δ *BirthdayBook*

name? : *NAME*

date? : *DATE*

$name? \notin known$

$birthday' = birthday \cup \{name? \mapsto date?\}$

BirthdayBook

known : $\mathbb{P} NAME$

birthday : *NAME* \mapsto *DATE*

$known = \text{dom } birthday$

Δ *AddBirthdayBook*

~~*known, known'* : $\mathbb{P} NAME$~~

~~*birthday, birthday'* : *NAME* \mapsto *DATE*~~

~~$known = \text{dom } birthday$~~

~~$known' = \text{dom } birthday'$~~

BirthdayBook: Разсъждения/Reasoning

Автоматично увеличаване на имената в системата с нововъведеното:

$$known' = known \cup \{name?\}$$

Доказателство: Твърдението се доказва с помощта на спецификацията на *AddBirthday* чрез инвариантите на състоянието преди и след операцията:

$known' = \text{dom } birthday'$	[invariant after]
$= \text{dom}(birthday \cup \{name? \mapsto date?\})$	[spec. of <i>AddBirthday</i>]
$= \text{dom } birthday \cup \text{dom } \{name? \mapsto date?\}$	[fact about 'dom']
$= \text{dom } birthday \cup \{name?\}$	[fact about 'dom']
$= known \cup \{name?\}.$	[invariant before]

? Кои два закона на математическите типове (данни) са използвани,
за да докажем горното твърдение?

BirthdayBook: Операции в системата (2)

2. Намиране на рождена дата на човек, познат на системата.

Ξ - декларация, че състоянието не се променя т.е. $known' = known$
 $birthday' = birthday$

FindBirthday _____

$\Xi BirthdayBook$

name? : *NAME*

date! : *DATE*

name? $\in known$

date! $= birthday(name?)$

Операции в системата (3)

3. Напомняне – търсене на хора с дадена рождена дата.

Remind

Ξ *BirthdayBook*

today? : *DATE*

cards! : \mathbb{P} *NAME*

$cards! = \{ n : known \mid birthday(n) = today? \}$

Тогава името ***m*** ще е в изходящия списък ***cards!***, ако е *познато* на системата и ако рождения ден, записан за него е ***today***.

$$\begin{aligned} m &\in \{ n : known \mid birthday(n) = today? \} \\ &\Leftrightarrow m \in known \wedge birthday(m) = today? . \end{aligned}$$

Обобщение

Пространство на състоянията

+

Операции

Ако условието (pre-condition) за някоя операция се наруши, то системата може да:

- игнорира операцията;
- се провали (crash);
- прекъсне по-късно.

Обобщение - Справяне с грешките

- Грешките, които могат да бъдат отчетени, както и съответните желани отговори, могат да бъдат описани отделно от първата спецификация.
- С помощта на операциите със Z схеми можем да комбинираме двете описания в по-строга спецификация.

Пр.: Да се модифицира всяка операция, така че да връща резултат *result!*, указващ една от трите възможни стойности на резултата от извършената операция:

REPORT ::= ok | already-known | not-known

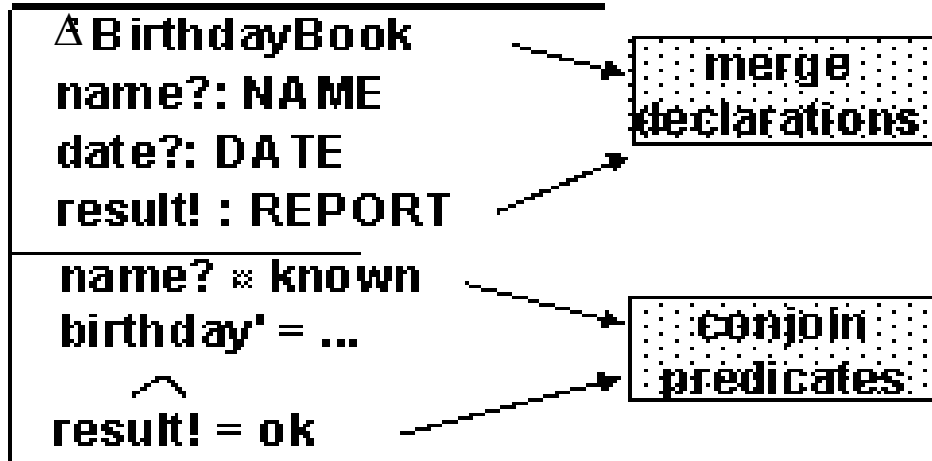
<i>Success</i>
<i>result! : REPORT</i>
<i>result! = ok</i>

Add Birthday – revised (1)

$SAddBirthday \triangleq AddBirthday \wedge Success$

или алтернативно:

SAddBirthday



AddBirthday

$\Delta \text{ BirthdayBook}$

$\text{name?} : \text{NAME}$

$\text{date?} : \text{DATE}$

$\text{name?} \notin \text{known}$

$\text{birthday}' = \text{birthday} \cup \{\text{name?} \mapsto \text{date?}\}$

Success

$\text{result!} : \text{REPORT}$

$\text{result!} = \text{ok}$

Зад. (самостоятелна работа):

А) Да се реализира схема за случая, когато името вече е записано в системата.

Б) Да се реализира схема за случая, когато при операцията за проверка на рождена дата името не е познато.

Add Birthday – revised (2)

Ома. А)

AlreadyKnown _____

$\exists \text{BirthdayBook}$

name? : *NAME*

result! : *REPORT*

name? \in *known*

result! = *already_known*

Кратък запис?

Б)

NotKnown _____

$\exists \text{BirthdayBook}$

name? : *NAME*

result! : *REPORT*

name? \notin *known*

result! = *not_known*

Кратък запис?

Схеми – дизюнкция

Описание на алтернативи в поведението на система:

If

S
$a : A$
$b : B$
P

T
$b : B$
$c : C$
Q

then $S \vee T$ is the schema

$a : A$
$b : B$
$c : C$
$P \vee Q$

Add Birthday – робастна версия

Робастна версия:

$$\mathbf{RAddBirthday} \stackrel{\wedge}{=} (\mathbf{AddBirthday} \wedge \mathbf{Success}) \vee \mathbf{AlreadyKnown}$$

RAddBirthday

$\Delta BirthdayBook$

name? : *NAME*

date? : *DATE*

result! : *REPORT*

$(name? \notin known \wedge$
 $birthday' = birthday \cup \{name? \mapsto date?\} \wedge$
 $result! = ok) \vee$
 $(name? \in known \wedge$
 $birthday' = birthday \wedge$
 $result! = already_known)$

Пример: BirthdayBook - други робастни операции

Дефинирайте робастна версия на Find Birthday

$$RFindBirthday \hat{=} (FindBirthday \wedge Success) \vee NotKnown.$$

и на Remind:

$$RRemind \hat{=} Remind \wedge Success.$$

Непознато име:

NotKnown

Ξ *BirthdayBook*

name? : *NAME*

result! : *REPORT*

name? \notin *known*

result! = *not_known*

Предимства на подхода:

- Разделение на работата:
 - > разглежда всяка идея отделно
- Фокусира върху
 - > раздробяване на работата/изпълнението на разумно големи парчета
- Модулен принцип

Наблюдение

- Могат да бъдат комбинирани спецификации с използване на конюнкция и дизюнкция за изчисления със схеми.

even though you can't combine programs!

Друго използване на изчисленията със схеми

Отделя:

- > единичен обект (process, file, record) и го поставя на съответното му място в по-голямата система;
- > различни погледи на една и съща система;
- > описва функционирането на системата и управлява достъпа;

Заклучение

- **Z е проста математическа рамка**, в която да:
 - опишем системата абстрактно и същевременно точно;
 - композираме системата с малки части/елементи;
 - използваме стари спецификации, за да построим нови;
 - аргументираме характеристиките на системата;
 - обясним връзките в системата (relate views of a system);