# JSF КОМПОНЕНТИ НА ПОТРЕБИТЕЛСКИ ИНТЕРФЕЙС

#### Съдържание

#### Част 1:

- □JSF въведение
- □JSF правила за навигация
- □JSF управляеми компоненти (managed beans)
- □JSF компоненти на потребителски интерфейс

JavaEE6-JSF: ver.0.1/2011 © 2010-2011

#### ВИЗУАЛИЗАЦИЯ НА КОМПОНЕНТИТЕ

- Отделянето на състоянието и поведението от визуализацията води до следните преимущества:
  - Веднъж написано поведение на компонент може да бъде визуализирано:
    - По различни начини (например, като препратка (Hyperlink) или бутон)
    - За различен клиент (**HTML** клиент, **WML** клиент)
  - Дизайнерите могат да изберат подходящата визуализация в зависимост от дизайна на сайта за достигане до желаното от тях поведение

# Декларативни езици за изгледи (View Declaration Languages)

- □ JSP
- Facelets
  - xhtml валиден и добре форматиран (valid and well formed)
  - □ Обработка на грешки (вкл. номер на ред на грешката)
  - □ EL директно в страницата #{myBean.propertyName}
  - Улеснено създаване на темплейти (ui:composition, ui:define, ui:insert, ui:include, ui:repeat)

### EL в атрибути на тагове

- Всички изрази могат да се използват като стойности на атрибутите.
- Какъв вид израз и как се оценява незабавно или отложено (<u>immediately</u> или <u>deferred</u>), се определя от типа дифиниция на тага във View Description Language (VDL), дефинираща тага.

#### EL - VDL

#### □ Потребителски тагове – за всеки се описва какъв тип израз е.

Attribute Type	Example Expression	Type Attribute Definition
Dynamic	"literal"	<rtexprvalue>true</rtexprvalue>
Dynamic	\${literal}	<rtexprvalue>true</rtexprvalue>
Deferred value	"literal"	<deferred-value> <type>java.lang.String</type> </deferred-value>
Deferred value	#{customer.age}	<deferred-value> <type>int</type> </deferred-value>
Deferred method	"literal"	<pre><deferred-method> <method-signature> java.lang.String submit() </method-signature> <deferred-method></deferred-method></deferred-method></pre>
Deferred method	#{customer.calcTot al}	<pre><deferred-method> <method-signature> double calcTotal(int, double) </method-signature> </deferred-method></pre>

## Запазени думи - EL

and	or	not	eq
ne	It	gt	le
ge	true	false	null
instanceof	empty	div	mod

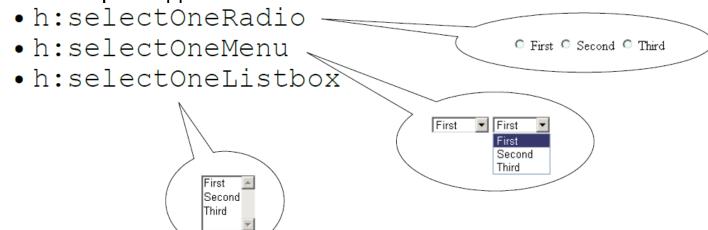
## JavaServer Faces HTML Tags Reference http://www.exadel.com/tutorial/jsf/jsftags-guide.html

Ulinput					
inputText					
<h:inputtext id="address" value="#{jsfexample.address}"></h:inputtext>		<pre><input name="jsftags:_id1" type="text" value="123 JSF Ave"/></pre>			
inputSecret					
<pre><h:inputsecret redisplay="false" value="#{jsfexample.password}"></h:inputsecret></pre>	•••••	<pre><input id="jsftags:password" name="jsftags:password" type="password" value="secret"/></pre>			
inputHidden					
<h:inputhidden id="hidden" value="userPreference"></h:inputhidden>	No Renderer	<pre><input id="jsftags:hidden" name="jsftags:hidden" type="hidden" value="userPreference"/></pre>			
inputTextArea					
<h:inputtextarea cols="7" id="textArea" rows="4" value="Text goes here"></h:inputtextarea>	Text goes here	<textarea cols="5" id="jsftags:textArea" name="jsftags:textArea" rows="3">     Text goes here </textarea>			
UlQutput					

1.4.2015 г.

#### RENDER KIT

- Определя как се визуализират компонентите за даден клиент
- JSF имплементацията включва вградена поддръжка за визуализация към HTML клиент
- Набор от класове, чрез които компонентите се визуализират
- Един компонент може да бъде визуализиран по няколко начина:
  - UISelectOne избор на една стойност от множество



### Демо/Задача за изпълнение

- Задача 1\*: разгледайте компонентите в пространство на имената h:\*
- Задача 2\*: Направете jsf страница, която използва голяма част от тях;
- Задача 3\*: Направете регистрационна форма,
   използвайки компонентите от задача 2;
- □ Задача 4: Направете страница за вписване (login page), с полета име, парола и роля с която да влезнете (например admin, user, guest); направете сесиен компонент (managed bean @SessionScope), в който се запазва ролята на потребителя; направете по няколко страници (1-2) за всяка от ролите;
  - Adelina Aleksieva (adelina.aleksieva@gmail.com) 1.4.2015 г. Забележка: \* задачите са по желание

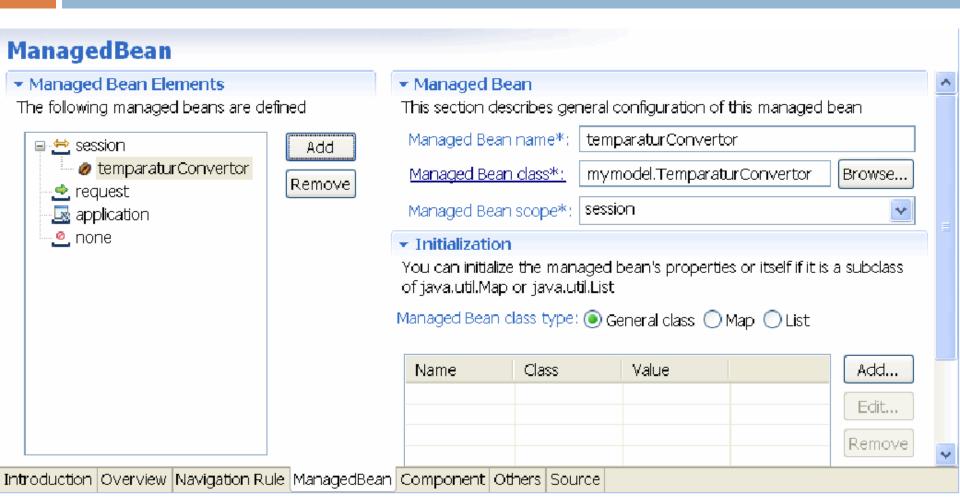
```
package mymodel;
public class TemparaturConvertor {
          private double celsius;
          private double fahrenheit;
          private boolean initial= true;
          public double getCelsius() {
                    return celsius;
          public void setCelsius(double celsius) {
                    this.celsius = celsius;
          public double getFahrenheit() {
                    return fahrenheit;
          public boolean getInitial() {
                    return initial;
          public String reset () {
                    initial = true;
                    fahrenheit =0;
                    celsius = 0;
                    return "reset";
          public String celsiusToFahrenheit() {
                    initial = false;
                    fahrenheit = (celsius *9 / 5) +32;
                    return "calculated";
```

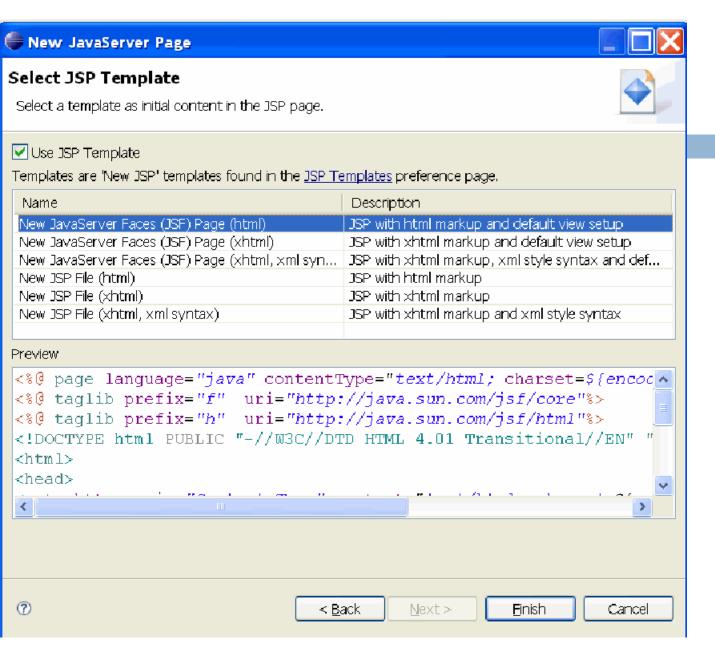
#### Пример - Model

(TemparaturConvertor.java)

1.4.2015 г.

#### Пример





Пример – създаване на JSP

#### Пример –JSP

```
<%0 page language="java" contentType="text/html; charset=ISO-8859-1" pageEncoding="ISO-8859-1"%>
<%@ taglib prefix="f" uri="http://java.sun.com/jsf/core"%>
<%@ taglib prefix="h" uri="http://java.sun.com/jsf/html"%>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">
ktitle>Celsius to Fahrenheit Convertor</title>
</head>
<body>
<f:view>
         <h:form>
                    <h:panelGrid columns="2">
                              <h:outputLabel value="Celsius"></h:outputLabel>
                             <h:inputText value="#{temparaturConvertor.celsius}"></h:inputText>
                    </h:panelGrid>
                    <h:commandButton action="#{temparaturConvertor.celsiusToFahrenheit}" value="Calculate"></h:commandButton>
                    <h:commandButton action="#{temparaturConvertor.reset}" value="Reset"></h:commandButton>
                   <h:messages layout="table"></h:messages>
         </h:form>
         <h:panelGroup rendered="#{temparaturConvertor.initial!=true}">
         <h3> Result </h3>
         <h:outputLabel value="Fahrenheit "></h:outputLabel>
         <h:outputLabel value="#{temparaturConvertor.fahrenheit}"></h:outputLabel>
         </h:panelGroup>
</f:view>
</body>
</html>
```

#### Пример - резултат

Celsius 12.0

Calculate Reset

Result

Fahrenheit 53.6

#### **JSF** TAFOBE

- □ Списък на всички стандартни JSF тагове:
  - http://java.sun.com/javaee/javaserverfaces/1.2\_MR1/docs/tlddocs
- □ Примери за визуализация:
  - http://www.exadel.com/tutorial/jsf/jsftags-guide.html

### В лекцията бяха рагледани

- Концепция за изгледи
- Визуални компоненти основни понятия
- Видове визуални компоненти
- Пример
- JSF тагове за визуализация

## 23 Допълнителни слайдове

#### Допълнение – panelGrid компонент

- □ Съдържание
  - □ Цел на компонента
  - □ JSF таг пример за таблица
  - атрибути

## Графичен компонент за изграждане на таблица

- Съдържание
  - □ Цел на компонента
  - □ JSF таг пример за таблица
  - □ атрибути

#### графични елементи

#### <h:panelGrid>

- таг се използва за създаването на съставни компоненти и за тяхната подредба (layout)
- Този таг се използва за създаването на html таблица със специфициран брой на колоните;
- Вложените елементи се подреждат като клетки в таблицата, според зададения брой колони, например:

#### <h:panelGrid title="Цена" columns="1" border="1">

- □ Например ако са специфицирани брой на колоните 1 и има зададени 3 елемента – те ще се разпределят на 3 реда. Ако имаме например columns="2" и 3 елемента – на вторият ред 2рата колона ще е празна.
- □ По подразбиране броя на колоните в panelGrid е "1"

## JSF таг: <h:panelGrid> (таблица)

```
<h:panelGrid title="Легенда на отстъпките"
columns="2" border="1" rules="all"
               width="100%">
         <f:facet name="header">
           <h:outputText value="Отстъпки:"/>
        </f:facet>
        <h:outputText id="messageLabel"
value="#{count.message}" />
        <h:outputText id="out1"
value="#{count.count}"/>
</h:panelGrid>
```

#### Основни атрибути на panelGrid (1/4)

- □ **id**: идентификатор на компонента трябва да уникален за текущият контейнер
- binding: взима стойността на свързващия израз на визуалният компонент със свойство на съответния компонент на сървъра (property of the backing bean)
- rendered: булев атрибут със стойност по подразбиране true. Указва дали този компонент да се изчислява (render) или не.
- columns : брой на колоните в таблицата
- border: int- указва ширината на таблицата
- bgcolor: background цвят на таблицата
- cellpadding: указва разстоянието между съдържанието на таблицата и границите на клетката (border of the cell).
- cellspacing: разстоянието между отделните клетки в таблицата

#### Основни атрибути на panelGrid (2/4)

- frame: специфицира частта от рамката, която обхваща таблицата дали да е видима
- roles: специфицира кои линии от клетките в таблицата да са видими
- It can take some values :
  - 1) none без страни на клетката (по подразбиране)
  - 2) groups между групи от клетки
  - **3) rows** само между клетката
- соls
  само между колоните
  - **5) all** между редовете и колоните
- summary: Резюме на съдържанието на таблицата.
- width: ширина на таблицата може да е в пиксели или в проценти

#### Основни атрибути на panelGrid (3/4)

- columnClasses: използва се списък от имена, разделени със запетайка от CSS стилови класове, да бъдат приложени на колоните на таблицата
- headerClass: отделен списък с CSS класове за заглавният ред на таблицата.
   footerClass: отделен списък с CSS класове за завършващият (последен) ред на таблицата.
- rowClasses: използва се списък от имена, разделени със запетайка от CSS стилови класове, да бъдат приложени на клетките на таблицата
- dir: посока на визуализирания текст стойностите могат да са LTR(left to right) и RTL (right to left).
- □ lang: базов език за визуализация на компонентата
- □ **style**: използва се за установяване на CSS стил на компонентата.
- □ **title**: стандартен HTML атрибут за показване на подсказващ текст (tooltip)
- styleClass: използва се за указване на CSS клас на компонента
- onclick: скрипт, който се извиква след като се кликне върху компонента ondblclick: скрипт (javascript), който се извиква след като се двойно се кликне върху компонента

#### Основни атрибути на panelGrid (4/4)

#### Други събития:

**onmousedown:** It is used for Java Script code to be invoked when the pointing device is pressed over this element.

- **onmouseup:** It is used for Java Script code to be invoked when the pointing device is released over this element.
- **onmouseover:** It is used for Java Script code to be invoked when the pointing device is moved into this element.
- **onmousemove:** It is used for Java Script code to be invoked when the pointing device is moved while it is in this element.
- **onmouseout:** It is used for Java Script code to be invoked when the pointing device is moves out of this element.
- **onkeypress:** It is used for Java Script code to be invoked when a key is pressed over this element.
- **onkeydown:** It is used for Java Script code to be invoked when a key is pressed down over this element.
- **onkeyup:** It is used for Java Script code to be invoked when a key is released over this element

## Резултантен HTML код (за panelGrid)

```
<table border="1" rules="all" title="Легенда на отстъпките"
width="100%">
<thead>
Отстъпки:
</thead>
<span id="messageLabel">Няма избрани стоки</span>
<span id="out1">0</span>
```

## Въпроси

