



## Упражнение Въведение в анотациите

### Анотации в Java

#### Задачи за изпълнение

Прочетете лекцията “Анотации в Java” и материалите предоставени към нея на края на презентацията.

1. Решете следните задачи:

#### Създаване на потребителска анотация

- 1.1. Да се създаде анотация за начало на клас (ClassPreamble), която да има следните елементи:

- `// Author: (например Mr. Flinstone )`
- `// Date: (например: 30.12.2009)`
- `// Current revision: (например 1)`
- `// Last modified: (например: 10.10.2010)`
- `// By: (например: Peter Petrov)`
- `// Reviewers: (например: Ivan, Maria, Jordan)`

#### Използване на потребителска анотация

- 1.2. Да се създаде клас **Student**, с елементи име и факултетен номер, който да е анотиран с така дефинираната анотация **ClassHeader** и с примерните стойности, които са зададени в точка 1.1

#### Комбиниране на ключови думи (**public**, **final**) с потребителска анотация

- 1.3. Създайте класът **Student** да не може да бъде наследяван\*.

#### Анотиране на анотация за документиране (**@Documented**)

- 1.4. Анотирайте така създадената анотация с вградената анотация за включване на документацията

#### Генериране на документация за анотация

- 1.5. Генерирайте документация за така създадените изходни кодове (на **Student** и **ClassHeader**).

#### Предаване на домашното

Качете решенията в системата мудъл в архивен файл (zip) с име **inetAndWww2014ST\_lab02\_fn9999.zip**, вътре в архива да има файл **README.TXT** с описание на съдържанието на архива и .java файловете с решението и папка **docs** с документацията.

@author: Milen Petrov  
@since:2010-2014

@last\_modified:2014-03-20

## Упътване към задачите

### Упътване 1.3.

Ключовата дума за клас, който не може да бъде наследяван е **final**.

### Упътване 1.5.

Използвайте инструмента за генериране на документация в Java (**javadoc**)