




Formation

HTML 5



Réalisé par Mr Jacquot David

Fait le jeudi 5 septembre 2019

Tables des matières

1	Présentation	7
2	Introduction au HTML.....	7
3	Les Balises	7
3.1	Les balises en une partie.....	7
3.2	Les balises en deux parties	7
3.3	Une page HTML 5 standard	8
3.4	Les principales balises de la tête (entre <head> et </head>)	8
3.4.1	La balise <title> </title>	8
3.4.2	La balise <link/>	8
3.4.3	La balise <meta />	9
4	L'organisation générale des données dans une page HTML 5.	10
4.1	Le corps du document	10
4.1.1	La balise <header> </header>	10
4.1.2	La balise <hgroup> </hgroup>	10
4.1.3	La balise <article> </article>.....	11
4.1.4	La balise <time></time>	11
4.1.5	La balise <aside></aside>.....	12
4.1.6	La balise <nav> </nav>	12
4.2	Le contenu d'une page	12
4.2.1	La balise <section> </section>	12
4.2.2	La balise <footer> </footer>	13
5	Le corps d'un document HTML	14
5.1	Les attributs de la balise <body>.....	14
5.2	Les attributs globaux	14
5.2.1	Les commentaires	14
5.3	Typographie élémentaire.....	15
5.3.1	La balise 	15
5.3.2	La balise 	15
5.3.3	La balise 	15
5.3.4	La balise <dfn> </dfn>	15
5.3.5	La balise <code> </code>	15
5.3.6	La balise <samp> </samp>	15
5.3.7	La balise <kbd> </kbd>	15
5.3.8	La balise <var> </var>	15
5.3.9	La balise <ins> </ins>.....	15
5.3.10	La balise 	15
5.3.11	La balise 	16
5.3.12	La balise 	16

5.3.13	La balise <mark></mark>	16
5.3.14	La balise <small></small>	16
5.3.15	La balise <hr>	16
5.3.16	La balise <p></p>	16
5.3.17	La balise <div> </div>	16
5.3.18	Les balises de titres <h1></h1>	16
5.3.19	La balise <abbr></abbr>	17
5.3.20	La balise <cite> </cite>	17
5.3.21	La balise <q> </q>	17
5.3.22	La balise <blockquote> </blockquote>	17
5.3.23	La balise <pre> </pre>	17
5.3.24	Les listes non ordonnées 	17
5.3.25	Les listes ordonnées 	17
6	Codage des caractères réservés	18
7	Les images	19
7.1	La balise <img... />	19
7.2	La balise <figure> ... </figure>	19
7.3	La balise <figcaption> ... </figcaption>	20
7.4	La balise <embed> ... </embed>	20
7.5	La balise <iframe> ... </iframe>	20
7.6	La balise <source> </source>	20
7.7	La balise <video> </video>	20
7.8	<audio> </audio>	21
8	Les tableaux	22
8.1	La balise <table> </table>	22
8.2	La balise <tr></tr>	22
8.3	La balise <td>... </td> ou <th> ...</th>	22
8.4	La balise <caption> </caption>	22
9	Les liens hypertextes	23
9.1	La balise <a> 	23
9.2	Un lien hypertexte (simple)	23
9.3	Lien vers une image	24
9.4	Lien vers un son	24
9.5	Lien hypertexte pour envoyer un message (e-mail)	24
9.6	Lien vers une ancre	24
10	Les autres balises	25
10.1	La balise <address> </address>	25
10.2	Les images réactives	25
10.2.1	La balise <map> </map>	25
10.2.2	La balise <area/>	25

10.3	La balise <code></code> <code></code>	26
10.4	La balise <code><button></code> <code></button></code>	26
11	Les balises dépréciées ou obsolètes	26
12	Les formulaires	29
12.1	Les balises d'un formulaire	31
12.1.1	La balise <code>fieldset</code>	31
12.1.2	La balise <code>legend</code>	31
12.1.3	La balise <code><label></code> <code></label></code>	31
12.1.4	La balise <code><input... /></code>	31

1 Présentation

Le HTML (HyperText Markup Language) et le premier navigateur ont été créés en 1990 par le CERN (Centre Européen de Recherche Nucléaire) sous la direction de Tim Berners-Lee, dans le but d'améliorer l'échange des documents multimédias sur l'Internet.

Le HTML est un langage facile à maîtriser. Il s'agit tout simplement d'un "langage à balises", contenant des instructions dans des balises (tags), elles permettent de mettre en forme le texte (Titre, caractère gras, italique, image, liens,...).

2 Introduction au HTML

HTML signifie HyperText Marked Up Language : il s'agit d'un langage de description (et non pas d'un langage de programmation) qui va nous permettre de décrire l'aspect d'un document, d'y inclure des informations variées (textes, images, sons, animations ...) et d'établir des relations cohérentes entre ces informations grâce aux liens hypertextes.

Les avantages du HTML sont nombreux : peu coûteux (un simple éditeur de texte suffit à écrire les premiers documents HTML), relativement facile à aborder, il représente en outre un bon moyen de dépasser les problèmes de compatibilité entre des systèmes et des formats informatiques différents.

3 Les Balises

La description d'un document HTML passe par l'utilisation de balises (ou "tags" en anglais). Une balise est délimitée par les signes "<" et ">" entre lesquels figure le nom de la balise en minuscule.

3.1 Les balises en une partie

Elles permettent de définir une action ou une présentation qui s'applique à l'endroit où l'on met la balise, elle se termine par le signe / (mais ce n'est pas obligatoire). Ces balises permettent de définir un saut de ligne (
), un trait horizontal (<hr />), d'insérer une image ().

```
<nom attribut1="valeur" attribut2="valeur" >  
Ou  
<nom attribut1="valeur" attribut2="valeur" />
```

3.2 Les balises en deux parties

Elles permettent de définir un style qui s'applique à un bloc de texte ou d'instructions, compris entre le début et la fin de la balise.

```
<nom attribut1="valeur" attribut2="valeur"> texte et/ou balises  
</nom>
```

Remarques:

- ✓ L'imbrication de balises est possible.
- ✓ Jamais d'attribut dans une balise de fermeture (</nom>)
- ✓ Les attributs des balises représentent tout simplement, les différentes options qui peuvent leur être associées.
- ✓ La plupart des attributs sont facultatifs.

3.3 Une page HTML 5 standard

L'attribut lang de la balise HTML permet de spécifier la langue utilisée dans la page (Référence . ISO 639-1 Language Codes) → lang

Information pour empêcher le référencement d'un site

Le SEO (Search Engine Optimization) est l'ensemble des techniques qui permettent d'optimiser la visibilité (référencement) d'un site web par les moteurs de recherches.

Si pour diverses raisons, on ne souhaite pas qu'un site ou une partie d'un site soit référencé, on peut ajouter à la racine du site un fichier robots.txt, ce dernier indiquera aux robots ce que l'on ne souhaite pas être référencé.

Contenu d'un fichier robots.txt (empêche le référencement du site entier).

```
User-agent: *
Disallow: /
```

Contenu d'un fichier robots.txt (empêche le référencement de certains dossiers et pages).

```
User-agent:
Disallow: /dossier1 /
Disallow: /dossier3/
Disallow: /pageinfos.html
Disallow: /page6.html
```

3.4 Les principales balises de la tête (entre <head> et </head>)

La balise head ne possède pas d'attribut.

3.4.1 La balise <title> </title>

Comme son nom l'indique, cette balise permet de définir le titre du document. Ce titre apparaît dans la barre du même nom de votre navigateur (en haut à gauche), et permet également une meilleure indexation par les moteurs de recherche et une normalisation W3C.

Exemple :

```
<title>Site de David </title>
```

3.4.2 La balise <link/>

La balise link permet de lier la page courante avec une page ou une ressource externe.

Attribut	Description
crossorigin	Cross-Origin Resource Sharing (CORS) permet de configurer les requêtes pour les données de l'élément à renvoyer. Anonymous : On n'utilise pas de certificat. use-credentials : La requête fournira un certificat.
href	Permet d'indiquer le nom (et éventuellement le chemin) de la ressource externe.
media	L'attribut media permet d'indiquer le ou les médias concernés par ce style, les valeurs possibles sont : screen (écran), print (imprimante), handheld (élément portable), projection (projecteur), tv (télévision) et all pour tous (valeur par défaut).
rel	Permet de spécifier la relation avec la ressource externe.
type	Permet de spécifier la relation MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions correspond au format des données transférées) utilisée.

Exemple : Définir une icône pour notre page (16px * 16px en 72px/pouces).

```
<link rel="shortcut icon" href="images/iconesite.ico" type="image/x-icon" />
<link rel="shortcut icon" href="images/iconesite.jpg" type="image/jpeg" />
```

Exemple : Lier une feuille de style à notre page.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/messtyles.css" media="all" />
```

3.4.3 La balise <meta />

La balise <meta> permet normalement de fournir une description de votre site par le biais de mots clés et de phrases décrivant votre site afin que les moteurs de recherche référencent votre site au mieux, ceci est donc l'utilisation la plus courante de cette balise, mais elle a d'autres fonctions comme notamment, la redirection automatique vers une URL.

Où placer les balises meta ?

Les balises meta doivent être placées en tête du document HTML, entre les balises <head> et </head> (avant la balise <body>)

Tableau récapitulatif des principales balises meta (spécifique au référencement), elles sont de types :

Syntaxe :

```
<meta content = "contenu" />
```

Nom	Description	Exemple
author	Auteur du site	<meta name--"author" content="Dupond Marc">
description	Description du site en une phrase de préférence. 200 caractères maximum.	<meta name--"description" content="Le site de Philippe">
keywords	Liste de mots clés Veillez à placer les mots les plus importants au début. Il est déconseillé d'utiliser des caractères accentués (parfois mal pris en compte par les moteurs de recherches anglophones). 1 000 caractères maximum.	<meta name --"keywords" content="html, xml, sgml, tags">
generator	Logiciels utilisés pour la création de votre site.	<meta name="generator" content="Dreamweaver, Flash, Photosho ">
robots	Diriger le robot	<meta name="robots" content="index, follow">
Robots possède plusieurs attributs dont : <ul style="list-style-type: none"> ✓ all :Le robot indexe tout (par défaut) ✓ index : Votre page est indexée ✓ noindex : Votre page n'est pas indexée mais il suivra les liens de cette page ✓ follow : Le robot récupère les liens de votre page pour les référencer plus tard ✓ nofollow : Le robot ne récupère pas les liens de votre page 		

Autres balises meta

Nom	Description	Exemple
charset	Définit le codage des caractères du document HTML la table de caractères occidentale (iso8859-1). Utile pour la normalisation W3C.	<code><meta charset="utf-8" ou <meta charset ="utf-8"></code>
refresh	1 - Actualisation automatique de la page en secondes.	<code><meta http-equiv="refresh" content= "" /></code>
	2 - Redirection automatique après x secondes	<code><meta http-equiv="refresh" content="60; url=https://fr.wikipedia.org" /></code>

Rafraîchit votre page toutes les "x" secondes.
 Si url est absent c'est cette même page qui est rafraîchie.
 Si url existe alors la page indiquée dans url="adresse" sera chargée. Ceci permet de constituer par exemple un diaporama.

4 L'organisation générale des données dans une page HTML 5.

Les balises suivantes sont pour l'essentiel utilisées pour structurer la page, afin d'améliorer le référencement des pages (SEO) par les moteurs de recherches.

4.1 Le corps du document

4.1.1 La balise <header> </header>

La balise header représente l'en-tête (l'introduction) d'une section ou d'une page. Vous pouvez avoir plusieurs balises header dans votre page sauf à l'intérieur d'une balise header ou footer.

Une balise header contient les titres, l'auteur, la date, le nombre de commentaires mais pas le contenu d'un article.

Exemple

```
<header> La balise header permet donner un titre à une section
</header>
```

4.1.2 La balise <hgroup> </hgroup>

hgroup permet de rassembler des titres (h1 h2 ...), mais on n'utilise pas la balise hgroup pour une seule balise de titre.

4.1.3 La balise <article> </article>

Représente un texte, comme par exemple un article de journal, de blog ou de forum.

Permet de séparer du contenu général de la page un bloc de contenu. Ce contenu est indépendant, n'a pas besoin d'être placé dans le contexte de la page pour être compris. Les balises article peuvent être imbriquées.

Exemple :

```
<article>
  Quel avenir pour le HTML
</article>
```

4.1.4 La balise <time> </time>

Time doit être utilisée pour indiquer une date normalisée dans tous les éléments de votre site.

Indiquée comme non supportée par les navigateurs, mais a priori utilisée par Google.

Par exemple pour dater les articles, elle permettra au moteur de recherche de savoir, si l'information que contient l'article est toujours d'actualité.

Exemple :

```
<time datetime="2015-12-25" > Une fête connue</time>
```

Attribut	Description
datetime="date"	Le format de la date est exprimé en Temps Universel Coordonné (UTC) : aaaa → la date, précision : l'année aaaa-mm → la date, précision : le mois. aaaa-mm-jj → la date, précision : le jour. aaaa-mm-jjThh:mm → la date, précision : la minute. aaaa-mm-jjThh:mm:ss → la date, précision : la seconde. aaaa-mm-jjThh:mm:ss.cc → la date, précision : le centième de seconde. Coordinated Universal Time a été abrégé en UTC, au lieu de CUT correspondant à l'acronyme en anglais ou de TUC correspondant à l'acronyme en français.
pubdate="pubdate"	Si cet attribut est utilisé, il indique que la date doit être rattachée à la balise article parente ou à la page.

4.1.5 La balise <aside>/<aside>

La balise aside ("à côté") vient préciser au navigateur/moteur que le contenu de la section est thématiquement lié au reste du contenu de la page mais qu'on peut cependant séparer de la structure de la page. Ce genre de balises est souvent représentés "encadrés" sur la page, c'est typiquement une barre latérale qui contient un menu, une publicité, une liste de liens ...

Exemples :

```
<aside>
  <div id="menu"
    <ul>
      <li><a href="index.html">Accueil</a></li>
      <li><a href="page1.html">Infos 1 </a></li>
      <li><a href="page2.html">Infos 2</a></li>
    </ul>
  </div>
</aside>
```

4.1.6 La balise <nav> </nav>

La balise nav représente une section de liens de navigation ou une liste d'articles importants de notre site.

```
<aside>
  <nav>
    <h1>Nos articles</h1>
    <li><a href="art1 .html">Article 1</a></li>
    <li><a href="art2.html">Article 2</a></li>
    <li><a href="art3.html">Article 3</a></li>
  </nav>
</aside>
```

4.2 Le contenu d'une page

4.2.1 La balise <section> </section>

Elle permet de définir les différentes sections d'un document comme par exemple les chapitres, les en-têtes et pied-de-pages, ou toute autre section dans un document. Elle peut être combinée avec les éléments h1, h2, h3, h4, h5, et h6 pour une meilleure définition de la structure du document. On peut utiliser au moins une balise h1 par section, certains préfèrent réserver la balise h1 (unique) pour spécifier le contenu de la page, ils utilisent alors des balises h2.

Exemple :

```
<section>
  <h1>La balise section pour quoi faire ?</h1>
  Tout simplement pour définir une section...
</section>
```

Les balises header et footer peuvent se trouver à l'intérieur des sections introduites par body, article, nav, aside ou section

4.2.2 La balise <footer> </footer>

L'élément footer représente la fin d'une section, d'un blockquote ou d'une page pour indiquer des informations complémentaires sur le contenu (date, auteur, les mentions légales...).

```
<footer>
  <p> Site créé par david
    <time datetime="2011-05-11 " > Mai 2011 </time>
  </p>
</footer>
```

5 Le corps d'un document HTML

Les logiciels clients (comme votre navigateur) chargés d'afficher les documents HTML ignorent tout de la mise en page des fichiers ANSI (paragraphe, retour chariot, tabulations). Ainsi que nous l'avons déjà vu, cette mise en page doit être précisée à l'aide de balises HTML à l'intérieur du corps du document.

Ce corps est délimité par la balise `<body></body>`

5.1 Les attributs de la balise `<body>`

Les attributs de cette balise ont été supprimés dans HTML 5, par contre la balise `body` est encore la balise la plus importante, puisqu'elle contient tout ce qui doit être affiché dans le document.

5.2 Les attributs globaux

Ces attributs peuvent être utilisés avec toutes les balises du HTML 5.

Attribut	Description
<code>accesskey="lettre"</code>	Définit un raccourci clavier pour activer / donner le focus à un élément, on indique une lettre.
<code>class="nomClasse"</code>	Permet de définir un nom de classe pour les CSS.
<code>contenteditable="true"</code>	Définit si l'élément est modifiable (true) ou pas (false).
<code>dir="sens"</code>	Définit le sens de l'écriture. rtl → de la droite vers la gauche ltr → de la gauche vers la droite auto → en fonction de la configuration du poste, le sens sera défini.
<code>id="identifiant"</code>	Définit un identifiant (unique dans la page) pour l'élément.
<code>lang="fr"</code>	Définit la langue utilisée, elle sera utile ainsi aux synthèses vocales pour ajouter le bon accent.
<code>role="role de la balise"</code>	Définit le rôle de la balise, si cette dernière est utilisée pour créer un widget (case à cocher à 3 états ...), pour les malvoyants ou aveugles, spécification ARIA.
<code>style="styleCSS"</code>	Permet de définir un style en ligne CSS.
<code>tabindex="nombre"</code>	Permet de définir dans quel ordre, la touche tabulation nous permettra de nous déplacer vers les éléments.
<code>title="titre"</code>	Permet de définir un titre pour l'élément.

5.2.1 Les commentaires

Vous pouvez écrire du code dans votre page HTML pour décrire ce que font les balises, ces commentaires seront ignorés par le navigateur.

Syntaxe :

```
<!-- mettre ici du commentaire -->
```

5.3 Typographie élémentaire

5.3.1 La balise

Il n'y a pas plus simple que cette balise, elle permet d'inclure des retours à la ligne.

5.3.2 La balise

Cette balise met les caractères en gras, elle remplace (pour la séparation code et forme) la balise ...

5.3.3 La balise

Cette balise met les caractères en italique, elle remplace (pour la séparation code et forme) la balise <i> ...</i>

5.3.4 La balise <dfn> </dfn>

Cette balise met en valeur la définition d'un terme (visuellement identique à la balise em).

5.3.5 La balise <code> </code>

Cette balise permet de mettre en valeur du code informatique avec une police non proportionnelle, pour que le code soit plus lisible et il n'est pas interprété (exécuté) par le navigateur.

Exemple :

```
Voici du code Javascript : <code>document.write('bonjour');</code>
```

Résultat :

```
Voici du code Javascript : document . write ( 'bonjour')
```

5.3.6 La balise <samp> </samp>

Cette balise permet de mettre en valeur le résultat d'un programme informatique.

5.3.7 La balise <kbd> </kbd>

Cette balise permet de mettre en valeur une saisie (clavier).

5.3.8 La balise <var> </var>

Cette balise permet de mettre en valeur une variable.

5.3.9 La balise <ins> </ins>

De l'anglais "insert" (ajouté), cette balise permet de souligner les caractères ce qui indique que ce texte a été ajouté au document, elle remplace la balise ...</u> (dépréciée). Cette balise est peu usitée, car on pourrait confondre avec un lien hypertexte.

5.3.10 La balise

De l'anglais "delete" (effacé), cette balise permet de barrer les caractères pour indiquer que le texte a été remplacé par un autre cf balise <ins>, la balise del remplace la balise <s></s> (dépréciée).

5.3.11 La balise

De l'anglais "subscript" (indice), cette balise permet de mettre les caractères en indice.

5.3.12 La balise

De l'anglais "superscript" (exposant), cette balise permet de mettre les caractères en exposant.

5.3.13 La balise <mark> </mark>

Elle permet de mettre en valeur, en surbrillance du texte, la surbrillance peut être différente suivant le navigateur utilisé.

5.3.14 La balise <small> </small>

Elle permet d'écrire un peu plus petit, souvent utilisée pour indiquer un copyright.

5.3.15 La balise <hr>

Cette balise permet d'inclure dans un document des traits de séparation.

5.3.16 La balise <p> </p>

Cette balise permet de définir des paragraphes, elle provoque un saut de ligne après le paragraphe et permet de définir l'alignement de ce dernier, grâce à l'attribut align qui admet quatre valeurs (left, center, right et justify).

5.3.17 La balise <div> </div>

Cette balise permet de définir des zones, de classer différentes parties d'un document en paragraphes, rubriques, chapitres.

Elle est indispensable, car elle permet d'utiliser les feuilles de style (CSS). Grâce aux styles la mise en page pourra correspondre à toutes vos attentes.

Les attributs

Attribut	Description
class="nomClasse"	Cet attribut permet de préciser la classe d'une partie d'un document. C'est par son intermédiaire que l'on peut appliquer un style à une partie d'un document HTML
align="alignement"	Cet attribut permet de préciser l'alignement horizontal des paragraphes. Trois valeurs possibles pour alignement : left, center, right.
id="identifiant"	L'id définit des propriétés à appliquer aux éléments spécifiques identifiés par leur attribut d'id, il est souvent utilisé pour mettre en forme un seul élément HTML dans une page.

5.3.18 Les balises de titres <hx> </hx>

De l'anglais Header (titre), où x est un nombre entre 1 et 6.

Ces balises définissent six formats de titres différents. L'utilisation de ces balises provoque un changement de taille de la police utilisée ainsi qu'un retour chariot automatique.

Cette balise est très peu utilisée pour sa mise en forme directe, mais elle est indispensable avec les styles CSS.

5.3.19 La balise <abbr></abbr>

Elle permet d'indiquer le texte complet d'une abréviation.

5.3.20 La balise <cite> </cite>

Elle permet d'indiquer le titre d'un livre, d'une chanson, d'une œuvre pour citer le nom d'une personne. Ne devrait pas être utilisée
Utilisée pour une citation courte provenant d'une ressource externe.

5.3.21 La balise <q> </q>

Elle permet d'indiquer une citation courte venant d'une source externe, l'adresse de la source peut être indiquée dans l'attribut "cite".

5.3.22 La balise <blockquote> </blockquote>

Elle permet d'indiquer une longue citation venant d'une source externe, l'adresse de la source peut être indiquée dans l'attribut "cite"

5.3.23 La balise <pre> </pre>

Les balises <pre> obligent le navigateur à afficher un texte préformaté. Le navigateur respecte alors le formatage du texte et notamment les fins de lignes (retours de chariot).

5.3.24 Les listes non ordonnées

De l'anglais (Unordered List). Elle est particulièrement utile si l'on utilise des feuilles de style (CSS), notamment pour la création de menus.
Permet de créer des paragraphes précédés d'une marque spéciale (disque, cercle, carré) La balise ... sert à insérer une puce.

5.3.25 Les listes ordonnées

De l'anglais (Ordered List).
Elle est particulièrement utile si l'on utilise des feuilles de style (CSS).

Attribut	Description
reversed="reversed"	La liste est ordonnée de la plus grande valeurs vers la plus petite. reversed="reversed" (ne fonctionne qu'avec chrome)
start="valeur"	Permet de spécifier une valeur de début à la liste (valeur numérique uniquement).
type="type_puce"	On peut changer les puces à l'aide de l'attribut type. les valeurs sont 1 (Nombres arabes), A (lettres majuscules), a (lettres minuscules), I (Nombres romains), i (Nombres romains minuscules).

6 Codage des caractères réservés

Pour vous assurer que vos pages HTML seront correctement représentées quelle que soit la machine, le système d'exploitation et le pays de l'utilisateur, il convient de coder un certain nombre de caractères autrement qu'en ASCII. Ainsi si vous incluez dans un document les caractères accentués "é" ou "à", ceux-ci ne seront pas correctement représentés. Certains caractères comme < et > sont utilisés en HTML, il convient donc de les coder, aujourd'hui on utilise le plus souvent UTF-8 (Universal character set Transformation Format - 8 bits).

On utilisera surtout la balise <meta charset="utf-8" (dans la tête du document)

La liste se trouve sur :

<http://lorem-ipsium.studiovitamine.com/caracteres-speciaux,287,fr.html>

Quelques exemples :

Caractères spéciaux	Entités HTML	Caractère ASCII	Code clavier	Description des caractères
á	á	á	Alt+0225	a accent aigu
Á	Á	Á	Alt+0193	A majuscule accent aigu
â	â	â	Alt+0226	a accent circonflexe
Â	Â	Â	Alt+0194	A accent circonflexe
à	à	à	Alt+0224	a accent grave
À	À	À	Alt+0192	A majuscule accent grave
ä	å	å	Alt+0229	
Ä	Å	Å	Alt+0197	
ã	ã	ã	Alt+0227	a avec caron
Ã	Ã	Ã	Alt+0195	A avec caron
ä	ä	ä	Alt+0228	a tréma
Ä	Ä	Ä	Alt+0196	A tréma
æ	æ	æ	Alt+0230	æ ligaturés
Æ	Æ	Æ	Alt+0198	Æ ligaturés
ç	ç	ç	Alt+0231	c capitale cédille
Ç	Ç	Ç	Alt+0199	C capitale cédille
é	é	é	Alt+0233	e accent grave
É	É	É	Alt+0201	e accent aigu
ê	ê	ê	Alt+0234	e accent circonflexe
Ê	Ê	Ê	Alt+0202	E accent aigu
è	è	è	Alt+0232	E accent circonflexe
È	È	È	Alt+0200	E accent grave
ë	ë	ë	Alt+0235	e tréma
Ë	Ë	Ë	Alt+0203	E tréma

7 Les images

7.1 La balise <img... />

Pour insérer des images dans un document HTML on utilise la balise , son attribut obligatoire src (source) précise l'adresse relative ou absolue de l'image.

Exemple :

```

```



Attribut	Description
alt="texte"	Définit le texte qui décrit l'image pour les moteurs de recherches et les mal voyants, ce texte apparaît pendant le chargement de l'image et si l'image est introuvable.
height="valeur"	Définit la hauteur de l'image, en pixel ou en pourcentage. Si vous spécifiez une hauteur qui n'est pas la hauteur par défaut, l'image est automatiquement agrandie ou réduite (évitez de la réduire).
Id = "nom"	Permet de donner un nom à l'image, que l'on pourra utiliser avec les langages de programmation (javascript, PHP, ASP ...).
src="adresseimage"	Indique l'adresse et/ou nom de l'image à afficher.
title="description"	Définit le texte qui apparaît au survol (par pointage) info bulle après que celle-ci soit chargée.
usemap="#nom"	Indique que l'image, aura une ou plusieurs zones réactives, définies dans la balise <map> ...</map>. Le nom indique la balise map utilisée.
width="valeur"	Définit la largeur de l'image, en pixel ou en pourcentage. Si vous spécifiez une largeur qui n'est pas la largeur par défaut, l'image est automatiquement agrandie ou réduite (évitez de la réduire).

7.2 La balise <figure> ... </figure>

La balise spécifie un contenu autonome, comme des diagrammes, des photos, des listes de codes.

Exemple

```
<figure>  
    
</figure>
```

7.3 La balise <figcaption> ... </figcaption>

Permet d'indiquer une légende.

Exemple

```
<figure>
  un chaton</figcaption>
</figure>
```

7.4 La balise <embed> ... </embed>

Elle définit un conteneur pour une application externe ou un contenu interactif (un plug-in) pour inclure une application flash dans notre page.

7.5 La balise <iframe> ... </iframe>

Elle est utilisée pour incorporer un autre document (une autre page html) dans la page courante.

7.6 La balise <source> </source>

Elle permet d'indiquer le fichier à lire dans une balise audio ou vidéo.

7.7 La balise <video> </video>

Cette balise est dédiée à l'utilisation de contenu vidéo, remplace la balise object utilisée jusqu'alors pour tous les types de contenus multimédia (en particulier pour le Flash, le SVG...).

Les principaux formats : MP4/H.264, Ogg...

Elle permet à aux moteurs et/ou navigateurs de savoir implicitement l'endroit où il y a une vidéo.

Elle doit contenir une ou plusieurs balises source pour indiquer l'adresse ou les adresses de la vidéo.

Attribut	Description						
autoplay	Lance la lecture de la vidéo à l'ouverture de la page. autoplay="autoplay" ou autoplay.						
controls	Affiche les contrôles du lecteur. controls= "controls" ou controls.						
height="hauteur"	Hauteur du lecteur en pixels.						
loop="loop"	Permet de lire la vidéo en boucle (indéfiniment). loop="loop" ou loop.						
muted	Permet de couper le son de la vidéo						
preload="valeur"	Permet de charger la vidéo sans lancer la lecture. Valeurs possibles . <table border="1"> <tr> <td>auto</td><td>Indique si tout le fichier vidéo doit être chargé en même temps que la page.</td></tr> <tr> <td>metadata</td><td>Charge le fichier vidéo en même temps que les autres données.</td></tr> <tr> <td>none</td><td>Ne télécharge pas le fichier vidéo.</td></tr> </table>	auto	Indique si tout le fichier vidéo doit être chargé en même temps que la page.	metadata	Charge le fichier vidéo en même temps que les autres données.	none	Ne télécharge pas le fichier vidéo.
auto	Indique si tout le fichier vidéo doit être chargé en même temps que la page.						
metadata	Charge le fichier vidéo en même temps que les autres données.						
none	Ne télécharge pas le fichier vidéo.						
poster="URL"	Permet d'afficher une image lorsque la vidéo n'est pas encore disponible (doit contenir une url). Tant que la vidéo n'est pas affichée.						
width="largeur"	Largeur du lecteur en pixels.						

7.8 <audio> </audio>

Cette balise est dédiée à l'utilisation de contenu audio, remplace la balise object, elle vient compléter la balise video, mais pour les sons.

Elle permet aux moteurs et/ou navigateurs de savoir implicitement l'endroit où il y a un contenu audio.

Le texte compris entre <audio> et </audio> si le navigateur ne gère pas la balise audio.

Attribut	Description						
autoplay="autoplay"	Indique si la musique se lance automatiquement à l'ouverture de la page. autoplay="autoplay" ou autoplay.						
controls= "controls"	Indique si l'on souhaite afficher la barre de contrôle (bouton de lecture, bouton arrêt ...). controls= "controls" ou controls.						
loop="loop"	Indique si l'on joue la musique en boucle. loop= "loop" ou loop.						
preload="valeur"	Chargement du fichier audio. Valeurs possibles . <table border="1"> <tr> <td>auto</td><td>Indique si tout le fichier audio doit être chargé en même temps que la page.</td></tr> <tr> <td>metadata</td><td>Charge le fichier audio en même temps que les autres données.</td></tr> <tr> <td>none</td><td>Ne télécharge pas le fichier audio.</td></tr> </table>	auto	Indique si tout le fichier audio doit être chargé en même temps que la page.	metadata	Charge le fichier audio en même temps que les autres données.	none	Ne télécharge pas le fichier audio.
auto	Indique si tout le fichier audio doit être chargé en même temps que la page.						
metadata	Charge le fichier audio en même temps que les autres données.						
none	Ne télécharge pas le fichier audio.						
src = "URL"	Indique le fichier audio à lire (indiquer le nom ou l'URL du fichier audio).						

Exemple :

```
<audio controls src="sons/boumboum.wav" > </audio>
```

On peut indiquer des formats audio différents, qui seront chargés de haut en bas (ordre de préférence).



Format					
MP3	✓	✓	✓	✗	✓
WAV	✓	✗	✓	✓	✓
OGG	✓	✗	✓	✓	✗
AAC	✗	✗	✗	✗	✓
AIFF	✗	✗	✗	✗	✓
AU	✗	✗	✗	✗	✓

```
<audio controls="controls">
  <source src="sons/boumboum.ogg" type="audio/ogg" />
  <source src="sons/boumboum.mp3" type="audio/mp3" />
  <source src="sons/boumboum.wav" type="audio/wav" />
  Votre navigateur ne supporte pas la balise audio.
</audio>
```

8 Les tableaux

8.1 La balise <table> </table>

Pour insérer un tableau, il faut utiliser la balise <table></table>, on utilisera les balises <tr></tr> pour définir les lignes du tableau et la balise <td></td> pour définir les cellules.

La balise <th></th> permet de définir les en-têtes de colonne (facultatif) le texte est en gras et centré, remplace la balise <td></td>.

Exemple

Code HTML	Résultat									
<pre><table border="1" <tr> <th>Titre 1 </th> <th>Titre 2</th> <th>Titre 3</th> </tr> <tr> <td>A </td> <td>B </td> <td>C </td> </tr> <tr> <td>D </td> <td>E </td> <td>F </td> </tr> </table></pre>	<table><tr><th>Titre 1</th><th>Titre 2</th><th>Titre 3</th></tr><tr><td>A</td><td>B</td><td>C</td></tr><tr><td>D</td><td>E</td><td>F</td></tr></table>	Titre 1	Titre 2	Titre 3	A	B	C	D	E	F
Titre 1	Titre 2	Titre 3								
A	B	C								
D	E	F								

La plupart des attributs de la balise table sont dépréciés.

8.2 La balise <tr></tr>

Elle permet de définir les lignes d'un tableau.

8.3 La balise <td>... </td> ou <th> ...</th>

La balise td permet de définir les cellules d'un tableau, la balise th définit une cellule qui sert d'entêtes de colonne (le texte est en gras et centré).

Les attributs des balises td et th.

8.4 La balise <caption> </caption>

Cette balise va permettre de donner un titre à notre tableau (recommandé).

Si, votre tableau est très grand (inutile pour les autres tableaux), vous pouvez utiliser les balises <thead></thead> pour définir l'en-tête, <tbody></tbody> le contenu du tableau et <tfoot></tfoot> pour définir le pied du tableau.

9 Les liens hypertextes

Un lien hypertexte est un procédé permettant d'accéder aux fonctions ou informations liées à un mot et/ou une image affiché à l'écran en cliquant simplement sur ce mot.

Techniquement, un lien hypertexte est l'indication interactive de la coordonnée d'une page web (document HTML), d'une image, d'un endroit spécifique à l'intérieur d'une page web ou de tout autre document numérisé. Cette indication permet d'accéder immédiatement au document - ou à l'endroit spécifié d'une page web - en cliquant sur le texte ou l'image qui lui est associé.

9.1 La balise <a> <la>

Cette balise permet de créer des liens hypertextes et des ancres.

Les principaux attributs de la balise a

Attribut	Valeur		Description
href	URL		Indiquez l'adresse de la page vers laquelle pointe le lien
hreflang	language_code		Indiquez la langue de la page vers laquelle pointe le lien
media New	media query		Indiquez le type de document vers laquelle pointe le lien. La valeur par défaut est : all
rel	alternate author bookmark external help license next	nofollow norefferer prefetch prev search sidebar tag	Indiquez la relation entre le document actuel et celui vers lequel pointe le lien
target	_blank _parent _self _top framename		Indiquez l'emplacement d'ouverture du lien
type	mime_type		Indiquez le Type MIME du document vers lequel pointe le lien

9.2 Un lien hypertexte (simple)

 texte qui sert de lien

Exemples :

```
Lien vers la page 2 du site courant
<a href="page2.html">vers la page 2</a>

Lien vers le site du Musée d'Orsay
<a href="http://www.musee-orsay.fr/">vers le site du Musée d'Orsay</a>

Lien vers la page accueil.html du Musée d'Orsay
<a href="http://www.musee-orsay.fr/fr/accueil.html 'Svers le site du Musée d'Orsay>
Lien sur une image (on clique sur une image) vers le site de Musée d'Orsay
<a href="http://www.musee-orsay.fr"> </a>
```

9.3 Lien vers une image

Permet d'afficher une image, dans le cas d'utilisation de vignette appelle une image avec une meilleure résolution.

Exemple

```
Lien vers une image (url de l'image)
<a href="images/souris.jpg">une image</a>
Lien vers une image de meilleure résolution
<a href="images/souris.jpg"></a>
```

9.4 Lien vers un son

Permet de jouer un fichier son (WAV, MID, AIFF).

Exemple :

```
Lien vers un son (url du son)
<a href="sons/fail.wav">un son</a>
```

9.5 Lien hypertexte pour envoyer un message (e-mail)

Ce lien permet d'ouvrir le logiciel de messagerie, pour qu'un internaute puisse vous écrire.

Syntaxe :

```
<a href="mailto:nom boîte@hebergeur.extension?subject=sujet du message&cc=adresse email pour copie conforme&body=contenu du message"> texte </a>
```

Exemple :

```
<a href="mailto:david@gmail.com">Ecrivez-moi !</a>
```

9.6 Lien vers une ancre

Une ancre est un point d'arrivée pour un lien hypertexte.

La particularité d'une ancre, c'est de permettre à un lien d'arriver à un endroit précis d'une page (au milieu par exemple).

Le fait de poser une ancre ne fait rien apparaître sur la page, par contre cela permettra à un lien de pointer vers une position précise d'une page.

Exemple

```
Pose une ancre ch1 sur le texte Chapitre 1
<h2 id="chapitre 1">Titre</h2>
```


10 Les autres balises

10.1 La balise <address> </address>

Cette balise permet d'indiquer des informations sur celui qui a créé le document.

Exemple :

```
<address>
Ecrit par <a href="http://www.adresseauteur.fr">Dupont Jean</a>.<br
10 rue de Nantes<br />
33000 BORDEAUX<br
</address>
```

10.2 Les images réactives

Elles permettent d'associer plusieurs liens hypertextes à un seul objet graphique. Elles permettent la création de cartes interactives ou de menus graphiques complexes.

10.2.1 La balise <map> </map>

Elle permet de définir les différentes régions de l'image réactive (la "carte" --> map), on lui donne un nom à l'aide de l'attribut id ou name pour les vieux navigateurs et Chrome. De plus, on doit l'associer à une balise qui contient l'image sur laquelle la carte sera superposée attribut usemap="nom carte".

La balise <map>...</map> contient une ou des balises <area> qui permettent de définir les zones réactives.

10.2.2 La balise <area/>

Elle permet de définir les zones réactives.

Attribut de la balise area

Attribut	Description
shape="forme"	Définit la forme des zones réactives que l'on a "dessinées". Quatre valeurs possibles pour la forme . circle (pour un cercle) rect (pour un rectangle ou carré) poly (pour un polygone) default (image entière -> aucun intérêt).
coords="valeur1 ,valeur2"	Indique les coordonnées des points de la forme (en pixels), l'origine 0,0 est dans le coin supérieur gauche de l'image. circle coordonnées pour un cercle, coordonnées x et y du centre du cercle et le rayon. rect coordonnées pour un rectangle, coordonnées x et y du point supérieur gauche et coordonnées x et y du point inférieur droit. poly Deux coordonnées (x, y) pour chaque point du polygone, la forme est automatiquement fermée.
href="url"	Indique l'adresse de la page vers laquelle, on sera redirigé si l'on clique sur la zone réactive (lien hypertexte).

10.3 La balise `` ``

La balise `span`, contrairement à la plupart des autres balises `html`, n'a aucun rôle de mise en page, elle est juste là, pour appliquer un style (CSS) à un élément spécifique.

10.4 La balise `<button>` `</button>`

Cette balise est utilisée par les programmeurs JavaScript pour créer des boutons, l'avantage c'est que l'on n'est pas obligé de mettre la balise dans un formulaire, et que l'on peut mettre une image sur le bouton. Principales propriétés

Propriété	Description
name	Nom du bouton, utilisé en programmation.
type	Spécifie le type de bouton Button, reset, submit (type par défaut)
value	Indique le texte qui apparaît sur le bouton

11 Les balises dépréciées ou obsolètes

Balises	Description
<code><acronym></code>	L'élément HTML <code><acronym></code> , pour les acronymes, permet aux auteurs de pages d'indiquer une suite de caractères composant un acronyme ou l'abréviation d'un mot.
<code><applet></code>	L'élément HTML <code><applet></code> , pour les applets, définit l'intégration d'une applet Java. Cet élément est désormais déprécié en faveur de <code><object></code> .
<code><basefont></code>	L'élément <code><basefont></code> définit la police par défaut (taille, fonte, couleur) pour les éléments qui sont des descendants de cet élément. La taille de la police utilisée peut ensuite varier relativement à cette taille de base grâce à l'élément <code></code> .
<code><bgsound></code>	Une fonctionnalité similaire pouvait être obtenue dans d'autres navigateurs grâce à l'élément <code><embed></code> afin d'invoquer un lecteur audio. Cet élément étant également obsolète, il est préférable d'utiliser <code><audio></code> .
<code><big></code>	L'élément <code><big></code> (gros) augmente d'une taille la police du texte de l'élément (il permet par exemple de passer de <code>small</code> à <code>medium</code> , ou de <code>large</code> à <code>x-large</code>) jusqu'à atteindre la taille maximale du navigateur.
<code><blink></code>	Cet élément n'est pas pris en charge et implémente donc l'interface <code>HTMLUnknownElement</code> .
<code><center></code>	L'élément HTML <code><center></code> est un élément de type bloc qui contient des paragraphes et d'autres éléments de type bloc ou en ligne. Le contenu entier de cet élément est centré horizontalement au sein de son conteneur parent (généralement l'élément <code><body></code>).
<code><command></code>	L'élément HTML <code><command></code> représente une commande qui peut être lancée par l'utilisateur. Ces commandes font généralement partie d'un menu contextuel ou d'une barre d'outils mais on peut les exécuter n'importe où sur la page.
<code><content></code>	L'élément HTML <code><content></code> était utilisé au sein d'un shadow DOM comme point d'insertion. Cet élément est désormais obsolète et n'était pas conçu pour être utilisé dans un document HTML simple mais pour être employé dans des composants web. Il est désormais remplacé par l'élément <code><slot></code> qui permet de créer un point d'insertion pour un shadow DOM au sein du DOM.

Balises	Description
<dir>	L'élément HTML <dir> (pour directory) est utilisé comme un conteneur pour un répertoire (c'est-à-dire un ensemble de fichiers). Des styles et icônes peuvent être appliqués par l'agent utilisateur. Cet élément obsolète ne doit pas être utilisé, il peut être remplacé par l'élément qui permet de représenter des listes et, entre autres, des listes de fichiers.
<element>	L'élément HTML <element> était conçu pour être utilisé afin de définir des éléments DOM personnalisés, il a été retiré de la spécification. Il a été retiré en faveur d'outils JavaScript qui permettront de créer de nouveaux éléments personnalisés, par exemple avec les Web Components. En revanche, cette nouvelle technologie n'est pas encore mature et peu de navigateurs (voire aucun) ne l'implémentent actuellement.
	L'élément HTML définit la taille du texte, sa couleur et la police utilisée.
<frame>	<frame> est un élément HTML qui définit une zone particulière dans laquelle un autre document HTML est affiché. Une <frame> doit être utilisée dans un élément <frameset>.
<frameset>	<frameset> est un élément HTML utilisé pour contenir les éléments <frame>.
<image>	L'élément HTML <image> est un élément obsolète, remplacé depuis longtemps par l'élément standard .
<isindex>	L'élément HTML <isindex> est un élément obsolète qui permet de placer un champ sur une page afin d'effectuer des recherches dans le document. <isindex> devait permettre de saisir une ligne de texte pour une requête, à la suite de cette saisie, le serveur renvoyait une liste de pages qui correspondait à la requête. La prise en charge de cet élément dépendait du navigateur et du serveur.
<keygen>	L'élément HTML <keygen> existe afin de faciliter la génération de clés et l'envoi d'une clé publique via un formulaire HTML. Le mécanisme utilisé est conçu pour être utilisé avec les systèmes de gestion de certificats électroniques. L'élément keygen est prévu pour être utilisé dans un formulaire HTML avec d'autres informations permettant de construire une requête de certificat, le résultat du processus étant un certificat signé.
<listing>	L'élément HTML <listing> affiche le texte compris entre les balises d'ouverture et de fermeture sans interpréter le HTML contenu, et en utilisant une police à chasse fixe. Le standard HTML 2 recommande de ne pas casser les lignes si elles ne sont pas plus grandes que 132 caractères.
<marquee>	L'élément HTML <marquee> est utilisé pour insérer une zone de texte défilant.
<menuitem>	L'élément HTML <menuitem> représente une commande qu'un utilisateur peut utiliser via un menu contextuel ou un menu rattaché à un bouton.
<multicol>	L'élément HTML <multicol> était un élément expérimental conçu afin de réaliser des agencements sur plusieurs colonnes. Il n'a jamais eu une traction significative et n'est pas implémenté dans la plupart des navigateurs.
<nextid>	L'élément HTML <nextid> est un élément obsolète qui était utilisé par l'outil de conception web NeXT afin de générer automatiquement des attributs name. Cet élément fut l'un des premiers à disparaître du DTD public des versions HTML et est également l'un des premiers éléments HTML les moins compris.
<nobr>	L'élément HTML <nobr> évite qu'un texte soit coupé par un retour à la ligne automatique ; il est donc affiché sur une seule ligne. Il peut être alors nécessaire d'utiliser les barres de défilement pour lire le texte en intégralité.

Balises	Description
<noembed>	L'élément <noembed> est une façon obsolète et non standardisée de fournir une alternative de contenu pour les navigateurs ne supportant pas l'élément <embed> ou des catégories de contenu qu'un auteur aimerait utiliser. Cet élément a été rendu obsolète à partir de la version HTML 4.01 et a été remplacé par <object>. Le contenu alternatif doit être inséré entre la balise d'ouverture et celle de fermeture de <object>
<noframes>	L'élément HTML obsolète <noframes> est utilisé par les navigateurs qui ne supportent pas les éléments <frame>, ou qui sont configurés afin de ne pas les supporter.
<plaintext>	L'élément HTML <plaintext> permet d'afficher du texte qui n'est pas interprété comme du HTML. Il ne possède pas de balise de fermeture, car tout ce qui suit n'est plus considéré comme du HTML.
<shadow>	Cet élément inclut uniquement les attributs universels.
<spacer>	L'élément HTML <spacer> était utilisé pour insérer des blancs au sein d'une page web. Il a été créé par Netscape pour obtenir le même effet que celui qui était créé avec des images GIF d'un pixel, permettant d'ajouter des espaces blancs. Cependant, <spacer> n'est pas pris en charge par les principaux navigateurs principaux et il faut utiliser les règles CSS pour obtenir ces effets d'alignement. Firefox ne prend plus en charge cet élément depuis la version 4.
<strike>	L'élément HTML <strike> permet de représenter du texte barré ou avec une ligne le traversant.
<tt>	L'élément HTML <tt> (pour Teletype Text) crée un élément en ligne, écrit dans la police à chasse fixe par défaut du navigateur. Cet élément a été conçu pour mettre en forme du texte comme s'il apparaissait sur un affichage à largeur fixe tel qu'un téléscripneur.
<xmp>	L'élément HTML <xmp> (pour exemple) affiche le texte entre les balises d'ouverture et de fermeture sans interpréter le HTML qu'il contient et en utilisant une police à chasse fixe. La spécification HTML 2 recommande un affichage suffisamment large pour contenir 80 caractères par ligne.

12 Les formulaires

Les formulaires interactifs permettent au webmaster de dialoguer avec les internautes qui visualisent ses pages.

Le lecteur saisit des informations en remplissant des champs ou en cliquant sur des boutons, puis appuie sur un bouton de soumission (submit) pour l'envoyer soit à une URL. C'est-à-dire de façon générale à une adresse e-mail ou une page de script (asp, php ...), ou à un script CGI (Common Gateway Interface, traduisez "Interface de passerelle généralisée") stocké sur un serveur et écrit dans un langage de programmation comme C, C++, PERL Visual basic, TCL Applescript, . (tout langage permettant de créer un exécutable).

Syntaxe standard

```
<form attribut="valeur">
  <input type="valeur" attribut="valeur" />
  <input type="valeur" attribut="valeur" />
  <input type="valeur" attribut="valeur" />
</form>
```

Nouvelle syntaxe utilisable

```
<form id="form1" attribut="valeur"> </form>
(du texte ou des balises)
<input type="valeur" form="form1" attribut="valeur" ... />
<input type="valeur" form="form1" attribut="valeur" ... />
<input type="valeur" form="form1" attribut="valeur" ... />
```

Ici l'id est obligatoire sur la balise form pour lier les balises input au formulaire.

La balise <form> </form>

Elle permet de délimiter l'étendue d'un formulaire en plus de spécifier l'action qui doit être exécutée pour le traitement de ce dernier. Elle permet de délimiter l'étendue d'un formulaire en plus de spécifier l'action qui doit être exécutée pour le traitement de ce dernier.

La balise <form>...</form> contient (ou est relié à) une ou des balises, <input>, <option>, <select> qui permettent de définir le contenu du formulaire.

Les attributs de la balise form

Attribut	Description
action="chaîne"	<p>Cet attribut accepte deux valeurs .</p> <ul style="list-style-type: none"> • Spécifie l'URL (http://www.adresse.extension") de la page à laquelle va être envoyée le résultat du formulaire une page .php ou .asp. <p>permet d'envoyer le résultat du formulaire dans une boîte aux lettres ("mailto:adresse boîte@hebergeur.extension").</p> <p>Si cet attribut est manquant, c'est l'adresse URL du document qui sera utilisée.</p>
autocomplete ="valeur"	<p>Permet de définir si la saisie semi-automatique (le contenu proposé provient des précédentes saisies de l'utilisateur) est activée (on) ou désactiver (off).</p> <p>on Permet au navigateur de proposer un texte préalablement saisi.</p> <p>off Oblige l'internaute à tout ressaisir.</p> <p>Cette propriété peut être activée par défaut ou pas en fonction des navigateurs.</p> <p>l'activation de cette propriété dans le form peut influencer la saisie semi-automatique des zones de saisies input</p>
class="nom"	permet d'identifier la balise pour les feuilles de styles.
enctype="type"	<p>Sert à spécifier le type de données (l'encodage utilisé) que va envoyer le formulaire.</p> <p>Ce paramètre ne peut être utilisé qu'accompagné par la méthode post</p> <p>Les principaux types possibles sont .</p> <p>"application/x-www-form-urlencoded" valeur par défaut; encode le contenu du formulaire selon une forme URL qui est difficilement lisible par le destinataire.</p> <p>"text/plain" le contenu du formulaire sera retourné en format texte lisible par le destinataire, option accompagnée le plus souvent de action="mailto: ' .</p> <p>"multipart/form-data" permet d'expédier un fichier attaché au message.</p>
id="nom"	Identificateur de la balise utilisé pour lier les balises (html5), les feuilles de style et le javascript au formulaire.
method="mode"	<p>Sert à spécifier le mode utilisé pour le transfert de données issues du formulaire.</p> <p>Deux modes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • get qui est limité à 256 caractères • post qui n'est pas limité à 256 caractères
novalidate="novalidate" novalidate	Permet de spécifier, si les données du formulaire doivent être envoyées sans validation, dans ce cas l'attribut required des balises input est ignoré.
style="description style"	Permet de définir des cascading style sheets dans la balise.
target="cible"	Indique dans quelle fenêtre va être affiché le retour de formulaire (dans un jeu de frame).
title="info"	Affiche une info bulle lorsque l'on passe sur le formulaire.

12.1 Les balises d'un formulaire

12.1.1 La balise fieldset

12.1.2 La balise legend

12.1.3 La balise <label> </label>

Visuellement cette balise n'apporte rien, par contre elle est pratique, car elle permet de lier le texte du label à un élément de type input, ce qui permet à l'utilisateur de cliquer sur le label et l'élément correspondant se sélectionne (confort d'utilisation).

Les attributs de la balise label

Attribut	Description
form="nom"	Permet d'indiquer que le label correspond à un élément du formulaire indiqué (permet de mettre le label en dehors du formulaire, mais qu'il agisse tout de même sur celui-ci).
Id="valeur"	Permet d'indiquer l'id de l'élément avec lequel le label est lié

12.1.4 La balise <input... />

Permet de définir des champs, que l'on utilisera pour la saisie d'informations diverses.

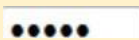
Les attributs de la balise input

Attribut	Description
autocomplete = "valeur"	Permet de définir si la saisie semi-automatique (le contenu proposé provient des précédentes saisies de l'utilisateur) est activée (on) ou désactivée (off). on Permet au navigateur de proposer un texte préalablement saisi. off Oblige l'internaute à tout ressaisir. Cette propriété peut être activée par défaut ou pas en fonction des navigateurs. l'activation de cette propriété dans le form peut influencer la saisie semi-automatique des zones de saisies input
autofocus="autofocus"	Le focus se place directement sur le champ lors de l'ouverture de la page.
class="nom"	Permet d'identifier la balise pour les feuilles de styles.
checked="checked"	Indique que l'option est activée par défaut (utilisée seulement avec les options type="radio" et type="checkbox").
disabled="disabled"	Permet de désactiver la zone de texte (l'utilisateur ne peut rien saisir).
form -"id"	Permet de lier les balises input au formulaire correspondant en indiquant l'id de la balise form.
form action="url"	Remplace l'attribut "action" du formulaire sur les balises de type submit et image. Indique l'URL à laquelle envoyer les données du formulaire.
formenctype="codage"	Remplace l'attribut "enctype" du formulaire sur les balises de type submit et image. Indique comment les données doivent être encodées avant d'être envoyées au serveur.
formmethod="méthode"	Remplace l'attribut "method" du formulaire sur les balises de type submit et image.

Attribut	Description
	Définit la méthode HTTP (get ou post) d'envoi des données à l'URL doit être utilisée.
formtarget="cible"	Remplace l'attribut "target" du formulaire sur les balises de type submit et image. Définit la fenêtre cible utilisée lors ue le formulaire est soumis.
formnovalidate	Remplace l'attribut "novalidate" du formulaire sur les balises de type submit et image. S'il est présent le champ de saisie ne devrait pas être validé lors de son envoi.
height="valeur"	Permet de définir la hauteur (en pixel) de la zone de type image.
list	Permet de spécifier l'id un datalist contenant des options prédéfinies pour le champ de saisie.
max	Permet de fixer la valeur maximale pour les champs de type: number, range, date, datetime, datetime-local, month, week, time.
maxlength="taille"	Spécifie le nombre maximal de caractères dont la zone de texte permettra la saisie (en nombre de caractères).
min	Permet de fixer la valeur minimale pour les champs de type: number, range, date, datetime, datetime-local, month, week, time.
multiple="multiple"	Permet de spécifier, si l'on peut indiquer plusieurs valeurs pour les balises de type file et email.
name="nom"	Permet de donner un nom à la zone de texte, que l'on pourra utiliser avec les langages de programmation (Javascript, PHP, ASP ...). Permet d'identifier les valeurs du champ rempli par l'internaute lors de la réception du formulaire.
pattern	Permet de spécifier une expression régulière (un motif), qui améliore le contrôle des valeurs dans les champs de saisies. <code><input type="text" pattern="[A-Za-z0-9]*"></code> limite la saisie aux caractères alphanumériques.
placeholder="texte"	Permet de donner une valeur à un champ de type text, search, password, url, tel, email. Cette valeur indicative disparaît quand on clique dans le champ (contrairement à la propriété value), de plus cette valeur n'est pas passée avec les valeurs du formulaire.
readonly="readonly"	Met la zone de texte en lecture seule (l'utilisateur ne peut rien saisir) mais la valeur de la zone de texte est envoyée par le formulaire.
required="required"	Permet de spécifier que la saisie d'une valeur est obligatoire (pour la validation du formulaire) dans un champ de type de type text, search, password, url, tel, email, date, datetime, datetime-local, month, week, time, number, checkbox, radio, file.

Attribut	Description
step	Permet de fixer l'incrément (intervalle entre les valeurs) pour les champs de type: number, range, date, datetime, datetime-local, month, week, time.
size="taille"	Spécifie la taille de la zone de texte affichée (en nombre de caractères).
value	Rempli l'input avec une valeur par défaut
type	Spécifie le type de la zone de texte. Ce type peut avoir différentes valeurs (voir tableau ci-après).

Valeurs possibles pour L'attributs type :

text	Zone de texte.
password	Mot de passe (affiche des étoiles ou ronds lors de la saisie) 
checkbox	Case à cocher.
radio	Boutons radio
file	Affiche une zone de texte et un bouton qui permet de choisir un fichier.
button	Un bouton avec le texte de notre choix.
submit	Bouton submit soumet envoi le formulaire.
image	Bouton image qui remplace le bouton (envoi). <input name="envoyer"> src="images/envoyer.png "
reset	Bouton qui efface le formulaire (le contenu de chaque zone est effacé .
hidden	Un champ caché (utilisé avec un langage de programmation) .