**Tarea Final – Laravel**

Aplicación de Evaluación de Atención al Cliente – Secretaría Tecsup

1. Conceptos generales y aspectos a tomar en cuenta  
   Dado que los estudiantes serán quienes usen la aplicación, son ellos mismos quienes harán las sugerencias y realizarán la encuesta de satisfacción, para lo cual se creará un usuario administrador -el cuál podrá gestionar directamente el área de Secretaría Estudiantil de Tecsup- este usuario podrá revisar el buzón con las sugerencias previamente publicadas por los estudiantes y los resultados de la encuesta de satisfacción.
2. Definiendo el modelo de la Base de Datos  
   La Base de Datos contendrá 4 tablas:
   1. Users -> id, email, password, rol
   2. Suggestions -> id, suggestion, user\_id (F\_K)
   3. Surveys -> id, satisfy\_level, user\_id (F\_K)
   4. Schedules -> id, teacher, schedule (horario)
3. Creación del proyecto  
   En este apartado se procederá con la creación del proyecto en laravel con el comando que ya se conoce. No olvidar de editar el archivo .env en el cual definiremos el nombre, contraseña y puerto de nuestra base de datos, previamente creada.
4. Creación de las Migraciones  
   Con el comando correspondiente, se procede a crear las migraciones para las 4 tablas definidas anteriormente, luego, editamos estas migraciones considerando los campos de cada tablas y las llaves foráneas que definimos; inmediatamente después, procedemos a migrar a la base de datos creada.
5. Creación y gestión de los modelos  
   Aquí vamos a crear los modelos para cada tabla que tenemos en la base de datos, en total son 4, y cabe destacar que los nombres van en singular: User, Suggestion, Survey y Teacher son los modelos que usaremos en este proyecto.  
   Una vez terminado este proceso, vamos a editar los modelos.
   1. Primero se completa el array $fillable con los campos de la tabla a la que hace referencia el modelo actual.
   2. Luego se definen las relaciones entre cada tabla:
      1. Un usuario puede realizar muchas sugerencias, pero una sugerencia solo puede pertenecer a un usuario
      2. Un usuario puede responder una encuesta y una encuesta pertenece solo a un usuario
6. Creación y gestión de Controladores  
   Manejaremos 4 controladores: UserController, SuggestionController, SurveyController, ScheduleController. Una vez generados, procederemos a editar dentro de ellos. Editamos las funciones restful de los controladores como store, destroy, show, update en los controladores que lo requieran.
7. Generaremos las vistas  
   En resources\views, crearemos las carpetas, subcarpetas y archivos blade:
   1. Admin
      1. Users -> index, create, delete
      2. Suggestions -> index, delete
      3. Surveys -> index, edit, delete
      4. Schedule -> index, edit, delete
   2. User
      1. Login -> index
      2. Suggestions -> index
      3. Surveys -> index
      4. Schedule -> index
8. Generamos las rutas para cada vista Blade y finalizamos el proyecto.