

CMP1076

Compiladores

Prof. Ms.

Claudio Martins Garcia

Goiânia, 2024.



**PUC
GOIÁS**

Escola
**Politécnica
e de Artes**

Conhecimento a serviço da vida

Acadêmico: **Eliseu Rodrigues** Guimarães

Trabalho | Fase 02

Implementar um interpretador

Ferramentas



Linguagem

A linguagem C foi escolhida para implementar o interpretador devido a sua eficiência e controle sobre o sistema, permitindo a manipulação direta de memória e a criação de um programa otimizado.



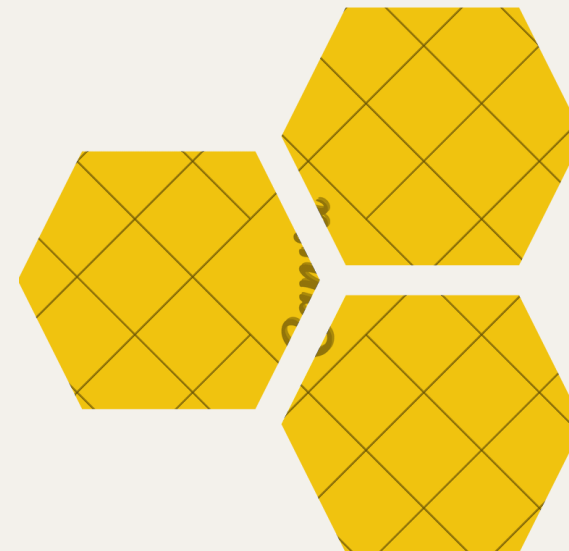
Visual Code

O Visual Studio Code é um editor de código-fonte leve, mas poderoso, foi essa a ferramenta escolhida.

Estrutura Modular de Código

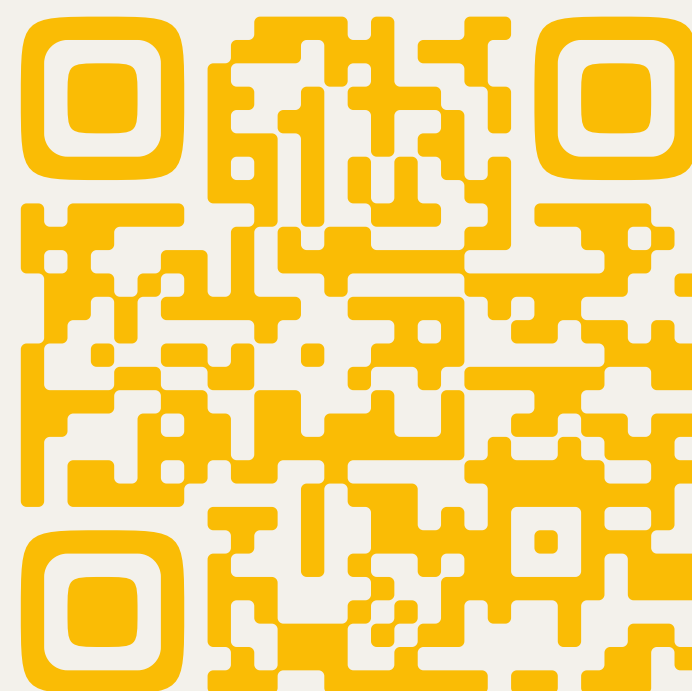
A primeira fase do processo de compilação é a análise léxica, também conhecida como **scanner**. Nessa etapa, o código-fonte é lido e quebrado em unidades menores chamadas **tokens**.

commands.h
define os protótipos das funções, permitindo que sejam facilmente referenciadas em diferentes partes do código.



commands.c
implementa as funcionalidades dos comandos DBASE escolhidos (ex.: **USE**, **LIST**, **APPEND**, **REPLACE**).

main.c
gerencia a entrada do usuário e o loop principal do interpretador.



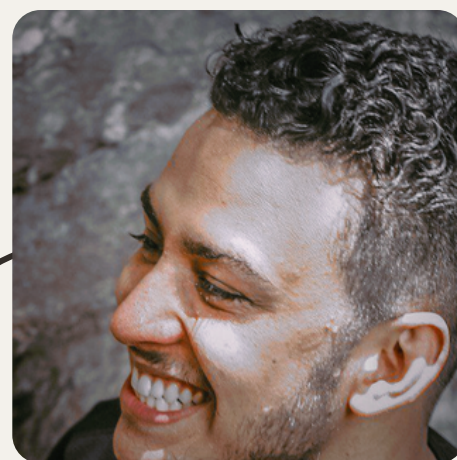
Ligação do repositório:

<https://github.com/EliseuRG/pucgo-compiladores-fase2>



Em caso de dúvidas

Meu contato está a disposição



**Eliseu Rodrigues
Guimarães**

Acadêmico



Obrigado!

