

# Manual Jogo da Forca

Feito por Tony Santiago & Elison Monteiro

## JOGO DA FORCA

**Digite a palavra que seu amigo terá que advinhar!**



## Regras

1 - A palavra secreta a ser desvendada deve ser composta apenas pelas letras do alfabeto de a-z e A-Z não sendo permitido caracteres especiais, letras acentuadas, números e etc.

2 - Como a palavra secreta só possui letras do alfabeto de a-z e A-Z a regra 1 se aplica na hora das tentativas do jogador 2 não sendo permitido caracteres especiais, letras acentuadas, números e etc.

## Como Jogar

1 - O jogador 1 deve digitar a palavra desejada no campo de texto disponível e pressionar o botão OK para que o jogador 2 tente adivinhá-la.

2 - O jogador 2 tem 5 vidas que são a quantidade de vezes que ele pode errar na adivinhação de alguma letra presente na palavra. A cada erro vai se formando o homem que está sendo enforcado, sendo o 5 erro o homem completo e o finalizador do jogo exibindo uma mensagem de derrota e reiniciando posteriormente o jogo.

3 - As adivinhações são a partir de clicks nas teclas do teclado após a tela para digitar a palavra secreta. Portanto, após esse evento o jogador 2 deve apenas preocupar-se em clicar nas teclas do teclado que ele acha fazer parte da palavra secreta, obedecendo as regras de input.

4 - Existe um campo de texto quando o jogo é iniciado com o tamanho da palavra secreta em forma de traços sendo visível para o jogador 2. Esse que quando acerta alguma letra da palavra secreta por meio do input do teclado o campo de texto será atualizado com o traço sendo substituído pela letra do input do usuário no mesmo lugar que essa letra estaria na palavra secreta.

5 - Quando o campo de texto de adivinhação fica completo aparece uma mensagem parabenizando o jogador 2 por adivinhar a palavra e o jogo é finalizado recarregando o jogo.