

- **Practica 1:** Declara variables con diferentes tipos de datos (números, cadenas, booleanos) y asigna valores. Imprime los valores en la consola.

```
/*Calcular el area,perimetro de un rectangulo */

import java.util.Scanner;

public class areaRectangular{
    Run|Debug
    public static void main(String[] args)
    {
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        float area,perimetro,base,altura;
        System.out.println(x:"Ingresa la base del rectangulo");
        base = input.nextFloat();
        System.out.println(x:"Ingresa la altura");
        altura = input.nextFloat();
        area = base * altura;
        perimetro = (base + altura) * 2;
        System.out.println(x:"El area del rectangulo es: "+area+" cm2");
        System.out.println(x:"El perimetro es: "+perimetro+" cm ");
        input.close();
    }
}
```

- **Practica 2:** Realiza operaciones aritméticas básicas (+, -, *, /) con variables numéricas e imprime los resultados.
- **Practica 3:** Utiliza operadores de comparación (==, !=, <, >, <=, >=) para comparar variables y muestra mensajes en la consola según el resultado.
- **Practica 4:** Crea una estructura condicional `if-else` para verificar si un número es par o impar. Imprime el resultado en la consola.

- **Practica 5:** Define una función simple que reciba un nombre como parámetro y salude a la persona por su nombre.