

#### Projeto Integrador I

Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

# PROPOSTA DE UMA FERRAMENTA COMPUTACIONAL PARA APOIO AO ENSINO DE LÓGICA PARA INDIVÍDUOS COM DÉFICIT DE ATENÇÃO

Elissandra Barbosa de Aguiar elissandraebs1@gmail.com



#### Roteiro da Apresentação

**Objetivos** 

Escopo

Metodologia

Recursos

Desenvolvimento



Objetivos

Objetivo deste trabalho é desenvolver uma modelagem de uma ferramenta computacional de apoio ao ensino de raciocínio lógico para pessoas com déficit de atenção.



#### Escopo

1<sup>a</sup> Fase - Pesquisa Bibliográfica

2ª Fase - Levantamento do Contexto de Ensino de raciocínio lógico em alunos com DDA.



# Metodologia

PESQUISA E LEVANTAMENTO DE DADOS



#### Recursos

FERRAMENTA DE BUSCA UTILIZADA, GOOGLE!



#### Desenvolvimento

Foi utilizado o HTML para criar o site, CSS e ESTILO para aprimorar!



# Situação do Projeto - LOGO





# Situação do Projeto - ICON



Ensino lógica & Déficit de Atenção

Aprendendo com Lógica



































A pesquisa a ser tratada é um método de ensino de raciocinio lógico para pessoas cursando o ensino médio profissionalizante, que possuem Déficit de atenção. Visto tem sido alvo de estudo entre muitos pesquisadores e doutores. E o aprendizado em algoritmo e sua memorização é uma dificuldade para muitos alunos, com base nesta problemática veio a luz a importância da junção destes problemas e tentar encontrar uma forma de ensinar e absorção deste conhecimento em questão. Existem algumas pesquisas desenvolvidas no contexto do Déficit de Atenção, voltado ao aprendizado e desenvolvimento em classe, outra direcionada a decodificação. números os diagnósticos de pessoas com Déficit de Atenção, e contrapondo existe um grande número de casos de alunos que sentem dificuldades em aprender a disciplina de algoritmo com indices altos de reprovação nesta matéria, vendo essa dificuldade veio à luz a junção dessas realidades, pois alunos com dificuldade em aprendizado e com déficit de atenção existem e havendo uma ferramento que possa auxiliar nesse ensinamento e aprendizado será de grande valia. Por isso a projeção de uma modelagem de uma ferramienta computacional de apoio ao ensino e aprendizagem de lógica para pessoas com Déficit de Atenção é o foco desta pesquisa.

file///C/Users/Ioão Paulo/Desktop/D/SCIPLINAS/site Elissandra Projeto/Sobre.html



















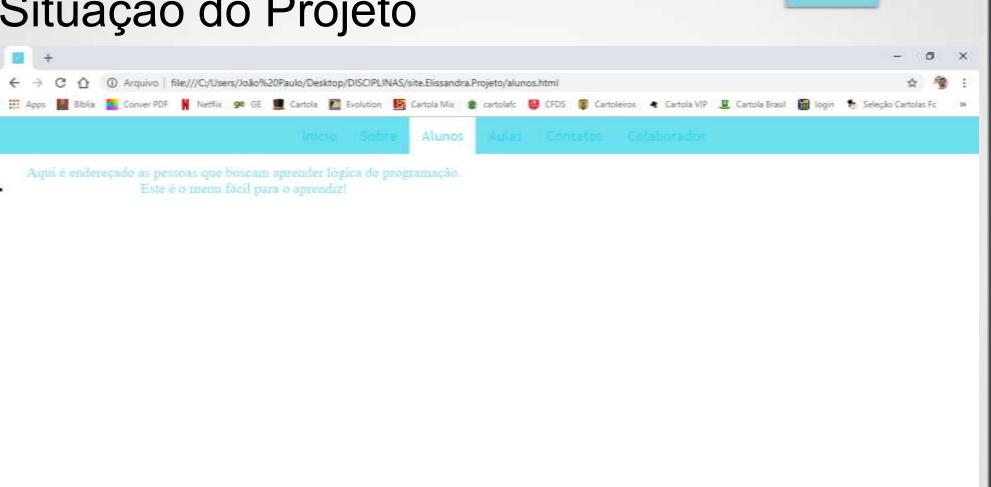






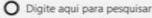






















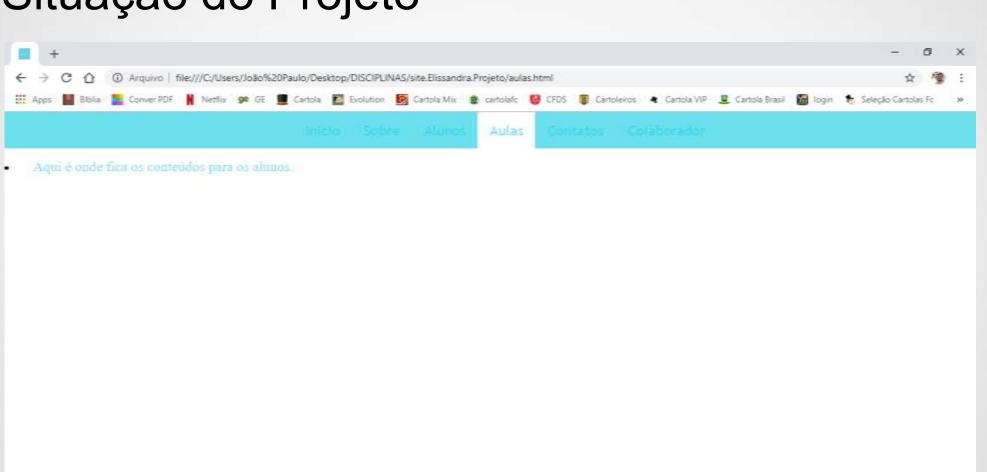






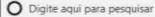






















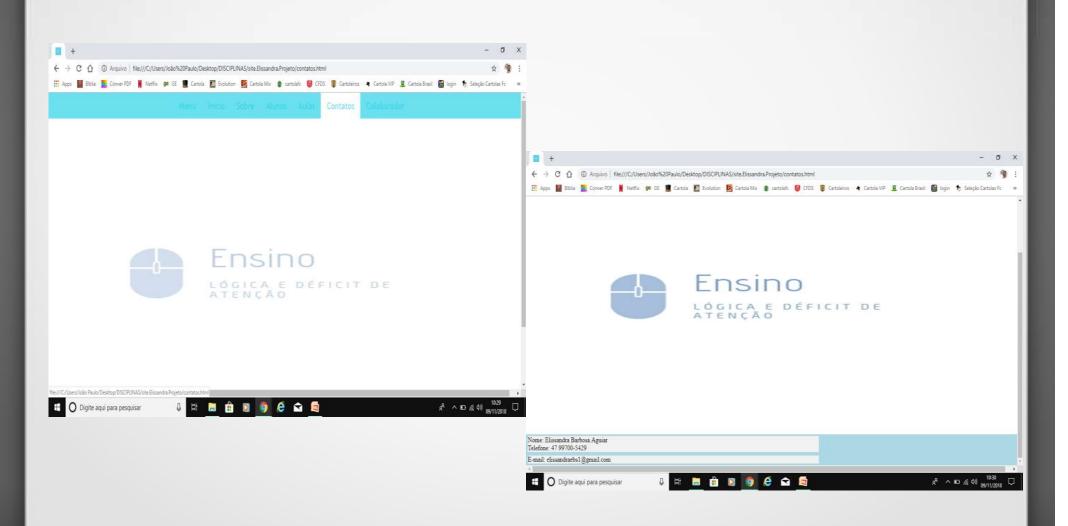




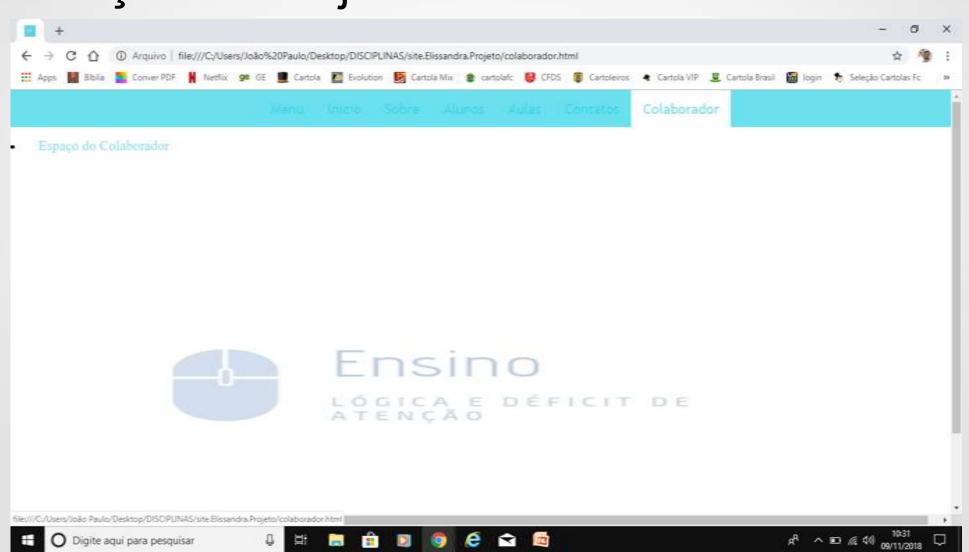














#### Referências Bibliográficas

[Amy Platt, 2006] ADHD and Math Disabilities: Cognitive Similarities and Instructional Interventions.

[Jesse Nery Filho, 2015] Prototipagem de um gamebook para potencializar as funções executivas.

[Ana Maria Braz ,2007] Déficit de aprendizagem: Fatores causadores e seus efeitos.

[Instituto ABCD ,2012] **Módulo 2 por que o aluno não aprende? Dificuldades e Transtornos de Aprendizagem.** 

[Edwan Anderson Ariza Echeverri, 2010] Estudo sobre a utilização de ferramentas computacionais no ensino e aprendizagem do método dos elementos finitos.

[Diógenes Alves de Lima, 2016] Consulta sobre possibilidade de estabelecer métodos alternativos que garantam a permanência de estudante portador de Transtorno de Déficit de Atenção com Hiperatividade (TDAH) no curso de Direito da Faculdade Pitágoras.



## **GRATA PELA ATENÇÃO!**