

# DEAD ISLAND

## INTRODUÇÃO A HISTÓRIA:

O JOGO SE PASSA EM UMA ILHA ATÉ ENTÃO DESCONHECIDA, ONDE UMA EMPRESA DE “PESQUISAS CIENTÍFICAS PARA FINS DE MEDICINAIS”, CHAMADA “SCIENCE IN LIFE”, EMPRESA FINANCIADA PELO GOVERNO RUSSO, QUE ESTARIA TRABALHANDO COM PESQUISAS E TESTES EM DNA, APLICADO A ANIMAIS COM O ORGANISMOS SEMELHANTE AO HUMANO, COM O INTUITO DE CRIAR UMA CURA PARA DOENÇAS VIRAIS E PARASITÁRIAS, COMO O AIDS, CÂNCER, ETC.

A EMPRESA ENTÃO ENVIA UM DOS SEUS PRINCIPAIS COORDENADORES DE PESQUISA, PARA COORDENAR A SUPOSTA PESQUISA DE CARÁTER SECRETO NA ILHA.

CHEGANDO NA ILHA, VIA HELICÓPTERO, O COORDENADOR DE PESQUISA “FRANK” SE DEPARA COM UM ENORME PRÉDIO NA ILHA, QUE SERIA O SUPOSTO CENTRO DE PESQUISA.

FRANK FICA MARAVILHADO COM O ENORME CAMPUS E TODO O AMBIENTE DE PESQUISA, APESAR DO PRÉDIO ESTÁ DEPREDADO E ATÉ RACHADO EM PARTES COMO SE ESTIVESSE PASSADO POR UM TERREMOTO, E FOI EXATAMENTE ISSO QUE FRANK IMAGINOU, VENDO QUE O AMBIENTE ERA MUITO PROPÍCIO À EVENTOS NATURAIS COMO ESSE...

ENTRANDO NO PRÉDIO ENTÃO, FRANK E A EQUIPE DE CIENTISTAS NOTAM QUE O ENORME PRÉDIO ESTÁ QUASE VAZIO E MUITO SILENCIOSO, TINHAM POUCAS PESSOAS ALI PARA UM CAMPUS DE PESQUISA TÃO GRANDE, PORÉM CONTINUARAM AS PESQUISAS..



ENTÃO, APÓS POUCO TEMPO DA CHEGADA DELE NA ILHA, ACONTECE ALGO DE ERRADO COM OS GERADORES E AS LUZES APAGAM MISTERIOSAMENTE, O PRÉDIO FICA SEM ENERGIA, ENTÃO O JOGO COMEÇA, QUANDO ELE TEM QUE ENCONTRAR UMA LANTERNA E DESCER AO SUBSOLO PARA VERIFICAR O QUE ACONTECEU COM OS GERADORES, indo para o subsolo onde estão localizados os geradores, ele se depara com criaturas estranhas presas em jaulas (ou câmaras), vestígios que a empresa que ele trabalha não é o que ele pensava, pois indicavam que a clínica já teria feito várias experiências genéticas nos seres da ilha com um propósito até então desconhecido. Mas ele não se afastou de seu objetivo de retornar energia, para sair daquele lugar insano do prédio que ele ainda não havia explorado. Após achar os geradores e ligar, pois as chaves de controle estavam desligadas apenas, as gaiolas reiniciam suas travas e liberam todas as criaturas encarceradas.

Seu objetivo agora é sair do prédio sem ser visto por eles. O protocolo de segurança foi acionado, saia do andar antes das portas se fecharem.

Após conseguir fugir, algo te seguiu, atraindo todos os outros para a saída também. Escape de prédio o quanto antes e se esconda.

Em seguida o seu próximo desafio é achar armas para se defender e suprimentos para sobreviver, para assim tentar eliminar as criaturas ou mantê-las presas no prédio para que não saiam e causem danos aos moradores nativos da ilha.

Porém, por não poder lutar contra as criaturas, elas acabam escapando e se dispersando por toda a ilha, após as criaturas fugirem, Frank sai agora em busca de um aparelho para comunicar a todos e procurar por sobreviventes, porém sem eletricidade e com o prédio quase destruído, Frank agora tem que sobreviver na ilha e procurar por seus parceiros, além de uma forma de se comunicar para avisar a empresa fora da ilha, e assim tentar sair dali vivo.

Com pouco tempo na floresta ele acaba encontrando, uma das cientistas do grupo que já estava na ilha há muito tempo, e ela explica pra ele que ela foi a responsável pela falta de energia dos geradores, ele pergunta dos experimentos que havia visto... ela fala "Por isso fiz o que fiz, o que essa empresa faz é muito errado, não aguentava mais" em seguida explica que as pesquisas e os projetos contra câncer e vírus que Frank ficou responsável, eram apenas fachadas para arrecadar investimentos, e Frank então, não pode mais avisar a empresa, porém fica sem saída.

Então ela se junta a ele para sobreviverem.. e os dois saem pela ilha em busca de exterminar os monstros e assim também acabar com os planos da empresa, porém com o tempo e a quantidade de monstros que eles matam descobrem de eles estão se reproduzindo, e encontram monstros mais fortes também, o que dificulta muito a jornada...

## FINAL

JOGADOR CONSEGUE PASSAR POR VÁRIOS DESAFIOS E CONSERTAR O RÁDIO, E A GRANDE ANTENA DA ILHA. CHAMAM O RESGATE DA EMPRESA QUE OS CONTRATOU, DIZEM QUE ESTÃO A CAMINHO -"LEVE TODOS OS SOBREVIVENTES PARA A PRAIA, VAI TER UM BARCO COM AGENTES PARA TIRÁ LOS DA ILHA".

QUANDO ELES FINALMENTE CHEGAM A BORDA DA ILHA, O BARCO COM AGENTES CHEGA, MAS A SALVAÇÃO NÃO VEM COM ELES.... FORAM ENVIADOS PARA APAGAR A HISTORIA QUE ACONTECEU NA ILHA...ENTÃO OUVE-SE APENAS O SOM DO BARCO E DE MUITOS TIROS!

A HISTÓRIA MORREU NA ILHA.

## FIM

ROTEIRISTAS:

ELISSON LIMA VALE

LARA MAGALHÃES TAGLIANI