

APRESENTAÇÃO - METODOLOGIAS ÁGEIS (17/10)

1 - Scrum

2 - Kanban

3 - XP (Extreme Programming)

4 - Lean

5 - Design Thinking

- O que é essa metodologia?
- Quais são os valores e princípios principais?
- Como funciona na prática (exemplo de equipe, papéis, rituais, ferramentas)?
- Quais são as vantagens e desafios?
- Um exemplo real (empresa, produto, ou projeto escolar que poderia usar).