



Curso: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

UC: UC1 - Analisar requisitos e funcionalidades da aplicação

Professor: Valtemir Procópio de Lima

Material: Atividade

Data: 24/10/2023

Roteiro da Atividade

Desenvolvimento de Aplicativo para Problemas Sociais em Natal, RN

Objetivo da Atividade

Desenvolver uma solução criativa, inovadora e sustentável em forma de aplicativo para resolver um problema social relevante em Natal, RN. Os alunos trabalharão em grupo de no máximo 3 alunos para conceber a ideia do aplicativo, definir seu público-alvo, objetivos, requisitos e estimativa de orçamento.

Estrutura da Atividade

1. Introdução e Contextualização (10 minutos)

- Destacar a relevância de inovação e sustentabilidade no processo de criação.

2. Escolha do Tema e Pesquisa Individual (30 minutos)

- Cada grupo escolhe um problema social de Natal, RN, para focar.
- Realizam uma breve pesquisa para entender melhor o problema e identificar possíveis soluções.

3. Brainstorming e Desenvolvimento da Ideia (45 minutos)

- Cada grupo realiza uma sessão de brainstorming com os envolvidos para gerar ideias para o aplicativo.
- Define o nome do aplicativo, tema, objetivo e público-alvo.
- Pensa em como o aplicativo pode ser inovador e contribuir para a sustentabilidade.

4. Definição de Requisitos e Orçamento (45 minutos)

- Lista os requisitos funcionais e não-funcionais do aplicativo.
- Estima um valor de orçamento necessário para o desenvolvimento do aplicativo.

5. Preparação da Apresentação (30 minutos)

- Prepara uma apresentação curta (5 minutos) para compartilhar sua solução com a turma.
- Pode usar slides, protótipos de papel ou qualquer outro recurso que ache útil.

6. Apresentação das Soluções (5 minutos)

- Cada grupo apresenta sua solução para a turma.
- Após cada apresentação, há uma breve sessão de perguntas e feedback.