# 操作系统

# **Operating Systems**

# L21 内存分区与分页

Memory Partition and Paging

授课教师: 李治军 lizhijun\_os@hit.edu.cn 综合楼411室

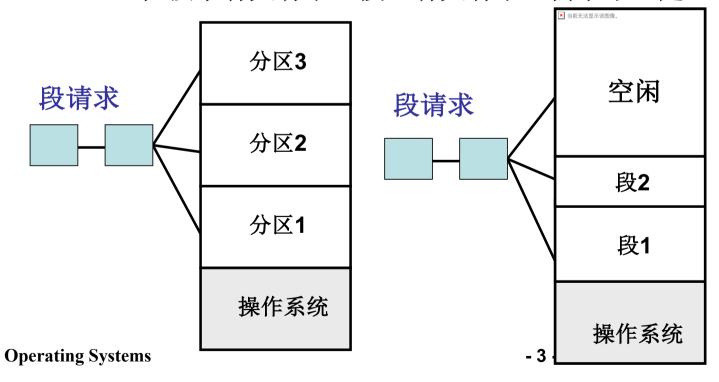
# 接下来的问题是内存怎么割?

这样就可以将程序的各个段载入到相应的内存分区中了



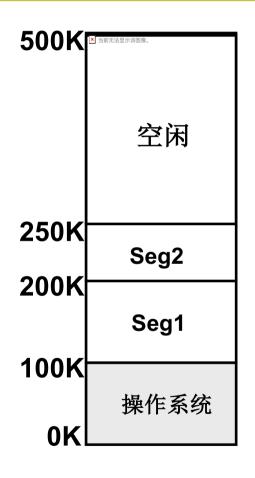
## 固定分区 与 可变分区

- 给你一个面包,一堆孩子来吃,怎么办?
  - ■等分,操作系统初始化时将内存等分成k个分区
  - 但孩子有大有小,段也有大有小,需求不一定





# 可变分区的管理过程 — 核心数据结构



#### 空闲分区表

始址	长度
250K	250K

#### 已分配分区表

始址	长度	标志
0K	100K	os
100K	100K	Seg1
200K	50K	Seg2



# 可变分区的管理—请求分配



### ■ 段内存请求: reqSize = 100K

#### 空闲分区表

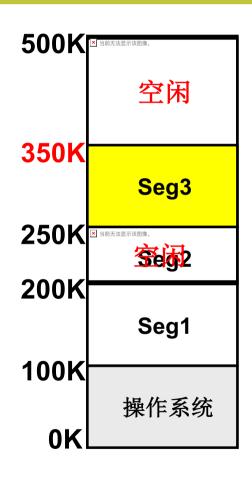
始址	长度
<b>250K</b>	<b>250K</b>

#### 已分配分区表

始址	长度	标志
0K	100K	os
100K	100K	Seg1
200K	50K	Seg2
250K	350K	Seg3



# 可变分区的管理—释放内存



#### ■ 段2不再需要,释放内存

#### 空闲分区表

始址	长度
350K	150K
200K	50K

#### 已分配分区表

始址	长度	标志
0K	100K	os
100K	100K	Seg1
260K	15001K	Seg2
250K	100K	Seg3



## 可变分区的管理—再次申请

- 又一个段提出内存请求: reqSize=40K, 怎么办?
  - 有2个空闲分区,选哪一个?

■ 首先适配: (350,150)

空闲分区表

■ 最佳适配: (200,50)

350K

■ 最差适配: (350,150)

始址	长度
350K	150K
200K	50K





问题:如果某操作系统中的段内存请求很不规则, 有时候需要很大的一个内存块,有时候又很小, 此时用哪种分区分配算法最好?()

- A. 最先适配
- B. 最佳适配
- C. 最差适配
- D. 没有区别

В



# 引入分页:解决内存分区导致的内存效率问题



# 可变分区造成的问题

■ 发起请求reqSize=160K怎么办?

■ 总空闲空间>160, 但没有一个空闲分区>160, 怎么办?

■这就是内存碎片

■将空闲分区合并,需要移动

1个段(复制内容): 内存紧缩

■内存紧缩需要花费大量时间,如果复制速度1M/1秒,则1G内存的紧缩时间为1000秒≈17分钟



500K

空闲



# 从连续到离散...

■ 让给面包没有谁都不想要的碎末

- 将面包切成片,将内存分成页
- 针对每个段内存请求,系统一页一页的分配给给 这个段

问题:此时需要内存紧缩吗?最大的内存浪费是多少?

页框7
 页框6
 段0:页3
 页框5
 段0:页0
 页框4
 页框3
 页框2
 页框1
 页框0
 区域图像。

文框1

 段0:页1
 文框0

文框1

 文框0

文框1

 公当前无法显示该图像。

文框1

 公当前无法显示该图像。

文框1

 公当前无法显示该图像。

文框1

 公当前无法显示该图像。

文框1

 公当前无法显示该图像。

文框1

 公当前无法显示该图像。

文程2

 文型前元法显示该图像。

文目

 公当前元法显示该图像。

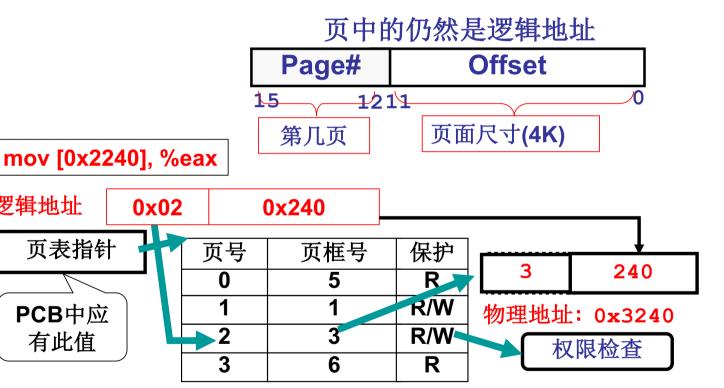
文目

 公当前元法显示该图像。



## 页已经载入了内存,接下来的事情...

■ 页0放在页框5中,页0中的地址就需要重定位



页框7 段0:页3 页框6 页框5 段0:页0 × 当前无法显示该图像 页框4 页框3 段0:页2 × 当前无法显示该图像。 页框2 段0:页1 页框1 × 当前无法显示该图像。 页框0

× 当前无法显示该图像。



有此值

逻辑地址