2011 Esri China Developer Summit 2011Esri中国开发者大会

ArcGIS API for Android 进阶

Esri中国(北京)有限公司 程轩昂



讲座提纲

- ArcGIS for Android 简介
 - 概述
 - 产品及发布时间
 - Android 简介
- 使用 ArcGIS API for Android 进行开发
 - 预备知识和开发环境的搭建
 - Android 相关概念
 - ArcGIS API for Android 相关概念和功能
- Demo





ArcGIS 的移动端技术

ArcPad
ArcGIS for Mobile
ArcGIS for iOS
ArcGIS for Windows Phone
ArcGIS for Android

测试版已于2011年2月发布 正式版将于2011年第3季度发布



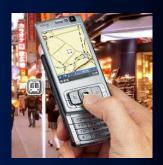


移动平台的两个数据

• 46%







• 125,000









分 享 地 理 价 值

ArcGIS for Android 产品及发布时间

- ◆ ArcGIS for Android 应用程序
 - 计划于2011年第3季度发布
 - 类似于 ArcGIS for iOS 和 ArcGIS for Windows Phone
- ArcGIS API for Android
 - 又称 ArcGIS Runtime SDK for Android
 - 2011年2月 Beta 版发布
 - 计划于2011年第3季度推出正式版本



ArcGIS for Android 应用程序

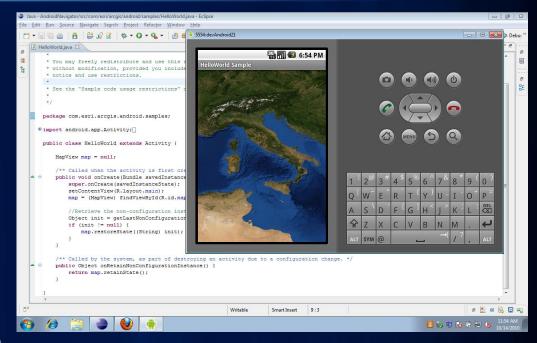
- 从 Android Market 应用商店免费下载
- 将提供以下功能
 - 显示并导航地图
 - 查找地址和地点
 - 识别位置和 GIS 要素
 - 查询地图图层和数据
 - 测量线和面
 - 通过 ArcGIS Online 查找和共享地图
 - 采集 GIS 数据





ArcGIS API for Android

- ●包括:
 - API
 - 开发辅助工具
 - 帮助文档
 - 例子



●以 ArcGIS API for Android Eclipse plug-ins 的形式发布,可以在 Eclipse 中加载



ArcGIS API for Android 提供的功能

- Mapping
 - Layers: Tiled, Dynamic, Graphic, Feature
- Tasks
 - Identify, Query, Locator, Geoprocessor
- Editing
 - Template-based, similar to other web APIs
 - Connected, through feature layer



授权和收费

- 企业内部部署
 - ArcGIS Server许可
 - 部署设备不限数量
- 公开部署(in App Store/Market Place/Market)
 - 免费程序? Esri免费: Esri收费
 - 收费程序? ArcGIS Server许可/联系我们
- 程序要求
 - 使用Online底图: Esri/Bing Logo
 - 关于对话框



Android 平台













Why Android?

- 开放性, 可定制
- 支持多种设备
- 稳定发展的客户群
- ·强大的自带 API

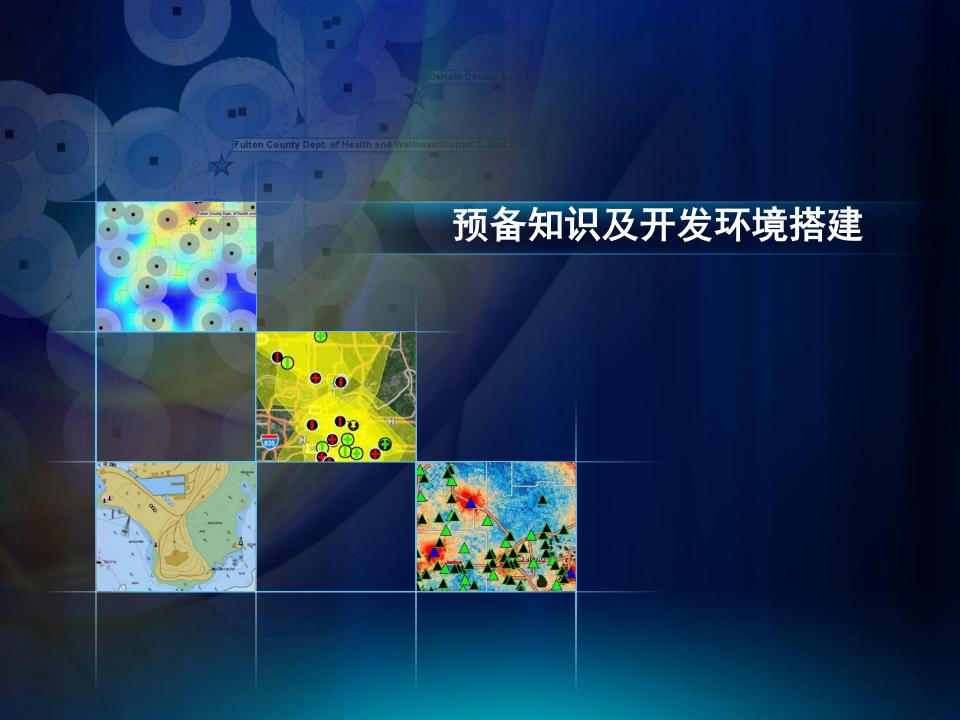












必要的准备 - 知识篇

- 具备一定的 Java 程序开发基础
- 拥有 Eclipse 下的程序开发经验
- 了解 ArcGIS 相关程序



必要的准备 - 软件篇

- Eclipse 3.5 或者 3.6
- Java development kit (JDK) 6
- Android API 2.1, 2.2
- ArcGIS API for Android











配置 Eclipse 开发环境

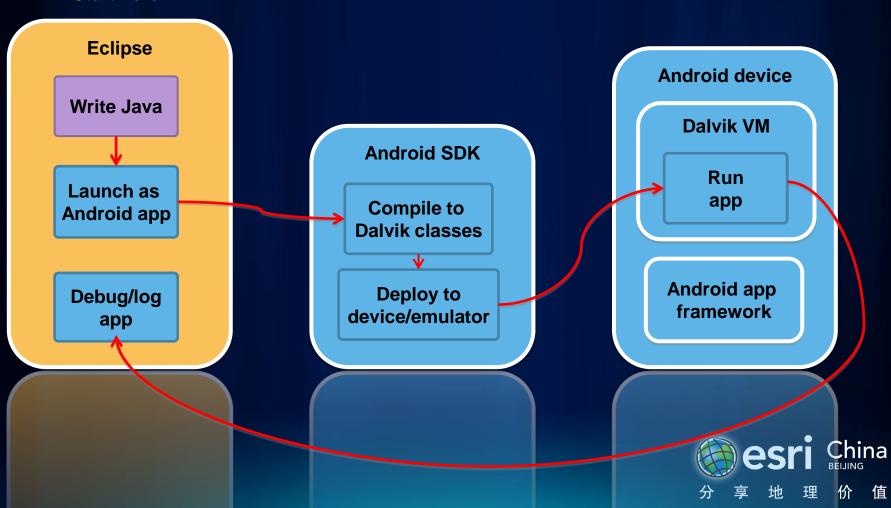
- 安装并配置 Java SDK 6
- 安装 Eclipse
- 添加 Android Development Tools (ADT)
- 添加 ArcGIS API for Android Eclipse plug-ins





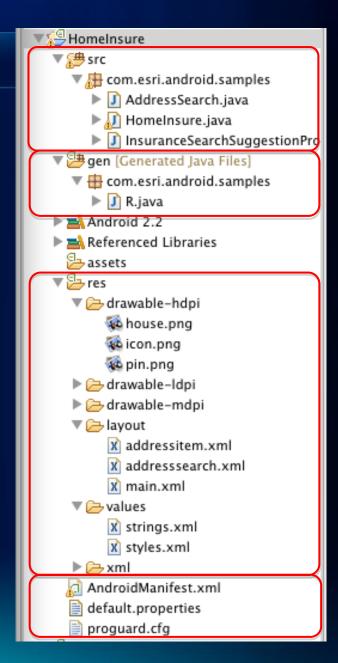
Android 开发和运行流程

Start here!



一个典型的 ArcGIS for Android 工程

- /src
 - 源文件
- /gen
 - 编译出的类文件
- /res
 - 资源文件
 - Images
 - Styles xml
 - Layout xml
- AndroidManifest.xml
 - Application configuration



配置 Eclipse 开发环境 – Cont.

可能碰到的问题:

Eclipse "out of memory"

找到 eclipse.ini, 修改 VM 值

```
-startup ....
```

--launcher.XXMaxPermSize 512m

.....

-XX:MaxPermSize=512m

-Xms512m

-Xmx1024m

.

R.java: No such file or directory

需要将 Android SDK 添加到默认路径中





Android 相关概念

- User Interface Overview
- Activity
- View
- Layout
- Event Listeners



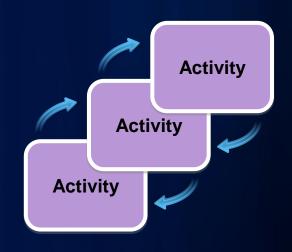
Android 相关概念: User Interface Overview

- 一个应用程序包含:
 - 一个或多个 Activity (活动), 其中每个活动包括:
 - 一个或多个 View (视图),每个视图的布局由 Layout (布局)来控制



Android 相关概念: Activity

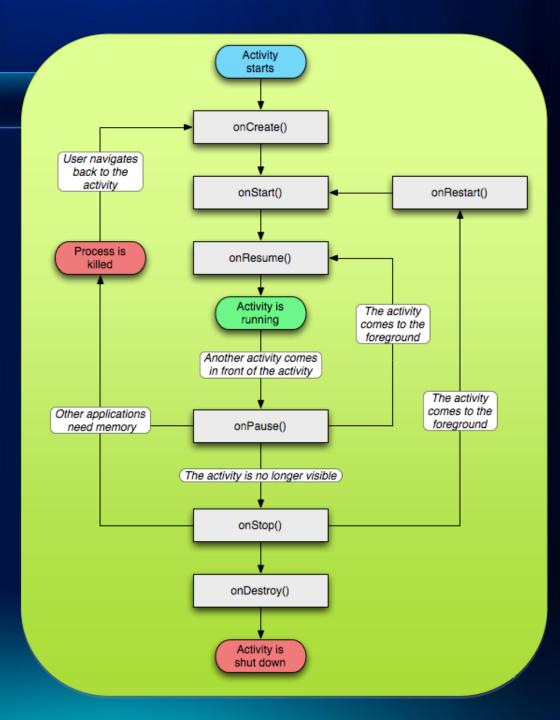
- · Activity(活动)是提供某项特定功能的可视化用户界面
- •一个程序中可能有多个 activity
- · Activity 里可以包含其它控件
- 以堆栈的形式存放





Activity 的生命周期

- On Create created
- On Start B4 visible
- On Resume Top
- On Pause
- On Stop not visible
- On Destroy destroyed



Android 相关概念: View

View(视图)是最基本的用户界面元素

Examples:

- CheckBox
- RadioButton
- DigitalClock
- MapView



Android 相关概念: Layout

Layout(布局)

- · 描述一个或多个 view 的尺寸, 位置及其它用户界面属性
- · 通过 XML 文件进行设置

Examples:

- FrameLayout
- LinearLayout
- TableLayout
- RelativeLayout



Android 相关概念: Event Listeners

Event listeners (事件监听器)

- 处理事件(如屏幕操作,状态改变等)
- 不同的事件有不同的接口
- 每个对象对每种事件只能有一个监听器

Example:

- OnClickListener interface handles View click events.





ArcGIS API for Android 提供的功能

SDK & Application





- Mapping
 - Layers: Tiled, Dynamic, Graphic, Feature



- Tasks
 - Identify, Query, Locator, Geoprocessor







- Editing
 - Template-based, similar to other web APIs
 - Connected, through feature layer



Mapping

- MapView 类
 - THE map
 - Android View 类
- Map services
 - ArcGIS Server
 - Map Services (tiled and dynamic)
 - Feature Services
 - ArcGIS.com
 - WebMaps
 - Bing (将在正式版中支持)





Mapping - MapView Class

- · 通过 Android Layout 控制
 - 调节尺寸和位置
 - 显示的属性
- •默认动作
 - 触摸事件 zoom, pan
- ・自定义动作
 - 添加 event listeners and handlers
- 初始化
 - 注意检查地图是否正确加载





Mapping: 在 XML 文件中添加地图图层

```
<com.esri.android.map.MapView</p>
     xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
                                                                        android:id="@+id/map"
android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="fill_parent"
     initExtent="-13631799.97888788 4545982.2729670685 13630011.658698952
     4547213.547551089">
           <com.esri.android.map.ags.ArcGISTiledMapServiceLayer</p>
                url="http://services.arcgisonline.com/ArcGIS/rest/services/
     World Topo Map/MapServer"/>
           <com.esri.android.map.ags.ArcGISDynamicMapServiceLayer</p>
                url="http://mobilesampleserver.arcgisonline.com/ArcGIS/rest/
     services/SanFranFireInfo/MapServer" />
           <com.esri.android.map.GraphicsLayer</p>
                android:id="@+id/graphics"/>
           <com.esri.android.map.ags.ArcGISFeatureLayer</p>
                url="http://mobilesampleserver.arcgisonline.com/ArcGIS/rest/
     services/HaightAshburyHydrantsFs/FeatureServer"
                mode="snapshot"/>
```

Mapping: 在代码中添加地图图层

Dynamic map layer

```
ArcGISDynamicMapServiceLayer sanFranFireInfo = new ArcGISDynamicMapServiceLayer(this, url);
```

map.addLayer(sanFranFireInfo);

FeatureLayer

```
ArcGISFeatureLayer.Options();
sanFranHydrantsOptions.mode = ArcGISFeatureLayer.MODE.SNAPSHOT;
ArcGISFeatureLayer sanFranHydrants = new ArcGISFeatureLayer(this, url, sanFranHydrantsOptions);
map.addLayer(sanFranHydrants);
```

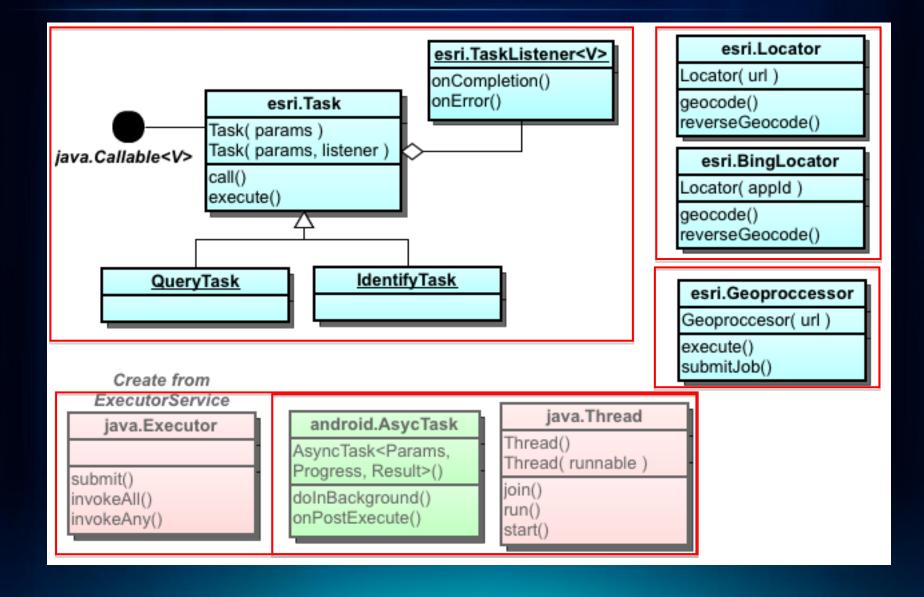
ArcGIS API for Android: Tasks

Task (任务) 是进行GIS操作的对象组件

- 类似于其他 API 产品中的相关概念
- 仅需要少量编程即可触发



Tasks: 种类和用法



Tasks: 触发流程

| Step | Description |
|----------------|--|
| Collect Input | Develop dialog and/or map tools Populate input parameter value objects |
| Call Task | Instantiate Task object Develop TaskListener |
| Display Result | Develop result dialog and/or map result |



Tasks: Collecting input

- 通过地图交互, 设置屏幕动作响应
 - setOnSingleTapListener()
 - ... (zoom, pinch, pan, longPress)
 - setOnExtentChangedListener()
- 通过 Android 标准 UI 组件
 - Buttons, Spinners ...
 - Events
 - onClick(), onTouch()
 - Android 自带 Search 功能
 - Android default action



Tasks: Background Processing

- · 所有的 tasks 都在后台运行
- Two approaches:
 - TaskListener
 - AsyncTask



Tasks: TaskListener

- QueryTask 和 IdentifyTask 可以使用 TaskListener
- ·实现了 onCompletion() 和 onError() 方法
- · 将结果显示的处理逻辑放在 onCompletion() 方法里



Tasks: AsyncTask

- ・标准 Android 类
- 可用于运行 GeoprocessorTask, LocatorTask, BingLocatorTask
- ·需要扩展 AsyncTask
 - 重写 doInBackground()和 onPostExecute()
 - 将 Geoprocessor, Locator, BingLocator 任务代码放在 doInBackground() 方法中
 - 将结果显示的处理逻辑放在 onPostExecute() 方法中



Tasks: Display Results

- ArcGIS for Android
 - Callout, graphics
 - Info templates ArcGIS.com popups
- Android
 - View, dialog, toast....
 - Many more



Tasks: Display Results- in a callout

- Map callout
 - 一个地图组件只能有一个 callout
 - 设置格式
 - 设定显示内容
 - Text or android View/ViewGroup

```
TextView msg = new TextView(this);
msg.setBackgroundColor(Color.BLACK);
msg.setText(address);
msg.setTextSize(12);
msg.setTextColor(Color.WHITE);
Callout callout = map.getCallout();
callout.setAnchor(Callout.ANCHOR_POSITION_FLOATING);
callout.setStyle(R.xml.calloutstyle);
callout.refresh();
callout.show(addressPoint, msg);
```



Tasks: Display Results - as Graphics

- Graphic
 - Attributes
 - Geometry
 - Symbol

```
Graphic g = new Graphic();

Graphic nearestRoute = fsl.getGraphics().get(0);

g.setGeometry(nearestRoute.getGeometry());

SimpleLineSymbol symb = new SimpleLineSymbol(

Color.DKGRAY, 2);

symb.setAlpha(170);

symb.setAntiAlias(true);

g.setSymbol(symb);

graphicsLayer.addGraphic(g);
```

ArcGIS API for Android: Editing - Attribute Editing

- 属性编辑
- ·参考 SDK 自带的 Attribute Editing 例子
- 通过 Feature Service
 - 类似于其它 webapi 中相关应用
 - applyEdits()
- 注意检查属性字段类型
 - Data entry
 - Validation
- Supports FeatureTypes & Domains
 - Provide drop downs (Spinners)
 - User experience



Apply Edits method

- Aynchronous method
 - Callback tells success for each feature
- applyEdits(adds, deletes, updates, callback)
- Attribute updates
 - Graphic only changed attributes & ID



ArcGIS API for Android: Editing - Feature Editing

- 要素编辑, 添加或修改要素
- 使用 "sketch" 图层
 - 通过 MapOnTouchListener 监听动作
 - 实现点击和拖拽动作的响应
- 插入新的节点
- 记录编辑历史
- 使用本地 GeometryEngine
 - 没有服务器通信



GeometryEngine

Local

```
buffer()clip()
```

- contains()
- geodesicLenth()
- getNearestCoordinate()/ver tex / vertices
- intersect()
- project()
- union()
- touches()
- within()







原生应用程序还是网络程序?

- 市场渗透
- 投入产出
- 功能性
- 用户体验



Q&A?

联系方式:

Email: chengxa@esrichina-bj.cn





分 享 地 理 价 值