

JOVEM ENTREGADORA DESAPARECE MISTERIOSAMENTE EM RESERVA FLORESTAL

FLORESTA NACIONAL DE PINHEIROS, 01 de maio de 2025 - Uma entregadora de delivery de 23 anos desapareceu misteriosamente na tarde de ontem, enquanto fazia uma entrega para sua avó em uma área remota da Reserva Florestal de Pinheiros.

Sophia Vermelho, conhecida pelos moradores locais como "Chapeuzinho" devido ao característico casaco vermelho que usa durante suas entregas, dirigia-se à casa de sua avó, localizada nas franjas da reserva. Seu último contato foi uma selfie enviada para a avó pela rede social, mostrando a trilha principal com uma peculiar névoa avermelhada ao fundo.

"Ela sempre me manda uma foto antes de entrar na reserva. Nessa última mensagem, comentou sobre um homem de uniforme que ofereceu ajuda e uma estranha névoa que não era comum na região", relatou Eleonora Pinheiro, 73 anos, avó de Sophia, com a voz embargada. "Depois disso, o silêncio."



Figura 1: Imagem de um cartaz com a garota desaparecida, Sophia Vermelho.

De acordo com as autoridades, as câmeras de segurança da entrada da reserva registraram Sophia conversando brevemente com um homem alto que usava o que parecia ser um uniforme da guarda florestal. O indivíduo não pôde ser identificado, pois uma "sombra estranha, até sobrenatural" disseram, cobria o rosto do homem.



Figura 2: Imagem da câmera flagrando uma menina e uma silhueta peculiar de um homem conversando.

"Este caso apresenta elementos extremamente perturbadores. A névoa vermelha mencionada não foi registrada por nenhuma outra pessoa naquele dia, e o sistema de monitoramento meteorológico da reserva não detectou nenhuma anomalia climática", explicou a Delegada Maria Caçadora, responsável pela investigação.

O que mais intriga os investigadores é que o GPS do celular de Sophia continuou emitindo sinal por mais 42 minutos após o último contato, seguindo por uma trilha que não consta nos mapas oficiais da reserva, antes de desaparecer completamente em uma área conhecida localmente como "Clareira da Avó", devido a uma antiga cabana abandonada no local.

"Quando percebi que o sinal do telefone dela seguia por uma trilha inexistente, imediatamente acionei as autoridades," continuou Eleonora, mostrando o aplicativo de rastreamento em seu tablet. "O mais estranho é que, antes de perder o sinal, recebi uma mensagem de voz dela onde só se ouvia um uivo que não parecia humano nem de animal conhecido."

A gravação, analisada por especialistas em bioacústica da Universidade Federal, permanece um enigma. "Não conseguimos identificar a origem desse som. Não corresponde a nenhuma espécie catalogada na região, nem a qualquer distorção digital conhecida," afirmou o Professor Carlos Lenhador, consultor da investigação.

Duas equipes de busca com cães farejadores percorreram a área por cinco dias consecutivos. Inexplicavelmente, todos os cães se recusaram a entrar na "Clareira da Avó". As buscas revelaram apenas o celular de Sophia, perfeitamente posicionado no centro da clareira, com a tela rachada formando um padrão que lembra curiosamente uma pata de lobo.

"Em 23 anos de carreira, nunca vi um caso tão perturbador. As pegadas simplesmente terminam abruptamente, como se ela tivesse desaparecido no ar," confessou o Sargento Pedro Caçador. "E há as marcas nas árvores ao redor da clareira... profundas e feitas por algo que não conseguimos identificar."

A empresa de delivery para a qual Sophia trabalhava retirou temporariamente suas operações da área da reserva e ofereceu recompensa de R\$50.000 por informações sobre o caso. Enquanto isso, moradores locais relatam ouvir ocasionalmente um assobio melódico vindo da floresta, semelhante à música que Sophia costumava cantar durante suas entregas.



Figura 3: Imagem de marcas de garra encontradas na floresta próxima à Clareira da Avó

"Algo ou alguém levou minha neta, e as autoridades parecem incapazes de explicar o que aconteceu," concluiu Eleonora com lágrimas nos olhos, olhando pela janela em direção à floresta. "Todas as noites acendo uma lanterna vermelha na varanda, esperando que ela encontre o caminho de volta para casa."

Instruções Utilizadas para Criar a Notícia

1. Gerar o roteiro da história de maneira profissional:

“Escreva um prompt adequado para gerar uma nova história da Chapeuzinho Vermelho, de modo que esteja em um formato de notícias e seja profissional.”

2. Gerar a notícia e aprimorar detalhes da história

“Escreva um artigo de notícias profissional reimaginando a história clássica de "Chapeuzinho Vermelho", ambientada em um contexto moderno. Apresente a narrativa como uma reportagem de última hora, mantendo um tom formal e objetivo, adequado para um veículo de notícias respeitável. Incorpore elementos contemporâneos (por exemplo, tecnologia, cenários urbanos ou rurais, profissões modernas), preservando a essência do conto original (uma jovem, uma jornada, um lobo e uma avó). Garanta que a história tenha um início, meio e fim claros, com foco em uma narrativa envolvente dentro de um formato jornalístico.

Requisitos: - Estruture o artigo com um título, parágrafo inicial (lead) e corpo detalhado, incluindo citações de pelo menos dois personagens (por exemplo, Chapeuzinho Vermelho, o lobo ou uma testemunha). - Ambientar a história em um local específico e vívido (por exemplo, uma cidade agitada ou uma comunidade rural remota). - Mantenha um tom profissional, evitando linguagem excessivamente sensacionalista, a menos que apropriada para o estilo do veículo. - Mantenha o artigo entre 400 e 500 palavras.

Estrutura Exemplo do Artigo: - Título: [Título cativante e informativo resumindo o evento] - Lead: [Resumo do incidente em uma frase, incluindo quem, o quê, onde e quando] - Corpo: [Relato detalhado da jornada, a enganação do lobo e a resolução, com citações de personagens e descrições vívidas] - Conclusão: [Encerramento com o final escolhido, sugerindo implicações ou lições mais amplas]”

“Altere a história para o final tratar de um caso misterioso e nunca solucionado, deixando um sentimento de angústia na notícia (Se necessário crie algum acontecimento peculiar e incomum na história). Certifique-se de seguir as regras estabelecidas no prompt anterior.”

3. Gerar as imagens e adaptá-las a notícia

“Utilizando o arquivo anexado, crie uma imagem para contextualizar o cenário descrito no parágrafo 2, a imagem deve ser de um cartaz com a "Sophia Vermelho" desaparecida colado em uma árvore da região. A pessoa desaparecida deve ter a aparência de uma jovem e estar sorrindo no cartaz. Abaixo da imagem coloque informações para contato com um número de telefone.”

“Seguindo os padrões definidos anteriormente, crie outra imagem como se fosse de uma câmera filmando à distância em uma das árvores. Faça na imagem o que está descrito no parágrafo 4 do texto, da menina conversando com um homem alto de aproximadamente 2 metros de altura, com uma roupa completamente preta e rasgada, apenas seu rosto coberto

por uma sombra. Certifique-se de que a aparência da menina esteja similar ao da foto criada anteriormente. Para a posição de cada um siga as orientações que estão no parágrafo. O cenário onde os dois estão conversando deve ser próximo de uma floresta em um entardecer, a câmera estando até dois metros acima dos personagens e a uma distância. Aplique outros detalhes se necessário para descrever a história corretamente”

“Ainda seguindo as regras anteriores onde for possível, aplique efeitos para evidenciar que está sendo filmado por uma câmera de segurança e faça os personagens mais distantes e perto da floresta.”

“Usando a história como base, crie uma imagem de uma árvore na floresta com marcas de garra como é descrito no texto. A imagem deve ter seu ponto de visão acima do ombro de um guarda florestal segurando uma lanterna para iluminar as marcas e deve já estar a noite, dificultando a visualização dos arredores.”