

**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA GABRIEL RENE MORENO**

**FACULTAD DE INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN  
Y TELECOMUNICACIONES**

**INGENIERÍA EN SISTEMAS**



**APLICACIÓN ANDROID PARA LA GENERACIÓN DE  
DINERO USANDO EL MODELO DE NEGOCIO PAYTOCLICK**

TRABAJO DE INVESTIGACIÓN  
CORRESPONDIENTE AL PROGRAMA “METODOLOGIAS ÁGILES”

**AUTOR:**

Ellieser Barroso Pinto

Septiembre 2019  
Santa Cruz de la Sierra – Bolivia



## INDICE GENERAL

<b>CAPÍTULO 1 INTRODUCCIÓN.....</b>	<b>1</b>
1.1 ANTECEDENTES .....	1
1.2 PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA .....	1
1.3 OBJETIVOS.....	1
1.3.1 <i>Objetivo general</i> .....	1
1.3.2 <i>Objetivo específico</i> .....	2
<b>CAPÍTULO 2 MARCO TEÓRICO.....</b>	<b>2</b>
2.1 ADS NETWORKS.....	2
2.2 BLOCKCHAIN .....	2
2.3 CRIPTOMONEDA.....	2
2.3.1 <i>Bitcoin</i> .....	2
2.3.2 <i>Ethereum</i> .....	2
2.3.3 <i>Bitcoin Cash</i> .....	2
2.3.4 <i>Litecoin</i> .....	2
2.4 MODELO DE NEGOCIO PAYToCLICK .....	2
<b>CAPÍTULO 3 DESARROLLO.....</b>	<b>3</b>
3.1 ANALISIS .....	3
3.2 DISEÑO.....	3
3.3 IMPLEMENTACIÓN .....	3
3.4 PROTOTIPOS.....	3
<b>CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES .....</b>	<b>3</b>
<b>BIBLIOGRAFÍA .....</b>	<b>3</b>
<b>ANEXOS .....</b>	<b>3</b>



## INDICE DE FIGURAS

ILUSTRACIÓN 1 SAUNA .....	2
---------------------------	---

## INDICE DE TABLAS

## RESUMEN

### Capítulo 1 Introducción

#### 1.1 Antecedentes

Actualmente uno de los problemas más comunes que enfrentan las empresas medianas y pequeñas que operan en el medio, es que carecen de un sistema de información que les de soporte en sus procesos empresariales, y la implementación de un desarrollo a medida se vuelve costoso en un mediano y largo plazo, debido al mantenimiento, soporte y ampliación por parte del desarrollador, y en la mayoría de casos no satisface las expectativas del cliente

#### 1.2 Planteamiento del problema

#### 1.3 Objetivos

##### 1.3.1 Objetivo general

Implementar una aplicación Android para la generación de dinero usando el modelo de negocio PayToClick.

### 1.3.2 Objetivo específico

- Uso e implementación de las SDK de las Ads-Networks para dispositivos móviles
- Implementación de una API para el intercambio de datos entre usuario y el servidor.

## Capítulo 2 Marco teórico

### 2.1 Ads Networks

### 2.2 Blockchain

### 2.3 Criptomoneda

#### 2.3.1 Bitcoin



### ILUSTRACIÓN 1 SAUNA

#### 2.3.2 Ethereum

#### 2.3.3 Bitcoin Cash

#### 2.3.4 Litecoin

### 2.4 Modelo de negocio PayToClick

### **Capítulo 3 Desarrollo**

#### **3.1 Analisis**

#### **3.2 Diseño**

#### **3.3 Implementación**

#### **3.4 Prototipos**

### **Conclusiones y Recomendaciones**

#### **Conclusiones**

#### **Recomendaciones**

#### **Bibliografía**

Investigacion. (2016). *Centro de investigaciones*. Recuperado el 02 de 07 de 2019, de <https://bit.ly/TEST>

### **ANEXOS**

#### **ANEXO 1:**