

# Introdução à Javascript



# Código analizado

```
<body>
  <fieldset>
    <legend>Calculadora</legend>
    <input type="number" id="n1" placeholder="0">
    <br>
    <input type="number" id="n2" placeholder="0">
    <br>
    <button id="btnCalc">Calcular</button>
    <br>
    <input type="number" id="result" disabled>
  </fieldset>

  <script>
    var n1      = document.getElementById("n1");
    var n2      = document.getElementById("n2");
    var btnCalc = document.getElementById("btnCalc");
    var resultado = document.getElementById('result')

    function somar(x,y){
      return x + y;
    }

    btnCalc.onclick = function(){
      a = parseFloat(n1.value);
      b = parseFloat(n2.value);
      resultado.value = somar(a,b);
      resultado.style.color = 'red';
      resultado.style.background = 'green';
    }
  </script>
```

# Identificação dos elementos na DOM HTML

- DOM (Modelo de Objeto de Documentos);
- id (referencia um objeto HTML através de seu nome);

```
<legend>Calculadora</legend>  
<input type="number" id="n1" placeholder="0">
```

```
#n1 = <input type="number" id="n1" placeholder="0">
```

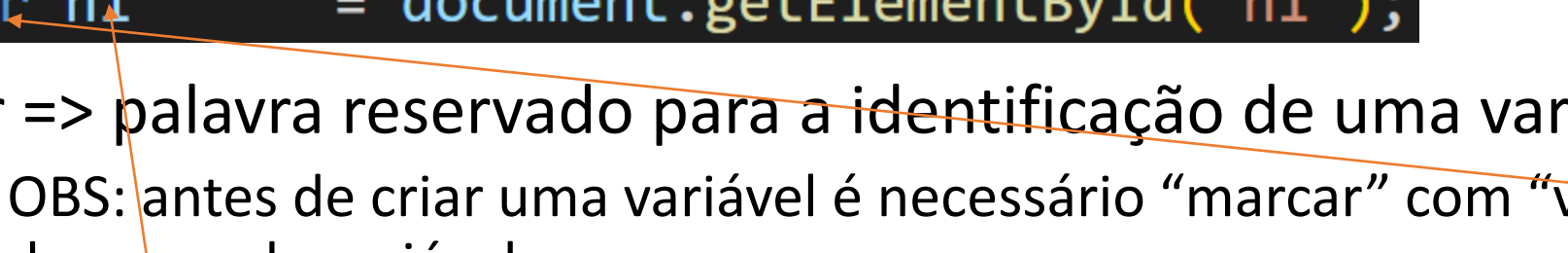
# Para poder utilizar a linguagem Javascript

```
<script>  
|    //Linguagem Javascript aqui .....  
</script>
```

# Analizando sintaxe da linguagem

- Exemplo;

```
var n1 = document.getElementById("n1");
```



- var => palavra reservado para a identificação de uma variável;
  - OBS: antes de criar uma variável é necessário “marcar” com “var” seguindo do nome da variável;
- document => apontando para todo o html que forma uma página;

# Analizando sintaxe da linguagem

document



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Introdução ao JS</title>
</head>
<body>
  <fieldset>
    <legend>Calculadora</legend>
    <input type="number" id="n1" placeholder="0">
    <br>
    <input type="number" id="n2" placeholder="0">
    <br>
    <button id="btnCalc">Calcular</button>
    <br>
    <input type="number" id="result" disabled>
  </fieldset>
```

# Analizando sintaxe da linguagem

- getElementById => busque\_O\_Elemento\_Pelo\_ID

```
document.getElementById("n1");
```

```
<body>  
  <fieldset>  
    <legend>Calculadora</legend>  
    <input type="number" id="n1" placeholder="0">  
    <br>  
    <input type="number" id="n2" placeholder="0">  
    <br>  
    <button id="btnCalc">Calcular</button>  
    <br>  
    <input type="number" id="result" disabled>  
  </fieldset>  
</body>
```

```
<input type="number" id="n1" placeholder="0">
```

# Analizando sintaxe da linguagem

- Elemento html => `<button id="btnCalc">Calcular</button>`
- `var btnCalc = document.getElementById("btnCalc");`
- btnCalc => tenho todo o elemento html acima, ou seja é uma referencia a este elemento;
- btnCalc => toda a alteração feita se refletirá no elemento HTML da DOM



# Analizando sintaxe da linguagem

- Evento => ações que são possíveis de acontecer com os elementos html;
- Exemplo: onmousemove; onclick; onfocus;
- Quando o evento for executado, é possível colocar uma funcionalidade em execução;

```
btnCalc.onclick = function(){  
    a = parseFloat(n1.value);  
    b = parseFloat(n2.value);  
    resultado.value = somar(a,b);  
    resultado.style.color = 'red';  
    resultado.style.background = 'green';  
}
```