



Posso criar um App de outra forma!

Eliton Rodrigues de Oliveira

Matrícula:202404292193

POLO FSP – RO

Curso - *Desenvolvimento Full Stack*

Disciplina – DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS MÓVEIS COM FLUTTER

Turma – 2025.3

Repositório *GitHub*: https://github.com/Elitonr65/Explore_Mundo_

Objetivo da Prática

O objetivo desta prática foi desenvolver um aplicativo móvel completo utilizando o framework **Flutter**, aplicando os conceitos de desenvolvimento **multiplataforma, design responsivo, gerenciamento de estados e integração com bibliotecas externas**.

O projeto consistiu na criação de uma aplicação chamada **Explore Mundo – Agência de Viagens**, cujo propósito foi simular o funcionamento de uma agência digital de turismo.

Além de explorar a interface gráfica, a prática também enfatizou **boas práticas de organização de código, versionamento no GitHub** e criação de um **aplicativo funcional, esteticamente agradável e de fácil navegação**.

Desenvolvimento da Prática

Durante o desenvolvimento, foi estruturado um aplicativo Flutter contendo **quatro seções principais**, acessadas por meio de uma **barra de abas (TabBar)**, cada uma com uma função distinta:

- **Destinos:** apresenta uma galeria interativa de lugares turísticos com imagens, descrições e botões de ação. Foi implementado o uso de `PageView.builder` com **animações suaves** e **filtro de busca** para explorar diferentes destinos.
- **Pacotes:** exibe **cards dinâmicos** com informações de pacotes de viagem, preços e opções de reserva simulada. Cada card foi personalizado com **gradientes de cor e ícones temáticos**.
- **Contato:** contém um **formulário funcional** com campos de texto e botão de envio, além de informações de e-mail, telefone e endereço da agência.
- **Sobre:** apresenta informações institucionais sobre a fundação da agência *Viagens Flutter*, destacando os fundadores **Eliton Rodrigues** além da missão e valores da empresa.

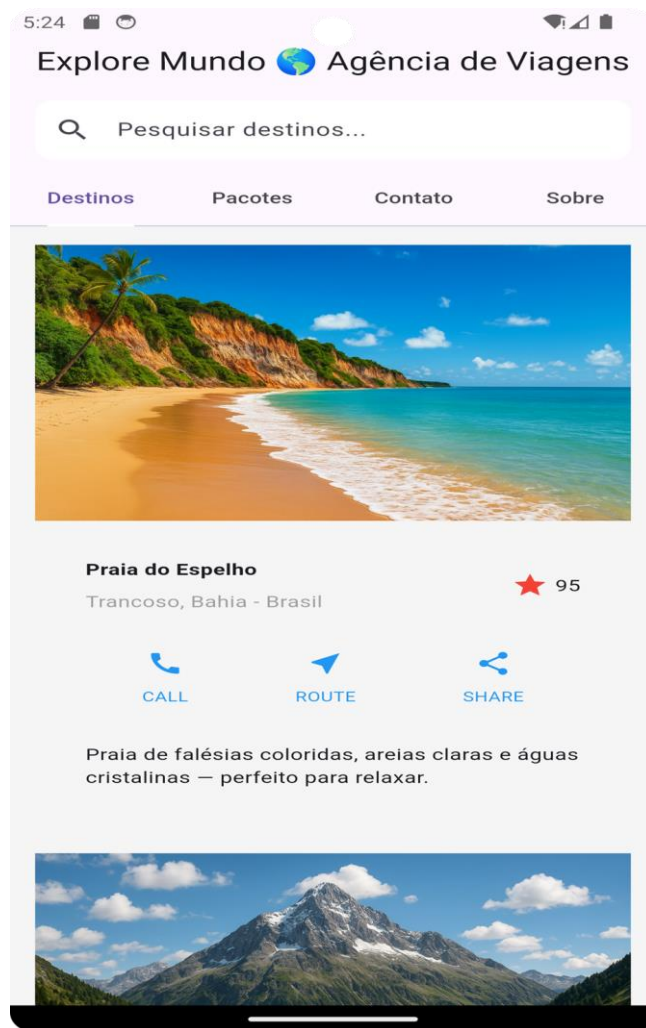
O projeto também incluiu **animações leves, gradientes de fundo dinâmicos**, e uso do pacote `url_launcher` para interações reais com o sistema, como chamadas telefônicas e abertura de rotas no Google Maps.



Prints e Descrição da Implementação

Tela Inicial (Destinos)

Apresenta o **carrossel de destinos turísticos** com imagens grandes, descrições e botões de ação (ligar, rota e compartilhar). Demonstra o uso do **PageView.builder** e animações de transição suave entre destinos.





Tela de Pacotes de Viagem

Mostra os cards coloridos e interativos, contendo o nome do pacote, descrição, preço e botão de reserva. Cada card utiliza gradientes e sombras para destacar visualmente as informações.



Análise Crítica

A implementação da Agência de Viagens *Explore Mundo* foi uma experiência significativa para consolidar os conhecimentos adquiridos em **Flutter**.

O projeto demonstrou a **versatilidade do framework** na criação de interfaces fluidas e responsivas, além de mostrar como **animações e transições bem planejadas** podem enriquecer a experiência do usuário.

Durante o desenvolvimento, as principais dificuldades envolveram:

- O **ajuste das animações** e dos controladores (`AnimationController`, `PageController`, `TabController`);
- O **gerenciamento do estado** da página de destinos;
- O **carregamento dinâmico de conteúdo**, garantindo boa performance mesmo com imagens grandes.

Esses desafios foram superados por meio de estudos de documentação e testes práticos.

O uso do **GitHub** foi essencial para o versionamento, organização do código e acompanhamento das melhorias do projeto ao longo do tempo.

O resultado final é um aplicativo funcional, atrativo e didático, que representa fielmente uma aplicação moderna de turismo, integrando **tecnologia, design e usabilidade**.



Conclusão

A Missão Prática cumpriu com êxito todos os objetivos propostos, permitindo aplicar os principais conceitos de **desenvolvimento mobile com Flutter**.

O projeto *Explore Mundo – Agência de Viagens* demonstra a capacidade de criar um **aplicativo realista, completo e visualmente agradável**, preparado para futuras expansões, como integração com **APIs reais de turismo**.

Além do aprendizado técnico, a experiência reforçou a importância do **planejamento, versionamento e documentação**, competências essenciais na formação de um **desenvolvedor full stack profissional**.