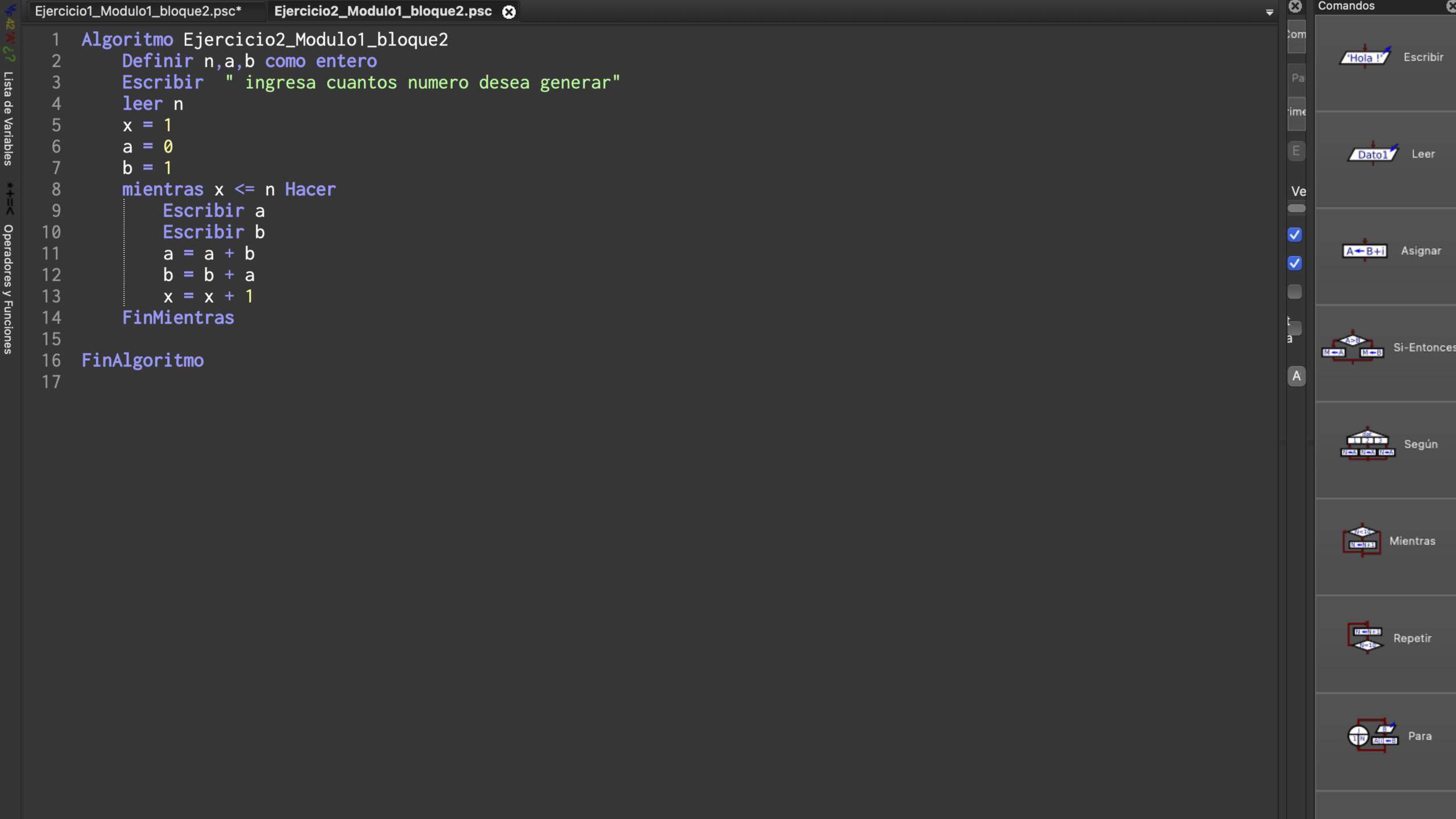
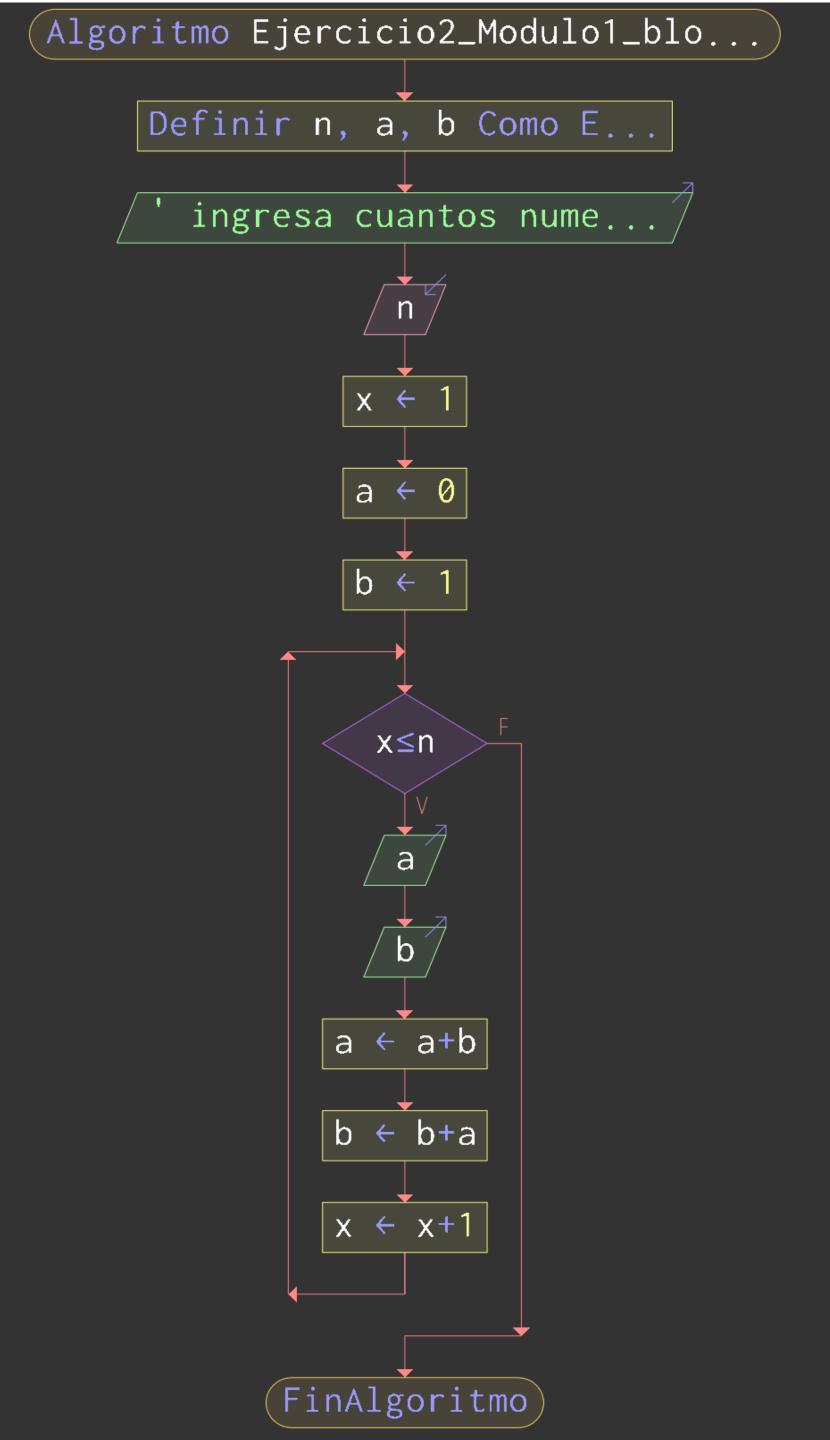


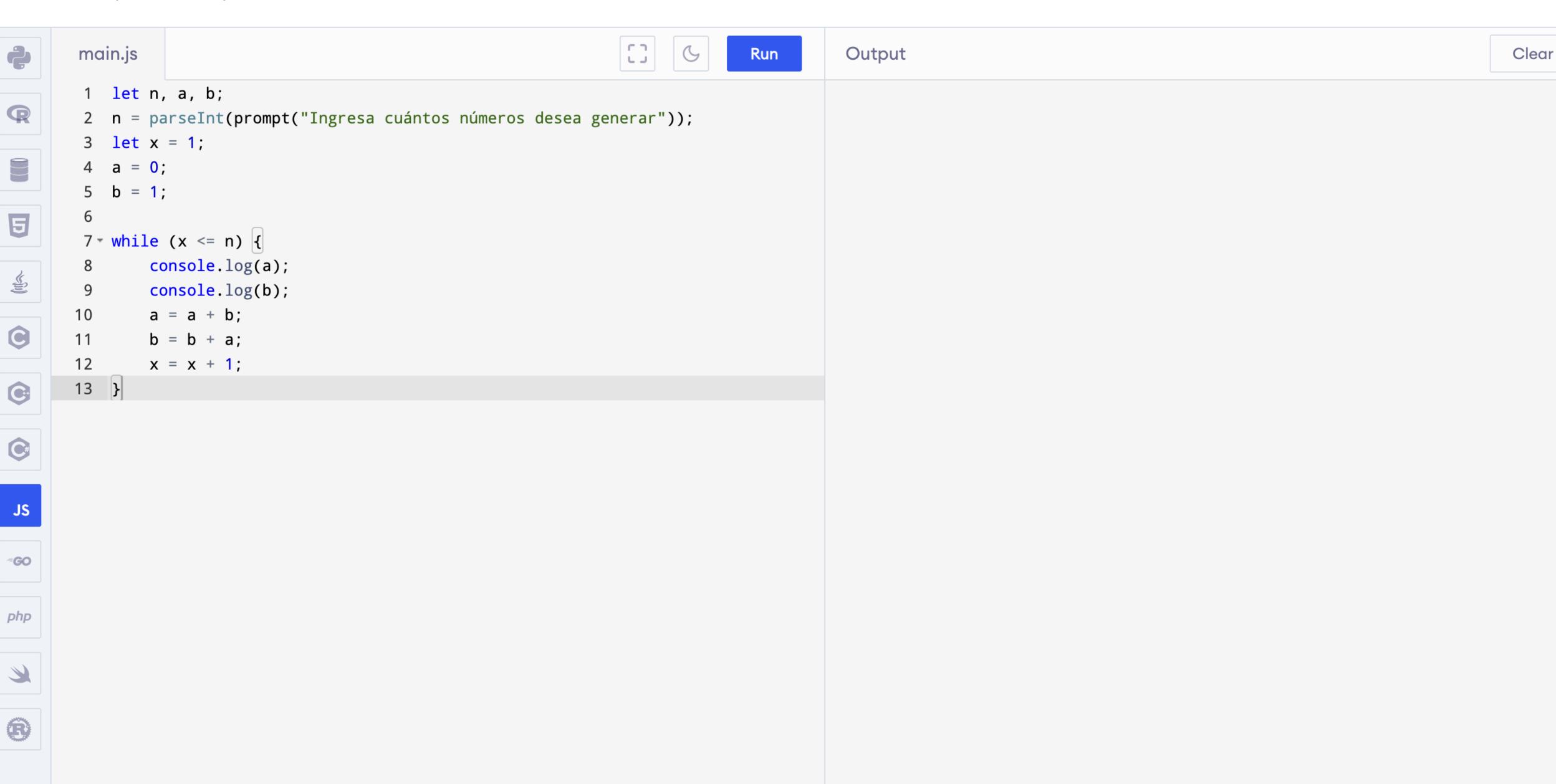
Algoritmo Ejercicio1_Modulo1_bloque2

```
Definir palabra Como Caracter
       Definir a, m, c Como Entero
       Escribir 'ingresa una frase '
       Leer palabra
       a <- Longitud(palabra)
       m < -1
       c <- 0
       Mientras m <= a Hacer
           Según Subcadena(palabra,m,m) Hacer
       'a', 'A':
           c < -c + 1
       'e', 'E':
           c < -c + 1
       'i', 'l':
           c < -c + 1
       'o', 'O':
           c < -c + 1
       'u', 'U':
           c < -c + 1
   FinSegún
   x < -x+1
FinMientras
Escribir 'la frase' ', palabra,' 'tiene,' ', c, ' 'vocales '
FinAlgoritmo
```



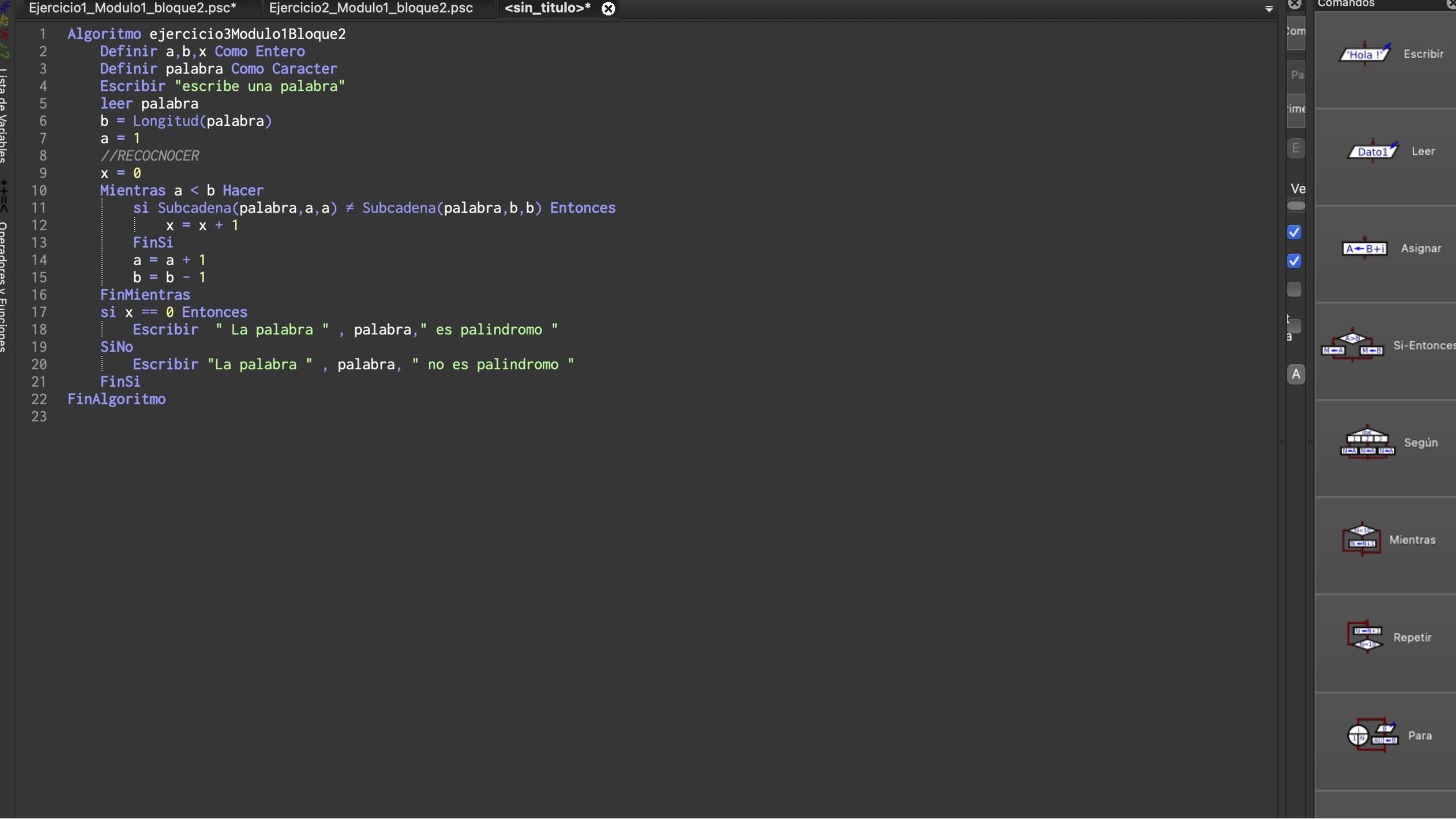


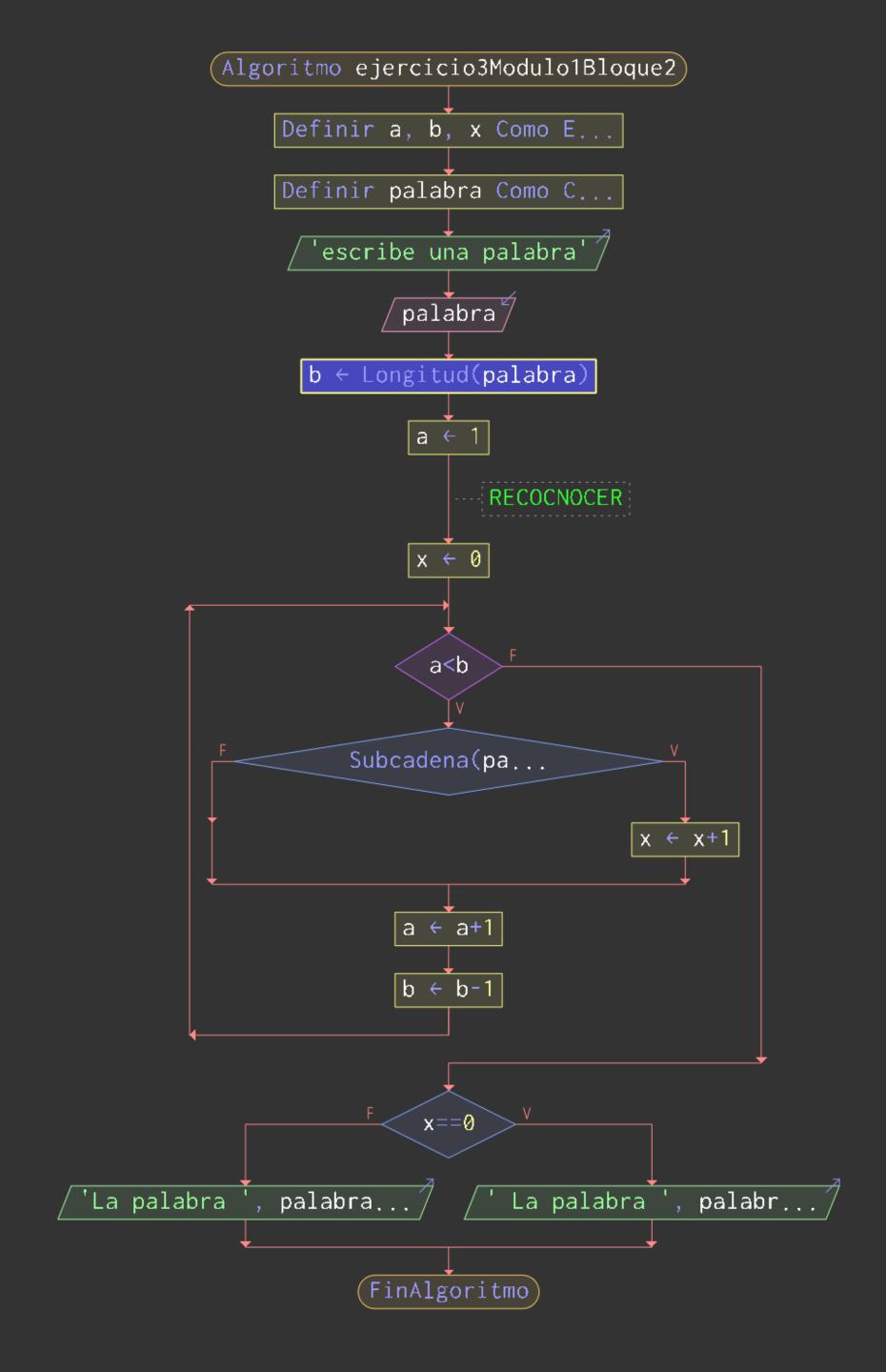




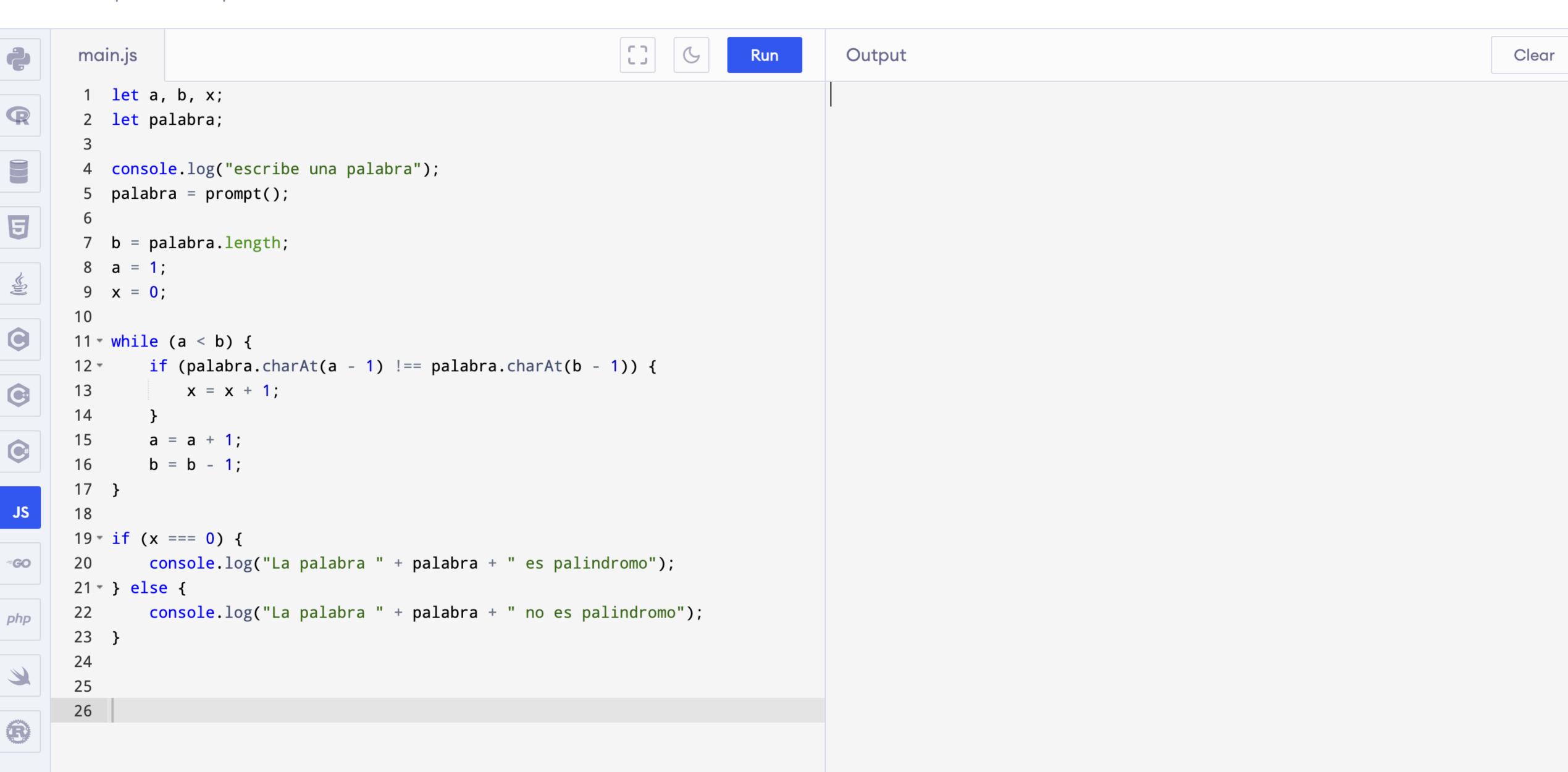
```
Algoritmo Ejercicio2_Modulo1_-
bloque2
  Definir n,a,b como entero
  Escribir "ingresa cuantos
numero desea generar"
  leer n
  x = 1
  a = 0
  b = 1
  mientras x <= n Hacer
    Escribir a
    Escribir b
    a = a + b
    b = b + a
    x = x + 1
  FinMientras
```

FinAlgoritmo

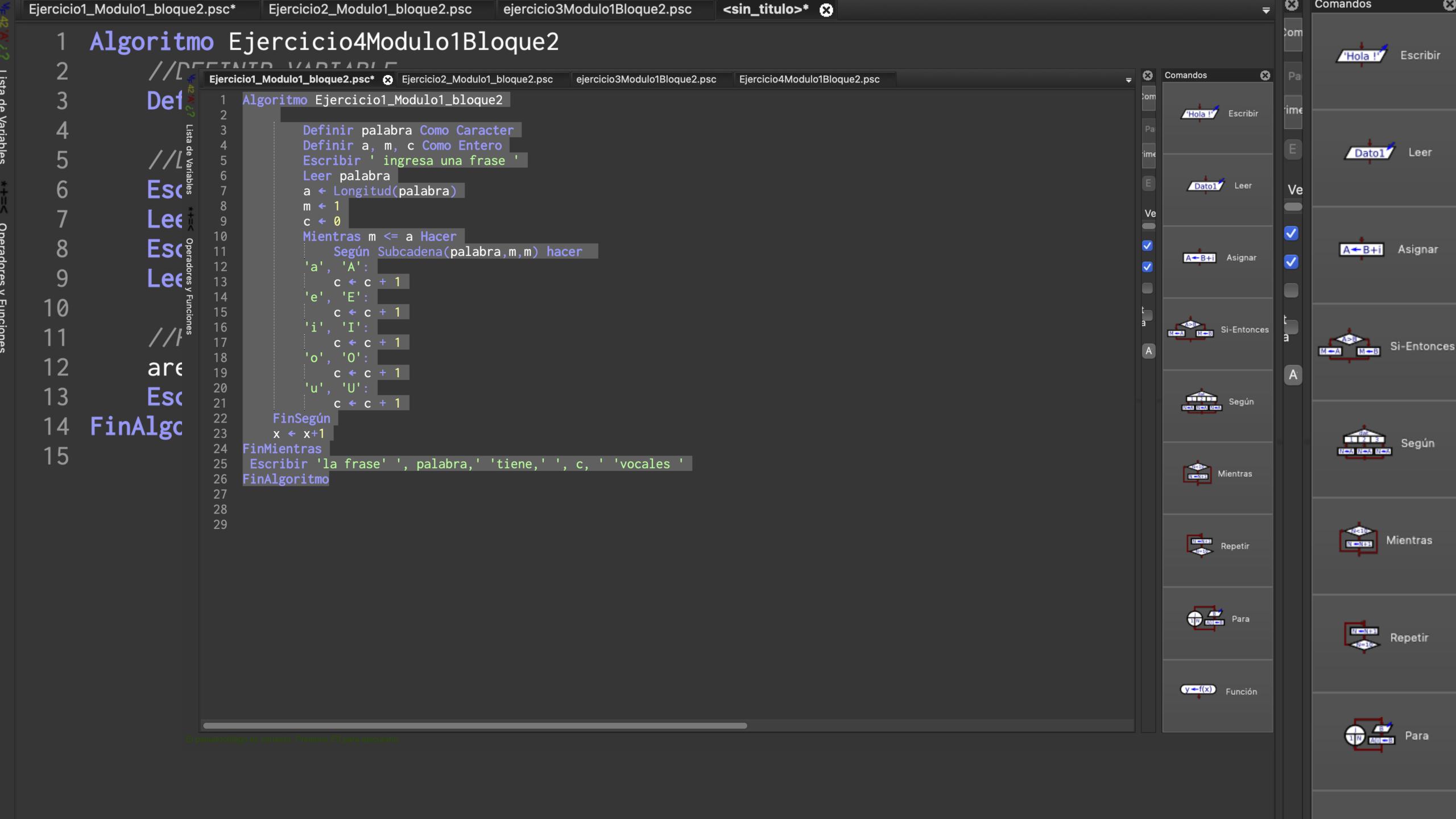


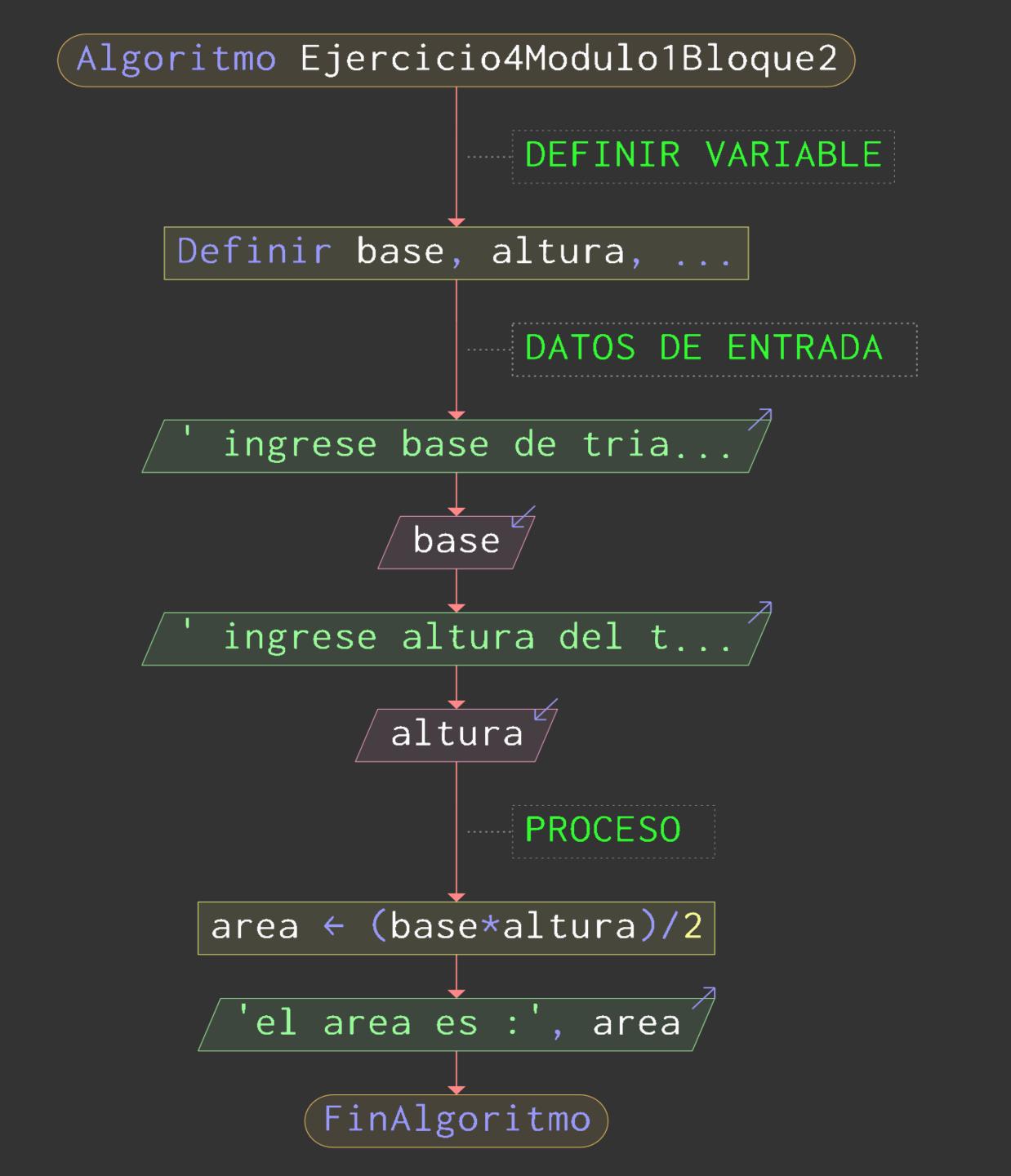




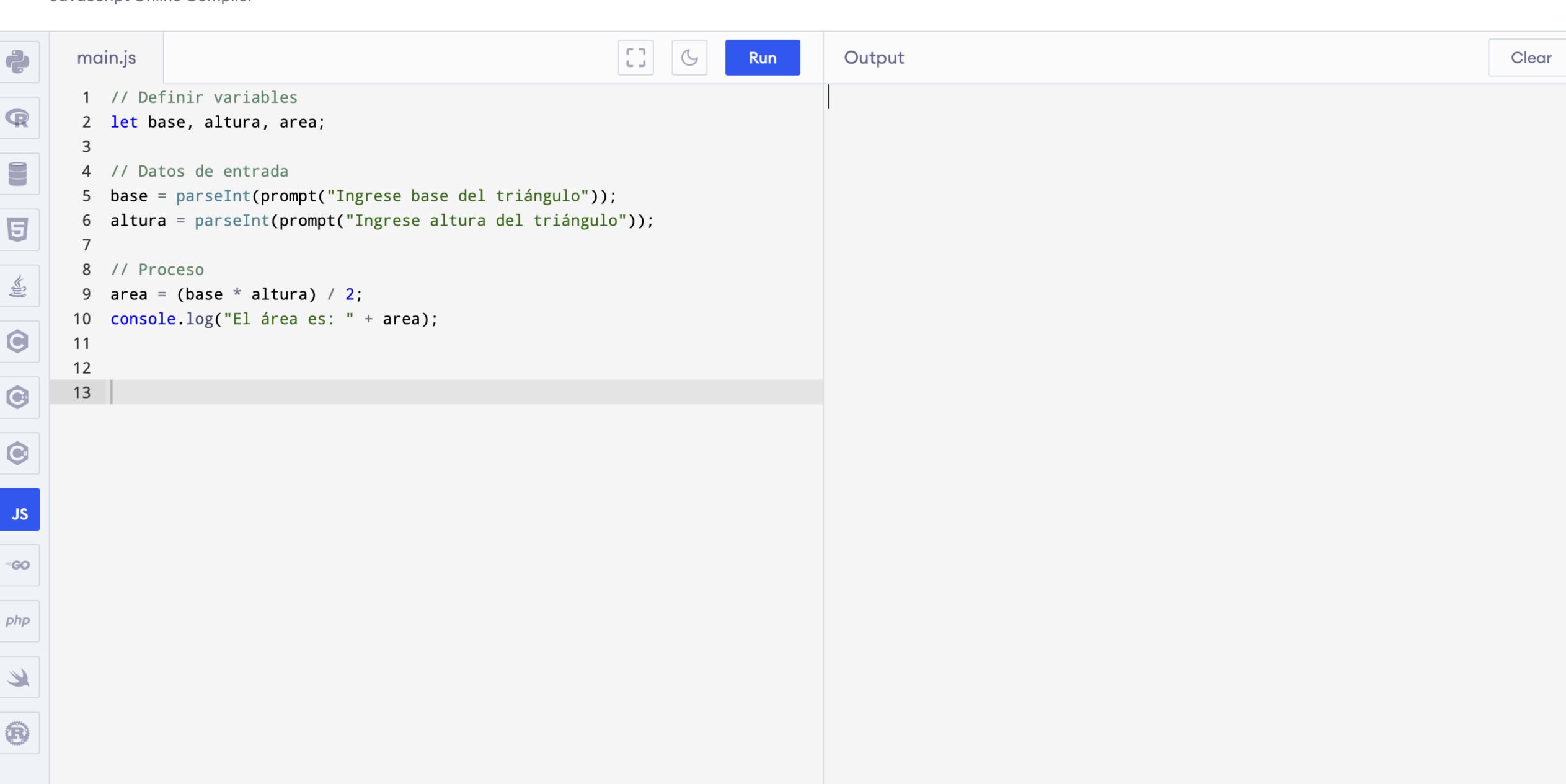


```
Algoritmo ejercicio3Modulo1Bloque2
    Definir a,b,x Como Entero
    Definir palabra Como Caracter
    Escribir "escribe una palabra"
    leer palabra
    b = Longitud(palabra)
    a = 1
   //RECOCNOCER
    x = 0
    Mientras a < b Hacer
        si Subcadena(palabra,a,a) <> Subcadena(palabra,b,b) Entonces
            x = x + 1
        FinSi
        a = a + 1
        b = b - 1
    FinMientras
    si x == 0 Entonces
        Escribir "La palabra", palabra," es palindromo "
    SiNo
        Escribir "La palabra ", palabra, " no es palindromo "
    FinSi
FinAlgoritmo
```









Algoritmo Ejercicio4Modulo1Bloque2 //DEFINIR VARIABLE Definir base, altura, area Como Entero

//DATOS DE ENTRADA
Escribir " ingrese base de triangulo"
Leer base
Escribir " ingrese altura del triangulo"
Leer altura

//PROCESO
area = (base * altura) / 2
Escribir "el area es :" ,area
FinAlgoritmo