

Prática 4 Strings e métodos estáticos

Tópicos

- Manipulação de texto – Strings (objetos do tipo *java.lang.String*)
- Decomposição de complexidade através de métodos/funções

Exercício 4.1

Construa um programa que leia uma String (uma palavra, frase ou parágrafo) e que apresente, usando exclusivamente métodos da classe *String*:

- uma nova frase, convertida para minúsculas;
- o último carater da frase;
- os 3 primeiros caracteres.
- Utilize ainda outros métodos da classe *String* (no mínimo, mais três) e verifique o seu resultado no programa.

Exercício 4.2

Construa um programa que leia uma frase. Adicionalmente, construa métodos estáticos e use-os na função *main*, para realizar cada uma das operações seguintes:

- conte o número de caracteres numéricos (0..9) da String;
Ex: public static int countDigits(String s){...}
- conte quantos espaços contém;
- indique se só contém minúsculas;
- devolva uma String, onde todas as ocorrências de vários espaços seguidos são substituídas por um único espaço;
- indique se a String é um palíndromo.

Exercício 4.3

Escreva um programa que leia do teclado uma frase e que apresente o seu acrónimo. Considere que as iniciais de palavras com dimensão inferior a 3 caracteres não farão parte do acrónimo. Exemplo de utilização:

```
Introduza uma frase:  
Universidade de Aveiro  
Acrónimo: UA
```

Exercício 4.4

Escreva um programa que lê do teclado uma data composta pelo mês, pelo ano, e ainda pelo dia da semana em que começa esse mês (1 = Segunda, 2 = Terça, 3 = Quarta, 4 = Quinta, 5 = Sexta, 6 = Sábado, 7 = Domingo) e que desenha no monitor o calendário desse mês com o formato que a seguir se apresenta. Implemente a funcionalidade pretendida com três funções: leitura de valores, cálculo de dias no mês e impressão de resultados.

February 2019

Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28		