



INSTITUTO FEDERAL DE
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
NORTE DE MINAS GERAIS

Curso Superior de Bacharelado em Sistemas de Informação

Disciplina: Programação Orientada a Objetos. Professor: Paulo Veloso S. Junior. Valor: 25 pontos.

Crie uma classe chamada Reserva com a seguinte estrutura:

Reserva
- codigo: int - nomeHospede: String - diarias: int - incluiRefeicoes: boolean
+ Reserva(codigo: int, nomeHospede: String, diarias: int) + Reserva(codigo: int, nomeHospede: String, diarias: int, incluiRefeicoes: boolean) + calcularDiaria(): Double + calcularDiaria(taxaLimpeza: Double): Double + adicionarPasseio(tipo: String): Double + adicionarPasseio(tipo: String, quantidade: int): Double + exibirReserva(): String + exibirReserva(comDetalhes: boolean): String

Implemente um sistema de controle de reservas de um Hotel Fazenda:

O construtor inicializa os atributos recebidos por parâmetro. Caso refeições não seja informado, inicialize como false.

O método calcularDiaria() retorna o valor da hospedagem, sendo R\$ 200,00 por dia. Se as refeições forem inclusas (true) adiciona R\$ 50,00 por dia. Se o método receber o valor da taxa de limpeza adicione ao valor final (apenas uma vez).

O método adicionarPasseio() recebe o tipo de passeio ("CAVALGADA", "TRILHA" ou "PESCA") e retorna o custo do passeio com base nos valores:

- CAVALGADA: R\$ 80,00
- TRILHA: R\$ 60,00
- PESCA: R\$ 70,00

Caso receba a quantidade multiplica pelo valor.

Caso receba uma informação diferente retorne R\$ 0,00.

O método exibirReserva() retorna uma String com a formatação abaixo:

"Reserva [codigo] – Hospede: [nomeHospede] – Diárias: [diarias]"

Caso receba um boolean true adiciona a informação " – Refeições inclusas: [Sim/Não]"

Crie uma classe Hotel que implemente duas reservas e permita a manipulação (teste dos métodos) através de um menu com repetição.

Não se esqueça do encapsulamento.